

首先说明一下，esp32 和 esp8266 不一样，bin 文件是不带分区表的，如果不刷进去分区表信息，直接刷 bin 文件会无限重启。Appcardv2 很多人上来就刷 bin，文档没有仔细看直接跳过了分区表这步，最后导致屏幕白屏，注意刷进去固件了不代表刷成功了。

需要 arduino 安装了开发板才能进行后续步骤，可参考文档 2

#### 一，替换分区表文件

涉及 2 个文件，操作前最好备份一下你自己的文件。

##### 1，替换 boards.txt，这个定义的是板子类型及指向的分区表文件名

C:\Users\你的用户名\AppData\Local\Arduino15\packages\esp32\hardware\esp32\1.0.6

##### 2，新增 top\_app.csv，这个定义分区信息，不要去编辑，可以查看，csv 容易乱码保存容易出问题

C:\Users\你的用户名

\AppData\Local\Arduino15\packages\esp32\hardware\esp32\1.0.6\tools\partitions

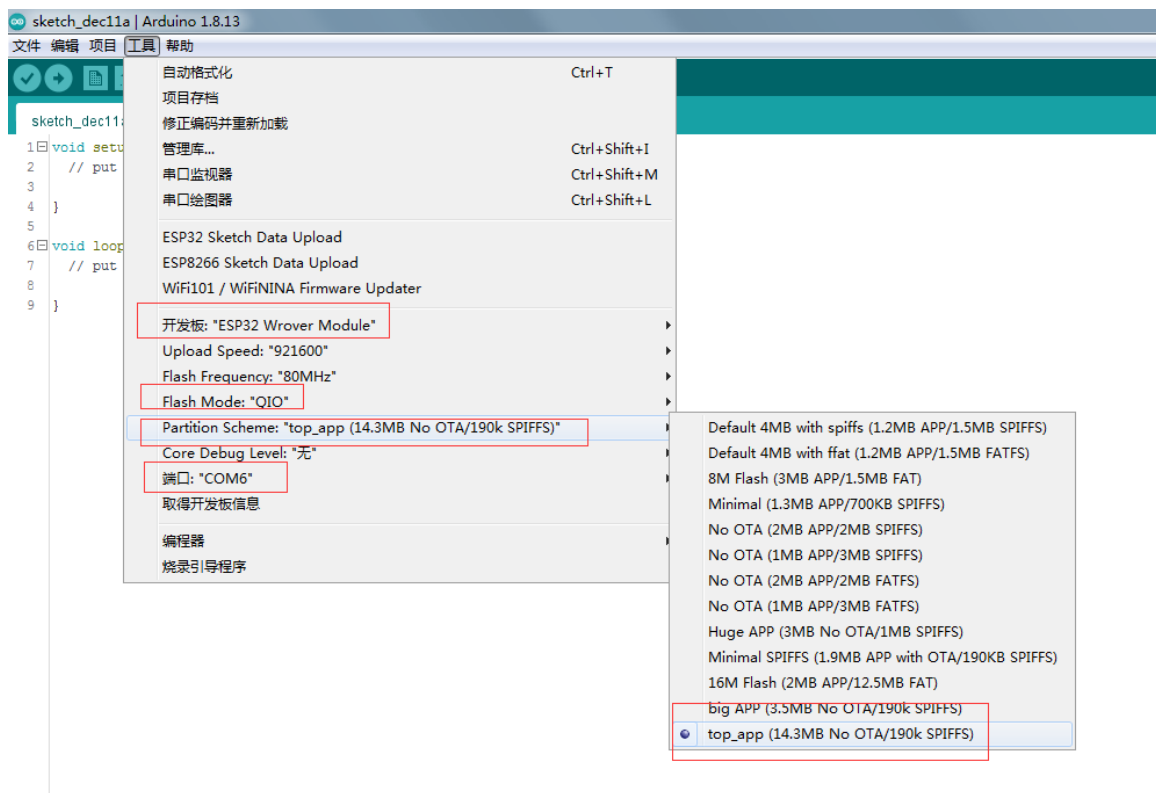
如果你的电脑看不到 AppData 目录，那是 Windows 默认隐藏了，需要打开，自行百度“Windows 打开隐藏文件夹”

