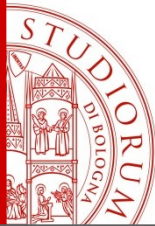


PHP

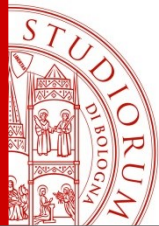




Argomenti

- PHP
 - Stack
 - Scripting Server side
 - PHP e HTTP: Sessioni, Cookie, GET e POST
 - Elementi della sintassi

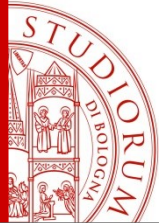




PHP

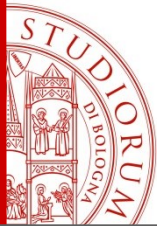


- PHP è un **linguaggio di scripting, interpretato**, originariamente concepito per la programmazione di pagine Web dinamiche **lato server**.
 - L'interprete PHP è un software libero distribuito sotto la PHP License.
 - L'acronimo è attualmente espanso come nella forma ricorsiva **PHP Hypertext Preprocessor** (originariamente era inteso come acronimo di «Personal Home Page»)
 - Citando Wikipedia «Un esempio di software scritto in PHP è MediaWiki, su cui si basano i progetti wiki della Wikimedia Foundation come Wikipedia»

