

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Adrian Ulises Mercado Martínez
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	07
No de Práctica(s):	01
Nombre alumno:	Reyes Herrera Vanessa Giselle
No. de Lista:	42
Semestre:	2022-1
Fecha de entrega:	15/09/21
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

# INDICE.

nd 1	
Comando define	
Comando site	
Comando intitle	
Comando intext	
Comando filetype	
Calculadora.	
Convertidor de unidades y pesos.	
Gráficas en 2D	
Google academico	
Comando author	
Google imágenes	
d 2	
	Comando or Comando (-) Comando comillas ("") Comando + Comando define Comando site Comando (~) Comado () Comando intitle Comando filetype Calculadora. Convertidor de unidades y pesos. Gráficas en 2D Google academico Comando author Google imágenes

Práctica 01: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

# INTRODUCCIÓN.

La computación hoy en día es una de las ciencias más utilizadas en toda rama profesional y en la vida misma, eso es debido a que en existen multiples formas las cuales puede ayudar a el ser humano a cumplir con sus distintos objetivos ya sean complejos o simples.

En la ingenieria no es la excepcion, ya que aporta a esta profesion grandes fuentes de conocimiento para su area de desarrollo y junto a sus amplias herramientas que otorga, ayudan a los profesionales a mejorar la eficiencia y calidad de trabajo para la resolucion de problemas, ya que le permite acercarse mas a un mayor numero de soluciones posibles. Como los repositorios, los cuales son una gran herramienta digital que permite almacenar archivos de cualquier formato y de acceso abierto. Eso junto con el conocimiento de una busqueda mas avanzada ayudará al mejoramiento de estudiantes a formarse como profesionales.

Aunque la computacion es uno de los grandes descubrimientos del humano, tambien conlleva responsabilidad, y es por esto que es necesario comprender su manera uso adecuada.

#### **DESARROLLO**

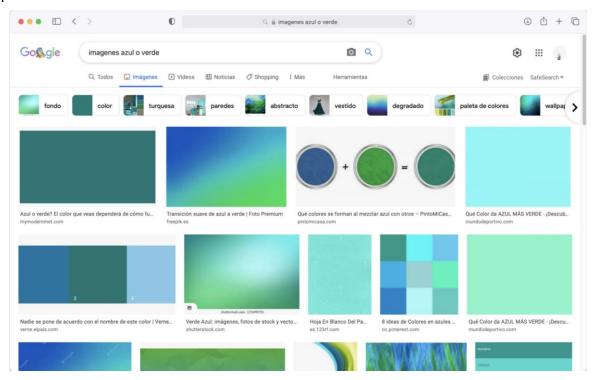
#### Actividad 1. Comandos de búsqueda.

En esta actividad conoceremos algunos de los comandos o signos utilizados para mejorar la busqueda de palabras, libros, articulos, etc. en el buscador de google.

 Primero que nada tenemos que tener nuestro buscador google y ahí colocaremos los comandos o signos.

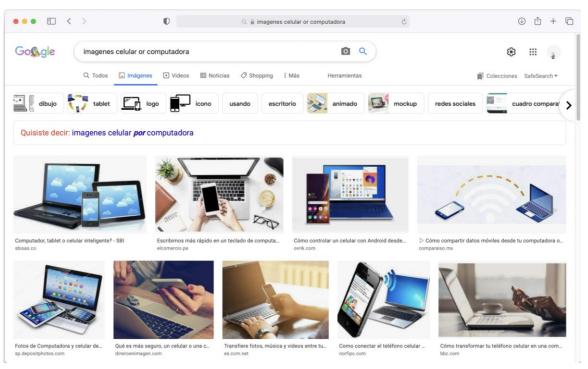
<u>Comando or:</u> Con este comando podemos indicar que debe contener la busqueda una palabra o la otra. (*busqueda de palabra or palabra*)

