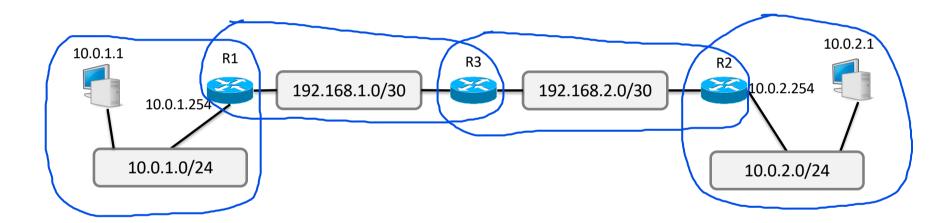
# Tunneling: topology and examples

D. Berardi, F. Callegati, A. Melis

In una rete Ethernet tradizionale, uno switch raccoglie e connette tutti i dispositivi all'interno di una rete locale (LAN). Quando i dispositivi sono collegati a uno switch, questi dispositivi possono comunicare tra loro all'interno della stessa rete fisica. Lo switch può essere utilizzato per connettere dispositivi all'interno della stessa rete IP

### Topologia



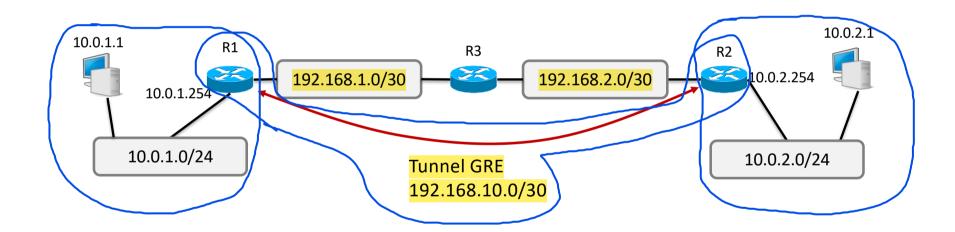
# Tabelle di routing

D 2								
R3	Destination	Gateway	Genmask	Flags	Metric	Ref	Use	Iface
	10.0.1.0	192.168.1.1	255.255.255.0	UG	0	0	0	veth13
	10.0.2.0	192.168.2.1	255.255.255.0	UG	0	0	0	veth23
	192.168.1.0	0.0.0.0	255.255.255.252	U	0	0	0	veth13
	192.168.2.0	0.0.0.0	255.255.255.252	U	0	0	0	veth23
R1	Destination	Gateway	Genmask	Flags	Metric	Ref	Use	Iface
• • •	10.0.1.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0		eth-H1
	10.0.2.0	192.168.1.2		UG	0	0		veth1
	192.168.1.0	0.0.0.0	255.255.255.252		0	0		veth1
	192.168.2.0	192.168.1.2	255.255.255.252		0	0		veth1
<b>D</b> 2								
R2	Destination	Gateway	Genmask	Flags	Metric	Ref	Use	Iface
	10.0.1.0	192.168.2.2	255.255.255.0	UG	0	0	0	veth2
	10.0.2.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0	eth-H2
	192.168.1.0	192.168.2.2	255.255.255.252	UG	0	0	0	veth2
	192.168.2.0	0.0.0.0	255.255.255.252	U	0	0	0	veth2

### Raggiungibilità

```
H1> ping -c 3 10.0.2.1
PING 10.0.2.1 (10.0.2.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.2.1: icmp seq=1 ttl=61 time=2.88 ms
64 bytes from 10.0.2.1: icmp seq=2 ttl=61 time=0.097 ms
64 bytes from 10.0.2.1: icmp seq=3 ttl=61 time=0.101 ms
--- 10.0.2.1 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2018ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.097/1.026/2.880/1.310 ms
H1> traceroute -n 10.0.2.1
traceroute to 10.0.2.1 (10.0.2.1), 30 hops max, 60 byte packets
    10.0.1.254 0.087 ms 0.011 ms 0.007 ms (Da 10.0.1.1 vado a R1)
 2 192.168.1.2 0.039 ms 0.013 ms 0.010 ms (Da R1 ad R3)
 3 192.168.2.1 0.019 \text{ ms} 0.012 \text{ ms} 0.011 \text{ ms} (Da R3 a R2)
 4 10.0.2.1 0.021 ms 0.016 ms 0.017 ms (Da R2 a 10.0.2.1)
```

