

Projekt z przedmiotu
Technologie handlu elektronicznego

Sklep internetowy: Twoje kody
Dokumentacja

Wykonali:

Weronika Pruska 236438
Janusz Wdówka 236460
Adam Ludwiczak 222989

1. Opis projektu

Projekt przedstawia stronę www, na której został zaimplementowany sklep internetowy z możliwością płatności online. Sklep ten zajmuje się sprzedażą kluczy aktywacyjnych do gier. Płatności są przeprowadzane przez zewnętrznego dostawcę Stripe.

2. Wybrane technologie

a) Frontend – Blazor

Wizualna część sklepu została stworzona w technologii Blazor. Jest to nowa technologia rozwijana przez Microsoft. Łączy ona język HTML z C#.

b) Backend - .NET (C#)

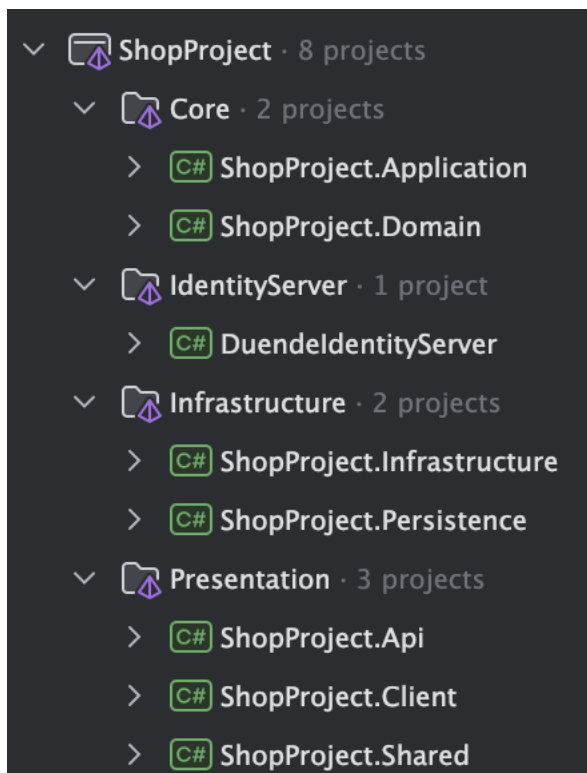
Strona serwerowa sklepu została utworzona w technologii .Net Web Api. Została zaimplementowana tam cała logika biznesowa aplikacji. Na serwerze obsługującym autoryzację i autentykację użytkowników korzystających z naszego sklepu został wybrany Duende Identity Server, pozwalający na prostą i szybką integrację z naszą aplikacją za pomocą tokenu JWT. Serwer ten również jest przygotowany w technologii .NET.

c) Baza danych – Azure SQL

Baza danych Azura została wybrana przez nas, ponieważ idealnie integruje się z ORM (maper relacyjno- obiektowy) Entity Framework Core rozwijanym przez firmę Microsoft do projektów .NET. Przechowywane są tam wszystkie dane na temat użytkowników, zamówień oraz produktów.

3. Struktura projektu

Dzięki temu, że projekt został wykonany w technologiach .NET została zastosowana czysta architektura aplikacji serwerowej oraz strony front-endowej.



