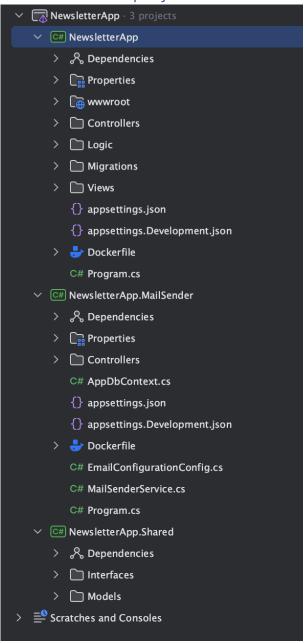
Dokumentacja NewsLetterApp

1. Opis projektu

NewsLetterApp to system do tworzenia oraz rozsyłania wiadomości z zawartością między osoby, które zasubskrybują wybrany przez siebie temat. System został napisany w technologii .NET Core oraz zbudowany z trzech kontenerów dockerowych. Pierwszym z nich jest baza danych, w której trzymane są dane użytkowników, oraz naszych tematów wraz z zawartością. Drugim kontenerem jest główna aplikacja, która odpowiada za logowanie, oraz tworzenie naszych tematów, subskrypcję ich i zarządzanie nimi. Trzeci kontener to serwis, który po otrzymaniu odpowiedniego zapytania wysyła maile do osób, które subskrybują dany newsletter.

2. Struktura projektu



Struktura projektu to 2 aplikacje i 1 projekt, w którym są przetrzymywane klasy, które są wspólne dla obu aplikacji. NewsLetterApp to główna aplikacja, NewsLetterApp.MailSender to aplikacjaserwis, do rozsyłania maili, a NewsLetterApp.Shared to biblioteka ze wspólną zawartością obu aplikacji.

3. Połącznie aplikacji z bazą danych

Do połącznia z bazą danych został użyty ORM Entity Framework Core, który poza połączniem z bazą danych odpowiada również za obsługę autoryzacji i autentykacji użytkowników. Została napisana klasa AppDbContext, która jest odpowiednikiem naszej bazy danych, jej tabeli oraz przekształca kod C# na zapytania SQL w celu zarządzania naszymi danymi w bazie.

```
public AppDbContext(DbContextOptions<AppDbContext> options, IHttpContextAccessor httpContextAccessor) : base(options)
public DbSet<NewsContent> NewsContents { get; set; }
public DbSet<NewsLetterSubscriber> NewsLetterSubscribers { get; set; }
protected override void OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)
           x.HasMany(x ⇒ x.NewsLetterSubscribers)
.WithMany(x ⇒ x.NewsLetters);
     base.OnModelCreating(modelBuilder);
                      entry.Entity.ModifiedBy = GetCurrentUser();
entry.Entity.Modified = DateTime.Now;
                      entry.Entity.Inactivated = DateTime.Now;
entry.Entity.InactivatedBy = GetCurrentUser();
entry.Entity.StatusId = 0;
                      entry.Entity.ModifiedBy = GetCurrentUser();
entry.Entity.Modified = DateTime.Now;
                      entry.Entity.CreatedBy = GetCurrentUser();
entry.Entity.Created = DateTime.Now;
private string GetCurrentUser()
     return _httpContextAccessor.HttpContext?.User?.Identity?.Name ?? "Anonymous";
```

4. Rejestracja, logowanie i zarzadzanie kontem użytkownika

W celu zarządzania newsletterami niezbędne było zabezpieczenie systemu przed osobami nieuprawnionymi do jego obsługi. W tym celu powstało logowanie, rejestracja oraz zarzadzanie kontem administratora. Tylko osoba z uprawnieniami administratora może rejestrować nowe osoby, które będą zarządzać newsletterami. Poniżej przedstawiono klasę do zarzadzania użytkownikami.

```
TempData["msg"] = result.Message;
return RedirectToAction(nameof(Login));
    model.Role = "user";
var result = await _authService.RegisterAsync(model);
TempData["msg"] = result.Message;
xeturn RedirectToAction(nameof(Registration));
if (!ModelState.IsValid)
    return View(model);
var result = await _authService.ChangePasswordAsync(model, User.Identity.Name);
TempData["msg"] = result.Message;
return RedirectToAction(nameof(ChangePassword));
```

A oto jak wygląda interfejs dla podanego kontrolera.

