

# Android XR

Martin Tomassi

Qualcomm

**SAMSUNG**

Google

## Introduzione

- AndroidXR rappresenta il primo sistema operativo Android progettato specificamente per l'era dell'intelligenza artificiale e della realtà estesa.
- Sviluppato in collaborazione con Samsung e Qualcomm, questa piattaforma unifica le esperienze di realtà virtuale (VR), aumentata (AR) e mista (MR) in un ecosistema aperto che estende le familiari funzionalità Android ai dispositivi XR.

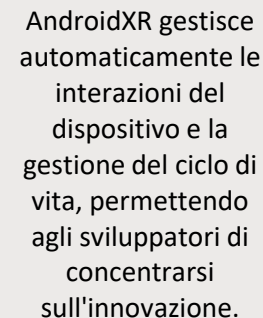


# Android XR



Cos'è  
AndroidXR?

- AndroidXR è un'estensione della piattaforma Android che permette agli sviluppatori di creare app XR utilizzando framework Android familiari e strumenti open standard come OpenXR e WebXR.
- Il sistema supporta due tipologie principali di dispositivi: visori immersivi per esperienze VR complete e occhiali intelligenti per interazioni AR nel mondo reale.



# Modalità Home Space e Full Space

AndroidXR offre due modalità operative distinte:

## Home Space:

- Multitasking con più app che funzionano affiancate
- Dimensione predefinita: 1024dp x 720dp
- App lanciate a 1.75 metri dall'utente
- Compatibile con qualsiasi app Android mobile o per schermi grandi

## Full Space:

- Un app alla volta con accesso completo alle capacità immersive
- Supporto per pannelli spaziali, modelli 3D e ambienti spaziali
- Capacità di riproduzione video stereoscopici spaziali



# Strumenti di Sviluppo

AndroidXR supporta quattro framework principali di sviluppo:

- **Jetpack XR SDK:** Per sviluppatori familiari con Jetpack, utilizzando Kotlin e Compose
- **Unity:** Motore 3D real-time con supporto OpenXR native
- **OpenXR:** Standard aperto royalty-free per sviluppo cross-platform
- **WebXR:** Tecnologie web per esperienze XR direttamente nel browser



# Integrazione con Gemini AI

L'integrazione con Gemini rappresenta una caratteristica distintiva di AndroidXR. L'assistente AI comprende il contesto visivo dell'utente e può agire per suo conto, offrendo:

- Assistenza hands-free basata sull'ambiente circostante
- Comprensione di ciò che l'utente vede e sente
- Traduzione in tempo reale e sintesi di messaggi
- Navigazione AR con indicazioni proiettate nel campo visivo

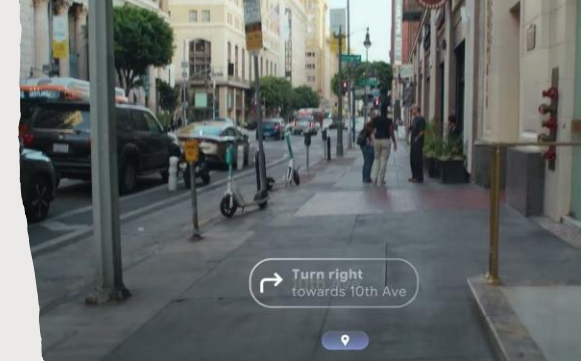




# Esempi Pratici di Applicazione

AndroidXR abilita numerose applicazioni pratiche nel contesto mobile:

- **Google Maps:** Modalità immersiva con mini-mappe integrate
- **Navigazione assistita:** Indicazioni stradali proiettate direttamente nel campo visivo
- **Riproduzione multimediale:** Video panoramici a 360 gradi e contenuti 3D
- **Traduzione istantanea:** Sottotitoli AR per conversazioni multilingue
- **Controllo vocale:** Interazione con app senza utilizzare le mani





# Project Moohan



## Project Moohan Il Primo Dispositivo

Samsung lancerà il primo visore AndroidXR con nome in codice "Project Moohan" nel 2025. Il dispositivo includerà:

- Processore Qualcomm Snapdragon XR2 Plus Gen 2
- Fino a 16 GB di RAM
- Display Sony 1.3-inch 4K OLED on Silicon
- Lancio previsto in Corea del Sud a ottobre 2025, seguito dal mercato globale

# Sistema di Navigazione Gestuale



AndroidXR introduce un innovativo sistema di controllo "Gesture Navigation":

- Apparizione di un cerchio in un contenitore a diamante quando si solleva la mano
- Movimento di "pinch" per far apparire tre pulsanti familiari Android
- Triangolo per tornare indietro, cerchio per home, quadrato per app recenti
- Supporto per tracciamento mani e occhi con modalità "Auto Detect"

# Sicurezza e Privacy

AndroidXR mantiene gli standard di sicurezza Android nel contesto XR:

- Sistema di permessi per accesso alle fotocamere simile agli smartphone Android
- Richiesta esplicita di autorizzazione per accesso ai sensori del dispositivo
- Avatar virtuali per proteggere la privacy dell'utente invece di immagini reali
- Controllo granulare su quali app possono accedere a telecamere e dati spaziali



# Vantaggi per Sviluppatori Mobile

AndroidXR offre significativi vantaggi per gli sviluppatori Android:

- **Curva di apprendimento ridotta:** Utilizzo di API e framework Android familiari
- **Compatibilità automatica:** La maggior parte delle app Android funziona senza modifiche
- **Ecosistema aperto:** Accesso al Play Store e vasta base utenti Android
- **Strumenti familiari:** Android Studio, emulatore e strumenti 3D preferiti
- **Monetizzazione esistente:** Modelli di business già consolidati su Android



# Futuro e Opportunità di Mercato

- AndroidXR si posiziona, per competere con Apple e Meta, in un mercato XR in rapida crescita.
- Con un prezzo previsto significativamente inferiore al Apple Vision Pro (il prezzo di Project Moohan viene stimato intorno ai \$1000 vs \$3500), AndroidXR punta alla diffusione di massa della tecnologia XR.
- AndroidXR, basato su standard open ed integrato nell'ecosistema Android esistente, permette agli sviluppatori di trasformare le loro app mobili in esperienze tridimensionali senza rinunciare alle interfacce ed ai flussi di navigazione già familiari.

