Dokumentacja techniczna projektu "Kafejka"

Autorzy: Drużyna Ognia (Klaudia Gawrysiak, Aleksander Chocaj)

Tytuł projektu:

Strona internetowa z programem lojalnościowym klientów kawiarni Kafejka

Opis projektu

Jako projekt stworzyliśmy stronę internetową dla kawiarni Kafejka. Strona zawiera informacje o kawiarni (historia kawiarni, lokalizacja, kontakt, pozycja dnia, menu itp.). Dodatkowo na niej klienci mogą dołączać do programu lojalnościowego przez założenie konta. Na koncie uczestnika programu można zapisać swój pobyt w kawiarni oraz zakupione pozycje z menu, a potem można je przeglądać. Każda wizyta (jeden kod z paragonu podawany przy zapisywaniu pobytu) daje punkty (1 punkt = 1 zł), następnie punkty są zamieniane na "pieczątki" (100 punktów = 1 pieczątka), a po zdobyciu odpowiedniej ilości pieczątek (5 pieczątek = 1 darmowy produkt) użytkownik ma prawo do ubiegania się o bonus lojalnościowy. Gdy użytkownik zbiera pieczątki może podejrzeć o jaką nagrodę może się ubiegać (ulubiona pozycja z menu, która była najwięcej razy kupowana). Strona posiada jednego administratora, który może zatwierdzić lub dodać za użytkownika wizytę (sprawdza manualnie poprawność informacji pod względem zgodności z danymi z kawiarni). Administrator może też dodawać nowe pozycje i rodzaje do menu kawiarni.

Specyfikacja wykorzystanych technologii

Język programowania: C#, HTML, CSS

Framework: ASP.NET MVCWersja .NET: .NET 8.0

• Baza danych: MS SQL Server

• Narzędzie ORM: Entity Framework Core, ASP.NET Core Identity

• Inne biblioteki/narzędzia: Bootstrap, jQuery,

Środowisko IDE: Visual Studio 2022

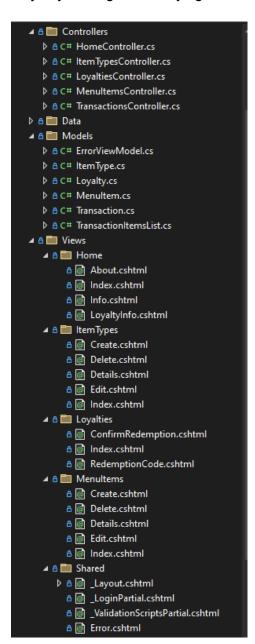
Instrukcja pierwszego uruchomienia projektu:

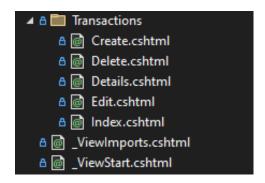
- 1. Otwórz Visual Studio 2022
- 2. Wybierz opcję "Klonuj repozytorium"
- 3. Zapoznaj się z plikiem README.md
- 4. W lokalizacji repozytorium wpisz: https://github.com/vKlaudyGaw/Kafejka.git
- 5. Przenieś plik KafejkaDatabase.mdf z folderu głównego do folderu \Kafejka\bin\Debug\net8.0

Struktura projektu

Model-View-Controller (MVC)

Projekt jest zorganizowany zgodnie z architekturą MVC.