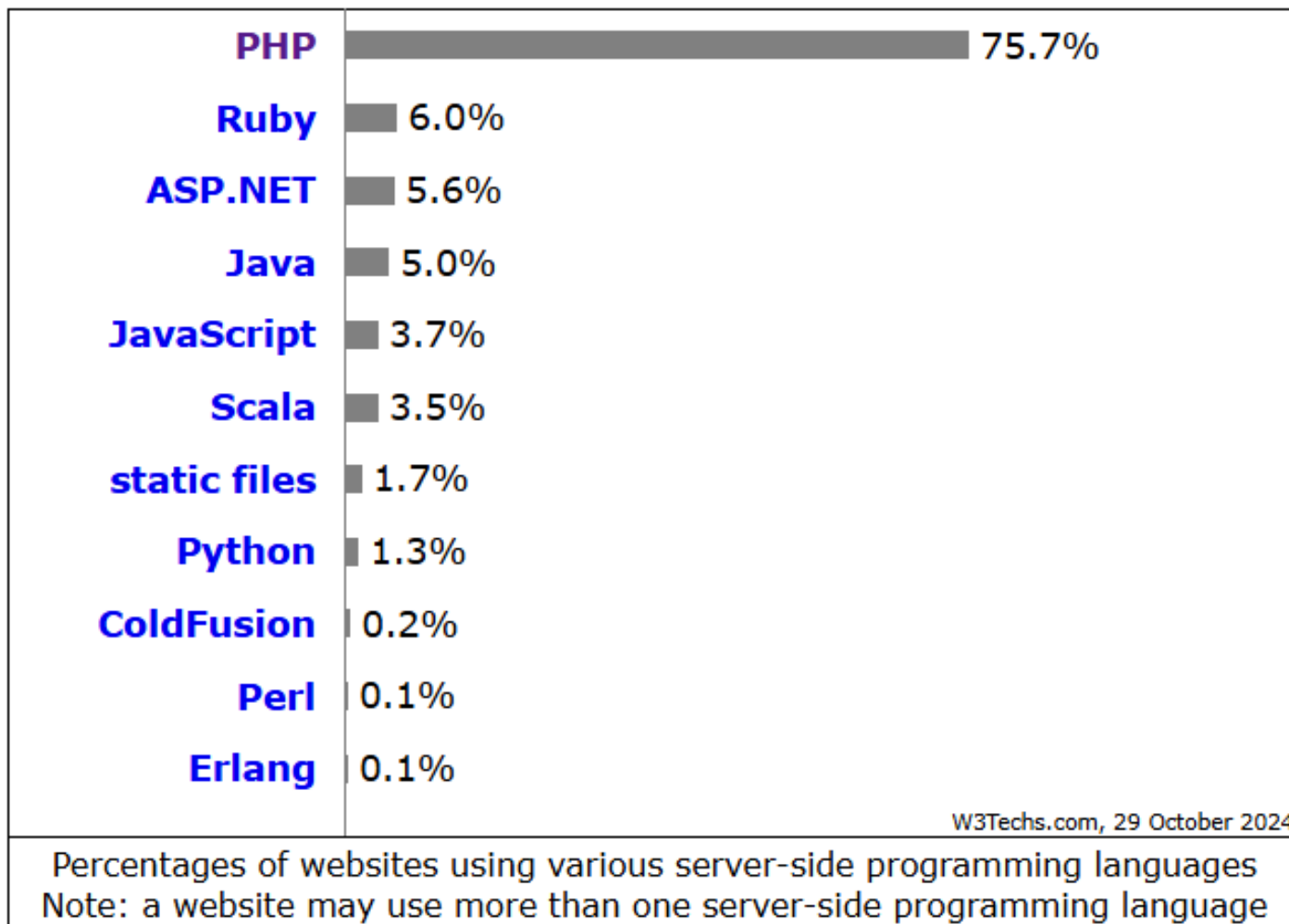


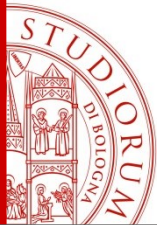
Versioni di PHP

- **1994** nasce per opera di Rasmus Lerdorf che lo utilizzava nell'implementazione delle proprie pagine web. **La prima versione è rilasciata nel 1995**
- **1998** esce PHP 3.0 che rappresenta un punto di svolta, il progetto diventa espressione di un gruppo piuttosto che di una sola persona.
- **2000** esce PHP 4.0 che migliora velocità, modularità e altri aspetti.
- **2005** esce PHP 5.0 con un nuovo e solido modello ad oggetti, funzioni per la gestione di DOM XML e Web Services
- **2015** esce PHP 7.0 (la versione 6.0 non è stata mai rilasciata), basata sul nuovo motore Zend Engine III.
- **2020** esce PHP 8.0, con nuove funzionalità e ottimizzazione delle performance.
- L'ultima versione è 8.3.13 (24 Ottobre 2024)

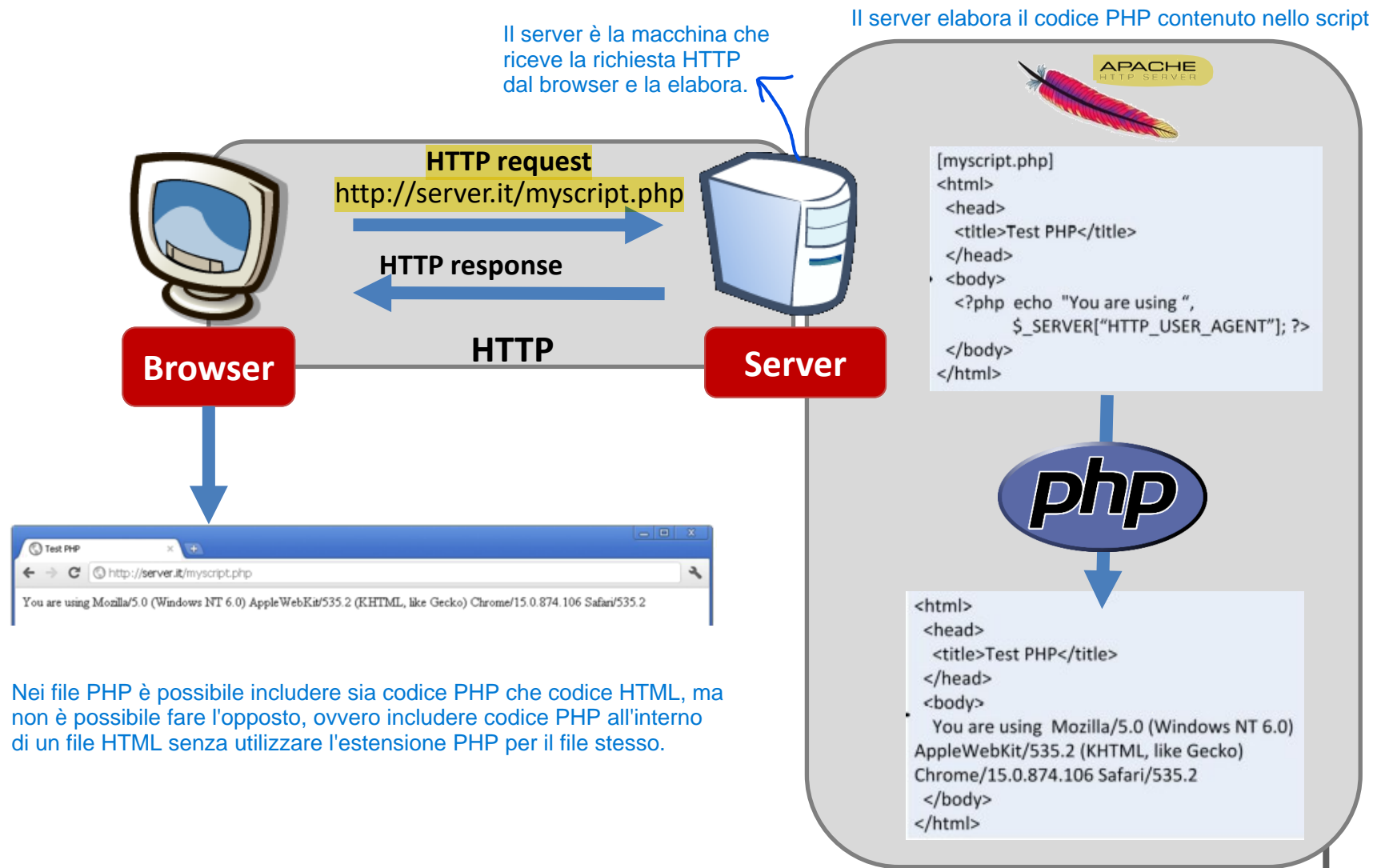


Perché PHP?