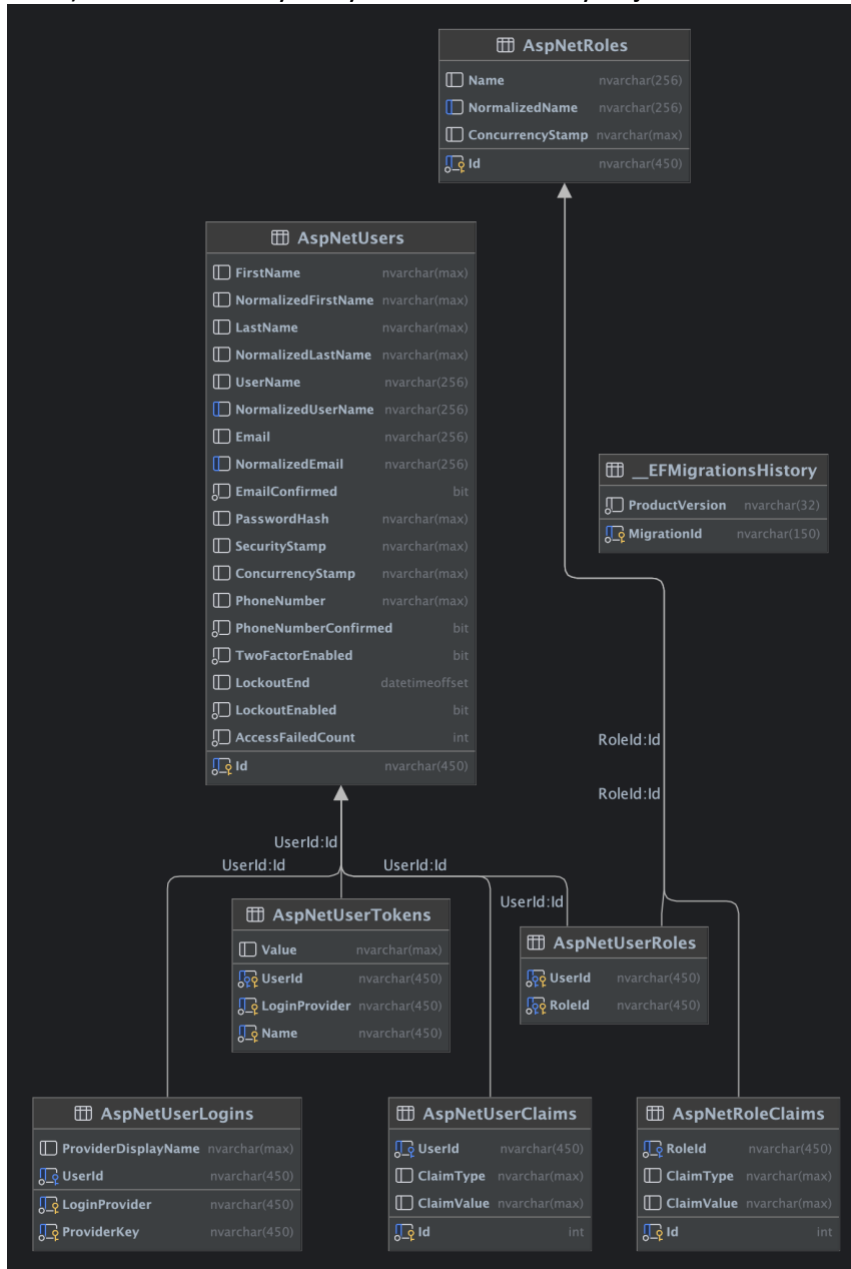
Projekt został podzielony na 4 główne sekcje:

- a) Core – w core zawarta jest cała logika serwera. Przykładem takiej logiki może być:
 - Tworzenie przedmiotu
 - Tworzenie zamówienia
 - Przygotowanie danych do wyświetlenia na stronie sklepu
- b) Infrastructure – ten moduł odpowiada za połączenie do bazy danych za pomocą ORM Entity Framework Core oraz za zapis plików na dysku serwera np. zdjęć przedmiotów.
- c) Presentation – w tej sekcji znajduje się API naszego serwera, które za pomocą odpowiednich zapytań zwraca dane, oraz znajduje się tutaj strona internetowa naszego sklepu.
- d) Identity Server – jest to serwer obsługujący autoryzację i autentykację użytkowników.

