# CONMUTACIÓN: MAC ADDRESS SPOOFING



**LUIS MIGUEL POLO 20182020158** 

# UNIVERSIDAD DISTRITAL FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS

**INGENIERÍA DE SISTEMAS** 

**TELEINFORMATICA I** 

**ANDRES ALEXANDER FONSECA** 

## **OBJETIVOS**

- Implementar un escenario de Hacking ético
- Implementar una red en GNS3 con equipos cisco

## **MATERIALES**

- Computador personal con acceso a internet
- GNS3 preferiblemente usando el servidor GNSVM, Kali Linux, IOS Cisco 2691, VirtualBox

## **PROCEDIMIENTO**

# Montaje de topología descrita en GNS3

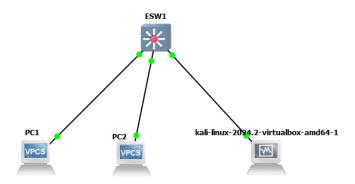


Figura 1. Topología asignada

# **Configuración DHCP Switch**

```
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
ESW1(config)#interface vlan
ESW1(config)#interface vlan l
SW1(config-if) #ip add 11.12.13.2 255.255.255.240
SW1(config-if) #no shutdown
SWl(config-if)#exit
*Mar 1 00:04:59.099: %LINK-3-UPDOWN: Interface Vlan1, changed state to up
*Mar 1 00:05:00.099: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Vlan1, changed state to up
ESWl(config-if)#exit
ESWl(config)#serice dhcp
 Invalid input detected at '^' marker.
SW1(config) #service dhcp
SW1(config) #ip dhcp pool myPOOL
SW1(dhcp-config) #network 11.12.13.0 255.255.255.240
ESW1(dhcp-config)#default-r
ESW1(dhop-config) #default-router 11.12.13.1
ESW1(dhop-config) #dns-server 8.8.8.4
ESW1(dhop-config) #lease 0 7 20
ESW1(dhop-config) #exit
SW1(config) #ip dhcp excluded-
SW1(config) #ip dhcp excluded-address 11.12.13.1 11.12.13.6
SW1(config)#exit
Mar 1 00:07:43.807: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
ESW1#wr
```

Imagen 1. Configuración DHCP ESW1

#### Solicitud DCHP PC1

```
PCl> ip dhcp
DDDO
Can't find dhcp server
PCl> ip dhcp
DORA IP 11.12.13.7/28 GW 11.12.13.1
```

Imagen 2. Solicitud de dhcp PC1

```
PCl> show ip
NAME
           : PC1[1]
IP/MASK
           : 11.12.13.7/28
GATEWAY
DNS
            : 8.8.8.4
DHCP SERVER : 11.12.13.2
DHCP LEASE : 26358, 26400/13200/23100
           : 00:50:79:66:68:00
MAC
LPORT
            : 10012
RHOST:PORT : 127.0.0.1:10013
            : 1500
MTU:
```

Imagen 3. Verificación de IP asignada para PC1

## **Solicitud DCHP PC2**

```
C2> ip dhcp
DORA IP 11.12.13.8/28 GW 11.12.13.1
PC2> show ip
NAME
           : PC2[1]
IP/MASK
          : 11.12.13.8/28
GATEWAY
DNS
            : 8.8.8.4
DHCP SERVER : 11.12.13.2
DHCP LEASE : 26387, 26400/13200/23100
MAC
           : 00:50:79:66:68:01
LPORT
RHOST:PORT : 127.0.0.1:10015
MTU:
           : 1500
```

Imagen 4. Verificación de IP asignada para PC2

## Solicitud ARP y pruebas de conectividad PC1, PC2 y Kali

```
PCl> ping 11.12.13.8

84 bytes from 11.12.13.8 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.530 ms

84 bytes from 11.12.13.8 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.409 ms

84 bytes from 11.12.13.8 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.410 ms

84 bytes from 11.12.13.8 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.395 ms

84 bytes from 11.12.13.8 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.447 ms

PCl> ping 11.12.13.9

84 bytes from 11.12.13.9 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.978 ms

84 bytes from 11.12.13.9 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.524 ms

84 bytes from 11.12.13.9 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.524 ms

84 bytes from 11.12.13.9 icmp_seq=3 ttl=64 time=1.839 ms

84 bytes from 11.12.13.9 icmp_seq=5 ttl=64 time=2.050 ms

84 bytes from 11.12.13.9 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.393 ms

PCl> arp

08:00:27:d2:26:79 11.12.13.9 expires in 118 seconds

00:50:79:66:68:01 11.12.13.8 expires in 89 seconds
```