## **GRE** tunneling



### Raggiungibilità con GRE

```
H1> ping -c 3 10.0.2.1

PING 10.0.2.1 (10.0.2.1) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 10.0.2.1: icmp_seq=1 ttl=62 time=0.153 ms

64 bytes from 10.0.2.1: icmp_seq=2 ttl=62 time=0.150 ms

64 bytes from 10.0.2.1: icmp_seq=3 ttl=62 time=0.141 ms

--- 10.0.2.1 ping statistics ---

3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2025ms

rtt min/avg/max/mdev = 0.141/0.148/0.153/0.005 ms

H1> traceroute -n 10.0.2.1

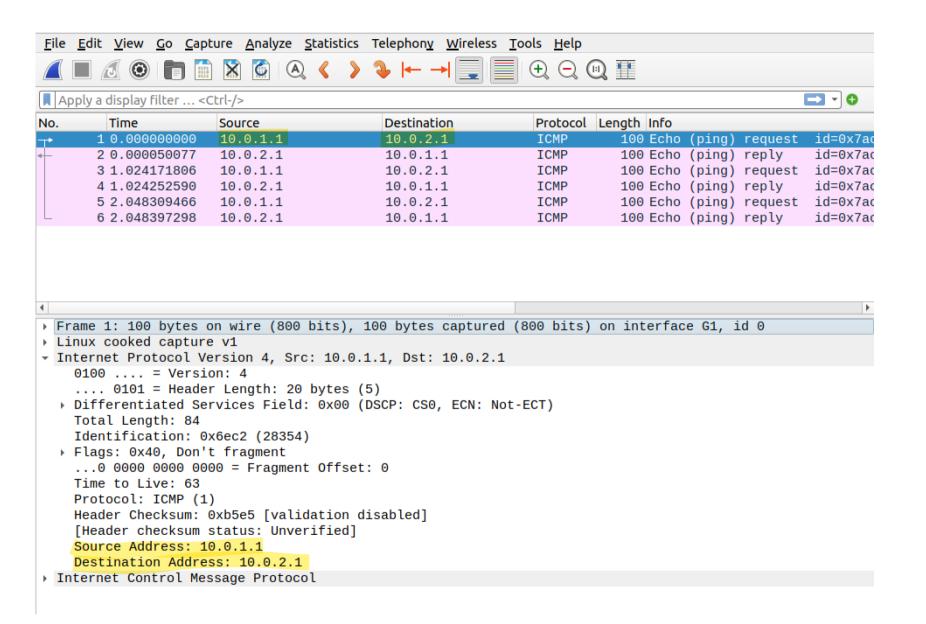
traceroute to 10.0.2.1 (10.0.2.1), 30 hops max, 60 byte packets

1 10.0.1.254 0.066 ms 0.011 ms 0.006 ms (Da10.0.1.1aR1)

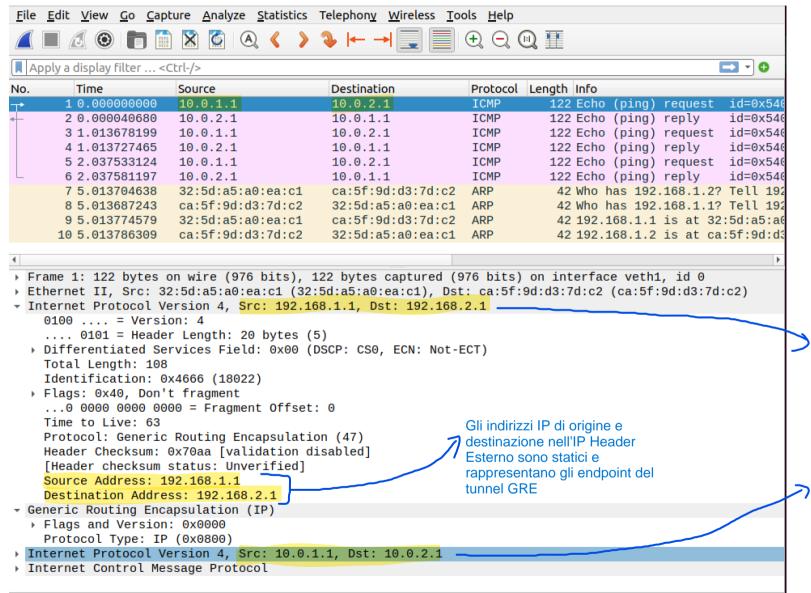
2 192.168.10.2 0.073 ms 0.023 ms 0.017 ms (DaR1aR2, tramite GRE)

3 10.0.2.1 0.028 ms 0.020 ms 0.021 ms (DaR2a10.0.2.1)
```

#### **SENZA GRE**



#### **CON GRE**



IP Header Esterno: Contiene gli indirizzi IP origine e destinazione dei router che stanno gestendo il tunnel GRE. Questi indirizzi sono utilizzati per il trasporto del pacchetto attraverso la rete pubblica (o il percorso di rete che ospita il tunnel).

