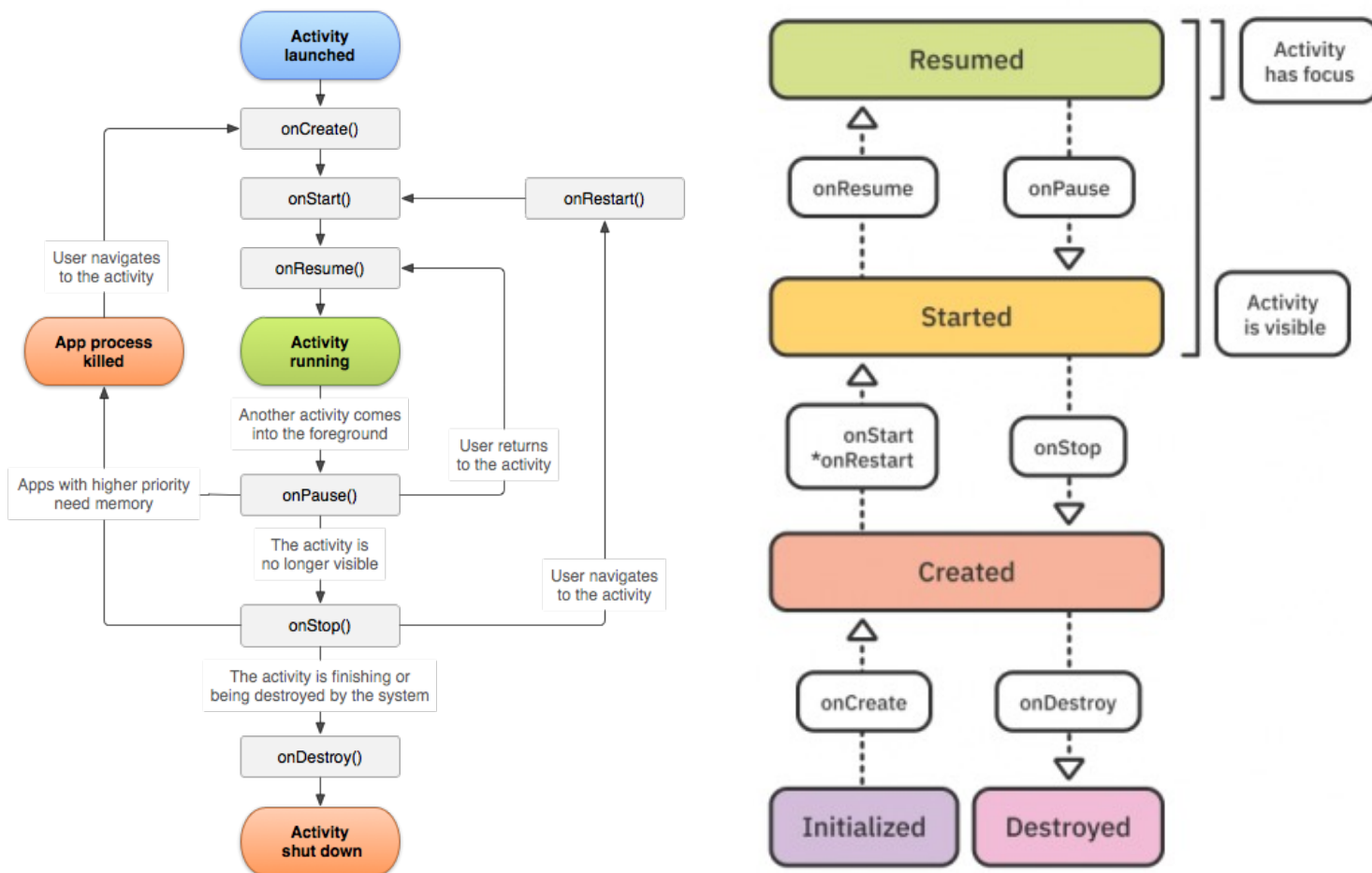


# Ciclo di vita delle Activity

Log, Toast

# Ciclo di vita



- Testiamo il comportamento di un'activity durante il suo intero ciclo di vita
  1. Creiamo una nuova app
  2. Nella MainActivity, implementiamo tutti i metodi legati al lifecycle
  3. Inseriamo un **Log** e un **Toast** in ogni metodo
  4. Testiamo l'app

