MemoNote semi Project 3

- **V** Python
- ✓ git 관련 명령어
- **✓** Font
- **✓** Mail
- ✓ <u>MyMEMO project 파일 정리</u>

Python Basic

• about python - colab, anaconda, vs code

anaconda 다운로드



Data science techn a competitive ε

Anaconda offers the easiest way to perform Pythor machine learning on a single machine. Start workin open-source packages and libraries to



Python 3.9 • 64-Bit Graphical Installer • 621 MB

파이썬은 1990 귀도 반 로썸 이 개발한 인터프리터 언어(≠ 컴파일러 언어, 자바는 일반적으로는 컴파일러 언어로 구분하지만 엄밀히 따지면 인터프리터 언어의 특징도 가지고 있기 때문에 하이브리드 언어라는 표현도 사용 하기도 한다.) 이다.

파이썬 창시자 귀도 반 로섬 (1956년생)





귀도가 파이썬 이라는 이름을 자신이 좋아하는 코미디 프로 '파이썬의 날라다니는 서커스' 에서 따왔다고 한다. 파이썬의 사전적인 의미는 고대 신화에 나오는 파르나소스 산의 동굴에 살던 큰 뱀을 뜻한다.



파이썬은 컴퓨터 프로그래밍 교육을 위해 많이 사용되기도 하며 동시에 기업의 실무에서도 많이 사용되는 언어이다. 대표적으로 구글에서 만든 소프트웨어의 50% 이상이 파이썬으로 작성되었다고 한다. 예를 들면 인스타그램 드롭박스 등등이 파이썬으로 작성되었다.

파이썬의 특징

- 파이썬은 쉽다.
- 파이썬은 빠르다.
- 파이썬은 강력하다.
- 파이썬은 간결하다.
- 파이썬은 즐겁다.

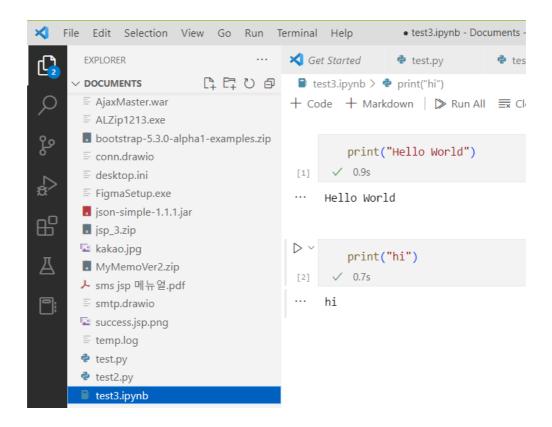
파이썬의 약점

- 파이썬은 모바일 앱을 만들수는 없다. (아이폰 앱 안드로이드 폰 앱 등은 만들수 없다.)
- 시스템과 아주 밀접한 프로그래밍 영역의 접근은 조금 힘들다. (C 라이브러리를 사용할수 있기 때문에 앞으로는 접근 가능한 영역이 될것이다.)

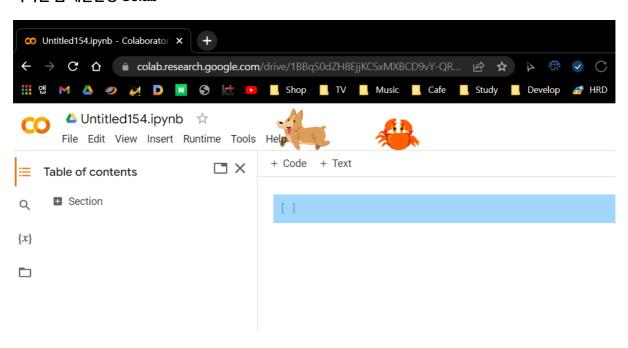
파이썬 설치

- anaconda 를 설치하면 파이썬을 설치해 주고 Jupyter Notebook 이라는 개발환경 그리고 많이 사용되는 라이브러리들과 가상환경 설정까지 한 번에 끝낼수 있다.
- 웹 개발환경인 Colab은 설치의 과정이 필요없이 바로 파이썬 개발이 가능하다. 다만 파이썬 으로 윈도우 앱을 개발하거나 웹 개발 등은 성격상 코랩에서는 진행 할수 없다.