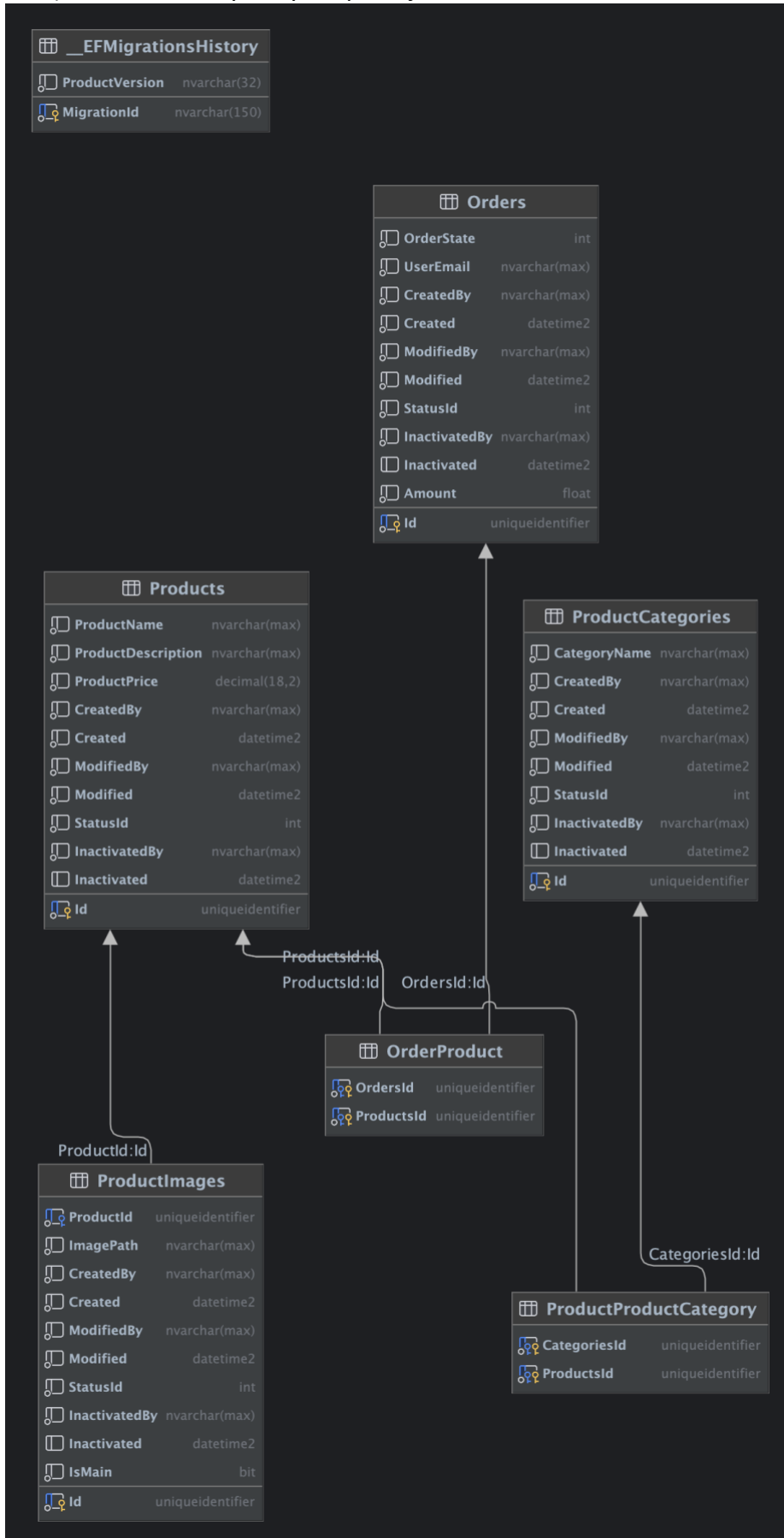
4. Struktura bazy danych

W bazie danych zostały utworzone 2 bazy. Pierwsza z nich przechowuje dane na temat użytkowników, a druga dane na temat produktów i zamówień.

a) Struktura bazy danych serwera autoryzacji



b) Struktura bazy danych aplikacji

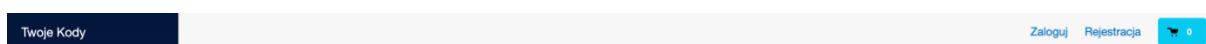


5. UI nawigacji użytkownika

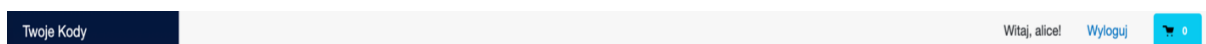
UI nawigacji użytkownika zostało rozróżnione na trzy typy użytkowników. Są nimi między innymi:

- Klient niezalogowany
- Klient
- Administrator

Górny pasek nawigacyjny pozostaje nie zmieniony dla wymienionych powyżej typów użytkowników. Niezalogowane osoby zobaczą trzy pola wyboru: Zaloguj, Rejestracja i koszyk z dodanymi przedmiotami.



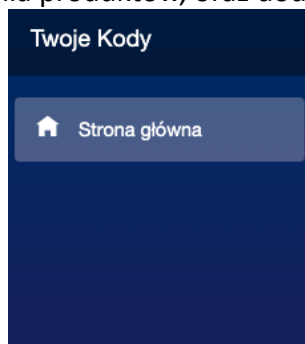
Natomiast zalogowani na górnym pasku nawigacyjnym będą mieli możliwość wylogowania się oraz koszyka z dodanymi przedmiotami.



Pasek nawigacji po lewej stronie strony będzie posiadać różne elementy do wybrania zależnie jaki użytkownik będzie przebywać na stronie.

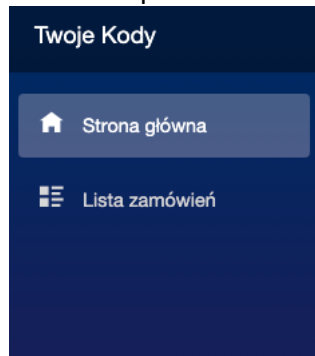
a) Klient niezalogowany

Klient niezalogowany do wyboru na lewym pasku nawigacyjnym ma jedynie Stronę główną, na której ma możliwość przeglądania produktów, oraz dodawania ich do koszyka.