# Log

- Android fornisce la classe **Log** per effettuare logging con vari livelli di priorità:

Priorità	Metodo
ERROR	<code>Log.e()</code>
WARN	<code>Log.w()</code>
INFO	<code>Log.i()</code>
DEBUG	<code>Log.d()</code>
VERBOSE	<code>Log.v()</code>

# Log

---

- API

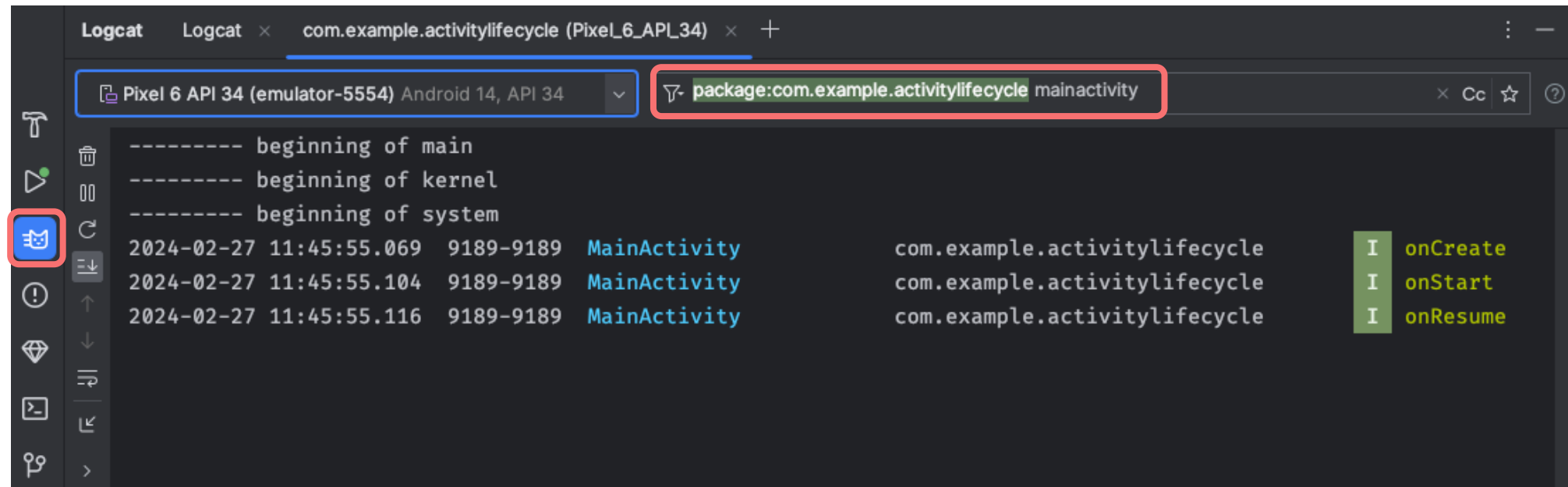
```
Log.i(TAG, "Hello, World!")
```

- Una convenzione è quella di creare il tag come costante nello stesso file dell'activity

```
private const val TAG = "MyActivity"
```

# Test

- Avviamo l'app
- Apriamo il tab Logcat
- Filtriamo i log in base al nome del nostro tag o dell'activity



# Test – Avvio dell'app

- I primi tre metody di lifecycle sono già stati chiamati in seguito all'avvio dell'app

2024-02-27 10:57:14.931	8596-8596	MainActivity	com.example.activitylifecycle	I	onCreate
2024-02-27 10:57:14.957	8596-8596	MainActivity	com.example.activitylifecycle	I	onStart
2024-02-27 10:57:14.959	8596-8596	MainActivity	com.example.activitylifecycle	I	onResume

# Test – Tasto/gesture Home

---

- Cosa succede se torniamo alla home (utilizzando l'apposito tasto o gesture)?