# Ejemplo 1:



En esta busqueda se busco entre azul o verde

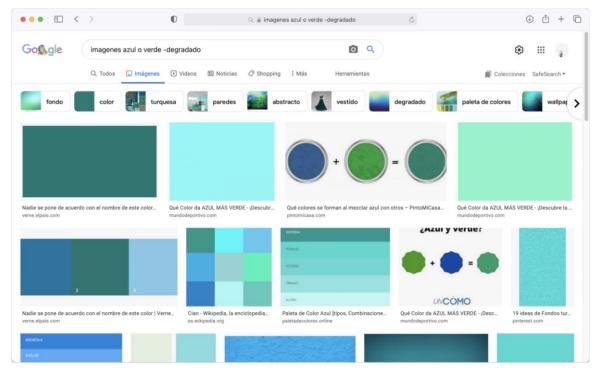
# Ejemplo 2:



Se puede ver como en las imagenes contiene las palabras especificadas

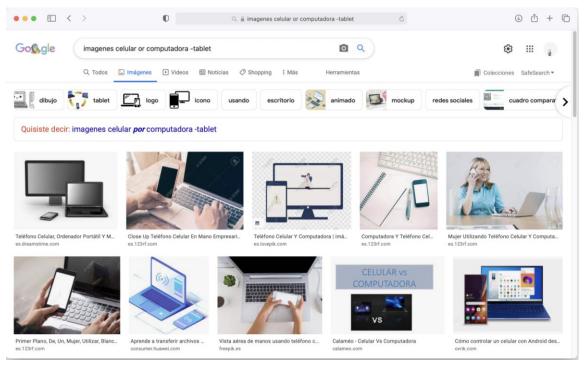
<u>Comando (-):</u>Con este comando (-palabra) podemos especificar que no queremos que añada a la busqueda.

# Ejemplo 1:



Con nuestro ejemplo pasado, pero eliminamos las cuales sean desagradadas.

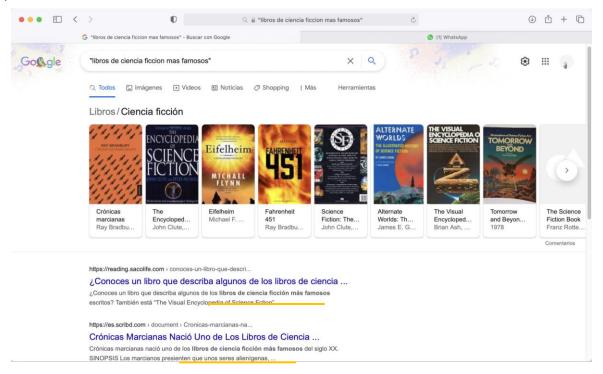
# Ejemplo 2:



De igual forma con el ejemplo anterior pero eliminamos aquellas que no queremos ver.

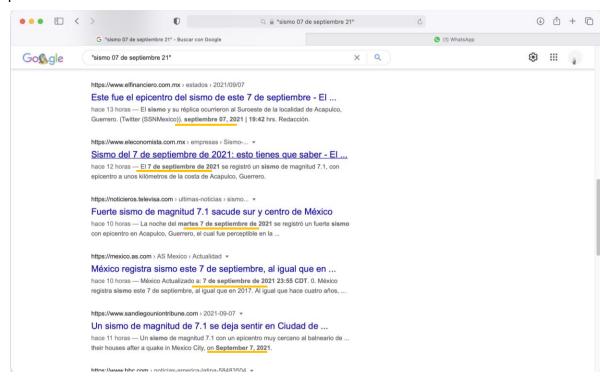
<u>Comando comillas (""):</u> Con las comillas puedes buscar paginas que contengan esa misma frase o palabra que este entre las mismas al inicio y al final (*"frase o palabra"*).

