

[TOC]

引言

最开始我是在CSDN上写博客的由于工作比较忙偶尔会写点博客。而且 CSDN 上的广告是越来越多，网页编辑器也是越来越不好用，后面决定在Github Pages上搭建属于自己的博客。

然后，翻了一些网上的教程，用Hexo框架和NexT主题搭了一个比较素雅的符合个人审美的博客。然而，Hexo 搭建的博客需要先在本地图生成本地页面然后再上传到服务器上，每次发博客都需要在电脑重新生成页面并上传，感觉没有那么方便。在不同电脑上想要发博客更是十分困难，感觉如果胡乱操作后本地部署的文件发生了一定的错乱，恢复起来会十分麻烦。

后来发现，Github Pages 原生支持Jekyll，因此如果只需要推送文章可以直接在 github 的仓库里做。于是决定在期末考试后用 Jekyll 重新搭建个人博客。原来的博客不再维护。

构思

目前博客的 demo 如下：



想搭建一个足够干净、页面几乎不要有多余元素的博客，同时博客的功能还要足够丰富，满足我以下的需求：

- ☒ 用 Markdown 写博客
- ☒ 支持 Latex 公式

- ☒ 支持 mermaid 等插件
- ☒ 个性化 Live2D
- ☒ 分享一些我在其他网站的个人账号
- ☒ 移动端适配
- ☒ 足够快的加载速度
- ☒ 访问量统计，评论互动
- ☐ 需求是会逐渐增长的！

其中，Live2D 是我某次访问别人的博客初次见到的，感觉非常吸引人。最终的目标是去掉网页上所有多余的元素，只剩下博文和 Live2D 看板娘，看板娘本身还可以作为博客访问的导航，感觉会十分有新意。

搭建过程（不定期更新）

我目前读的专业是计科超算方向，所以软件工程专业相关方面的基础几乎为 0☹，大部分的内容都是参考网上教程慢慢摸索的，假如对某些过程有意见和建议欢迎向我提出！

开发环境

我的博客使用 bundle 作为版本管理！如果你的环境里已经有 bundle 了，可以跳过此步！

这个学期选了一门 Linux 相关的公选课，感觉还不错，因此直接把开发环境是搭建在 Windows Subsystem for Linux（简称 WSL）上了，Windows 下也可以直接访问其中的环境，详见[这篇博客](#)。

```
sudo apt install -y ruby ruby-dev zlib1g.dev make gcc g++
# gem sources --add https://gems.ruby-china.com/ --remove https://rubygems.org/
sudo gem install bundler
# bundle config mirror.https://rubygems.org https://gems.ruby-china.com
```

jekyll 博客是基于 ruby 语言开发的，要先将 ruby 装进来。此外，国内访问一些资源可能会很慢，推荐去掉上面的注释，使用国内镜像。

在本地运行博客

依次执行下述指令，可以自动下载并部署我博客的所有依赖。

```
git clone https://github.com/wu-kan/wu-kan.github.io
cd wu-kan.github.io
bundle install
```

如果不想下载我的博文和图片，可以根据这个[issue](#)，使用 svn 代替 git，从而快速下载必要的文件。

```
svn checkout https://github.com/wu-kan/wu-kan.github.io/trunk/ --depth=files
```

github 上的 jekyll 和普通的 jekyll 是有一点点区别的，比如说只支持特定的插件。我希望与 github 保持兼容，因此配置的依赖是直接引入了 github 版本的 jekyll，安装时间略久。

我在一个全新的 Linux 中安装了一遍，需要的依赖已经在上面的“开发环境中列出来的”。如果 bundle install 在你的机器上还是报错，要看报错信息，缺啥装啥。

运行下述指令，检验（我自己做的时候遇到了一个很奇怪的问题jekyll 3.8.5 | Error: Operation not permitted @ apply2files，重开 WSL 终端就好了）：

```
bundle exec jekyll s
```

由于我的博客已经达到了三百篇以上，在本地生成网页的速度有些慢，在我的机器上要跑三分钟（关掉配置项中的侧边栏总字数统计就快了，可达 25s）。

```
Server address: http://127.0.0.1:4000/  
Server running... press ctrl-c to stop.
```

看到如上内容时就成功了，本地访问<http://127.0.0.1:4000/>即可查看效果。

定制

我把博客实现的的插件基本上都封装起来了，可以直接在浏览器按 F12 查看我是怎么引入的。如果你想增加新的渲染规则，可以新建_layouts目录，将你自己的渲染规则放进去，见[目录结构 -Jekyll](#)。

加入 Live2D 看板娘

参考了：

- [网页添加 Live2D 看板娘。](#)
- [在网页中添加 Live2D 看板娘](#)
- [给你的博客增加动态看板娘](#)