Logowanie

NewsletterApp Home Login



Rejestracja

NewsletterApp News Letters Registration ChangePassword Logout



Zmiana hasła

NewsletterApp News Letters Registration ChangePassword Logout



5. Strona główna

Na stronie głównej użytkownik widzi listę wszystkich newsletterów, do których może się zapisać i otrzymywać wiadomości z nich na skrzynkę pocztową która podał podczas subskrypcji.

Kod klasy kontrolera strony głównej

```
[AllowAnonymous]
public class HomeController : Controller
{
    private readonly ILogger<HomeController> _logger;
    private readonly INewLettersService _newLettersService;

    public HomeController(ILogger<HomeController> logger, INewLettersService newLettersService)
{
        _logger = logger;
        _newLettersService = newLettersService;
}

    public async Task<IActionResult> Index()
{
        var response = await _newLettersService.GetList();

        return View(response);
}

    [ResponseCache(Duration = 0, Location = ResponseCacheLocation.None, NoStore = true)]
    public IActionResult Error()
    {
        return View(new ErrorViewModel { RequestId = Activity.Current?.Id ?? HttpContext.TraceIdentifier });
    }
}
```

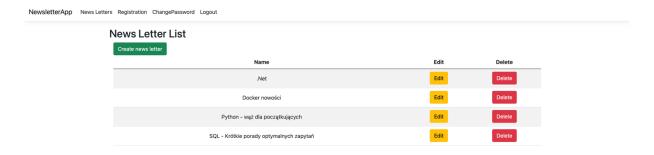
enappűjveen

Po wybraniu interesującego nas tematu klikamy przycisk Subscribe i przenosi nas do strony, gdzie wpiszemy nasz email, na który będą przychodzić newsy.

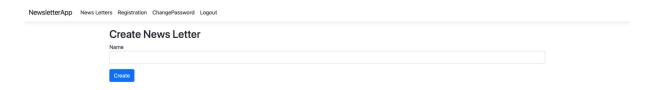
NewsletterApp Home Login		
	Subscribe Email	
	Subscribe	

6. Panel zarządzania newsami

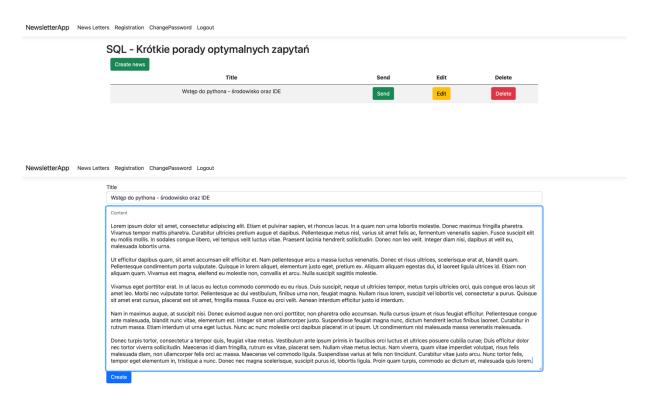
Administrator posiada dostęp do panelu, gdzie może tworzyć tematy newsletterów oraz ich treści. Panel wygląda następująco.



W tym panelu administrator zarządza istniejącymi newsletterami oraz może utworzyć nowy.