#### Ejemplo 1:



En este ejemplo vemos que directamente nos manda a paginas con lo buscado

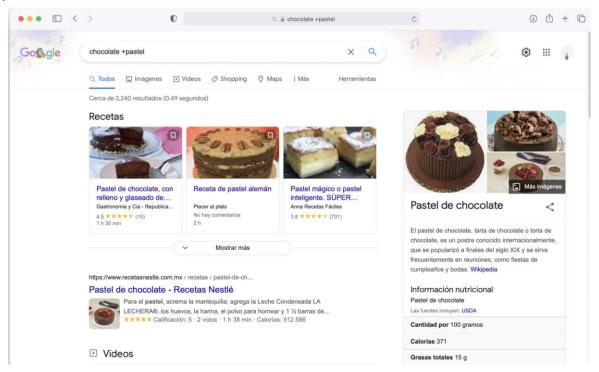
#### Ejemplo 2:



De igual forma, contiene lo escrito entre comillas.

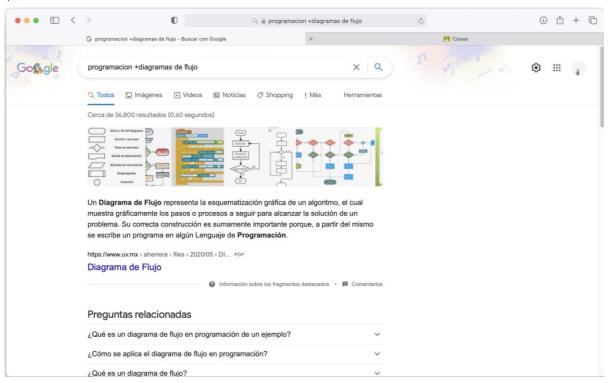
<u>Comando + : Con este simbolo puedes añadir a tu busqueda una palabra en especifico (+palabra).</u>

# Ejemplo 1:



Cambia las preferencias de nuestra busqueda a lo que coloquemos con +

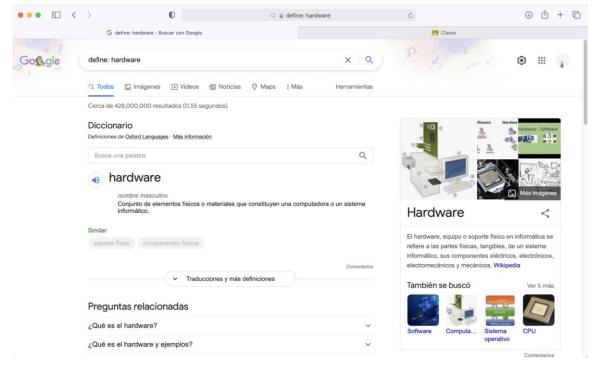
# Ejemplo 2:



Es de gran ayuda para buscar subtemas en algun tema que desees buscar

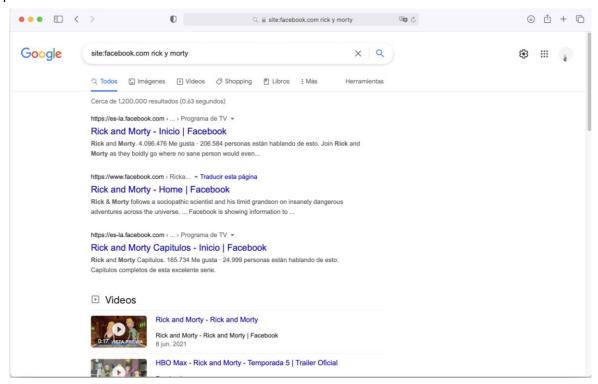
<u>Comando define</u>: Con este comando (*define:palabra*) puedes buscar directamente el significado de una palabra sin necesidad de ir a otra página.

#### Ejemplo:



Como se aprecia la definicion sale primero, directamente de google.

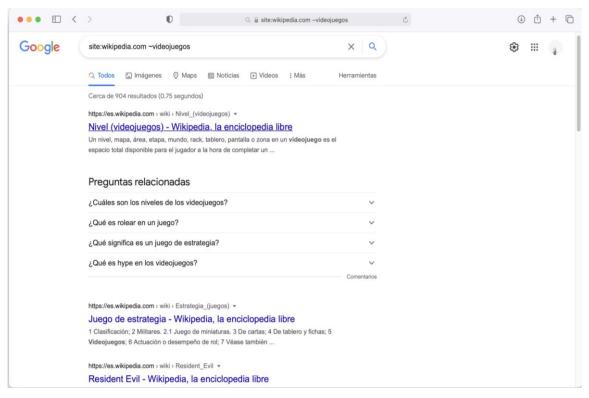
<u>Comando site:</u> Ayuda a buscar algo solo en tu sitio de preferencia (*site:sitio.com*) Ejemplo:



Los resultados unicamente saldran del sitio que especifiques.