파일 만들때 확장자를 파일명.ipynb 로 적으면 vs 코드에서도 라인바이라인 실행 가능하다.



파이썬 웹 개발환경 Colab



Data Type

자바

int a = 20;

String b = "Hello";

a= "hi"; (X)

파이썬

a=20

b="Hello"

a="hi" (O)

파이썬과 자바스크립트 등은 타입을 강제하지는 않지만 이점이 반드시 장점으로만 작용하지는 않는다.

어떤 프로그래밍 언어든지 그 언어의 데이터 타입을 잘 알고 이해한다면 이미 그언어의 절반을 터득한 것이나 마찬가지다.

특히 파이썬에서는 List, Tuple, Dict, Set 네가지 자료형이 아주 중요한 의미를 갖는다.

숫자형 자료형

• 정수형 Integer 양의 정수 음의 정수 0



• 실수형 float 소수점이 포함된 숫자



• 숫자형 자료형에서의 연산

```
📭 # 숫자형 자료형에서의 연산
   a = 3
   b = 4
   # 코랩에서는 print 를 생략해도 알아서 print() 넣어준다. 마지막 에만 넣어준다.
   a + b
   a - b
```

[→ -1

```
a + b
a - b
print(a+b)
print(a-b)
# print() 구문을 생략하면 마지막 구문만 출력해주기 때문에 전부 출력하고 싶으면
# 각각 print() 구문을 다 적어야 한다. 이것은 파이썬의 특징이 아닌 코랩의 특징이다.
```

-1

```
    ▶ # 나머지 연산자 - 홍수 짝수 배수 확인
    5 / 2 # 일반적인 나머지 구하기
    ▶ 2.5
    [8] 5 % 2
    # 나눈 결과의 몫은 버리고 나머지만 취한다.
    # 따라서 어떤수를 2로 나눈 나머지가 0이 나오면 짝수 1이 나오면 홀수
    1
```

[9] 8 % 2 # 어떤수 8를 어떤수 2로 나눈 나머지가 0이면 배수이다.

0

문자열 자료형

• 문자열 String 자료형은 문자 또는 단어로 구성된 글자들의 집합이다.

```
[10] # 문자열 자료형 - 파이썬에서는 "" 와 ''가 완전히 동일하게 사용된다.
# 1 큰 따옴표
"Hello World"
# 2 작은 따옴표
'Hello World'

# 3 3중 따옴표 Doc String
"""Hello World""
'''Hello World'''
```

'Hello World'

● # 파이썬에서는 큰따옴표와 작은 따옴표에 전혀 차이가 없지만 # 아래의 용도로 분리하여 사용된다.

"Python's" # 작은 따옴표 하나를 출력하기 위한 용도 'say "Hello"' # 작은 따옴표 안에서 큰 따옴표를 축력하기 위한 용도

```
# \min 줄바꿈
a = "I love you\minYou love me?"
print(a)

b = """I love you
You love me?"""
print(b)

# 에러 발생
# c = "I love you
# You love me "

Live you
You love me?
I love you
You love me?
```