Opis komponentów:

1. Modele:

| Model | Opis | Pola | Ograniczenia |
|---------------------|--|--|--|
| ItemType | model przechowujący informacje o rodzaju pozycji | ld, Name | ld: klucz główny Name: wymagane, 1-150 znaków |
| Menultem | model przechowujący informacje o pozycji w menu | Id, Name, Description,Price, ItemTypeId, Type | Id: klucz główny Name: wymagane 1-150 znaków Description: wymagane 1-1000 znaków Price: wymagane, 0-10000 ItemTypeld: wymagane |
| Transaction | model przechowujący informacje o wizycie użytkownika | Id, Amount, Code, PurchaseTime, Approved, TramsactionItemsList, UserId, User | Id: klucz główny Amount: wymagane, liczba całkowita od 1 do 999999 Code: Wymagane. Dokładnie 10 znaków alfanumerycznych. Musi być unikalny (zapewnione przez [Index(nameof(Code), IsUnique = true)]). PurchaseTime: wymagane TransactionItemList: powiązanie z modelem TransactionItemList |
| TransactionItemList | model tabeli pomocniczej przy | ld, TransactionId, Transaction, | ld: klucz główny TransactionId: |

| | tworzeniu połączenia Menultem i Transaction | MenultemId, Menultem, Quantity | Wymagane. Klucz obcy do modelu Transaction Transaction: Obiekt nawigacyjny powiązany z modelem Transaction Menultemld: Wymagane. Klucz obcy do modelu Menultem Menultem: Obiekt nawigacyjny powiązany z modelem Menultem. Quantity: wymagane |
|---------|---|--|--|
| Loyalty | model przechowujący informacje o programie lojalnościowym | Id, TotalPoints, NumberOfStampsUses, Transactions, CurrentPoints, CurrentStamps, FreeProductsAvailable, CurrentReward, CalculateCurrendRewa rd, Userld, User | Id: Klucz głowny TotalPoints: Wymagane NumberOfStampsUses wymagane Transactions: powiązane z użytkownikiem |

2. Kontrolery:

o HomeController – zarządza publicznymi podstronami

| Index | GET | brak | Główna strona aplikacji. Pobiera pozycję menu dnia na podstawie bieżącego dnia tygodnia. Jeśli pozycja nie istnieje, widok zostaje załadowany bez tej informacji. | Widok Index z opcjonalną informacją o pozycji menu dnia (DayMenultem). |
|-------|-----|------|---|--|
| About | GET | brak | Wyświetla stronę z | Widok About. |

| | | | informacjami o kawiarni | |
|-------------|-----|------|---|---|
| Info | GET | brak | Wyświetla stronę z informacjami o kontakcie z kawiarnią. | Widok Info. |
| LoyaltyInfo | GET | brak | Wyświetla stronę z informacjami o programie lojalnościowym. | Widok LoyaltyInfo. |
| Error | GET | brak | Wyświetla stronę błędu aplikacji z informacją o identyfikatorze bieżącego żądania. Metoda jest opatrzona atrybutem ResponseCache z parametrami, które zapobiegają buforowaniu odpowiedzi. | Widok Error z modelem zawierającym RequestId |

o ItemTypesController – zajmuje się zarządzaniem rodzajami pozycji

| Metoda | HTTP | Parametry | Opis | Zwracane dane |
|---------|------|--|---|--|
| Index | GET | brak | Wyświetla listę wszystkich rodzajów pozycji z menu | Widok z listą obiektów ltemType |
| Details | GET | int? id: Identyfikator typu rodzaju | Wyświetla szczegóły wybranego rodzaju pozycji. Jeśli id jest null lub obiekt nie istnieje, zwraca NotFound(). | Widok z danymi szczegółowymi obiektu ItemType. |
| Create | GET | brak | Wyświetla formularz tworzenia nowego rodzaju pozycji. | Widok z formularzem tworzenia obiektu ItemType. |
| Create | POST | ItemType itemType: Dane nowego rodzaju pozycji przekazane w żądaniu. | Tworzy nowy rodzaj pozycji. Waliduje dane, zapisuje je w bazie danych i przekierowuje do metody Index. | Przekierowanie do Index lub widok formularza w przypadku błędów walidacji. |
| Edit | GET | int? id: Identyfikator typu pozycji do edycji. | Wyświetla formularz edycji istniejącego rodzaju pozycji. Jeśli id jest null lub obiekt nie istnieje, zwraca NotFound(). | Widok z formularzem edycji obiektu ItemType. |
| Edit | POST | int id: Identyfikator edytowanego | Aktualizuje dane rodzaju pozycji w bazie danych. | Przekierowanie do Index lub widok z |

