Vinícius Aires Barros

Contatos

• **Telefone**: +55 16 99130-5564

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/v4ires/

Currículo Lattes: http://lattes.cnpq.br/0170334132980557

Resumo

Graduado em Ciência da Computação pela Universidade Federal do Tocantins - UFT (2016). Atualmente, aluno de pós-graduação em Ciência da Computação e Matemática Computacional no Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação da Universidade de São Paulo ICMC-USP. Realiza pesquisa na área de Sistemas Distribuídos e Programação Concorrente para a integração de dados de sensores heterogêneos no contexto da Internet das Coisas. Além disso, trabalha com ferramentas Big Data, como Apache Hadoop e Spark, e dados em grande escala com bancos de dados relacionais e não relacionais. Em 2015 teve uma equipe selecionada para a final nacional da XX Maratona de Programação ICPC e conquistou o título de melhor time do Norte do Brasil¹.

Idiomas

Inglês: Básico Espanhol: Básico

Qualificações Acadêmicas

Universidade de São Paulo (ICMC USP)

São Carlos

Mestrado, Ciência da Computação e Matemática Computacional

Ago 2016 - Atual

A pesquisa do mestrado focou na integração de dados da Internet das Coisas, através de uma arquitetura orientada a serviços (SOA) que realiza a aquisição de dados de sensores heterogêneos e distribuídos. Essa arquitetura também suporta diversos tipos de bancos de dados relacionais e não relacionais. A abordagem desenvolvida ajuda na integração com diferentes protocolos de comunicação, como HTTP, MQTT e CoAP, e executa um procedimento de ETL para normalização de dados.

Universidade Federal do Tocantins

Palmas

Graduação, Ciência da Computação

Mar 2012 - Jul 2016

Na graduação, várias habilidades técnicas foram desenvolvidas, por exemplo, desenvolvimento de aplicações web, móveis e desktop. Além disso, coordenei alguns trabalhos voluntários, como Coding Dojo², Maratona de Programação³ e Eventos Acadêmicos⁴. Por fim, tive a oportunidade de participar de uma final nacional da XX Maratona de Programação (2015), na qual a minha equipe

Equipe MyCoffeesoft: http://maratona.ime.usp.br/hist/2015/index.html

DojoTO: http://dojoto.xyz/>

MaratonaTO: https://maratonato.github.io/ VIII SECOMP: http://viniciusaires.me/secompuft/

conquistou o título de melhor time da região norte do Brasil.

Habilidades Técnicas

C/C++, **Database**: MySQL/MariaDB, PostgreSQL e Linguagem de Programação:

Java/Kotlin e Python MongoDB

Ferramentas de Desenvolvimento: Android Cloud Computing: Amazon Web Services

SDK, Java Server Faces e Spring (AWS), Windows Azure e Google Cloud

Experiências Profissionais

Instituto de Pesquisas Eldorado

Campinas

Analista de Sistemas

Out 2018 - atual

Pesquisa e Desenvolvimento (PD) de aplicativos baseados em nuvem de escala global para produtos da Motorola (GCP e AWS). Atua como desenvolvedor full-stack com Spring Framework, ferramentas front-end (HTML5, CSS3 e JavaScript), banco de dados (SQL e NoSQL) e sistemas distribuídos.

Responsabilidades e habilidades:

Universidade Federal do Tocantins

Palmas

Estagiário

Nov 2015 - Jul 2016

Responsabilidades e habilidades:

- Manutenção do Laboratório de Ciência da Computação;
- Desenvolvedor Web com Java EE;
- Desenvolvedor para dispositivos móveis com o Android SDK;
- Web Services REST com JAX-RS;
- Java Server Faces e Primefaces;
- JPA Hibernate ORM;
- Gerenciamento de banco de dados SQLite e PostgreSQL.

Conquistas:

- o Desenvolvimento de sistemas Web e Mobile para controle de operação de serviços da universidade;
- o Desenvolvimento de sites para eventos universitários.

Banco do Brasil **Palmas** Abr 2014 - Abr 2015

Estagiário

Responsabilidades e habilidades:

- Desenvolvedor Web com Java EE;
- Java Server Faces e Primefaces;
- JPA Hibernate ORM;
- Gerenciador de Banco de Dados com PostgreSQL e MySQL;
- Sysadmin de servidor Suse Enterprise Linux (SLES).

Conquistas:

- Automação de processos manuais para geração de relatórios;
- Super TO v2: um sistema de intranet da Superintendência do Banco do Brasil do Tocantins;
- Portal da Averbação BB: um sistema de renegociação de contas;
- Inadimplência BB: um sistema para renegociação de dívidas de clientes inadimplentes;
- o Game Lojinha BB: sistema de gamificação para a venda de produtos bancários pelas agências.

Premiações

XX Programming Marathon: 1º lugar na fase regional da maratona de programação (2015).

XX Programming Marathon: 1º lugar da região norte na final nacional da maratona de programação (2015).

XVIII Programming Marathon: 2º Lugar na fase regional da maratona de programação (2013).

Publicações Acadêmicas

- [1] Vinícius Barros, Júlio Estrella, and Herik Magalhães Serra. Avaliação de desempenho do global sensor network (gsn) para o provisionamento de serviços em internet de coisas em ambientes de computação em névoa. In 10° Simposio Brasileiro de Computação Ubiqua e Pervasiva (SBCUP 2018).
- [2] Vinícius Barros, Luiz Henrique Nunes, Paulo Lopes de Souza, and Júlio Estrella. Paralelização do algoritmo fast non-dominated sorting para o ranqueamento de cidades de acordo com informações do clima. In 8a Escola Regional de Alto Desempenho de São Paulo (ERAD-SP 2017).
- [3] Vinícius Aires Barros, Julio Cezar Estrella, Leonardo Beck Prates, and Sarita Mazzini Bruschi. An IoT-DaaS approach for the interoperability of heterogeneous sensor data sources. In 21st ACM International Conference on Modeling, Analysis and Simulation of Wireless and Mobile Systems (MSWiM'18).