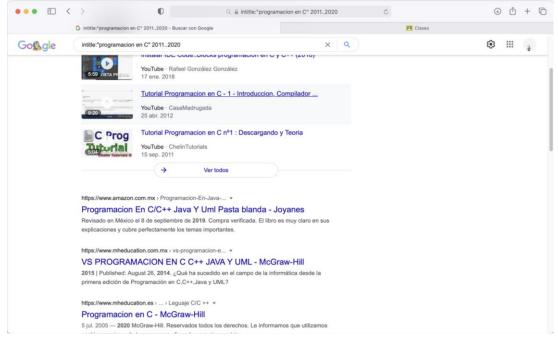
<u>Comando (~):</u> Con este comando (*~palabra*) puedes indicar que tu busqueda este relacionada con esa palabra.

#### Ejemplo:



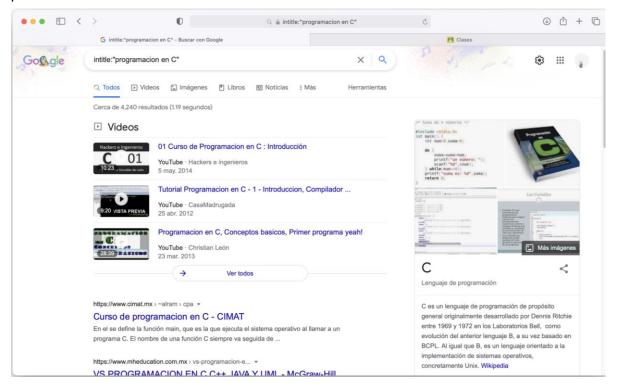
Debido a que no se coloco un titulo en sí, te colocorá sobre temas de la palabra escrita.

<u>Comado (..):</u> Nos sirve para buscar aquellas paginas las cuales hayan sido subida en cualquier intervalo de dos fechas que tu especifiques. (2014..2021) Ejemplo.



Los resultados se ve son entre esas fechas escritas.

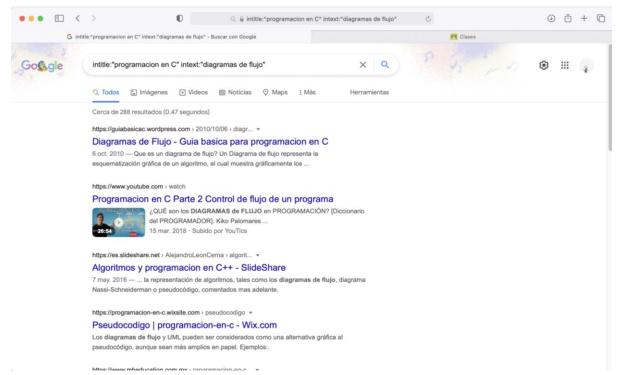
<u>Comando intitle:</u> Se encarga de encontrar paginas que tengan el titulo que se pide (*intitle:tu titulo*). Ejemplo.



En este ejemplo agregue comillas para mejorar la busqueda.

<u>Comando intext:</u> Este comando ayudara a buscar paginas las cuales tengan en su contenido el termino que quieras (*intext:palabra*)

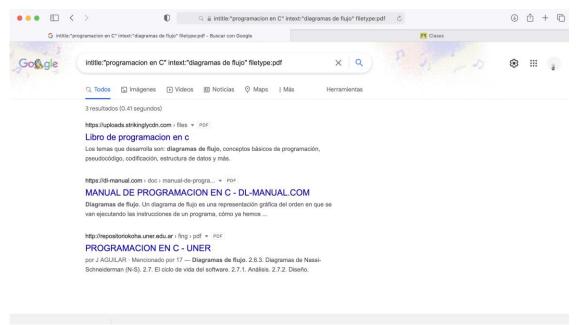
### Ejemplo:



Las comillas ayudaran a que se busque especificamente el termino que quieras.