문자열 연산

```
● # 문자열 연산

# 파이썬에서는 문자열도 연산이 가능하다. 특히 다른 언어에서는 발견하기 어려운 파이썬만의
# 독특한 특징이다. 이런 점들이 바로 파이썬은 우리의 생각을 그대로 반영할수 있다는 파이썬 만의
# 장점들이다.

a = "| "
b = "love "
c = "you"

print(a+b+c)

d = "love "
print(d*3)

e = "="
print(e *30)
```

```
# 문자열 연산
# 파이썬에서는 문자열도 연산이 가능하다. 특히 다른 언어에서는 발견하기 어려운 파이썬만의
# 독특한 특징이다. 이런 점들이 바로 파이썬은 우리의 생각을 그대로 반영할수 있다는 파이썬 만의
# 장점들이다.

a = "| "
b = "love "
c = "you"

print(a+b+c)

d = "love "
print(d*3)

e = "="
print(e *30)
```

```
工业品目录图目:
🕟 # 인덱싱과 슬라이싱 indexing & slicing
   # 참고로 인덱성과 슬라이성은 리스트와 튜플에서도 완전히 동일하게 사용된다.
   # 인덱싱 - 한 개의 글자 추출
   a = 'I love You'
   print(a[0])
   print(a[9])
   print(a[-1]) # 마지막 글자 추출은 -1 을 사용한다.
   print(a[-3])
   # 슬라이싱 - 여러개의 글자 추출
   a = 'I love you'
   print(a[2] + a[3] + a[4] + a[5])
   print(a[2:6]) # 끝자리를 나타내는 수는 미만을 의미한다.
   print(a[7:]) # 끝자리를 생략하면 끝까지 출력한다.
   print(a[:2]) # 시작 자리를 생략하면 처음 즉 0 부터 시작한다.
print(a[:]) # 모든 자리 생략하면 처음 부터 끝까지 출력한다.
   print(a[7:-1])# 슬라이싱에서도 - 표기를 사용한다. 역시 미만으로 사용된다.
□→ |
   u
   u
   love
   Tove
   you
   I love you
```

문자열 출력 방법 - 총 4가지 방법 중 2가지를 가장 많이 사용한다.

```
🕟 # 파이썬에서 출력 방법 총 4가지
    # 1 문자열 포맷팅 (중요도 하)
    print("I %s you" % "love")
    print("I ate %d apples" % 5)
    print("I ate %s apples" % 5)
    print("I %s you, I ate %s apples" % ("love", 5))
    # 2 format() 포맷 함수 (중요도 하)
    print("I {} you".format("love"))
    print("I ate {} apples".format(5))
    print("I ate {} apples".format(5))
    print("I {} you, I ate {} apples".format("love", 5))
☐ I love you
    I ate 5 apples
    I ate 5 apples
    I love you, I ate 5 apples
    I love you
    I ate 5 apples
    I ate 5 apples
    I love you, I ate 5 apples
▶ # 3 f스트링 (중요도 상)
    a = "love"
    b = 5
    print(f"| {a} you")
    print(f" | ate {b} apples")
    print(f" | ate {b} apples")
    print(f"I {a} you, I ate {b} apples")

    □ I love you

    l ate 5 apples
    l ate 5 apples
    I love you, I ate 5 apples
```

```
# 4 연산자 사용
     a = "love"
     b = 5
     print("I " + a + " you")
     print("l ate" , b , "apples")
print("l ate" , b , "apples")
     print("I " + a + " you, I ate" , b , "apples")
     print("I" , a ," you")
     print("l ate" , b , "apples")
print("l ate" , b , "apples")
     print("I" , a , " you, I ate" , b , "apples")
☐ I love you
    I ate 5 apples
    I ate 5 apples
    I love you, I ate 5 apples
    I love you
    I ate 5 apples
    I ate 5 apples
     I love you, I ate 5 apples
```

Google Colaboratory

6 https://colab.research.google.com/drive/1iePnbdEXt63GZ9xUQQr-F8ls0t01FJIZ?usp=sharing



qit 관련 명령어

mac

iTerm2

- git --version : 깃 버전 확인
- git config --global init.defaultBranch main : 깃 설치 후 최초 1회만 실행(대충 오류 방지)
- git config --global user.name "이름" : 유저네임 세팅
- git config --global user.email "이메일" : 유저이메일 세팅
- git config --list : 제대로 되었는지 확인
- Is : 폴더 조회cd 폴더명 : 폴더로 들어가기
- cd .. : 상위폴더로 나가기
- cd \ : 최상위 폴더로 나가기
- mkdir 디렉토리명 : 디렉토리 만들기
- rmdir 디렉토리명 : 디렉토리 삭제
- touch 파일명.확장자 : 파일 만들기
- cat 파일명.확장자 : 파일 읽기
- rm 파일명.확장자 : 파일 삭제