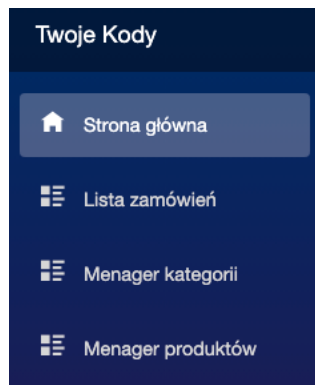
b) Klient

Klient zalogowany poza wyborem strony głównej ma możliwość również przejrzania swojej listy zamówień jakich dokonał na stronie sklepu.



c) Administrator

Użytkownik z uprawnieniami administratora poza dostępem do strony głównej i listy swoich zakupów ma możliwość zarządzania produktami oraz kategoriami produktów na stronie.



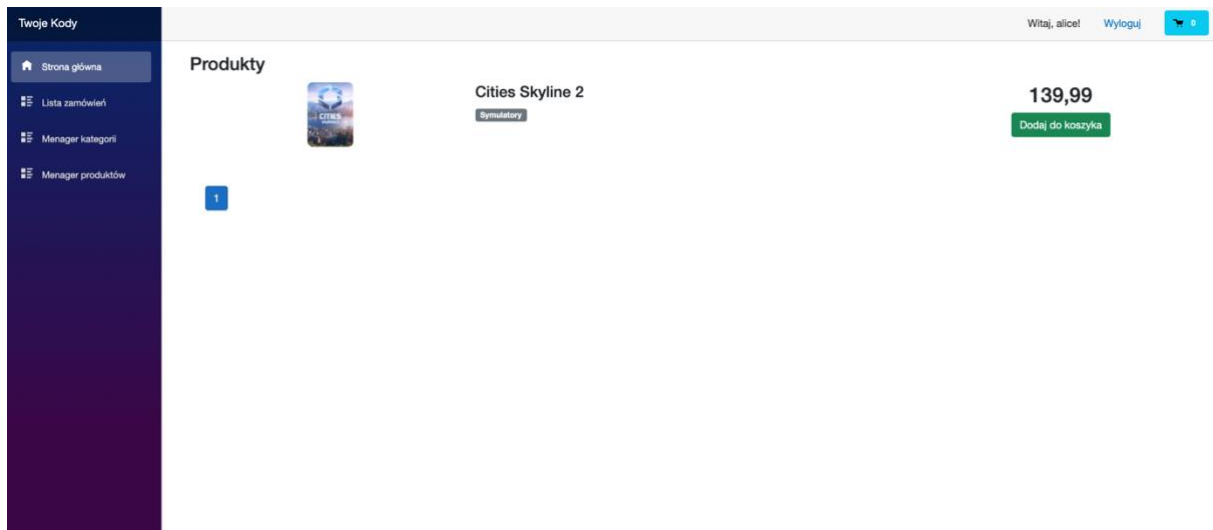
6. Strony w naszym sklepie

Na naszej stronie możemy wyróżnić kilka podstawowych stron:

- Strona główna z przedmiotami
- Lista zamówień
- Koszyk
- Edytor kategorii
- Edytor produktów
- Strona płatności (Stripe)
- Strona regulaminu
- Strona podsumowania płatności

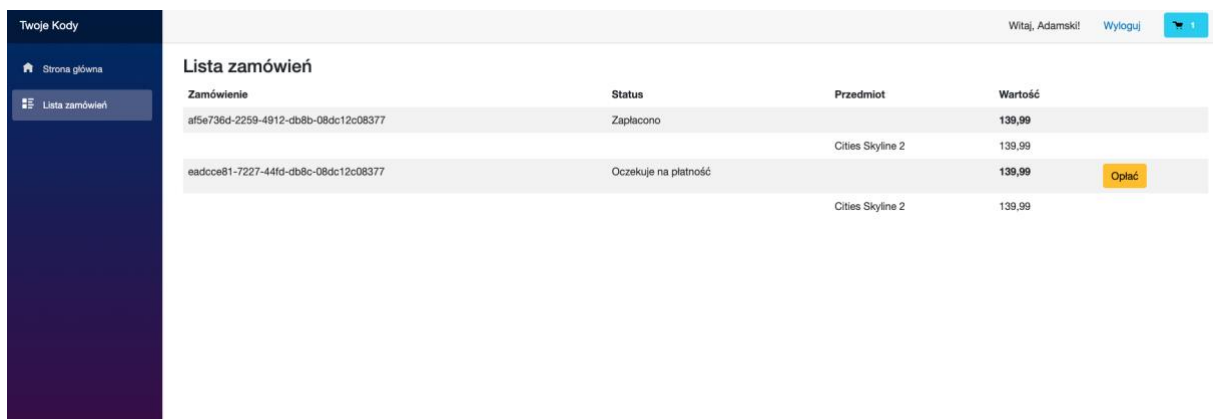
a) Strona główna

Na stronie głównej znajdziemy listę przedmiotów dostępnych w sklepie. Każdy przedmiot posiada zdjęcie produktu, tytuł, listę kategorii do których należy, cenę, oraz przycisk z możliwością dodania go do naszego koszyka.