# Test – Tasto/gesture Home

- Cosa succede se torniamo alla home (utilizzando l'apposito tasto o gesture)?

```
2024-02-27 10:58:11.402 8596-8596 MainActivity com.example.activitylifecycle I onPause
2024-02-27 10:58:11.441 8596-8596 MainActivity com.example.activitylifecycle I onStop
```



# Test – Ri-apertura app

---

- Cosa succede se riapriamo l'app (facendo tap sulla sua icone o tramite le app recenti)?

# Test – Ri-apertura app

- Cosa succede se riapriamo l'app (facendo tap sulla sua icone o tramite le app recenti)?

2024-02-27 10:58:14.008	8596-8596	MainActivity	com.example.activitylifecycle	I	onRestart
2024-02-27 10:58:14.008	8596-8596	MainActivity	com.example.activitylifecycle	I	onStart
2024-02-27 10:58:14.009	8596-8596	MainActivity	com.example.activitylifecycle	I	onResume

# Test – Tasto/gesture Indietro

---

- Cosa succede se utilizziamo il tasto o la gesture per andare indietro?

# Test – Tasto/gesture Indietro

- Cosa succede se utilizziamo il tasto o la gesture per andare indietro?
  - Android  $\geq 12$  (nella maggior parte dei casi)

```
2024-02-27 10:58:11.402 8596-8596 MainActivity com.example.activitylifecycle I onPause
2024-02-27 10:58:11.441 8596-8596 MainActivity com.example.activitylifecycle I onStop
```

- Android  $< 12$

```
2024-02-27 10:59:26.362 8596-8596 MainActivity com.example.activitylifecycle I onPause
2024-02-27 10:59:26.367 8596-8596 MainActivity com.example.activitylifecycle I onStop
2024-02-27 10:59:26.375 8596-8596 MainActivity com.example.activitylifecycle I onDestroy
```

<https://developer.android.com/about/versions/12/behavior-changes-all#back-press>

# Test – Rotazione del dispositivo

---

- Cosa succede se ruotiamo il dispositivo?

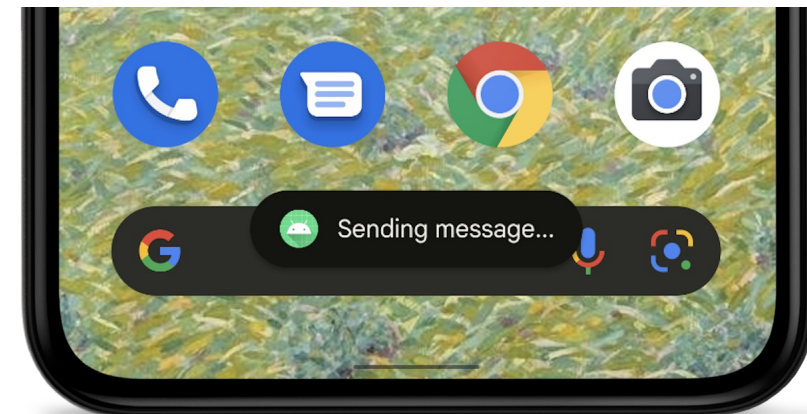
# Test – Rotazione del dispositivo

- Cosa succede se ruotiamo il dispositivo?