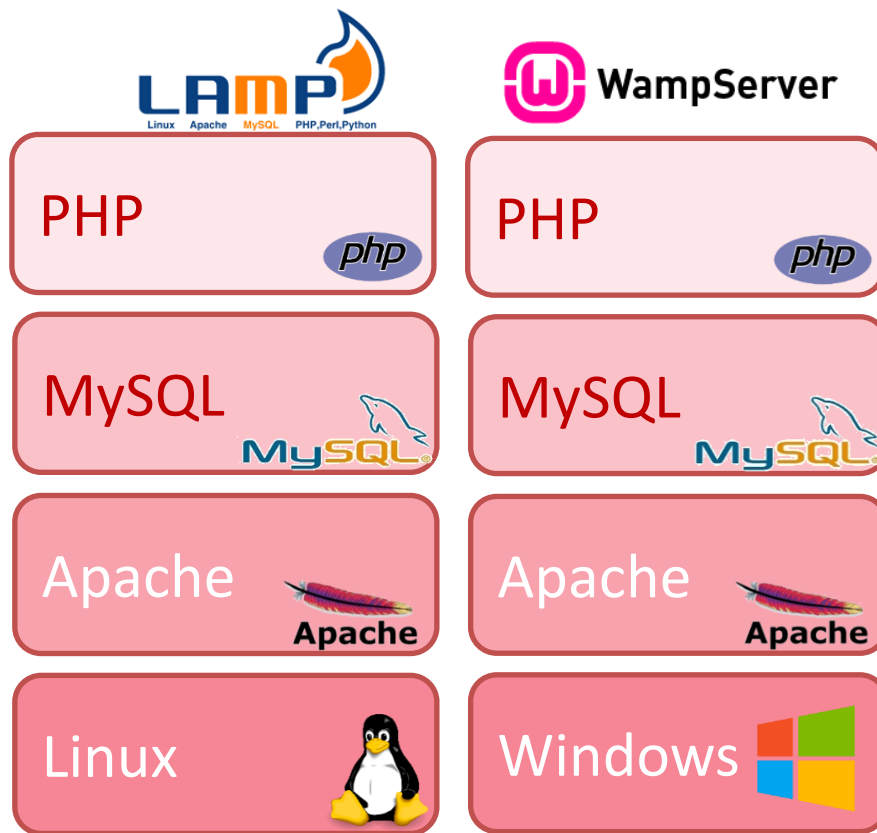


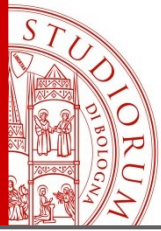
Architettura



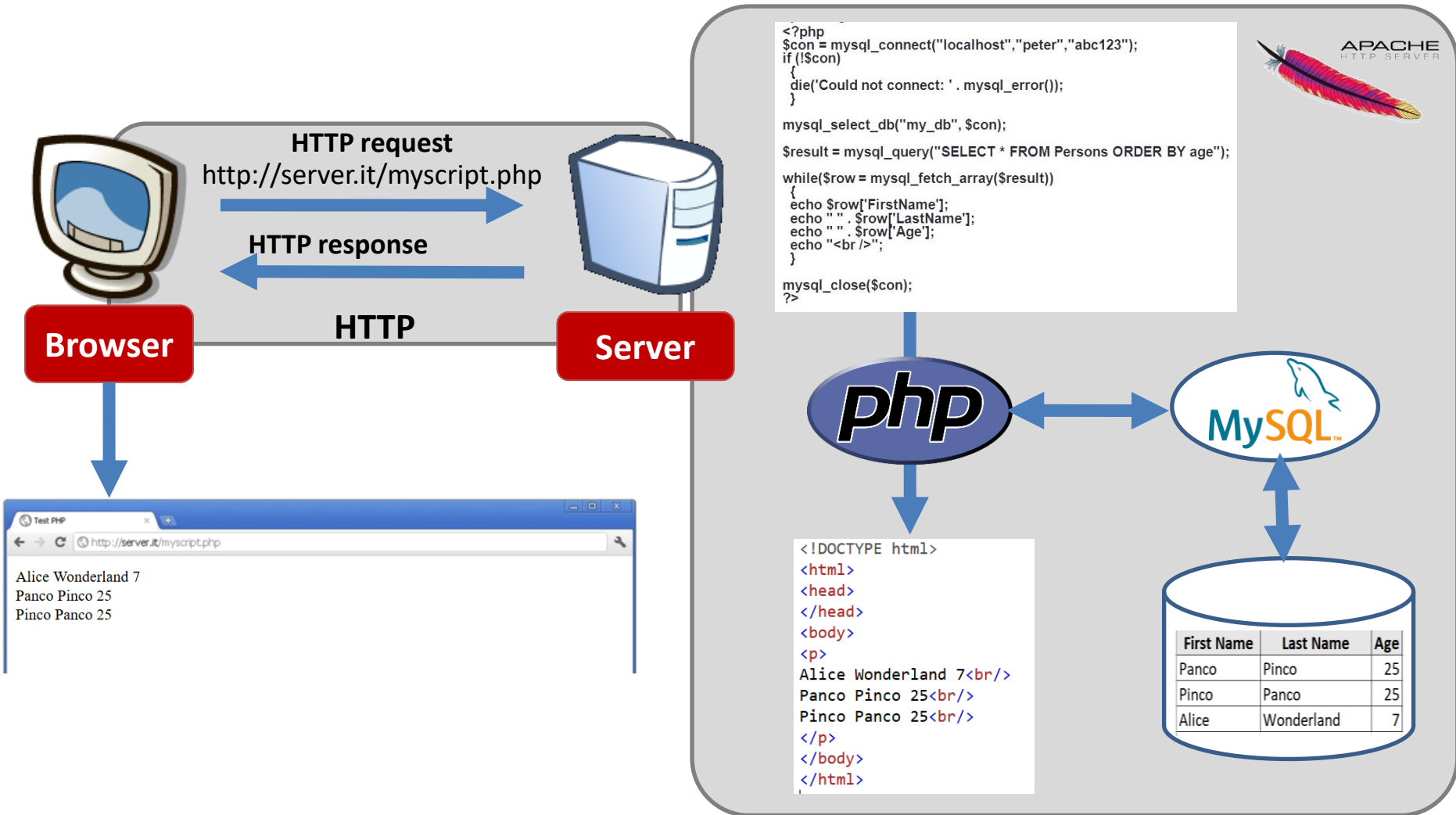
XAMP

- I solution stack che usiamo sono entrambi basati su Apache, PHP e MySQL





Architettura





Sono realizzati in PHP anche...

Etsy

YAHOO!

source
forge

WE PAY

MTV.CO.UK

Virgin
media

flickr

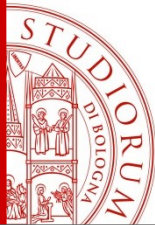


WIKIPEDIA
The Free Encyclopedia

MediaWiki

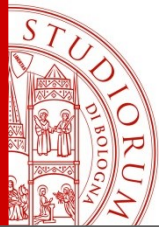
TECH TechCrunch

zynga



CMS in PHP





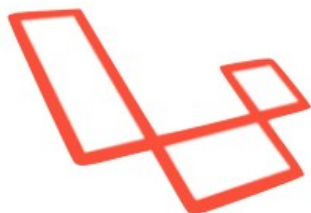
Framework di PHP



Symfony



CodeIgniter



Laravel

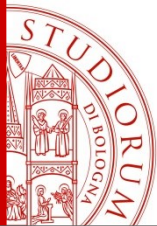


framework



phalcon

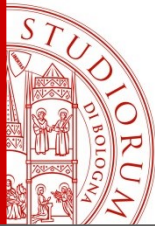




Le varie community di PHP!

PHP User Group Bologna



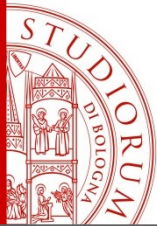


Architettura e sintassi

- L'interprete PHP preprocessa tutti i file con estensione PHP, che sono sostanzialmente file contenenti HTML, all'interno dei quali è presente del codice PHP, contenuto all'interno dei delimitatori `<?php` e `?>`
- Solo il codice contenuto tra i delimitatori viene realmente preprocessato.
- Hello world:

```
<?php // inizio codice php  
        echo "Hello, world!";  
?> // fine codice php
```

```
/* commenti multi-linea*/  
// commenti su una linea  
# commenti in stile bash
```

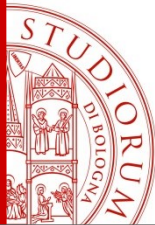


Hello world

Interprete PHP

```
<html>
<head>
  <title>PHP Test</title>
</head>
<body>
  <?php echo '<p>Hello World</p>'; ?>
</body>
</html>
```

```
<html>
<head>
  <title>PHP Test</title>
</head>
<body>
  <p>Hello World</p>
</body>
</html>
```

Sintassi PHP in generale

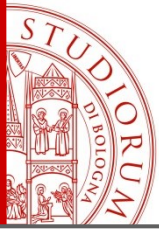
- La sintassi PHP è di tipo C-like, con differenze legate allo scopo specifico del PHP (sviluppo per il Web):
 - Tipizzazione più debole
 - Meno tipi di dati di base
 - Vettori di dimensione variabile
- Ovviamente ci sono funzioni aggiuntive, di supporto alla programmazione Web (esempio: gestione delle sessioni).



Gli Array Associativi sono un tipo speciale di array dove gli elementi non sono indicizzati con numeri, come negli array tradizionali, ma con chiavi testuali (stringhe). Questo permette di associare valori specifici a chiavi significative, rendendo il codice più leggibile e facile da gestire.