IP Header Interno: Contiene gli indirizzi IP origine e destinazione dei dispositivi che comunicano. Questi indirizzi sono quelli originali del pacchetto prima che fosse incapsulato nel tunnel GRE. Le due rotte aggiunte o modificate nella tabella di routing di R1 dopo la configurazione del tunnel GRE sono utilizzate per indirizzare il traffico attraverso il tunnel, e il software GRE si occupa dell'incapsulamento (quando il pacchetto viene inviato nel tunnel) e del decapsulamento (quando il pacchetto arriva all'endpoint del tunnel). Queste operazioni permettono di trasportare pacchetti attraverso una rete pubblica, simulando una rete privata tra i router, e mantenendo l'indirizzamento originale per i pacchetti.

# R1 dopo il GRE

Questo indica che, dopo l'implementazione del tunnel GRE, il traffico verso 10.0.2.0 viene instradato attraverso un router remoto (192.168.10.2), il quale gestisce il tunnel GRE.

R1> route -n		/	71					
Kernel IP routin	ng table							
Destination	Gateway		Genmask	Flags	Metric	Ref	Use	Iface
10.0.1.0	0.0.0.0		255.255.255.0	U	0	0	0	eth-H1
10.0.2.0	192.168.10.	2	255.255.255.0	UG	0	0	0	G1
192.168.1.0	0.0.0.0		255.255.255.252	U	0	0	0	veth1
192.168.2.0	192.168.1.2		255.255.255.252	UG	0	0	0	veth1
192.168.10.0	0.0.0.0		255.255.255.252	U	0	0	0	G1

#### R1 prima del GRE

R1> rou	ıte	-n	
Kernel	IP	routing	table

	_						
Destination	Gateway	Genmask	Flags	Metric	Ref	Use	Iface
10.0.1.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0	eth-H1
10.0.2.0	192.168.1.2	255.255.255.0	UG	0	0	0	veth1
192.168.1.0	0.0.0.0	255.255.255.252	U	0	0	0	veth1
192.168.2.0	192.168.1.2	255.255.255.252	UG	0	0	0	veth1

Le due rotte aggiunte o modificate nella tabella di routing di R1 dopo la configurazione del tunnel GRE sono utilizzate per indirizzare il traffico attraverso il tunnel, e il software GRE si occupa dell'incapsulamento (quando il pacchetto viene inviato nel tunnel) e del decapsulamento (quando il pacchetto arriva all'endpoint del tunnel). Queste operazioni permettono di trasportare pacchetti attraverso una rete pubblica, simulando una rete privata tra i router, e mantenendo l'indirizzamento originale per i pacchetti.

### R2 dopo il GRE

Questo indica che, dopo l'implementazione del tunnel GRE, il traffico verso 10.0.1.0 viene instradato attraverso un router remoto (192.168.10.1), il quale gestisce il tunnel GRE.

R2> route -n
Kernel IP routing table

Destination	Gateway	Genmas
10.0.1.0	192.168.10.1	255.25
10.0.2.0	0.0.0.0	255.25

192.168.1.0 192.168.2.2 192.168.2.0 0.0.0.0

192.168.10.0 0.0.0.0

Genmask	Flags	Metric	Ref	Use	Iface
255.255.255.0	UG	0	0	0	G1
255.255.255.0	U	0	0	0	eth-H2
255.255.255.252	UG	0	0	0	veth2
255.255.255.252	U	0	0	0	veth2

0

0

R2 Prima del GRE

R2> route -n

Kernel IP routing table

Destination	Gateway	Genmask	Flags	Metric	Ref	Use	Iface
10.0.1.0	192.168.2.2	255.255.255.0	UG	0	0	0	veth2
10.0.2.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0	eth-H2
192.168.1.0	192.168.2.2	255.255.255.252	UG	0	0	0	veth2
192.168.2.0	0.0.0.0	255.255.255.252	U	0	0	0	veth2