由于 live2d 的协议是 GPL，这里我不把它的源码拷贝到自己的博客项目了，直接用链接引入。在 html 的任意位置，或是我博客对应的append选项下插入下述 html 代码：

```
<link  
  rel="stylesheet"  
  href="https://cdn.jsdelivr.net/gh/Dreamer-Paul/Pio@2.4/static/pio.min.css"  
>  
<script  
  defer="defer"  
  src="https://cdn.jsdelivr.net/gh/Dreamer-Paul/Pio@2.4/static/l2d.min.js"  
></script>  
<script  
  defer="defer"  
  src="https://cdn.jsdelivr.net/gh/Dreamer-Paul/Pio@2.4/static/pio.min.js"  
  onload=  
    if (screen.width > screen.height)  
    {  
      let pio_container = document.createElement("div");  
      pio_container.classList.add("pio-container");  
      pio_container.classList.add("right");  
      document.body.insertAdjacentElement("beforeend", pio_container);  
      let pio_action = document.createElement("div");  
      pio_action.classList.add("pio-action");  
      pio_container.insertAdjacentElement("beforeend", pio_action);  
      let pio_canvas = document.createElement("canvas");
```

```

pio_canvas.id = "pio";
pio_canvas.style.width = "14rem";
pio_canvas.width = "600";
pio_canvas.height = "800";
pio_container.insertAdjacentElement("beforeend", pio_canvas);
let pio = new Paul_Pio({
  "mode": "draggable",
  "hidden": true,
  "content": {
    "skin": ["要换成我的朋友吗？", "让她放个假吧~"],
    "custom": [{
      "selector": "a",
      "type": "link",
    }, {
      "selector": ".sidebar-toggle",
      "text": "打开侧边栏叭~"
    }, {
      "selector": ".effect-info",
      "text": "哇，你发现了什么！"
    }, {
      "selector": "#sidebar-search-input",
      "text": "想搜索什么呢？很多干货哦！"
    }, {
      "selector": "#toc",
      "text": "这是目录~"
    }, {
      "selector": ".page-title",
      "text": "这是标题~"
    }, {
      "selector": ".v",
      "text": "评论没有审核，要对自己的发言负责哦~"
    }
  ]
},
"model": [
  "https://cdn.jsdelivr.net/gh/imuncle/live2d/model/33/model.2018.bls-winte",
  "https://cdn.jsdelivr.net/gh/imuncle/live2d/model/platelet-2/model.json",
  "https://cdn.jsdelivr.net/gh/imuncle/live2d/model/xiaomai/xiaomai.model.j",
  "https://cdn.jsdelivr.net/gh/imuncle/live2d/model/mashiro/seifuku.model.j",
  "https://cdn.jsdelivr.net/gh/imuncle/live2d/model/seele/model.json",
  "https://cdn.jsdelivr.net/gh/imuncle/live2d/model/Violet/14.json",
  "https://cdn.jsdelivr.net/gh/xiaoski/live2d_models_collection/Kobayaxi/Ko",
  "https://cdn.jsdelivr.net/gh/xiaoski/live2d_models_collection/mikoto/miko",
  "https://cdn.jsdelivr.net/gh/xiaoski/live2d_models_collection/uiharu/uiha
});
}'
</script>

```

自定义参数见[Dreamer-Paul/Pio](#)，模型收集自[imuncle/live2d](#)和[xiaoski/live2d_models_collection](#)，。

KaTeX

参考：

- 使用 [KaTeX](#) 代替 [MathJax](#) 渲染公式。
- [Auto-render Extension · Katex](#)

```
<link rel="stylesheet" href="//cdn.jsdelivr.net/npm/katex/dist/katex.min.css" />
<script
  src="//cdn.jsdelivr.net/npm/katex/dist/katex.min.js"
  defer="defer"
></script>
<script
  src="//cdn.jsdelivr.net/npm/katex/dist/contrib/auto-render.min.js"
  defer="defer"
  onload='renderMathInElement(document.body, { delimiters: [{ left: "$", right: "$",
></script>
```

不过这样仅能显示 $E=mc^2$ 这样的行间公式，行内公式是没有办法显示的（[issue](#)）。

```
$$
E=mc^2
$$
```

一种方法是引入 mathjax 进行渲染，但是这样做就失去了用 katex 的初心了。后来我发现 katex 有对应的插件可以解决这一问题。在上面代码后补充如下代码：

```
<script
  src="//cdn.jsdelivr.net/npm/katex/dist/contrib/mathtex-script-type.min.js"
  defer="defer"
></script>
```

效果如下。

$E=mc^2$

可以在[这个页面](#)查看一些别的插件，比如化学方程式的插件等等，都是可以引入的。

mermaid 图

我希望自己能按照 markdown 代码块扩展的规则来写 mermaid 流程图：

```
```mermaid
sequenceDiagram
Alice->>John: Hello John, how are you?
loop Healthcheck
 John->>John: Fight against hypochondria
end
Note right of John: Rational thoughts!
John-->>Alice: Great!
John->>Bob: How about you?
Bob-->>John: Jolly good!
```
```