b) Lista zamówień

Na liście zamówień możemy zobaczyć listę naszych zamówień dokonanych w sklepie oraz tych, za które nie dokonaliśmy płatności. Przy zamówieniach, za które płatność nie powiodła się lub ją anulowaliśmy znajduje się przycisk pozwalający na dokończenie zamówienia i dokonanie płatności za nie.



c) Koszyk

Strona koszyka jest zarówno stroną, na której możemy przejrzeć, usunąć produkty i przejść do płatności. Aby przejść do płatności należy wprowadzić dane na jaki email zostaną wysłane kody aktywacyjne do produktów, zaakceptować regulamin płatności i przejść do transakcji. W przypadku braku akceptacji regulaminu pojawi się komunikat, który poinformuje nas o braku akceptacji go, co spowoduje brakiem przekierowania nas do strony płatności.


Twoje Kody

Strona główna

Lista zamówień

Witaj, Adamski!

Wyloguj



Cities Skyline 2

139,99

Usuń z koszyka

Suma:

139,99

Szczegóły dostawy

Email

☐ Akceptuję [regulamin](#)

Zapłać

☐ Akceptuję [regulamin](#)
Musisz zaakceptować regulamin

d) Edytor kategorii
Edytor kategorii pozwala użytkownikowi z rolą administratora na tworzenie nowych kategorii oraz usuwania już istniejących.

Twoje Kody

Strona główna

Lista zamówień

Menager kategorii

Menager produktów

Witaj, alicja!

Wyloguj

Lista kategorii

Nazwa	Usuń
Symulatory	Usuń
Wyścigowe	Usuń

Utwórz kategorię

Nazwa kategorii

Zapisz

e) Edytor produktów

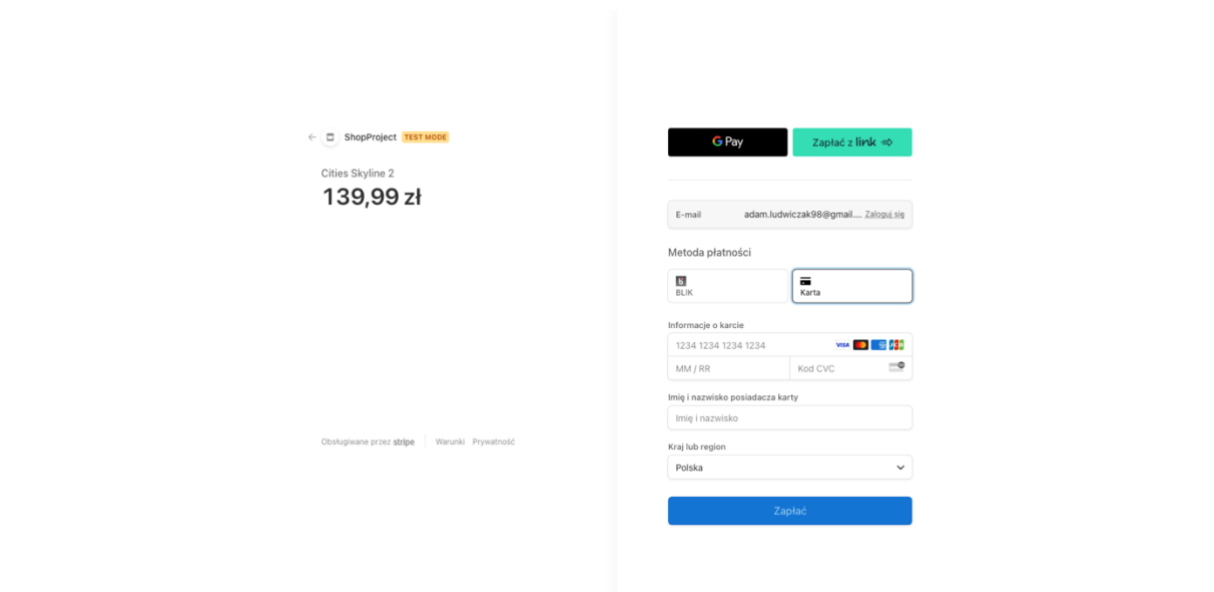
Edytor produktów składa się z dwóch stron. Pierwszą z nich jest strona, na której możemy tworzyć nowe produkty, oraz przeglądać już istniejące. Obok istniejących produktów znajduje się przycisk przekierowujący nas na stronę, na której mamy formularz edycji produktu oraz przycisk usuwania produktu.