Imagen 5. Ping de PC1 a PC2 y solicitud ARP

```
PC2> ping 11.12.13.7

84 bytes from 11.12.13.7 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.397 ms

84 bytes from 11.12.13.7 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.410 ms

84 bytes from 11.12.13.7 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.418 ms

84 bytes from 11.12.13.7 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.437 ms

84 bytes from 11.12.13.7 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.448 ms
```

Imagen 6. Ping de PC2 a PC1

Imagen 7. Tabla de direcciones MAC en ESW1

#### MAC de kali (08:00:27:d2:26:79)

```
(kali@kali)=[~]
$ ifconfig
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 11.12.13.9 netmask 255.255.240 broadcast 11.12.13.15
    inet6 fe80::17f3:7db0:bb0a8:7682 prefixlen 64 scopeid 0×20k) ether 08:00:27:d2:26:79 txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 8 bytes 1608 (1.5 KiB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 28 bytes 4210 (4.1 KiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
    inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0×10<host>
    loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
    RX packets 8 bytes 480 (480.0 B)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 8 bytes 480 (480.0 B)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Imagen 8. Verificación de DHCP en Kali

```
PING 11.12.13.7 (11.12.13.7) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 11.12.13.7: icmp_seq=1 ttl=64 time=3.53 ms
64 bytes from 11.12.13.7: icmp_seq=2 ttl=64 time=2.08 ms
64 bytes from 11.12.13.7: icmp_seq=3 ttl=64 time=1.14 ms
64 bytes from 11.12.13.7: icmp_seq=4 ttl=64 time=2.82 ms
64 bytes from 11.12.13.7: icmp_seq=5 ttl=64 time=1.14 ms
64 bytes from 11.12.13.7: icmp_seq=6 ttl=64 time=2.15 ms
64 bytes from 11.12.13.7: icmp_seq=7 ttl=64 time=1.43 ms
64 bytes from 11.12.13.7: icmp_seq=8 ttl=64 time=1.35 ms

    11.12.13.7 ping statistics -

8 packets transmitted, 8 received, 0% packet loss, time 8347ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.137/1.953/3.527/0.810 ms
$ ping 11.12.13.8
PING 11.12.13.8 (11.12.13.8) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 11.12.13.8: icmp_seq=1 ttl=64 time=1.35 ms
64 bytes from 11.12.13.8: icmp_seq=2 ttl=64 time=15.0 ms
```

Imagen 9. Ping a PC1 y PC2 desde Kali

#### Ping a Kali desde PC1 y captura de tráfico con Wireshark

```
PC1> ping 11.12.13.9

34 bytes from 11.12.13.9 icmp_seq=1 ttl=64 time=1.734 ms

34 bytes from 11.12.13.9 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.394 ms

34 bytes from 11.12.13.9 icmp_seq=3 ttl=64 time=2.392 ms

34 bytes from 11.12.13.9 icmp_seq=4 ttl=64 time=1.316 ms

34 bytes from 11.12.13.9 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.160 ms
```

Imagen 10. Ping a Kali desde PC1

```
Apply a display filter ... <Ctrl-/>
                                                                     Destination
                                                                                                           Protocol Length Info
  24 42.871442164 00:50:79:66:68:00
                                                                                                            ARP
                                                                                                                                64 Who has 11.
                                                                     Broadcast
                                                                                                                                42 11.12.13.9
98 Echo (ping)
98 Echo (ping)
98 Echo (ping)
 25 42.871459718
26 42.873324598
                               PCSSystemtec_d2:26:... 00:50:79:66:68:00 11.12.13.7 11.12.13.9
                                                                                                            ARP
                                                                                                            ICMP
 27 42.873382730
28 43.875946034
                               11.12.13.9
11.12.13.7
                                                                     11.12.13.7
11.12.13.9
                                                                                                            ICMP
ICMP
  29 43.875987806
                              11.12.13.9
                                                                      11.12.13.7
                                                                                                            ICMP
                                                                                                                                98 Echo (ping)
 31 44.878913042 11.12.13.7
32 44.878941602 11.12.13.9
                                                                                                            ICMP
ICMP
                                                                                                                                98 Echo (ping)
98 Echo (ping)
                                                                     11.12.13.9
  Frame 1: 60 bytes on wire (480 bits), 60 bytes ca 0000
IEEE 802.3 Ethernet 0010
Logical-Link Control 0020
Spanning Tree Protocol 0030
                                                                                                       01 80 c2 00 00 00 c0 01
03 00 00 00 00 00 80 00
00 00 80 00 c0 01 0d 98
02 00 0f 00 00 00 00 00
```

Imagen 11. Captura de tráfico con Wireshark de ping de PC1 a Kali

## Suplantación MAC de PC2 en Kali

