

Atividades 9 - Condicionais – Linguagem C

Exercícios com comandos Condicionais

- Desenvolva um programa que leia um número e imprima na tela e informe se o número é menor que 10, se o número é igual ao número 10 e se o número é maior que 10.
- Desenvolva um programa que leia 3 notas de um determinado aluno e mostre na tela o seguinte:
Se a média for menor que 4 (**Aluno Reprovado**)
Se a média for maior ou igual a 4 e menor que 7 (**Aluno ficou em Recuperação**)
Se a média for maior ou igual a 7 (**Aluno Aprovado**)
- Desenvolva um programa para uma papelaria com as seguintes informações. Informar que até 100 folhas a cópia custa R\$ 0,25 e acima de 100 folhas a cópia custa R\$ 0,20. Dado o total de cópias, informe o total a ser pago.
- Desenvolva um programa que receba um número e mostre uma mensagem caso este número seja maior que 10.
- Desenvolver um programa que leia dois valores inteiros distintos e informe qual é o maior.
- Desenvolva um programa que receba um número, verifique se ele se encontra no intervalo entre 100 e 200.
- Desenvolva um programa para auxiliar na produção de uma fábrica, uma máquina precisa de manutenção sempre o que o número de peças defeituosas supera 10% da produção. Dados o total de peças produzidas e o total de peças defeituosas, informe se a máquina precisa de manutenção.
- Desenvolva um programa que informe a idade de um nadador em uma competição e informe:
Idade até 10 anos – **Infantil**.
Idade de 11 a 17 anos - **Categoria Infanto-Juvenil**.
Acima de 17 anos - **Categoria Juvenil**.
- Desenvolva um programa que permita a entrada de 3 números distintos e exiba em ordem crescente.