The screenshot shows the 'Dodaj produkt' (Add product) form. On the left is a dark sidebar with the 'Twoje Kody' (Your Codes) header and a menu with items: 'Strona główna' (Home), 'Lista zamówień' (Order list), 'Menager kategorii' (Category manager), and 'Menager produktów' (Product manager), which is currently selected. The top right of the page shows 'Witaj, alicja!' (Hello, Alice!), a 'Wyloguj' (Logout) link, and a notification icon with the number '1'. The form itself has a title 'Dodaj produkt' and contains several input fields: 'Nazwa produktu' (Product name), 'Opis produktu' (Product description), 'Cena produktu' (Product price) with a value of '0', and a 'Kategorie' (Categories) section with a dropdown menu showing 'Symulatory' and 'Wyścigowe'. Below these is a file upload section with a 'Pliki' (Files) button, a 'Wybierz pliki' (Select files) button, and a status 'Nie wybrano pliku' (No file selected). At the bottom of the form is a blue 'Utwórz produkt' (Create product) button. Below the form is a section titled 'Lista produktów' (Product list) showing a single product entry for 'Cities Skyline 2' with a price of '139,99'. The entry includes a small product image, the product name, and two buttons: 'Edytuj' (Edit) in blue and 'Usuń' (Delete) in red.

The screenshot shows the 'Edytuj produkt' (Edit product) form. The sidebar and top navigation are identical to the previous screenshot. The form title is 'Edytuj produkt'. The input fields are pre-filled with data from the product list: 'Nazwa produktu' (Cities Skyline 2), 'Opis produktu' (Cities Skyline 2), and 'Cena produktu' (139,99). The 'Kategorie' section shows two categories, 'Wyścigowe' and 'Symulatory', each in its own box, with '>>' and '<<' buttons between them. Below the categories is a file upload section with a small product image, a checkbox, and a red 'Usuń' (Delete) button. At the bottom are buttons for 'Dodaj zdjęcie' (Add image), 'Wybierz plik' (Select file), 'Nie wybrano pliku' (No file selected), and a 'Dodaj' (Add) button. At the very bottom are 'Zapisz' (Save) and 'Anuluj' (Cancel) buttons.

f) Strona płatności (Stripe)

Strona, na którą jesteśmy przekierowywani po naciśnięciu przycisku „Zapłać” w koszyku jest zaprojektowana przez dostawcę zewnętrznego do płatności internetowych Stripe. Znajdują się na niej dwa wybrane przez nas metody płatności BLIK oraz Karta Płatnicza, a także formularz do wypełnienia naszymi danymi, które są zależne od wybranej metody płatności.



g) Strona regulaminu

Na stronie regulaminu znajduje się regulamin sklepu internetowego. Można przejść na niego klikając na napis regulamin w koszyku w polu „Akceptuję regulamin”.

Twoje Kody

Strona główna

Lista zamówień

Witaj, Adamski!

Wyloguj

Regulamin strony

REGULAMIN SKLEPU INTERNETOWEGO

Twoje Kody

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Sklep internetowy: Twoje Kody , działający pod adresem: www.twojekody.pl , prowadzony jest przez: Adam Ludwiczak, Weronika Pruska, Janusz Wdówka , z siedzibą w/przy: al. Politechniki , działający pod numerem NIP: 82190839021 , REGON: 12332132 .

2. Niniejszy Regulamin Sklepu internetowego określa zasady dokonywania zakupów w sklepie internetowym: Twoje Kody , a w szczególności zasady i tryb zawierania umów sprzedaży na odległość za pośrednictwem Sklepu, jak również tryb postępowania reklamacyjnego oraz tryb odstąpienia od umowy przez Konsumenta.

3. W zakresie Usług świadczonych drogą elektroniczną niniejszy Regulamin jest regulaminem, o którym mowa w art. 9 ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną z dnia 18 lipca 2002 r. (tj. Dz.U. z 2020 r. poz. 344 , ze zm.).

4. Regulamin skierowany jest do wszystkich Klientów Sklepu. Wszyscy Klienci są obowiązani zapoznać się z postanowieniami Regulaminu, przed dokonaniem zakupu.

5. Każdy Klient zobowiązany jest przestrzegać postanowienia Regulaminu. Sprzedaż odbywa się na podstawie wersji Regulaminu, obowiązującej w momencie złożenia zamówienia.