- rm -rf .git : 기존 git history 삭제
- git add . : 모든 파일을 새롭게 git에 업로드 하기 위한 명령어
- git init : .git.폴더 생성 (깃 관리의 시작) / 새로운 git 설정
- git commit -m "메세지" : 커밋 "커밋내용작성"
- git remote add origin {리포지토리 주소} : 연결!!!!!!
- git status : 현재 깃 상태를 보여줌git add (.) : 파일 추적 (.은 모두를 의미)
- git log : 커밋로그 확인
- git reset --hard : 수정전 커밋으로 롤백
- git reset --hard 커밋해쉬코드(번호) : 해당하는 번호 커밋으로 롤백
- git push origin main : 리포지토리에 커밋들을 넣는다
- git clone 리포지토리 주소 : 리포지토리에서 모든 커밋들을 내 로컬로 가져옴.
- git pull origin main : 서버 변동사항을 로컬로 동기화
- .gitignore : 원하지 않는 파일을 안 올릴 수 있는 방법 (확장자를 없앤 파일에 .txt 등 쓰고 저장하면 무시됨)
- git branch : 생성된 브랜치의 목록
- git branch 이름: 브랜치 만들기
- git checkout 이름: 이름이라는 브랜치로 이동

MAC) git 문제 Permission denied (publickey).

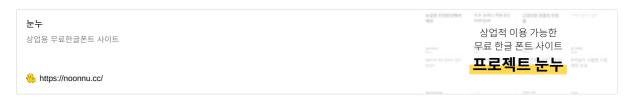
안녕하세요 :-)오늘은 git을 쓰면서 발생할 수 있는 이슈에 대해서 설명드릴게요!제가 지금 다른 노트북을 쓰게됐는데, 여기서 GitHub에 push나 clone하려니까 이런 오류가 나게 됩니다. git 입장에선 당연한 오류에요. 등록되지 않은 기 기에서 clone이나 push가 일어나면 인증문제가 발생하게 된답니다.결과적으로 유저의 ssh가 등록되지 않아 접근권

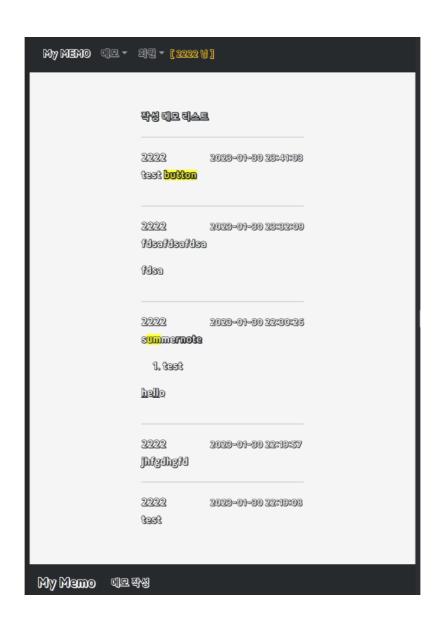
https://zeddios.tistory.com/120

enied (publickey).
 not read from remote reposi
sure you have the correct ac
sitory exists.