<u>Comando filetype:</u> Este comando te busca especificamente el fomato que quieras que esten las fuentes. (*filetype:tipo*)

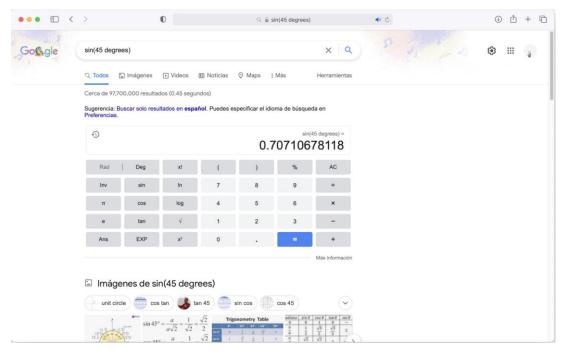
Ejemplo.



Como se observa los resultados se iran reduciendo conforme a mas especificaciones coloques.

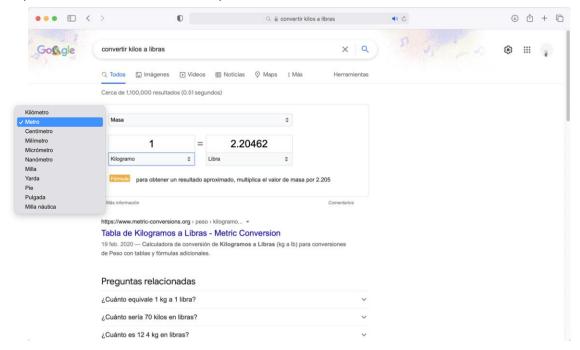
#### Calculadora.

En google tambien nos podemos encontrar con una calculadora, la cual tiene una gran cantidad de funciones que puedes utilizar sin necesidad de buscar una calculadora en una pagina aparte.



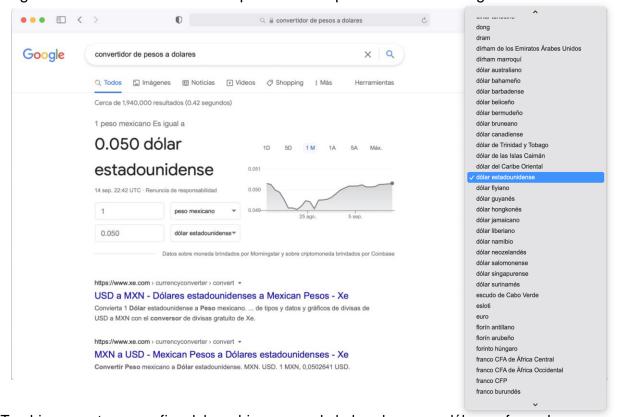
Se puede buscar directamente en el buscador como se muestra.

Igualmente cuenta con un convertidor de unidades con una gran variedad de sistemas de unidades del cual puedes hacer uso de forma rápida.



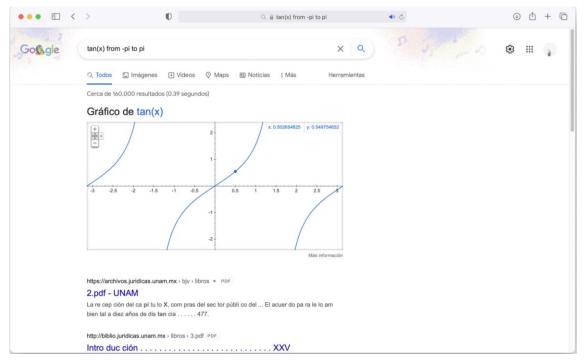
Como se muestra se pueden cambiar las unidades y esas son todas las variantes que hay.

Y de igual manera su convertidor de pesos a cualquier moneda extrangera.