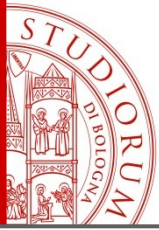
Differenze con il C

C	PHP
Tipizzazioni molto forte	Tipizzazione debole
Supporta i puntatori	Non supporta i puntatori
Tipi di dati numerici supportati: int8_t, uint8_t, int16_t, uint16_t, int32_t, uint32_t, int64_t, uint64_t, int, unsigned int, signed char, unsigned char, short, unsigned short, long, unsigned long, long long, unsigned long long	Tipi di dati numerici supportati: 32-bit signed int, 64-bit signed int (long integer)
Tipi di dati float supportati: single precision float, doublelong double	Tipi di dati float supportati: double, precision, float
array di dimensioni fisse	Array di dimensione variabile
Non supporta array associativi	Supporta array associativi



Esempio

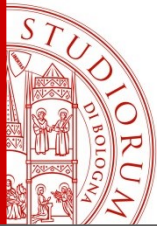
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="it">
  <head>
    <title>Esempio</title>
  </head>
  <body>
    <p>
      <?php
        echo "Ciao, sono un micro PHP script!";
      ?>
    </p>
  </body>
</html>
```



Esempio

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="it">
<head>
  <title>Titolo della pagina</title>
</head>

<body>
  Sono le ore <?php echo date('H:i'); ?>
  del giorno <?php echo date('d/m/Y'); ?>.
</body>
</html>
```



Esempio

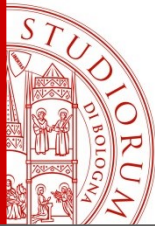
```
<!DOCTYPE html>
<html lang='it'>
<head>
  <title>Titolo
della pagina"</title>
</head>

<body> <p>
  Sono le ore <?php
echo date('H:i'); ?>
del giorno <?php echo
date('d/m/Y'); ?>.
</p></body>
</html>
```

Interprete
PHP

```
<!DOCTYPE html>
<html lang='it'>
<head>
  <title>Titolo della
pagina"</title>
</head>

<body><p>
  Sono le ore 15:22
del giorno 25/10/2022.
</p></body>
</html>
```

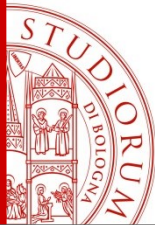


Uso di più file PHP

- Quando il codice è ripetuto in più pagine e/o è molto articolato, l'inserimento in interlinea con l'HTML può risultare disfunzionale.
- In questo caso si può:
 - 1 Realizzare un file separato con estensione **.php** che contiene il codice più articolato e di uso più frequente (per esempio la gestione del/dei DB).
 - 2 Includere il codice nel file PHP principale utilizzando **require** e **include**

require: Importa il file e genera un errore fatale se il file non viene trovato, interrompendo l'esecuzione del codice.

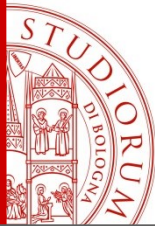
include: Importa il file, ma genera solo un avviso in caso di errore, permettendo al codice di continuare a funzionare.



Esempio

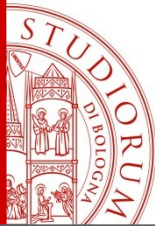
```
<?php
$host = "localhost";
$user = "silvia";
$pass = "techweb";
$database = "TW";

// connessione DBMS
$myconn = mysql_connect($host, $user, $pass) or
die('Errore...');
//connessione DB database
mysql_select_db($database, $myconn) or
die('Errore...');
?>
```



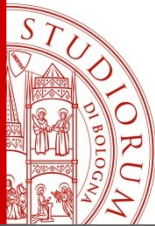
Esempio

- All'interno di tutte le pagine o i file che operano sul database TW possiamo includere il file dell'esempio (chiamiamolo **dbtw-mysql.php**), usando uno dei due costrutti a disposizione:
 - Include: `include "dbtw-mysql.php";`
 - Require: `require "dbtw-mysql.php";`
- **`include()` e `require()` sono equivalenti eccetto per come esse trattano gli errori: `include()` produce un **Warning** mentre `require()` restituisce un **Fatal Error**.**



Include e require

- Le primitive **include** e **require** possono essere usate anche per includere:
 - **Librerie PHP:** Le variabili definite prima dell'inclusione sono accessibili nel file incluso.
Le variabili definite nel file incluso diventano disponibili nel file chiamante dopo l'inclusione.
in questo caso occorre ragionare con maggior attenzione sullo **scope delle variabili** (il codice che esso contiene eredita lo scope delle variabili della riga in cui si verifica l'inclusione) e del **ritorno** (ogni return termina l'esecuzione del file incluso/richiesto e torna il controllo al file php che lo ha incluso/richiesto).
 - **HTML**
- Ovviamente **non si può includere il file .php in un file .html** perché non verrebbe interpretato

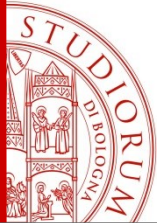


Alcuni elementi di HTTP

- Prima di passare ai dettagli della sintassi PHP, riprendiamo due elementi di HTTP che impattano sull'organizzazione delle applicazioni lato server:
 - La gestione della sessione (coi cookies)
 - I metodi GET e POST

http://





sia GET che POST sono richieste che il client invia al server.

GET e POST

GET è indicato per richieste che non modificano lo stato del server, come la ricerca di informazioni o la navigazione tra pagine.