Po stworzeniu mamy możliwość przejścia do panelu zarządzania wątkiem, gdzie możemy tworzyć newsy oraz wysyłać je do subskrybujących nasz newsletter.



```
[AtlowAnonymous]
public async Task<IActionResult> Subscribe(Guid id)
{
ViewBag.NewSLetterId = id;
[HttpPost]
[AllowAnonymous]
public async Task<IActionResult> Subscribe(SubscribeNewsLetterOto dto)
{
    var result = await _newLetterService.Subscribe(dto.NewsLetterId, dto.Email);
       ViewBag.Message = result.Message;
return View("UnsubscribeInfo");
              return RedirectToAction("Index");
```

```
• • •
     private readonly INewsLetterContentsService _newsLetterContentsService;
private readonly IHttpService _httpService;
private readonly ILogger<NewsContentController> _logger;
      public NewsContentController(INewsLetterContentsService newsLetterContentsService.
           IHttpService httpService,
ILogger<NewsContentController> logger)
          return View("Create");
          return View(model);
     public async Task<IActionResult> Delete(Guid id, Guid newsLetterId)
```

7. Serwis do wysyłania maili

Serwis do wysyłania maili jest prostą aplikacją w postaci API, która po otrzymaniu odpowiedniego zapytania, które składa się z linku end-pointa oraz id newsa pobiera wszystkie dane i przygotowuje treść maila i listę maili do których należy ją wysłać.

```
[ApiController]
[Route*[*(controller)**)]
[Route*[*(controller)**)]
[Route*[*(controller)**)]
[Route*[*(controller)**)]
[Route*[*(controller)**)]
[Route*[*(controller)**])
[Route*[*(controller)**])
[AllouAnonymous]
public class RailEmmederController* (controller)**
[*(controller)**]
[*(controll
```

czepyliyacmi

8. Utworzenie Dockerfile oraz docker-compose

Do obu aplikacji powstały dwa pliki Dockerfile z instrukcjami do utworzenia obrazów dockerowych tych aplikacji.

NewsLetterApp – aplikacja główna

```
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/sdk:7.0 AS build
WORKDIR /src
COPY ["NewsletterApp/NewsletterApp.csproj", "NewsletterApp/"]
COPY ["NewsletterApp.Shared/NewsletterApp.Shared.csproj", "NewsletterApp.Shared/"]
RUN dotnet restore "NewsletterApp/NewsletterApp.csproj"
COPY .
WORKDIR "/src/NewsletterApp"
RUN dotnet build "NewsletterApp.csproj" -c Release -o /app/build
RUN dotnet publish "NewsletterApp.csproj" -c Release -o /app/publish /p:UseAppHost=false

FROM mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet:7.0
EXPOSE 80
EXPOSE 443
WORKDIR /app
COPY --from=build /app/publish .
ENTRYPOINT ["dotnet", "NewsletterApp.dll"]
```

anaraliy.com

NewsLetterApp.MailSender – serwis do wysyłania maili

```
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/sdk:7.0 AS build
WORKDIR /src
COPY ["NewsletterApp.MailSender/NewsletterApp.MailSender.csproj", "NewsletterApp.MailSender/"]
COPY ["NewsletterApp.Shared/NewsletterApp.Shared.csproj", "NewsletterApp.Shared/"]
RUN dotnet restore "NewsletterApp.MailSender/NewsletterApp.MailSender.csproj"
COPY . .
WORKDIR "/src/NewsletterApp.MailSender"
RUN dotnet build "NewsletterApp.MailSender.csproj" -c Release -o /app/build
RUN dotnet publish "NewsletterApp.MailSender.csproj" -c Release -o /app/publish /p:UseAppHost=false

FROM mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet:7.0
EXPOSE 80
EXPOSE 443
WORKDIR /app
COPY --from=build /app/publish .
ENTRYPOINT ["dotnet", "NewsletterApp.MailSender.dll"]
```

Plik docker compose jest plikiem, który automatyzuje za nas większość operacji, które trzeba zrobić, aby odpalić obrazy w środowisku dockerowym.

Pobiera on obraz bazy danych oraz przygotowuje jej kontener wraz z utworzeniem konta dostępu do niej. Buduje i konfiguruje obie aplikacje na podstawie przygotowanych wcześniej plików Dockerfile.