```
[sudo] password for kali:

(root@ kali)-[/home/kali]

(root@ kali)-[/home/kali]

(root@ kali)-[/home/kali]

(root@ kali)-[/home/kali]

(root@ kali)-[/home/kali]

(root@ kali)-[/home/kali]
```

Imagen 12. Cambio de MAC de Kali

```
PC2> show ip

NAME : PC2[1]

IP/MASK : 11.12.13.8/28

GATEWAY : 11.12.13.1

DNS : 8.8.4

DHCP SERVER : 11.12.13.2

DHCP LEASE : 22410, 26400/13200/23100

MAC : 00:50:79:66:68:01

LPORT : 10014

RHOST:PORT : 127.0.0.1:10015

MTU: : 1500
```

Imagen 13. Visualización IP de PC2

```
(kali® kali)-[~]

$ ifconfig
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 11.12.13.8 netmask 255.255.255.240 broadcast 11.12.13.15
    inet6 fe80::17f3:7db0:b0a8:7682 prefixlen 64 scopeid 0×20<link>
    ether 00:50:79:66:68:01 txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 1188 bytes 85811 (83.7 KiB)
    RX errors 0 dropped 274 overruns 0 frame 0
    TX packets 131 bytes 13596 (13.2 KiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
    inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0×10host>
loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
    RX packets 128 bytes 6480 (6.3 KiB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 128 bytes 6480 (6.3 KiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Imagen 14. Visualización IP de Kali (Se puede observar que es la misma que PC2)

## Ping de PC1 a PC2 y captura de tráfico con Wireshark

```
PC1> ping 11.12.13.8

84 bytes from 11.12.13.8 icmp_seq=1 ttl=64 time=6.485 ms

84 bytes from 11.12.13.8 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.641 ms

84 bytes from 11.12.13.8 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.835 ms

84 bytes from 11.12.13.8 icmp_seq=4 ttl=64 time=1.437 ms

84 bytes from 11.12.13.8 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.515 ms
```

Imagen 15. Ping de PC1 a PC2

```
Apply a display filter ... <Ctrl-/>
          Time
                           Source
                                                      Destination
                                                                                Protocol Length Info
       18 30.692090128
                           00:50:79:66:68:00
                                                                                               64 Who has 11.12.13.8?
                                                      Broadcast
                           00:50:79:66:68:01
                                                      00:50:79:66:68:00
       19 30.692119543
                                                                                 ARP
                                                                                               42 11.12.13.8 is at 00:5
                                                                                              98 Echo (ping) request
98 Echo (ping) reply
98 Echo (ping) request
       20 30.693801312
      21 30.699303432
                           11.12.13.8
                                                      11.12.13.7
                                                                                 ICMP
       22 31.703112828
                                                                                 ICMP
                                                                                 ICMP
      23 31.703139494 11.12.13.8
                                                      11.12.13.7
                                                                                               98 Echo (ping) reply
                                                                                 ICMP
      25 32.705201298 11.12.13.7
                                                                                               98 Echo (ping) request
                                                      11.12.13.8
      26 32.705225579
27 33.708233242
                                                                                 ICMP
ICMP
                                                                                               98 Echo
98 Echo
                          11.12.13.8
                                                      11.12.13.7
                                                                                                         (ping) reply
                           11.12.13.7
                                                      11.12.13.8
                                                                                                        (ping) request
       28 33.708261871 11.12.13.8
                                                      11.12.13.7
                                                                                 ICMP
                                                                                               98 Echo
                                                                                                        (ping) reply
       30 34.711579793 11.12.13.7
                                                      11.12.13.8
11.12.13.7
                                                                                 TCMP
                                                                                               98 Echo (ping) request
       31 34.711610433
                          11.12.13.8
                                                                                               98 Echo (ping) reply
  Frame 1: 60 bytes on wire (480 bits), 60 bytes ca
                                                                                c2 00 00 00 c0 01
                                                                        03
00
02
                                                                            00
00
00
                                                                                00 00 00 00 80 00
80 00 c0 01 0d 98
0f 00 00 00 00 00
                                                                                                       c0 01 0d 98 00
00 00 80 2b 00
00 00 00 00
  IEEE 802.3 Ethernet
Logical-Link Control
  Spanning Tree Protocol
```