- **GET:** richiede di processare i dati a una specifica applicazione server.
 - Invia dati testuali, aggiungendo alla URL richiesta una query string. I dati, tutti **testuali**, sono **visibili** nella URL.
 - La query string è separata dalla URL da ? ed è composta da coppie **nome=valore** separate tra loro da & (+ sostituisce gli spazi).

Scopo: Recuperare dati dal server senza modificarli.

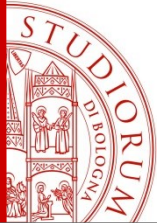
Trasmissione dei dati: I parametri vengono inclusi nell'URL come query string, visibili nella barra degli indirizzi del browser.

Limiti di lunghezza: La quantità di dati inviabili è limitata dalla lunghezza massima dell'URL, che varia a seconda del browser e del server.

Sicurezza: I dati sono visibili nell'URL, rendendo GET meno adatto per informazioni sensibili.

Cache: Le richieste GET possono essere memorizzate nella cache del browser, migliorando le prestazioni per richieste ripetute.

Idempotenza: Richieste GET ripetute producono lo stesso risultato senza effetti collaterali.



sia GET che POST sono richieste che il client invia al server.

GET e POST

POST è preferibile per operazioni che comportano modifiche sul server, come l'invio di moduli con dati sensibili, la creazione di nuove risorse o l'aggiornamento di informazioni esistenti.

- **POST:** invia i dati da processare una specifica applicazione server.
 - Non ha restrizioni su dimensione e tipo di dati che vengono inviati al server. In particolare può inviare anche dati di tipo **multipart/form-data** incapsulando formati binari;
 - i dati sono inviati nel body del messaggio HTTP e non sono visibili, quindi è adatto al passaggio di dati riservati, come per esempio una password.

Comunque
sono
decodificabili
se non si usa
HTTPS

Scopo: Inviare dati al server per creare o aggiornare risorse.

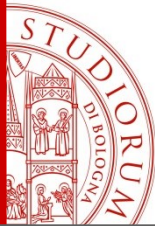
Trasmissione dei dati: I dati vengono inviati nel corpo della richiesta HTTP, non visibili nell'URL.

Limiti di lunghezza: Non ci sono limiti significativi alla quantità di dati inviabili, rendendo POST adatto per grandi quantità di informazioni o dati binari.

Sicurezza: Sebbene i dati non siano visibili nell'URL, è comunque consigliabile utilizzare HTTPS per proteggere le informazioni durante la trasmissione.

Cache: Le richieste POST non vengono generalmente memorizzate nella cache, poiché possono modificare lo stato del server.

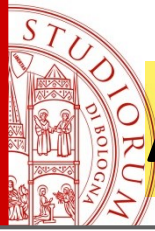
Idempotenza: Richieste POST ripetute possono avere effetti collaterali, come la creazione di risorse duplicate.



Comunicazione HTTP

- HTTP è:
 - **Client-server**: In HTTP esistono due ruoli specifici: il client attiva la connessione e richiede dei servizi. Il server accetta la connessione, nel caso identifica il richiedente, e risponde alla richiesta. Alla fine chiude la connessione.
 - **Generico**: HTTP è indipendente dal formato dati con cui vengono trasmesse le risorse. Può funzionare per documenti HTML come per binari, eseguibili, oggetti distribuiti o altre strutture dati più o meno complicate.
 - **Statelessness**: Il server non è tenuto a mantenere informazioni che persistano tra una connessione e la successiva sulla natura, identità e precedenti richieste di un client. Il client è tenuto a ricreare da zero il contesto necessario al server per rispondere.

In altre parole, il server non mantiene alcuna memoria delle interazioni passate con il client.



Apriamo una parentesi sui cookies

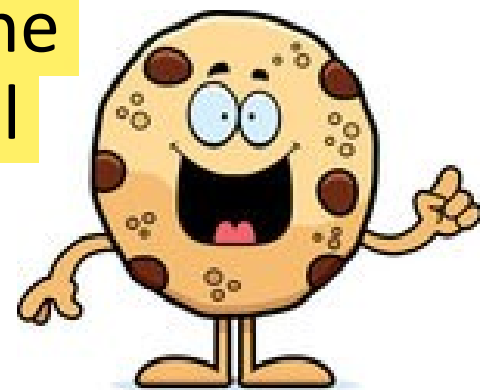
I cookie sono piccoli file di testo che vengono memorizzati, sul dispositivo del client, dal browser web.

- In questo contesto vediamo i **cookies** che sono un **meccanismo di supporto alla gestione delle sessioni** basato sull'idea che sia il **client** a ^{mantiene} ~~mantenere~~ ^{delle} ~~lo stato di~~ **precedenti connessioni**, e ad inviarlo al server di pertinenza ogni volta che richiede un documento.
- Il termine **cookie** (anche **magic cookie**) indica un blocco di dati opaco (cioè non interpretabile) lasciato dal server in consegna ad un richiedente per poter ristabilire in seguito il suo diritto alla risorsa richiesta (come il tagliando di una lavanderia). ^{↳ si riferisce alla possibilità di accedere a determinate risorse o servizi sul server, garantendo al client l'autorizzazione e riconoscimento necessari.}
- Ogni server lascia in consegna i suoi cookies.