| | | typu. ItemType itemType: Zmodyfikowane dane rodzaju pozycji. | Sprawdza poprawność danych i obsługuje wyjątki związane z jednoczesnym dostępem do tych samych danych. | formularzem w przypadku błędów. |
|-----------------|--------------------------|---|--|---|
| Delete | GET | int? id: Identyfikator typu pozycji do usunięcia. | Wyświetla szczegóły rodzaju pozycji przeznaczonej do usunięcia. Jeśli id jest null lub obiekt nie istnieje, zwraca NotFound(). | Widok z potwierdzeniem usunięcia obiektu ItemType. |
| DeleteConfirmed | POST | int id: Identyfikator usuwanego typu. | Usuwa wskazany rodzaj pozycji z bazy danych i zapisuje zmiany. | Przekierowanie do Index. |
| ItemTypeExists | metoda pomocni cza | int id: Identyfikator sprawdzanego typu pozycji. | Sprawdza, czy obiekt o podanym id istnieje w bazie danych. | Wartość bool (true lub false). |

o LoyaltiesController – zajmuje się zarządzaniem programem lojalnościowym

| Metoda | HTTP | Parametry | Opis | Zwracane dane |
|--------------------|------|-----------|--|--|
| Index | GET | brak | Pobiera dane programu lojalnościowego zalogowanego użytkownika oraz jego zatwierdzone transakcje. Oblicza punkty, dostępne nagrody oraz najczęściej kupowane produkty. Jeśli użytkownik nie jest zapisany w programie lojalnościowym, wyświetla domyślne wartości. | Widok z danymi programu lojalnościowego (ViewBag zawiera m.in. TotalPoints, CurrentStamps, FreeProductsAvaila ble, CurrentReward). |
| ConfirmRedempt ion | POST | Brak | Wyświetla widok potwierdzenia wykorzystania nagrody. | Widok ConfirmRedemption. |
| RedeemStamps | POST | brak | Wykorzystuje dostępne znaczki lojalnościowe użytkownika w celu odebrania nagrody. Aktualizuje dane w programie lojalnościowym, generuje kod nagrody oraz ustawia timer ważności | Widok RedemptionCode (z wygenerowanym kodem i timerem). Przekierowanie do Index w przypadku braku dostępnych |

| | | | kodu. Jeśli użytkownik nie ma wystarczających znaczków, przekierowuje do metody Index. | znaczków. |
|---------------|-------------------------------------|---|---|---------------------------------|
| ConfirmUse | POST | Brak | Potwierdza wykorzystanie kodu nagrody. | Przekierowanie do metody Index. |
| LoyaltyExists | Brak (metoda pomocni cza). | int id: Identyfikator programu lojalnościowego. | Sprawdza, czy program lojalnościowy o podanym identyfikatorze istnieje w bazie danych. | Wartość bool (true lub false). |