6. Każdy Klient ma możliwość zapoznać się z Regulaminem w każdym czasie, klikając na stronie internetowej Sklepu: www.twojekody.pl w hiperlink: „Regulamin Sklepu”. Regulamin można w każdym czasie pobrać i wydrukować.

7. Wszystkie informacje zawarte na stronie internetowej Sklepu: www.twojekody.pl , odnoszące się do produktów (łącznie z cenami), nie stanowią oferty w rozumieniu art. 66 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks Cywilny (t.j. Dz.U. z 2023 r. poz. 1610, ze zm.), lecz zaproszenie do zawarcia umowy, w myśl art. 71 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks Cywilny (tj. Dz.U. z 2023 r. poz. 1610, ze zm.). Klient wysyłając Formularz Zamówienia składa ofertę kupna i dostawy wskazanego Towaru za cenę i na warunkach określonych w opisie.

2. DEFINICJE

Regulamin - niniejszy zbiór regulacji organizujących zasady korzystania z Usług Sklepu przez Klientów.

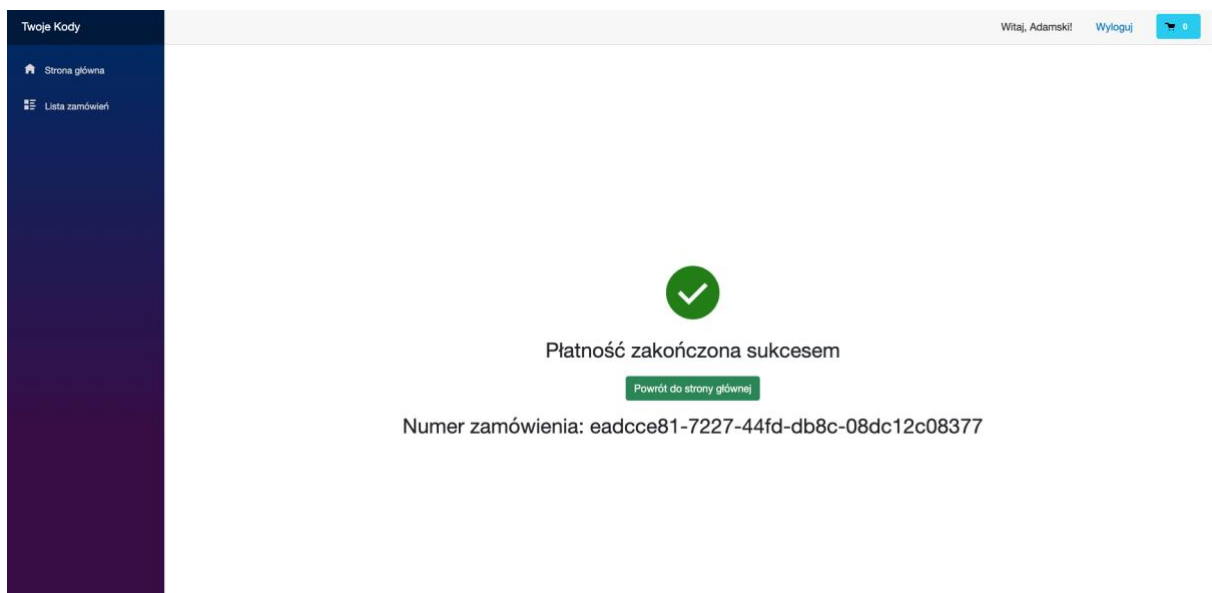
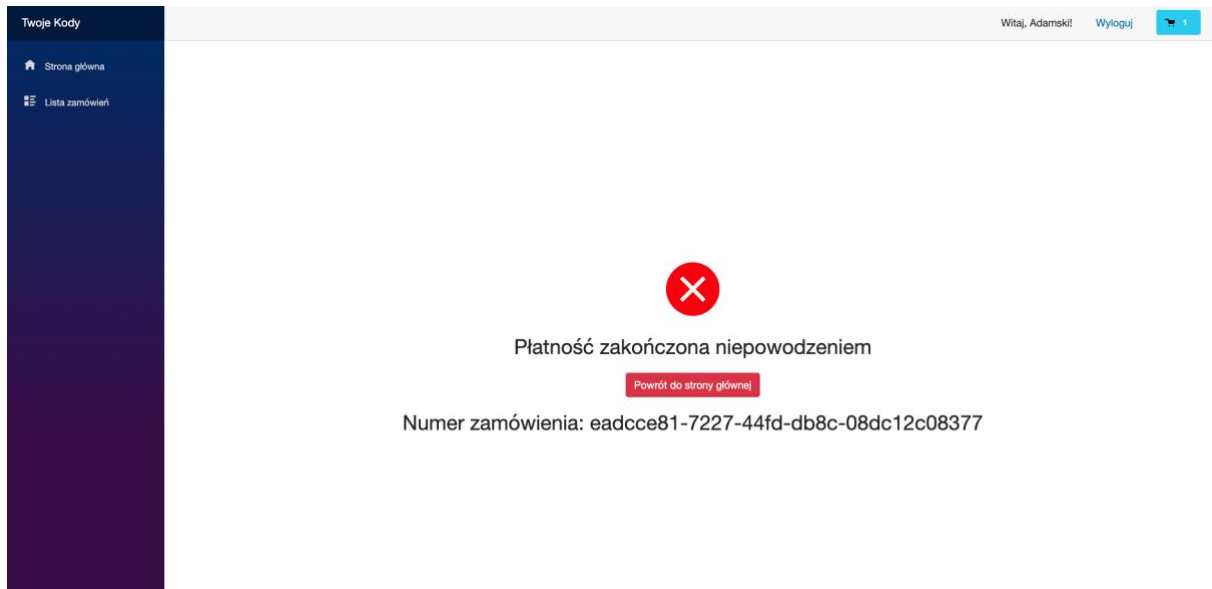
Konsument - 28285 28228225 25882552585 52282 25 2285252882822 528225, 28228852525 822228525282 2 222 5285858228885 22822555825 858 25825285.