Funzionamento

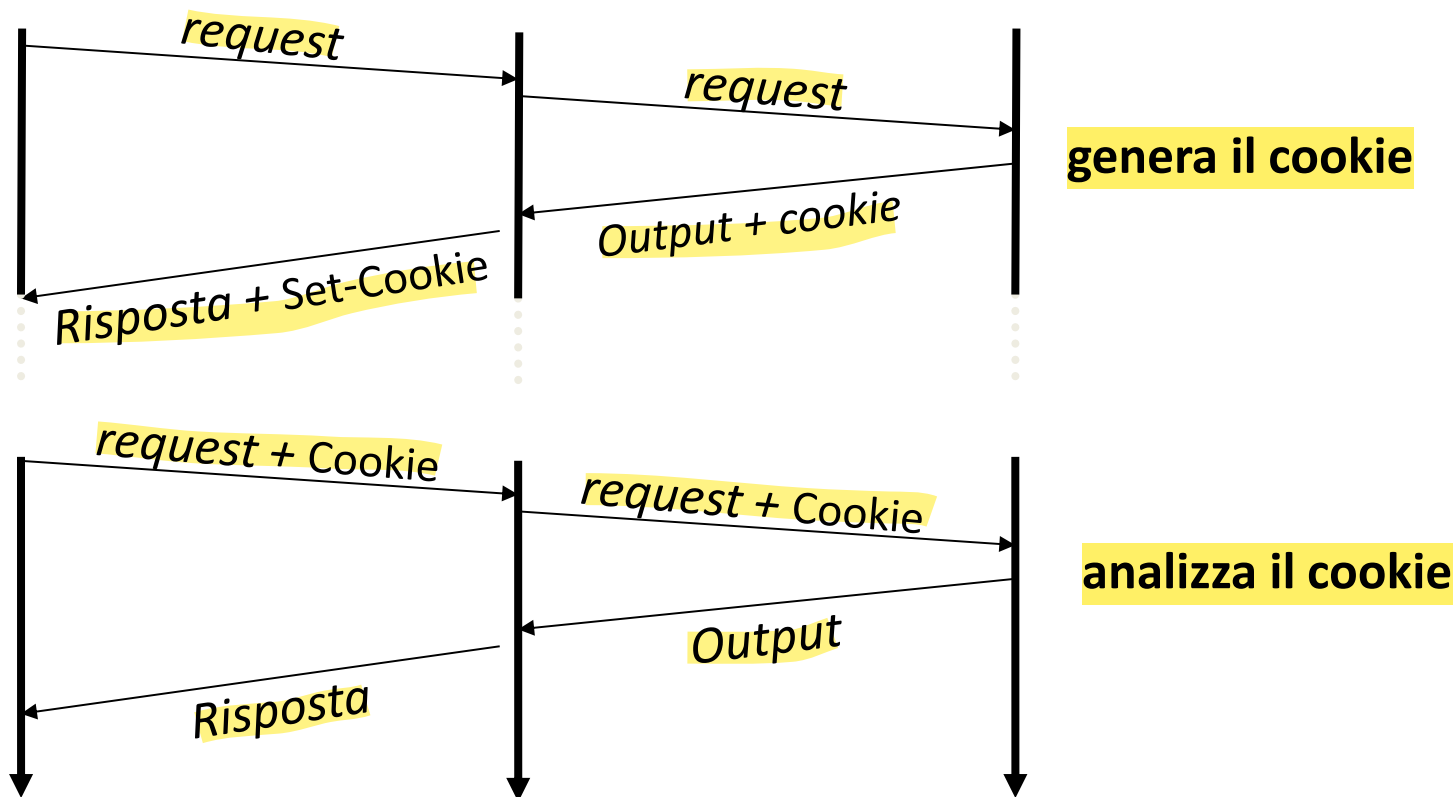
- Alla prima richiesta di uno user-agent, il server fornisce la risposta ed un header aggiuntivo, il **cookie**, con dati arbitrari e con la specifica di usarlo per ogni successiva richiesta.
- Il server associa a questi dati le informazioni sulla transazione.
- Ogni volta che lo user-agent accederà a questo sito, rifornirà i dati opachi del cookie che permettono al server di ri-identificare il richiedente, e creare così un profilo specifico.

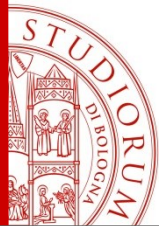


Funzionamento



applicazione





Header dei cookies

L'header Set-Cookie viene inviato dal server solo quando è necessario, tipicamente alla prima richiesta, oppure quando si vuole modificare o aggiornare un cookie.

- I cookies dunque usano due **header**, uno per la risposta, ed uno per le richieste successive:
 - **Set-Cookie**: header della risposta, il client può memorizzarlo e rispeditrlo alla prossima richiesta.
 - **Cookie**: header della richiesta. Il client decide se spedirlo sulla base del nome del documento, dell'indirizzo IP del server, e dell'età del cookie.