MyMEMO

프로젝트 눈누







Gmail Setting create memo, sign up

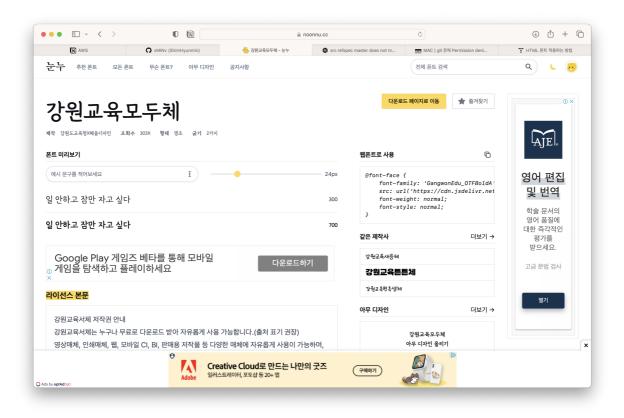
Font

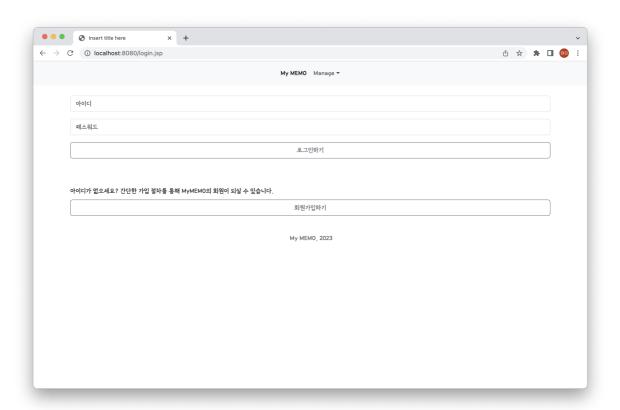
sign-in.css

header 에 링크 포함 <link href="sign-in.css" rel="stylesheet">

```
@font-face {
    font-family: 'GangwonEdu_OTFBoldA';
    src: url('https://cdn.jsdelivr.net/gh/projectnoonnu/noonfonts_2201-2@1.0/GangwonEdu_OTFBoldA.woff') format('woff');
    font-weight: normal;
    font-style: normal;
}

html,
body {
    font-family: 'GangwonEdu_OTFBoldA';
}
```





Mail

가입 환영 메일 발송

smtp

Mail.java

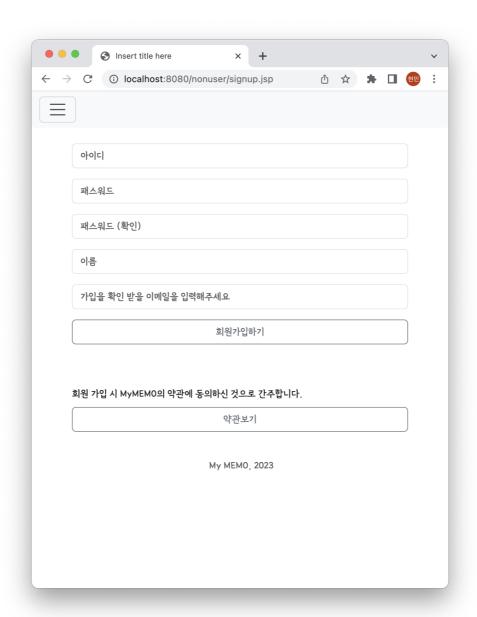
```
package smtp;
 import java.util.Map;
 import java.util.Properties;
 import javax.mail.Authenticator;
import javax.mail.Message;
import javax.mail.MessagingException;
 import javax.mail.PasswordAuthentication;
 import javax.mail.Session;
 import javax.mail.Transport;
 import javax.mail.internet.InternetAddress;
 import javax.mail.internet.MimeMessage;
 public class Mail {
   private final Properties serverInfo;//서버 정보
   private final Authenticator auth;//인증 정보
   public Mail() {
//생성자 2가지 특징
     //1. 클래스명과 동일 2. 리턴 타입이 없다
     serverInfo = new Properties();
     serverInfo.put("mail.smtp.host", "smtp.gmail.com");//메일 서버 지정
serverInfo.put("mail.smtp.port", "465");//포트 번호 거의 대부분 동일
     serverInfo.put("mail.smtp.starttls.enable", "true");
     serverInfo.put("mail.smtp.auth", "true");
serverInfo.put("mail.smtp.debug", "true");
     serverInfo.put("mail.smtp.socketFactory.port", "465");
serverInfo.put("mail.smtp.socketFactory.class", "javax.net.ssl.SSLSocketFactory");
     serverInfo.put("mail.smtp.socketFactory.fallback", "false");
     serverInfo.put("mail.smtp.ssl.protocols", "TLSv1.2");//맥에서 반드시
     //사용자 인증 정보
     auth = new Authenticator() {
       @Override
       protected PasswordAuthentication getPasswordAuthentication() {
         return new PasswordAuthentication("hyunmin04050@gmail.com", "앱 비밀번호");
    };
   public void emailSending(Map<String, String> mailInfo) throws MessagingException {
     //1 세션 생성 ( 네이버/다음/구글 메일 서버에 사용자 인증)
     Session session = Session.getInstance(serverInfo, auth);
     session.setDebug(true);
     //2 메세지 작성 (emailCheck.jsp 에서 만든 객체)
     MimeMessage msg = new MimeMessage(session);
     msg.setFrom(new\ InternetAddress(mailInfo.get("from")));\ //보내는 사람
     msg.addRecipient(Message.RecipientType.TO, new InternetAddress(mailInfo.get("to")));//받는사람
msg.setSubject(mailInfo.get("subject")); //매일 제목
     msg.setContent(mailInfo.get("content"), mailInfo.get("format"));
     //3 전송
     Transport.send(msg);
}
```