o MenultemsController – zajmuje się zarządzaniem pozycjami w menu

| Metoda | HTTP | Parametry | Opis | Zwracane dane |
|--------|------|--|--|---|
| Create | GET | brak | Wyświetla formularz tworzenia nowego elementu menu. Dostępna tylko dla administratora. | Widok formularza tworzenia z listą typów elementów (ViewData["ItemType Id"]). |
| Create | POST | Obiekt MenuItem z właściwościami: Id, Name, Description, Price, ItemTypeId. | Tworzy nowy element menu na podstawie przesłanych danych. Waliduje dane i zapisuje je do bazy. | Przekierowanie do Index lub ponowny widok formularza w przypadku błędów. |
| Edit | GET | int? id: Opcjonalny identyfikator elementu menu. | Wyświetla formularz edycji istniejącego elementu menu. Dostępna tylko dla administratora. | Widok formularza edycji z listą typów elementów (ViewData["ItemType Id"]) lub NotFound, jeśli identyfikator jest nieprawidłowy. |
| Edit | POST | int id: Identyfikator elementu menu. Obiekt MenuItem z właściwościami: Id, Name, Description, Price, ItemTypeId. | Aktualizuje dane elementu menu na podstawie przesłanych danych. Waliduje dane i zapisuje zmiany w bazie. | Przekierowanie do Index lub ponowny widok formularza w przypadku błędów. |
| Delete | GET | int? id: Opcjonalny identyfikator elementu menu. | Wyświetla widok potwierdzenia usunięcia elementu menu. Dostępna tylko dla administratora. | Widok z detalami elementu menu lub NotFound, jeśli identyfikator jest |

| | | | | nieprawidłowy. |
|----------------|-------------------------------------|---|--|----------------------------------|
| Delete | POST | int id: Identyfikator elementu menu. | Usuwa element menu na podstawie jego identyfikatora | Przekierowanie do Index. |
| MenuItemExists | Brak (metoda pomocni cza). | int id: Identyfikator elementu menu. | Sprawdza, czy element menu o podanym identyfikatorze istnieje w bazie danych. | Wartość bool (true lub false) |

TransactionControler – zajmuje się zarządzaniem wizytami

| Metoda | НТТР | Parametry | Opis | Zwracane dane |
|---------|------|-----------------------------|--|--|
| Index | GET | brak | Wyświetla listę wszystkich transakcji. Administrator widzi wszystkie transakcje, użytkownicy standardowi tylko swoje. Dodatkowo sprawdza, czy w systemie są użytkownicy niebędący administratorami. | Widok z listą transakcji i informacją w ViewBag.HasNonAd minUsers |
| Details | GET | int? id - ID transakcji. | Wyświetla szczegóły transakcji o podanym id. Administrator widzi szczegóły każdej transakcji, użytkownicy standardowi tylko swoje. Jeśli transakcja nie istnieje lub użytkownik nie ma do niej dostępu, zwraca błąd 404. | Widok z szczegółami transakcji. |
| Create | GET | brak | Wyświetla formularz do utworzenia nowej transakcji. Administrator widzi listę użytkowników niebędących administratorami i wszystkie elementy menu. Użytkownik standardowy | Widok formularza utworzenia transakcji z listą elementów menu w ViewData["Menulte ms"]. |

| | | | widzi tylko elementy menu. | |
|--------|------|---|--|---|
| Create | POST | Transaction transaction - Obiekt transakcji do zapisania. int[] quantities - Ilości wybranych pozycji z menu. string? selectedUserId - Opcjonalne ID użytkownika, używane przez administratora. | Waliduje dane wejściowe (np. unikalność kodu, datę zakupu, kwotę, ilości). Tworzy nową transakcję i zapisuje ją w bazie. Jeśli użytkownik jest administratorem, może przypisać transakcję innemu użytkownikowi i ustawić status "Approved". Jeśli to pierwsza transakcja użytkownika, tworzy powiązany obiekt lojalnościowy. Tworzy listę pozycji transakcji (TransactionItemsList). | Po sukcesie: Przekierowanie do akcji Index. W przypadku błędów: Widok formularza z komunikatami o błędach. |
| Edit | GET | id (int?, opcjonalny) – identyfikator transakcji. | Wyświetla widok do edycji transakcji. Pobiera szczegóły transakcji wraz z powiązanymi danymi (TransactionItemsList, MenuItem) na podstawie podanego id. Dodatkowo ładuje listę wszystkich dostępnych pozycji menu. Działa różnie w zależności od roli użytkownika (Administrator lub zwykły użytkownik). | Widok z modelem transakcji i listą dostępnych pozycji menu. |
| Edit | POST | id (int) – identyfikator transakcji. transaction (Transaction) – zaktualizowane dane transakcji. quantities (int[]) – ilości przedmiotów związanych z transakcją. | Aktualizuje istniejącą transakcję na podstawie danych przesłanych w formularzu. Weryfikuje poprawność kodu transakcji, daty zakupu, oraz innych pól. Dodaje nowe elementy do listy pozycji transakcji (TransactionItemsList). | Przekierowanie do widoku Index w przypadku sukcesu lub ponowne wyświetlenie widoku edycji z komunikatami błędów. |
| Delete | GET | id (int?, opcjonalny) – identyfikator transakcji. | Pobiera szczegóły transakcji do usunięcia, w tym powiązane pozycje (TransactionItemsList, MenuItem, Type). Działa różnie dla administratorów | Widok potwierdzenia usunięcia z modelem transakcji. |