Imagen 16. Visualización tráfico de ping de PC1 a PC2

En las tablas de switch se muestra que PC2 (f1/1) fue movido al puerto de Kali (f1/2).

En la parte superior se observa la configuración original y en la parte inferior el cambio realizado.

```
ESWl#show mac-address-table vlan l
Destination Address Address Type VLAN Destination Port
                   Self
Dynamic
Dynamic
c001.0d98.0000
                                           Vlanl
0050.7966.6801
                                           FastEthernet1/1
0050.7966.6800
                                           FastEthernet1/0
ESW1#show mac
ESW1#show mac-address-table vlan 1
Destination Address Address Type VLAN Destination Port
c001.0d98.0000
                      Self
                                           Vlanl
0050.7966.6800
                      Dynamic
                                           FastEthernet1/0
0050.7966.6801
                       Dynamic
                                           FastEthernet1/2
```

Imagen 17. Visualización de cambios en la tabla de direcciones MAC en ESW1

## Restauración configuración original Kali (08:00:27:d2:26:79)

Imagen 18. Restauración de MAC de Kali

```
(kali© kali)-[~]
$ ifconfig
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 11.12.13.9 netmask 255.255.255.240 broadcast 11.12.13.15
    inet6 fe80::17f3:7db0:b0a8:7682 prefixlen 64 scopeid 0×20<link>
    ether 08:00:27:d2:26:79 txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 2209 bytes 158295 (154.5 KiB)
    RX errors 0 dropped 494 overruns 0 frame 0
    TX packets 183 bytes 18500 (18.0 KiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
    inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0×10<hoot>
    loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
    RX packets 268 bytes 13480 (13.1 KiB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 268 bytes 13480 (13.1 KiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Imagen 19. Visualización de MAC e IP de Kali

Destination Address	Address Type	VLAN	Destination Port
c001.0d98.0000	Self	1	Vlanl
0050.7966.6800	Dynamic	1	FastEthernet1/0
0050.7966.6801	Dynamic	1	FastEthernet1/1
0800.27d2.2679	Dynamic	1	FastEthernet1/2

Imagen 20. Revisión de tabla de direcciones físicas en ESW1

Analicé el tráfico capturado, desde el punto de vista de capa 2. Recuerde documentarse en las características del protocolo para identificar qué se esta portando y ¿Por qué?

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
+	21 28.872560436	11.12.13.7	11.12.13.9	ICMP	98 Echo (ping) request
4	22 28.872603517	11.12.13.9	11.12.13.7	ICMP	98 Echo (ping) reply
	23 29.877238061	11.12.13.7	11.12.13.9	ICMP	98 Echo (ping) request
	24 29.877268824	11.12.13.9	11.12.13.7	ICMP	98 Echo (ping) reply
	25 30.018164541	c0:01:0d:98:f1:02	Spanning-tree-(for	STP	60 Conf. Root = 32768/0
	26 30.881310080	11.12.13.7	11.12.13.9	ICMP	98 Echo (ping) request
	27 30.881333641	11.12.13.9	11.12.13.7	ICMP	98 Echo (ping) reply

Imagen 21. Captura de Ping de PC1 a Kali en Wireshark

Esta captura nos muestra un intercambio de información entre dos dispositivos en una red local, identificados por las direcciones IP 11.12.13.7 (PC1) y 11.12.13.9 (Kali). Los paquetes corresponden a un tipo de solicitud conocido como "ping" (protocolo ICMP), que se utiliza para verificar la conectividad entre dispositivos.

Imagen 22. Desglose Trama de paquete 21

Wireshark nos proporciona un desglose detallado del paquete capturado en la red, mostrando tanto la capa de enlace como la de red.

# **Capa Ethernet II:**

Dirección MAC de origen: 00:50:79:66:68:00 (PC1)

- Dirección MAC de destino: 00:50:79:66:26:79 (Kali)
- Tipo: IPv4 (0x0800), indicando que el siguiente protocolo es IPv4.

#### Capa de red (IPv4):

- Versión: IPv4.
- Dirección IP de origen: 11.12.13.7 (PC1)
- Dirección IP de destino: 11.12.13.9 (Kali)
- Longitud total del paquete: 84 bytes.
- Identificación: 0x94e6 (38118).
- Time to Live (TTL): 64, lo que indica el número de saltos que le quedan al paquete antes de ser descartado.
- Protocolo: ICMP (1), lo que confirma que este paquete es un mensaje de control de red.