2024-02-27 10:59:26.362	8596-8596	MainActivity	com.example.activitylifecycle	I	onPause
2024-02-27 10:59:26.367	8596-8596	MainActivity	com.example.activitylifecycle	I	onStop
2024-02-27 10:59:26.375	8596-8596	MainActivity	com.example.activitylifecycle	I	onDestroy
2024-02-27 10:59:26.418	8596-8596	MainActivity	com.example.activitylifecycle	I	onCreate
2024-02-27 10:59:26.427	8596-8596	MainActivity	com.example.activitylifecycle	I	onStart
2024-02-27 10:59:26.429	8596-8596	MainActivity	com.example.activitylifecycle	I	onResume

# Toast

- Vogliamo mostrare le informazioni di lifecycle direttamente sul dispositivo
- Possiamo utilizzare i Toast
- Un Toast è un piccolo popup non interattivo, che fornisce un messaggio molto sintetico per un breve periodo di tempo



# Toast - API

---

- È possibile mostrare un Toast tramite la classe omonima:

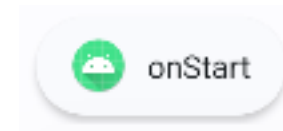
```
Toast.makeText(context, text, duration).show()
```

- **context**: contesto dell'applicazione
- **text**: messaggio da mostrare
- **duration**: durata del toast, può essere **Toast.LENGTH\_SHORT** o **Toast.LENGTH\_LONG**



# Test con toast

- Ripetendo i test delle slide precedenti, ora avremo sia i messaggi in Logcat che i Toast sul dispositivo



# Accesso al ciclo di vita dell'activity da un Composable

---

- L'accesso al ciclo di vita dell'activity è necessario per acquisire e rilasciare risorse (es. GPS), ma presenta un problema: rende i composable dipendenti dall'activity in cui vengono utilizzati.
  - Esempio (semplificato): Se un composable che accede al GPS è utilizzato in 10 activity, ognuna di esse deve fare override dei metodi di lifecycle necessari ad acquisire e rilasciare il GPS.
- Soluzione: la **libreria Lifecycle** di Compose fornisce - con qualche piccola limitazione - accesso al lifecycle delle activity direttamente dall'interno dei composable

# Libreria Lifecycle: installazione

- Nel blocco [versions] del file libs.versions.toml

```
lifecycleRuntimeComposeAndroid = "2.8.7"
```

- Nel blocco [libraries] del file libs.versions.toml

```
androidx-lifecycle-runtime-compose-android = {  
    group = "androidx.lifecycle",  
    name = "lifecycle-runtime-compose-android",  
    version.ref = "lifecycleRuntimeComposeAndroid"  
}
```

- Nel blocco dependencies del file build.gradle.kts (:app)

```
implementation(libs.androidx.lifecycle.runtime.compose.android)
```

# Libreria Lifecycle: installazione

- Nel blocco `[versions]` del file `libs.versions.toml`

```
lifecycleRuntimeComposeAndroid = "2.8.7"
```

- Nel blocco `[libraries]` del file `libs.versions.toml`

```
androidx-lifecycle  
  group = "androidx.lifecycle"  
  name = "lifecycle-runtime-compose-android"  
  version.ref = true  
}
```

Queste istruzioni sono valide per installare la maggior parte delle librerie in un progetto Android

- Nel blocco `dependencies` del file `build.gradle.kts (:app)`

```
implementation(libs.androidx.lifecycle.runtime.compose.android)
```

# Libreria Lifecycle: utilizzo

```
@Composable
fun Greeting(name: String, modifier: Modifier = Modifier) {
    Text(
        text = "Hello $name!",
        modifier = modifier
    )

    LifecycleEventEffect(Lifecycle.Event.ON_CREATE) {
        Log.i(TAG2, "onCreate")
    }
}
```

# Libreria Lifecycle: limitazioni

---

- Non è possibile accedere a tutti gli stati del lifecycle, in particolare **onRestart** e **onDestroy** non sono disponibili.

# Riferimenti

---

- Activity Lifecycle
  - <https://developer.android.com/guide/components/activities/activity-lifecycle>
  - <https://developer.android.com/guide/components/activities/state-changes>
  - <https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/compose>
- Log  
<https://developer.android.com/reference/android/util/Log>
- Toast  
<https://developer.android.com/guide/topics/ui/notifiers/toasts>