



Actividades propuestas

- 1.6.** Crea un programa que ejecute el comando `grep` para seleccionar las líneas de un fichero que contengan un texto, y que las escriba en otro fichero. El texto, el fichero en el que se buscan las líneas que contienen el texto y el fichero en el que se escriben las líneas que contienen el texto se pasan como argumentos de línea de comandos. Puedes desarrollar el programa a partir del primer programa de ejemplo. Solo hay que utilizar adecuadamente los métodos `redirectInput` y `redirectError`.

```
ayala@DESKTOP-0EKU906:~$ cat actividad1punto6.java
import java.io.File;
import java.io.IOException;

public class actividad1punto6 {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        if (args.length != 3) {
            System.out.println("Comando invalido. Uso: ");
            System.out.println("Comando origen texto destino");
        }
        else {
            File outputFile = new File(args[2]);
            ProcessBuilder processBuilder = new ProcessBuilder("grep", args[1], args[0]);
            processBuilder.directory(new File("/home/ayala/"));
            processBuilder.redirectOutput(outputFile);
            processBuilder.start();
        }
    }
}

ayala@DESKTOP-0EKU906:~$ cat texto.txt
Esto es un texto de prueba para el ejercicio 1.6 de PSP
Esto es la segunda línea del texto de prueba para el ejercicio 1.6 de PSP
Esto es la tercera línea del texto de prueba para el ejercicio 1.6 de PSP
Esto es la cuarta línea del texto de prueba para el ejercicio 1.6 de PSP
ayala@DESKTOP-0EKU906:~$ javac actividad1punto6.java
ayala@DESKTOP-0EKU906:~$ java actividad1punto6 texto.txt PSP textoResultado.txt
ayala@DESKTOP-0EKU906:~$ cat textoResultado.txt
Esto es un texto de prueba para el ejercicio 1.6 de PSP
Esto es la segunda línea del texto de prueba para el ejercicio 1.6 de PSP
Esto es la tercera línea del texto de prueba para el ejercicio 1.6 de PSP
Esto es la cuarta línea del texto de prueba para el ejercicio 1.6 de PSP
```