Compito di IS del 18/1/2023

1) Un progetto software viene valutato 800 FP (function point), di cui 50 legati al recupero dei dati gestititi dal precedente software. Negli anni successivi alla messa in esercizio vengono effettuati due interventi di manutenzione evolutiva: il primo sostituisce una funzionalità da 100 FP con una da 120 FP; il secondo sostituisce una funzionalità da 50 FP con una da 100 FP. Calcolare i FP con riferimento ai seguenti tipi di conteggio: (3/31 punti)

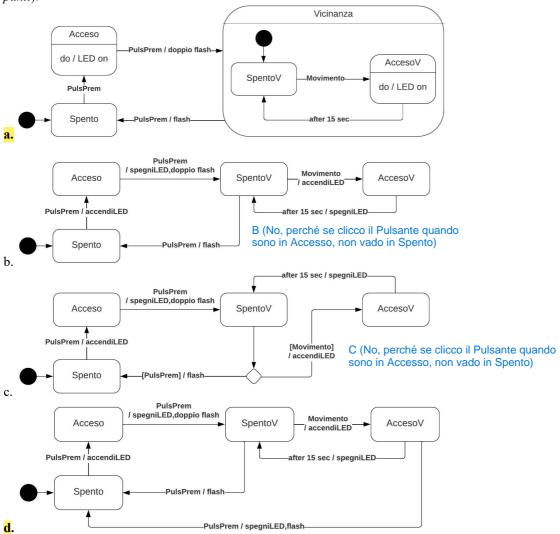
per il software prima dei due interventi di manutenzione evolutiva per il software dopo i due interventi di manutenzione evolutiva per il progetto di manutenzione evolutiva di manutenzione evolutiva 370 ((100+120)+(100+50))

- 2) Cosa si intende per *verificabilità* di un software? (1/31 punti)
- a. la facilità con la quale si possono valutare le altre qualità del software stesso
- b. l'assenza di bug (Impossibile)
- c. la facilità con la quale è possibile capire lo stato di avanzamento del processo di produzione (Trasparenza)
- d. il fatto che la correttezza del software sia facilmente verificabile tramite tecniche di testing e di analisi
- 3) Un software viene modificato per aggiungere una funzionalità di esportazione dati prevista nel capitolato di gara ma assente nella prima release del software. Di che tipo di *manutenzione* si tratta? (1/31 punti)
- a. Correttiva (perché era prevista nel capitolato)
- b. Evolutiva
- c. Perfettiva
- d. Adattiva
- 4) Cosa si intende per "messa in produzione" del software? (1/31 punti)
- a. il momento in cui inizia la fase di analisi dei requisiti
- **b**. il momento in cui inizia la fase di esercizio del software
- c. il momento in cui inizia la fase di implementazione
- d. il momento in cui inizia la fase di diagnosi e manutenzione
- e. il momento in cui inizia la fase di progettazione del software
- f. il momento in cui inizia la fase di collaudo
- g. il momento in cui il software viene installato
- 5) Il modello RAD di produzione del software... (2/31 punti)
- a. è incrementale
- **b.** mira a ridurre il tempo complessivo di sviluppo
- c. si basa sull'uso di componenti
- d. richiede che ciascuna funzionalità principale sia realizzabile in meno di due settimane
- e. è pensato per situazioni in cui è cruciale ottimizzare le interfacce tra componenti per ottenere alte prestazioni
- f. crea modelli formali del software che vengono poi fatti evolvere durante lo sviluppo
- g. scoraggia la documentazione formale del software
- 6) Quali delle seguenti classi dovrebbero essere presenti nel metamodello di un diagramma di attività? (2/31 punti)
- a. Messaggio
- b. Dipendenza
- c. Corsia
- d. Azione
- e. Evento
- f. Decisione
- g. Flusso di oggetti
- h. Linea di vita

Quanto facilmente é ricordabile

- 7) In quali situazioni è particolarmente importante, tra i fattori di usabilità di un'interfaccia, la *memorabilità*? (1/31 punti)
- a. quando il software è di utilizzo secondario
- b. quando il turn-over degli utenti è elevato (no, perché servirebbe facilità di apprendimento)
- c. quando è richiesta elevata flessibilità nell'interazione con l'utente no, perché servirebbe facilità di navigazione

- d. quando gli utenti usano il software saltuariamente e. quando i risultati del software sono immediatamente visibili ai clienti esterni (no, perché servirebbe Efficacia)
- 8) Una striscia LED per l'illuminazione di interni, dotata di un pulsante e di un sensore di prossimità, funziona in tre modalità: "spenta", "accesa" e "vicinanza". In modalità vicinanza, si accende automaticamente quando il sensore rileva movimento entro il raggio di 2 metri per poi spegnersi dopo 15 secondi. Il passaggio da una modalità all'altra avviene ciclicamente a ogni pressione del pulsante; l'entrata in modalità "vicinanza" è evidenziata con due flash, lo spegnimento con un flash. Selezionare, tra i diagrammi degli stati seguenti, quelli che correttamente modellano le specifiche (6/31 punti).



9) Si vuole modellare un portale web che supporta la gestione delle prenotazioni in una palestra. Nella palestra sono presenti più sale, ognuna della quali ha un numero identificativo e una capienza massima. Le sale possono essere di due tipi: adibite ai corsi, e le sale pesi. Per quanto riguarda le sale pesi si vuole memorizzare il numero di attrezzi presenti nella sala, mentre per le sale corsi il tipo di corso per cui è adibita quella sala. Di ogni cliente si vogliono salvare nome, cognome, età e sesso, oltre ad uno username che lo identifica. Ogni cliente ha un abbonamento che può comprendere o tutte le sale della palestra, o solo i corsi, o solo le sale pesi. Di ogni abbonamento occorre memorizzare la data di inizio validità e la data di fine validità. I clienti attraverso il portale possono prenotarsi nelle sale, a patto che abbiano il tipo di abbonamento necessario. Nell'effettuare la prenotazione è richiesto ai clienti di specificare una data e una fascia oraria. Ogni utente può effettuare una sola prenotazione al giorno, mentre non ci sono vincoli sulla durata della permanenza nel centro. Il portale viene utilizzato anche per gestire gli istruttori e programmare le loro presenze giornaliere nelle sale; gli istruttori sono utenti di cui si vuole memorizzare il numero di matricola e la qualifica.

Si modellino le specifiche sopra riportate in UML attraverso un diagramma delle classi (14/31 punti).