255.255.255.252 U

## R3 prima e dopo (Non cambia nulla)

#### Prima del GRE

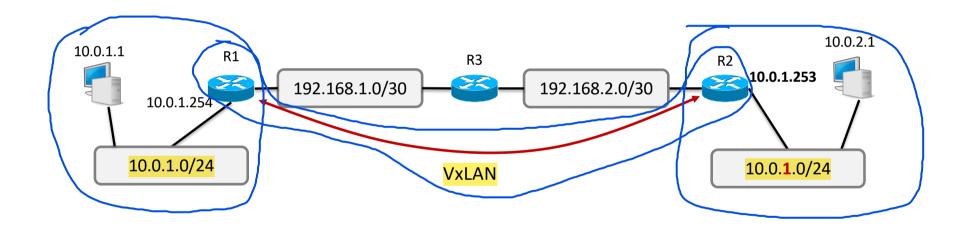
R3> route -n									
Kernel IP routing table									
Destination	Gateway	Genmask	Flags	Metric	Ref	Use	Iface		
10.0.1.0	192.168.1.1	255.255.255.0	UG	0	0	0	veth13		
10.0.2.0	192.168.2.1	255.255.255.0	UG	0	0	0	veth23		
192.168.1.0	0.0.0.0	255.255.255.252	U	0	0	0	veth13		
192.168.2.0	0.0.0.0	255.255.255.252	U	0	0	0	veth23		

#### Dopo il GRE

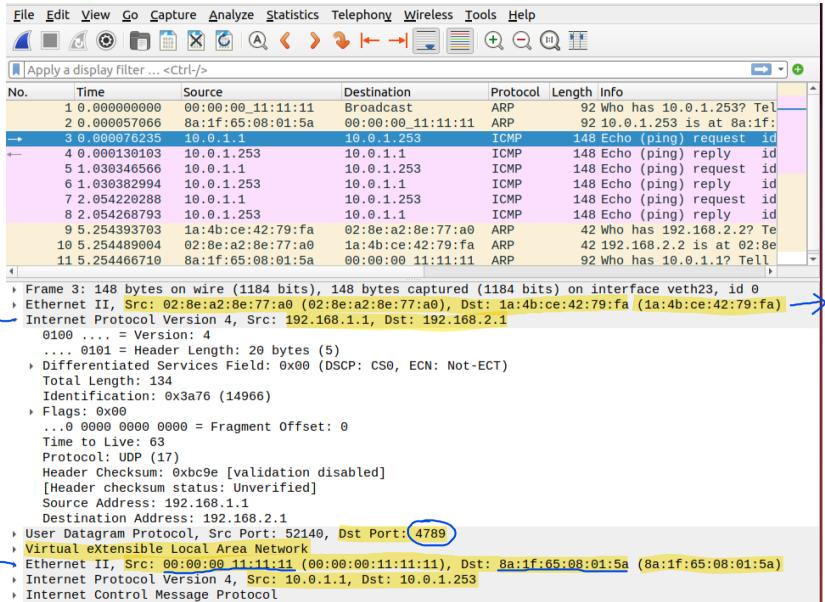
R3> route -n								
Kernel IP routing table								
Destination	Gateway	Genmask	Flags	Metric	Ref	Use	Iface	
10.0.1.0	192.168.1.1	255.255.255.0	UG	0	0	0	veth13	
10.0.2.0	192.168.2.1	255.255.255.0	UG	0	0	0	veth23	
192.168.1.0	0.0.0.0	255.255.255.252	U	0	0	0	veth13	
192.168.2.0	0.0.0.0	255.255.255.252	U	0	0	0	veth23	

### VxLAN tunneling

In una configurazione VXLAN, i router possono essere virtualmente considerati come appartenenti alla stessa rete locale (Layer 2), quindi con stessa sottorete IP.



- Indirizzo IP di sorgente: Indica l'indirizzo IP del VTEP di origine, ossia il dispositivo che incapsula il traffico Ethernet in pacchetti VXLAN per il trasporto attraverso la rete IP sottostante.
- Indirizzo IP di destinazione: Indica l'indirizzo IP del VTEP di destinazione, ossia il dispositivo che riceve i pacchetti VXLAN, li decapsula e inoltra il traffico Ethernet alla destinazione finale.



Contiene gli indirizzi MAC di origine e destinazione dei dispositivi di rete che il pacchetto passa (ad ogni hop, il dispositivo, ricevente il pacchetto, aggiorna il MAC di origine con il proprio MAC e il MAC di destinazione con quello del dispositivo successivo)

**Outer Ethernet Header:** 

Inner Ethernet Header: Rappresenta gli indirizzi MAC dei dispositivi originali finali all'interno della rete locale, permettendo la comunicazione tra dispositivi sulla stessa VLAN.