h) Strona podsumowania płatności

Strona podsumowania płatności jest to strona, na którą jesteśmy przekierowywani po zakończeniu procesu zapłaty. Możliwe są dwa rezultaty:

- Płatność pomyślna
- Płatność niepomyślna

Zależnie od rezultatu otrzymamy odpowiedni komunikat.

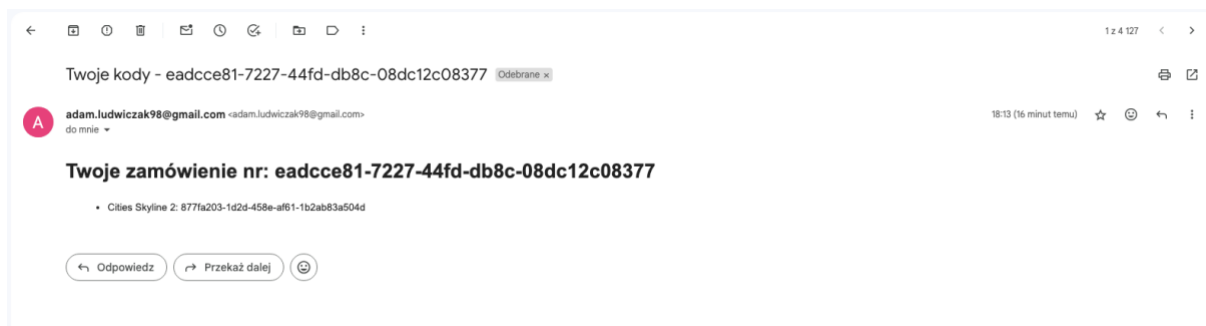


7. Integracja z serwisem płatności Stripe

Integracja z serwisem płatności Stripe została przeprowadzona z użyciem paczki NuGet dla technologii .NET rozwijanej przez producenta strony. W celu takiej integracji musimy utworzyć konto deweloperskie na platformie Stripe.com i odpowiednio skonfigurować nasz sklep i połączenie z ich platformą.

8. Integracja ze skrzynką pocztową Google

Integracja ze skrzynką pocztową Google została przeprowadzona przy użyciu paczki NuGet dla technologii .NET. Wykorzystana została ona do wysyłania użytkownikowi maila z potwierdzeniem płatności oraz z kupionymi przez niego kluczami do produktów.



9. Podsumowanie

Projekt sklepu internetowego oparty na frontendzie napisanym w .NET Blazor oraz serwerze .NET API oferuje kompleksowe rozwiązanie do obsługi zakupów online. W ramach projektu stworzono responsywny interfejs użytkownika, umożliwiający łatwe przeglądanie produktów, dodawanie ich do koszyka oraz finalizację transakcji.

Dodatkowo, aby zwiększyć funkcjonalność sklepu, istnieje możliwość rozwinięcia projektu poprzez dodanie funkcji filtrowania produktów na stronie głównej. Dzięki temu użytkownicy mogą szybko i efektywnie odnaleźć interesujące ich produkty, co zwiększa atrakcyjność sklepu.

W rezultacie, sklep internetowy oparty na .NET Blazor frontend i .NET API serwerze nie tylko dostarcza solidne rozwiązanie do obsługi zakupów online, ale także posiada potencjał do dalszego rozwoju poprzez dodawanie nowych funkcji, takich jak filtrowanie produktów na stronie głównej.