其效果如下。

```
sequenceDiagram
Alice->>John: Hello John, how are you?
loop Healthcheck
    John->>John: Fight against hypochondria
end
Note right of John: Rational thoughts!
John-->>Alice: Great!
John->>Bob: How about you?
Bob-->>John: Jolly good!
```

因此需要插入如下内容（将代码块隐藏，并在原位置插入 mermaid 图）：

```
<style>
  pre.language-mermaid,
  code.language-mermaid {
    display: none;
  }
</style>
<script
  src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/mermaid/dist/mermaid.min.js"
  defer="defer"
  onload='
    for(let x of document.getElementsByClassName("language-mermaid"))
      if(x.nodeName=="CODE")
      {
        let m = document.createElement("div");
        m.classList.add("mermaid");
        m.textContent = x.textContent;
        x.parentNode.insertAdjacentElement("beforebegin", m);
      }
    >>/script>
```

prism 代码高亮

默认的代码高亮器rouge渲染出来的效果一般，同时代码行号效果非常差。这里使用了 prismjs 来进行代码渲染。它的好处是模块化程度非常高，且支持自定义插件。

这里我引入了三个插件（代码行号、动态代码高亮、工具栏，且自己写了一个选中全部代码的按钮）作为例子，也可以像我一样自己定制。

```
<link
  rel="stylesheet"
  href="//cdn.jsdelivr.net/npm/prismjs/themes/prism-coy.min.css"
/>
<script
  src="//cdn.jsdelivr.net/npm/prismjs/components/prism-core.min.js"
  defer="defer"
>>/script>
<script
  src="//cdn.jsdelivr.net/npm/prismjs/plugins/autoloader/prism-autoloader.min.js"
  defer="defer"
  onload='Prism.plugins.autoloader.languages_path = "https://cdn.jsdelivr.net/npm/p
>>/script>
```

```

<link
  rel="stylesheet"
  href="//cdn.jsdelivr.net/npm/prismjs/plugins/line-numbers/prism-line-numbers.min.cs
/>
<script
  src="//cdn.jsdelivr.net/npm/prismjs/plugins/line-numbers/prism-line-numbers.min.js"
  defer="defer"
  onload='
    for(let x of document.getElementsByTagName("pre"))
      x.classList.add("line-numbers");'
></script>
<link
  rel="stylesheet"
  href="//cdn.jsdelivr.net/npm/prismjs/plugins/toolbar/prism-toolbar.min.css"
/>
<script
  src="//cdn.jsdelivr.net/npm/prismjs/plugins/toolbar/prism-toolbar.min.js"
  defer="defer"
  onload='
    Prism.plugins.toolbar.registerButton("select-code", function (env) {
      let button = document.createElement("button");
      button.textContent = "select this " + env.language;
      button.addEventListener("click", function () {
        if (document.body.createTextRange) {
          let range = document.body.createTextRange();
          range.moveToElementText(env.element);
          range.select();
        } else if (window.getSelection) {
          let selection = window.getSelection();
          let range = document.createRange();
          range.selectNodeContents(env.element);
          selection.removeAllRanges();
          selection.addRange(range);
        }
      });
      return button;
    })'
></script>

```

valine 评论

配置详见[官方手册](#)，说得很清楚了。引入这个插件后，会在 html 页面中寻找.v的页面元素。其中 appId 和 appKey 都要自己去申请，我的 leanCloud 开了白名单，直接使用我的是不能用的。

```

<div class="v">
  <i class="fas fa-spinner fa-pulse"></i>
</div>
<script
  src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/valine/dist/Valine.min.js"
  defer="defer"
  onload='
    new Valine({
      "el": document.getElementsByClassName("v")[0],
      "appId": "9hABRddSuEkTgqLrt1VSK5B1-gzGzoHsz",

```

```
"appKey": "NJ7RwmgrxsF7KDz1qU7Yew1L",
"placeholder": "在这里评论吧！填写邮箱可以获得 Gravatar 头像和回复通知哦",
"requiredFields": ["nick","mail"],
"visitor": true,
"recordIP": true
})'
</script>
```

下一步计划

详细的开发计划及建站内容详见[主题详情页](#)。

从[这个页面](#)得到的灵感，目标是博客上除了文章和作为导航的 Live2D 之外不出现其他的模块，尽可能的干净、快速。

参考资料

大部分的参考链接已在原文给出，同时搭建本博客的过程中还参考了以下内容，感谢作者们：

- [Jekyll + Github Pages 博客搭建入门](#)
- [Jekyll 博客 Next 主题超深度配置](#)
- [【应用软件】Jekyll 配置](#)