# Análisis y Discusión:

 Analice cómo un atacante podría combinar la suplantación de la dirección MAC con un ataque de ARP spoofing para maximizar el impacto en una red local. Describa el flujo completo del ataque y sus posibles consecuencias.

**Rta:** Un atacante puede combinar la suplantación de la dirección MAC con un ataque de ARP spoofing para maximizar el impacto en una red local, afectando la integridad, confidencialidad y disponibilidad de la red.

## Flujo completo del ataque

- Reconocimiento de la red: El atacante comienza realizando un escaneo de la red local para identificar dispositivos y obtener información sobre las direcciones IP y las correspondientes direcciones MAC de los hosts importantes, como el router o gateway, servidores críticos, y otros dispositivos clave.
- Suplantación de la dirección MAC: El atacante cambia su dirección MAC para coincidir con la dirección MAC de un dispositivo legítimo en la red, como el

- router o un servidor clave. Este paso es crucial para evitar ser detectado por algunos mecanismos de seguridad, como filtros de dirección MAC en switches o firewalls que podrían permitir tráfico solo desde direcciones MAC específicas.
- ARP Spoofing (envenenamiento ARP): ARP (Address Resolution Protocol) es un protocolo que vincula direcciones IP con direcciones MAC en una red local. El atacante explota la falta de autenticación en ARP mediante el envío de respuestas ARP falsas a los dispositivos en la red. Esto provoca que ambos dispositivos actualicen sus tablas ARP con la información falsa, redirigiendo el tráfico hacia el atacante.
- Intercepción y manipulación del tráfico: Ahora, el atacante se encuentra en una posición de Man-in-the-Middle (MitM), donde todo el tráfico entre el router y la víctima pasa por el dispositivo del atacante. Herramientas como Ettercap, Cain & Abel, o Bettercap permiten ejecutar ARP spoofing y capturar el tráfico de manera sencilla.
- Mantenimiento del ataque: El atacante debe seguir enviando respuestas ARP falsas de manera continua para evitar que las tablas ARP en los dispositivos se actualicen con la información correcta. Los intervalos de actualización de ARP son cortos (aproximadamente cada 30 segundos), por lo que es necesario mantener el flujo de mensajes maliciosos.

## Posibles consecuencias del ataque

- Intercepción de datos sensibles: Si el tráfico no está cifrado (como en redes HTTP), el atacante puede obtener credenciales, correos electrónicos, conversaciones, y cualquier tipo de información sensible que pase entre la víctima y otros dispositivos en la red.
- Modificación de datos: El atacante puede manipular los paquetes interceptados para modificar el contenido de las comunicaciones. Esto puede incluir redirigir a los usuarios a sitios web maliciosos o modificar archivos descargados para incluir malware.
- Destrucción o interrupción del servicio (Denial of Service, DoS): El atacante puede dejar de reenviar los paquetes, causando una interrupción del servicio para la víctima o incluso para toda la red, si logra realizar ARP spoofing en múltiples dispositivos a la vez, incluyendo el router.
- Acceso no autorizado: Con la suplantación de la dirección MAC y ARP spoofing, el atacante puede hacerse pasar por dispositivos autorizados y acceder a recursos de red que normalmente estarían restringidos, como servidores internos o redes privadas.

- Exposición de la red a ataques avanzados: El acceso a los datos y al control del tráfico puede servir como puerta de entrada a ataques más avanzados, como la escalada de privilegios, movimiento lateral dentro de la red, o incluso la instalación de un backdoor para persistencia.
- Alteración del enrutamiento de red: Un atacante podría redirigir el tráfico hacia otros hosts o hacia dispositivos controlados externamente, permitiendo ataques remotos o el desvío de tráfico fuera de la red local, exponiendo los datos a entidades externas.
- En un entorno con autenticación basada en 802.1X, explicar cómo este tipo de autenticación podría dificultar un ataque de suplantación de MAC y qué otras medidas podrían ser necesarias para reforzar la seguridad de la red.