| | | | i zwykłych użytkowników, ograniczając widoczność danych. | |
|-------------------|-------------------------------------|--|--|------------------------------------|
| DeleteConfirmed | POST | id (int) – identyfikator transakcji. | Usuwa transakcję wraz z powiązanymi pozycjami z TransactionItemsList. Ogranicza dostęp do usuwania transakcji innych użytkowników (poza rolą Administrator). | Przekierowanie do widoku Index. |
| Approve | POST | id (int) – identyfikator transakcji. | Zatwierdza transakcję, zwiększając punkty lojalnościowe użytkownika (Loyalty.TotalPoints) o wartość transakcji. Ustawia pole Approved w transakcji na true. | Przekierowanie do widoku Index. |
| DissApprove | POST | id (int) – identyfikator transakcji. | Cofnięcie zatwierdzenia transakcji. Odejmuje punkty lojalnościowe użytkownika (Loyalty.TotalPoints) o wartość transakcji. Ustawia pole Approved w transakcji na false. | Przekierowanie do widoku Index. |
| TransactionExists | brak (metoda pomocni cza). | id (int) – identyfikator transakcji. | Sprawdza, czy transakcja istnieje w bazie danych. | Wartość logiczna (true/false). |

3. Widoki:

Publiczne (Administrator, użytkownicy zalogowani, goście):
 Home/Index,About,Info,LoyaltyInfo
 MenuItems/Index
 Identity/Account/Register,Login

Prywatne:

Tylko dla użytkowników:

Loyal ties/Index, Confirm Redemption, Redemption, Code

Tylko dla administratora:

MenuItems/Create, Delete, Details, Edit

System użytkowników

• Role w systemie:

- Administrator (z przypisaną rolą w bazie danych)
- Użytkownik zwykły

• Nadawanie ról:

Użytkownik nie ma roli.

Administrator jest jeden i została mu ta rola przydzielona ręcznie poprzez AspNetUserRoles.

• Funkcje zależne od ról:

- o Goście: Dostęp do stron publicznych
- Zalogowani użytkownicy: Dostęp do dodatkowych funkcjonalności (wizyty, pieczątki)
- o Administratorzy: Dostęp do panelu zarządzania wizytami i menu.

• Dane powiązane z użytkownikami:

- Konto użytkownika zawiera informacje o jego danych (mail, hasło).
- Wizyty użytkowników są przypisywane do ich kont.

Opis najciekawszych funkcjonalności:

Program liczy punkty zbierane przez użytkowników. Punkty naliczane są po zaakceptowaniu przez administratora. Program przelicza kwotę podaną przy dodawaniu wizyty na punkty, które mogą być wymienione na pieczątki. Użytkownik ma dostęp do wyświetlania ilości punktów, nagrody, ilości wykorzystanych pieczątek. Po uzbieraniu odpowiedniej ilości pieczątek, użytkownicy mogą ubiegać się o bonusy lojalnościowe w kawiarni. Bonusem jest najczęściej wybierana pozycja z menu przez danego użytkownika.