Tambien muestra un grafico del cambio que puede haber de peso a dólar conforme los meses.

En google puedes graficar tus funciones simplemente colocando en el buscador: *la funcion a buscar* y definir un itervalo con *from* intervalo *to* intervalo.



En este caso la funcion a buscar es tan(X) con el intervalo de -pi a pi.

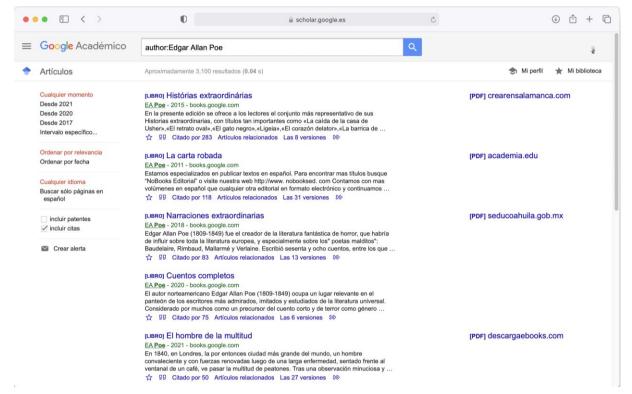
# Google academico.

Hay un google del cual puedes ayudarte con la busqueda de libros de forma mas profesional, ya que es especialmente para la educación y sin paginas que probablemente contengan información no verídica. Y con solo buscarlo en el mismo buscador de google te llevara a el.



<u>Comando author:</u> Con ese comando, más especificamente en google academico puedes buscar el autor de tu preferencia (*author:nombre*).

#### Ejemplo.

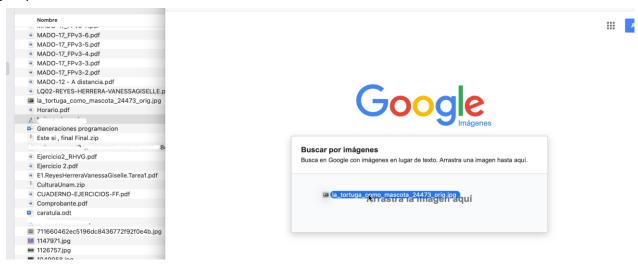


Se puede ver como todas las obras son de el autor buscado con el comando.

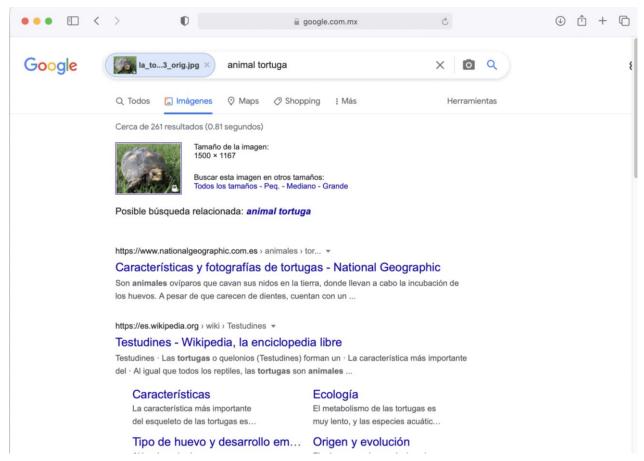
# Google imágenes.

En google tambien hay un buscador que busca dependiendo de la imagen que arrastres de tu equipo a el buscador, aunque es un poco debil a comparacion del predeterminado debido a que puede no ser conciso con una simple imagen.

# Ejemplo.



Se debe arrastrar la imagen de tu equipo directamente al buscador.