**Rta:** La autenticación basada en 802.1X proporciona un mecanismo sólido para evitar ataques de suplantación de direcciones MAC al requerir una autenticación antes de que un dispositivo pueda acceder a la red. Este estándar funciona como un protocolo de control de acceso a nivel de puerto para las redes conmutadas, y garantiza que solo los dispositivos autorizados pueden conectarse a la red, incluso si un atacante intenta suplantar una dirección MAC.

 Durante un ejercicio de hacking ético, ¿La suplantación de MAC afecta el tráfico como se esperaba? Identifique y discuta al menos tres posibles razones técnicas o de configuración de la red que podrían estar impidiendo el éxito del ataque.

Rta: Durante un ejercicio de hacking ético, la suplantación de MAC puede no afectar el tráfico como se espera debido a varias razones técnicas o de configuración de la red. En primer lugar, las redes pueden estar implementando filtrado de direcciones MAC, lo que evita que una dirección no autorizada acceda a la red o genere tráfico. En segundo lugar, las VLAN (redes locales virtuales) o segmentación de red pueden estar configuradas para aislar el tráfico entre diferentes segmentos, dificultando la manipulación directa del tráfico. Finalmente, algunas redes implementan medidas de seguridad adicionales como el port security en los switches, que restringe la cantidad de direcciones MAC permitidas por puerto, impidiendo que la suplantación tenga éxito.

• En una red segmentada con VLANs, evalúe cómo un atacante podría aprovechar la suplantación de MAC para intentar saltar de una VLAN a otra. Detalle los desafíos técnicos y los métodos que podrían utilizarse para realizar este tipo de ataque.

**Rta:** En una red segmentada con VLANs, un atacante podría intentar saltar de una VLAN a otra utilizando la suplantación de MAC para evadir las restricciones de segmentación. Para lograr esto, el atacante podría intentar manipular las tablas de

conmutación de los switches mediante la suplantación de la dirección MAC para que los paquetes se dirijan a una VLAN diferente.

Los desafíos técnicos incluyen la necesidad de conocimientos específicos sobre la configuración de VLANs y switches, así como la dificultad de obtener acceso a puertos de switch que permitan el tráfico entre VLANs. Además, los switches modernos suelen implementar mecanismos de seguridad como el Dynamic ARP Inspection o el VLAN Access Control List (VACL), que dificultan este tipo de ataques al validar y restringir el tráfico de acuerdo con las políticas de seguridad configuradas. Para superar estos desafíos, el atacante podría intentar técnicas avanzadas como el VLAN hopping, donde envía tramas etiquetadas con VLANs distintas para acceder a segmentos no autorizados.

 Considerando un entorno de red con monitoreo avanzado y detección de anomalías, analice cómo un atacante podría disfrazar la suplantación de una dirección MAC para evitar ser detectado. Discuta las técnicas de evasión que podrían ser empleadas y su efectividad.

**Rta:** En un entorno de red con monitoreo avanzado y detección de anomalías, un atacante podría emplear varias técnicas para disfrazar la suplantación de una dirección MAC y evitar la detección.

Una estrategia efectiva podría ser la modificación dinámica de la dirección MAC, cambiándola periódicamente para evitar que las herramientas de monitoreo identifiquen patrones inusuales. Además, el atacante podría utilizar técnicas de MAC address spoofing en combinación con tráfico cifrado para ocultar el origen real de los paquetes. Otra técnica sería la imitación de tráfico legítimo y la sincronización con el comportamiento de red normal, para no generar anomalías notables.

También podrían utilizarse herramientas para fragmentar los paquetes o manipular los intervalos de envío, haciendo más difícil para los sistemas de detección identificar comportamientos sospechosos. La efectividad de estas técnicas depende de la sofisticación del sistema de monitoreo y la capacidad de la red para identificar patrones y anomalías en tiempo real.