#### 二，arduino 烧录空程序将分区表信息写入

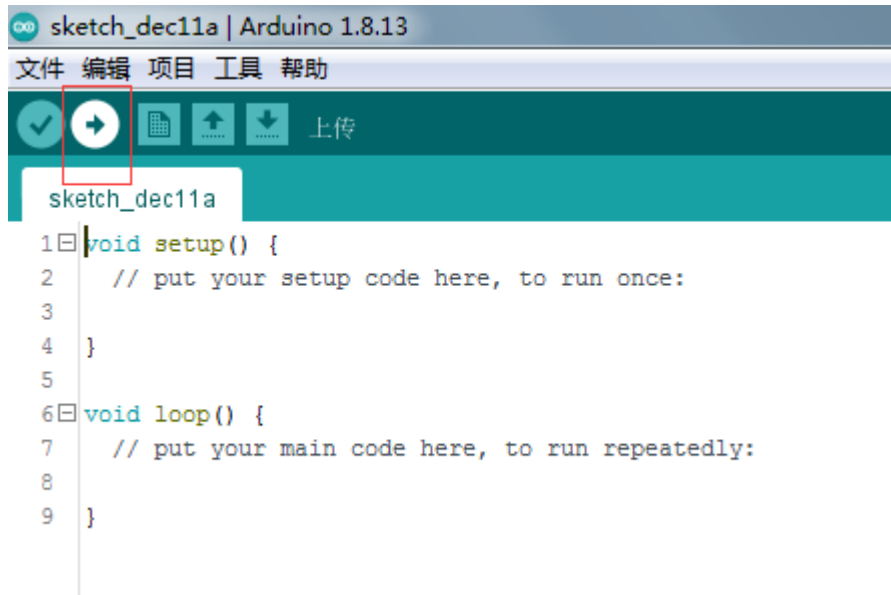
##### 1，arduino 新建一个空白程序，然后选择分区表，烧写进去，这一步是位了将分区信息写进去



2, 注意选择对开发板类型, 烧写方式, 分区表, 还有端口号, 总共 4 个地方。

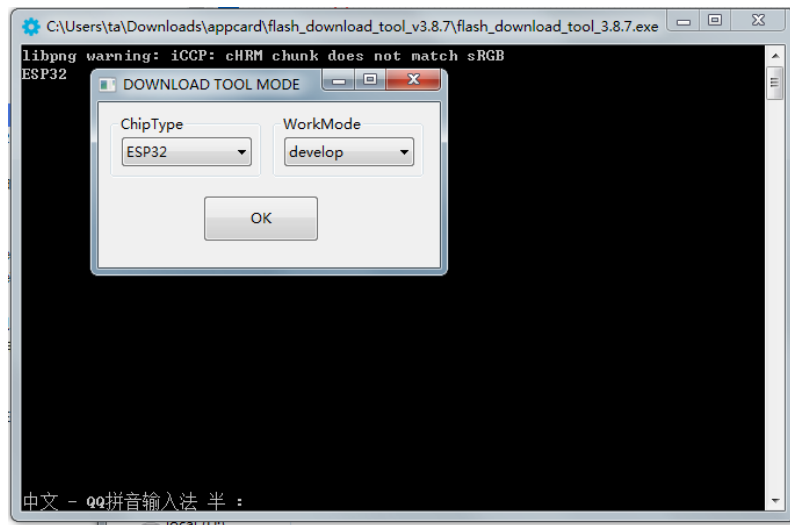


3, 最后点击箭头图标就能编译上传上去了。



三，使用 flash\_download\_tool 烧写 bin 固件

1，打开 flash\_download\_tool 主程序，选择 esp32 develop 开发者模式



2，先选择固件 bin 文件（不要手动填路径），勾选，然后填入地址 0x10000，除了 com 口外其他按照图中设置即可（特别是 128Mbit，对应 16m 别选错了），com 口根据你对应上的，一般操作系统设备管理器端口里面可以看到。

点击 start 就开始刷写了，刷写后需要拔电源重新插上屏幕才有显示。

到这里基本刷写就结束了，接下来是软件使用部分了。

