Timotius Priestian Rajaska

0895602297972 / timotius rajaska@binus.ac.id / github.com/vDescent

Edukasi

Universitas Bina Nusantara

Sarjana Computer Science

Semarang

Sep. 2022 – Sekarang



Pengalaman IPK: 3.36

Final Project - Aplikasi pelatihan kerja

Universitas Bina Nusantara

- Saya berkolaborasi dengan tim yang terdiri dari 4 orang untuk merancang sebuah aplikasi yang digunakan untuk pelatihan *kerig*
- Merancang aplikasi menggunakan Figma untuk desain UI serta menggunakan react native expo untuk membuat aplikasi

Final Project - Game Kagga 2D Platformer Adventure

Feb. 2024 - Juli 2024

Okt. 2024 - Ongoing

Universitas Bina Nusantara

- Saya berkolaborasi dengan tim yang terdiri dari 4 orang untuk merancang game yang memiliki genre adventure, 2D platformer
- · Menggunakan Unity untuk merancang jalannya game serta memberi animasi dan karakter
- Menggunakan VS Code serta Code C# untuk memodifikasi bagaimana game akan berjalan

Final Project - E Commerce Website Hungry

April 2023 – Juni 2023

Universitas Bina Nusantara

 Saya bekerja sama dengan tim yang terdiri dari 4 orang untuk membuat website e commerce menggunakan Figma untuk desain, HTML untuk kerangka website, CSS untuk memberi warna pada website, dan javascript untuk membuat payment method.

Volunteer Okt. 2023

Universitas Bina Nusantara

Saya menjadi volunteer untuk merekap data FYP (First Year Program) dari B27 (Binusian 2027)

PROJECT

Aplikasi Pelatihan Kerja/ Expo React Native

Feb 2024 - Juli 2024

• Berkolaborasi dengan tim berjumlah 4 orang untuk membuat Aplikasi pelatihan kerja menggunakan Expo React Native

Game Kagga 2D Platformer Adventure | Unity, C#

Feb 2024 – Juli 2024

- · Berkolaborasi dengan tim menggunakan Unity untuk membangun game 2D platformer berjudul Kagga
- Menggunakan C# dan VS Code untuk mengatur berjalannya Game

Website Hungry | HTML, CSS, Javascript

April 2023 – Juni 2023

- · Berkolaborasi dengan tim untuk mengembangkan website Front end dengan HTML, CSS dan Javascript
- Menggunakan Figma untuk mendesain UI serta UX

Skill

Languages: HTML (Menengah), CSS (Menengah), Javascript (Basic)

Developer Tools: VS Code