signupCheck.jsp

가입 성공 시 메일 발송

```
<%@page import="jdbc.*, java.util.*, smtp.*"%>
<%@page import="java.io.FileReader"%>
<%@page import="java.io.FileOutputStream"%>
<%@page import="java.io.BufferedReader"%>
```

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"</pre>
   pageEncoding="UTF-8"%>
<link href="etc/sign-in.css" rel="stylesheet">
 request.setCharacterEncoding("UTF-8");
 String id = request.getParameter("id");
 String password = request.getParameter("password");
 String name = request.getParameter("name");
 String to = request.getParameter("to"):
  if(UserDAO.exsist(id)){//존재, 아이디 사용불가능%>
   <!-- Modal -->
   <div class="modal fade" id="exampleModal1" tabindex="-1" aria-labelledby="exampleModalLabel" aria-hidden="true">
     <div class="modal-dialog":
       <div class="modal-content">
         <div class="modal-header">
           <h1 class="modal-title fs-5" id="exampleModalLabel">회원가입 실패</h1>
           <button type="button" class="btn-close" data-bs-dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
         </div>
         <div class="modal-body">
         이미 존재하는 아이디입니다. 다시 시도해주세요.
         </div>
         <div class="modal-footer">
           <button onclick="location.href='signup.jsp'" class="btn btn-primary">회원가입</button>
         </div>
       </div>
     </div>
   </div>
   <script>
     $(function() {
       $("#exampleModal1").modal("show");
     });
   </scrint>
<%
 }else{
 //디비에 넣기
 int result = UserDAO.insert(id, password, name);
 if(result==1){//가입 성공
   Map<String, String> emailInfo = new HashMap<String, String>();
   emailInfo.put("from", "hyunmin04050@gmail.com");
   emailInfo.put("to", request.getParameter("to"));
   emailInfo.put("subject", "[구글] 회원가입을 환영합니다.");
   String htmlContent = "";
   String templatePath = application.getRealPath("Welcome.html");
   BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(templatePath));
   while((oneLine = br.readLine()) != null ){
     htmlContent += oneLine + "\n";
   br.close();
   htmlContent = htmlContent.replace("__NAME__", name);
htmlContent = htmlContent.replace("__TO__", to);
   htmlContent = htmlContent.replace("__PASS__", password);
   emailInfo.put("content", htmlContent);//내용
emailInfo.put("format", "text/html;charset=UTF-8");//메일의 형식
   Mail smtpServer = new Mail();//메일 전송 객체 생성
   smtpServer.emailSending(emailInfo);
 %>
   <!-- Modal -->
   <div class="modal fade" id="exampleModal2" tabindex="-1" aria-labelledby="exampleModalLabel" aria-hidden="true">
     <div class="modal-dialog">
       <div class="modal-content">
         <div class="modal-header">
           <h1 class="modal-title fs-5" id="exampleModalLabel">회원 가입 성공 </h1>
           <button type="button" class="btn-close" data-bs-dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
         </div>
         <div class="modal-body">
          환영합니다. 로그인 페이지로 이동합니다.
         <div class="modal-footer">
           <button onclick="location.href='login.jsp'" class="btn btn-primary">로그인 페이지</button>
         </div>
       </div>
      </div>
```



MyMEMO project 파일 정리

경로 설정 주의