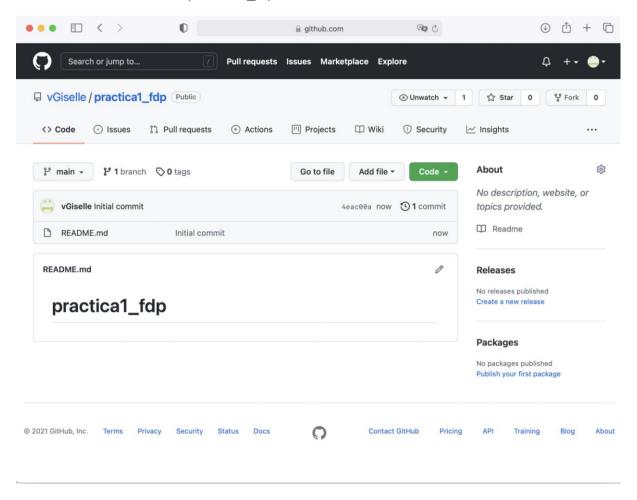
Después de procesar la imagen, buscará paginas a partir de esta.

# Actividad 2.

#### Creacion de cuenta en Github.

- 1) Primero damos busqueda a github.com en nuestro navegador.
- 2) Damos click en "Sign up" para crear una cuenta nueva propia e ingresamos.
- 3) Responder las preguntas y rompecabezas para terminar de verificar la cuanta.
- 4) Para dar inicio a nuestro primer repositorio damos click en "Star a project"

5) Colocamos como nombre "practica1\_fdp" e inicializamos un README



6) Creamos un nuevo archivo con nombre "datos" y adentro colocamos nuestro nombre.



7) Y confimamos el archivo con una descripción.

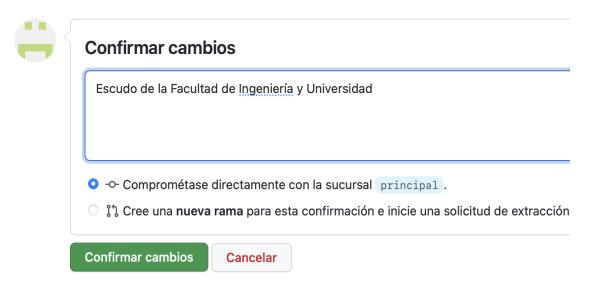


8) Subiremos dos imágenes locales (Escudo de Facultad y Universidad) al repositorio, dando click al boton "upload files"



Se pueden ver los archivos ya subidos

9) Confirmamos y describimos la accion.



10) Para modificar cambios nos iremos al archivo de datos y en el boton y colocamos en la siguiente linea nuestro número de cuenta y en otra nuestro correo.



- 11) Después confirmamos y describimos los cambios.
- 12) Al final subimos esta práctica como un nuevo archivo y listo.

# CONCLUSIÓN

Como se pudo aprender en la realizacion de esta practica, exiten variedad de formas para mejorar la busqueda de material en el buscador de Google, en mi caso propio principalmente el escolar y junto con el uso de repositorios para almacenar archivos de una forma segura, rápida y facil con ayuda de la plataforma github. Estas dos herramientas me ayudaran de manera efectiva a mis proximas actividades academicas.

#### **REFERENCIAS**

- Rodriguez Díaz Jesús Salvador. La Influencia de la Computación. UNAM Facultad de Ingenieria. Recuperado de: <a href="http://profesores.fi-b.unam.mx/cintia/influencia.pdf">http://profesores.fi-b.unam.mx/cintia/influencia.pdf</a>
- Anónimo (2018) ¿Qué es un repositorio?. En BlogBibliotecaCID. Recuperado de: <a href="https://blogbibliotecacid.wordpress.com/2018/04/01/que-es-un-repositorio-un-ejemplo-practico-consulta-y-descarga-la-tesis-de-stephen-hawking-desde-el-repositorio-de-la-universidad-de-cambridge/comment-page-1/</a>
- Rojas Romero Yanileth (2015) IMPACTO DE LA INFORMATICA EN LA SOCIE-DAD ACTUAL. En Infromatica Aplicada a Negocios II. Recuperado de: <a href="https://ian2iumyrr.wordpress.com/2015/05/22/impacto-de-la-informatica-en-la-socie-dad-actual/">https://ian2iumyrr.wordpress.com/2015/05/22/impacto-de-la-informatica-en-la-socie-dad-actual/</a>