Nelle richieste future verso lo stesso server o dominio, il client include automaticamente il cookie con l'header Cookie.

Il client decide se inviare il cookie a seconda di alcuni parametri come:
Nome del documento (cioè il dominio a cui il cookie è associato): assicura che il cookie venga inviato solo al sito web che lo ha originato.

Indirizzo IP del server: garantisce che solo le richieste verso lo stesso server ricevano il cookie.

Età del cookie: ogni cookie ha una durata o scadenza; dopo questa scadenza, il cookie viene eliminato e non viene più incluso nelle richieste future.

```
HTTP/1.1 200 OK
Cache-Control: private
Content-Type: text/html
Set-Cookie: PREF=ID=5e66ffd215b4c5e6:
TM=1147099841:LM=1147099841:S=Of69MpW
Bs23xeSv0; expires=Sun, 17-Jan-2038 1
9:14:07 GMT; path=/; domain=.google.c
om
```

Quando il server vuole memorizzare alcune informazioni nel client, invia il cookie con l'header Set-Cookie. Questo header viene inviato nella risposta HTTP dal server verso il client

Cancellare i cookie

- L'utente può **cancellare i cookie** dal browser per varie ragioni:
 - **Sicurezza**, esistono diversi tipi di attacchi basati sui cookie
 - **Privacy**: cancellando i cookie si limita il controllo dei server sulle attività dell'utente.
 - **Efficienza** e consumo di spazio
- Rimandiamo alla lezione di Programmazione di Reti



Cookie

- I cookies contengono le seguenti informazioni:
 - **Comment**: stringa leggibile di descrizione del cookie.
 - **Domain**: il dominio per cui il cookie è valido
 - **Max-Age**: La durata in secondi del cookie.
 - **Path**: l'URI per il quale il cookie è valido Ad esempio, Path=/app rende il cookie accessibile solo per le risorse sotto /app.
 - **Secure**: la richiesta che il client contatti il server usando soltanto un meccanismo sicuro (es. HTTPs) per spedirlo
 - **Version**: La versione della specifica a cui il cookie aderisce.

Impone che il cookie venga inviato solo quando il client comunica con il server tramite un canale sicuro



Il campo Version in un cookie identifica lo standard o le regole specifiche seguite nella creazione e gestione del cookie

Cookie law

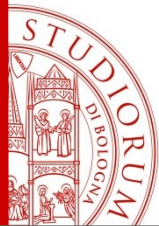
- La **cookie law** è un provvedimento a livello comunitario (direttiva 2009/136/CE) nato per rendere **consapevoli** gli utenti riguardo ai **rischi per la privacy** connessi all'uso dei cookie (in particolare quelli utili a conoscere le preferenze dell'utente).
- Come previsto dal Provvedimento dell'8/5/2014, il **2 giugno 2015** è scaduto il termine per dare attuazione alle prescrizioni del Garante della Privacy in materia di cookie.
 - **Tutti i siti web che utilizzano i cookie hanno dovuto adeguarsi alla nuova direttiva** e obbligatoriamente informare gli utenti della presenza dei cookie.
 - **L'informativa all'utente dipende dal tipo di cookie** o meglio da come il cookie viene utilizzato dal server, con quali finalità.



Cookie tecnici e analitici

- I cookie **tecnici** sono usati dal gestore del sito per mettere in opera alcune funzioni o rendere più agile la navigazione.
- Consentono ad esempio di:
 - autenticarsi per accedere ad aree riservate
 - Aggiungere o rimuovere prodotti nel carrello
 - Memorizzare alcuni criteri preselezionati come per esempio la lingua.
- I **cookie analitici** sono usati dal gestore del sito per raccogliere alcune informazioni in forma aggregata sugli utenti.
- I **cookie tecnici e analitici non richiedono consenso preventivo degli utenti** (non serve il banner con l'informativa breve) ma vanno citati nell'informativa estesa.





Molti lo chiedono comunque...

- Per non incorrere in contenziosi



Cookie di profilazione

- I cookie di **profilazione**:

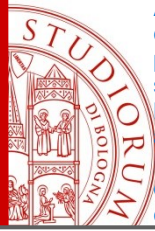
- sono usati dal gestore del sito per raccogliere **dati personali** sui visitatori, sulla base dei quali il server costruisce un **profilo dell'utente/consumatore** che poi viene usato anche per proporre prodotti e servizi.



- Sono cookie che richiedono del consenso preventivo da parte dell'utente quindi in questo caso occorrerà mettere sul sito sia l'informativa estesa sia quella breve.

Informativa

Questo sito utilizza anche cookie di profilazione per inviarti pubblicità e servizi in linea con le tue preferenze. Se vuoi saperne di più o negare il consenso a tutti o ad alcuni cookie [clicca qui](#).
Proseguendo la navigazione acconsenti all'uso dei cookie.



Anonimizzazione dei dati: quando un sito usa dei cookie analitici di terze parti (come Google Analytics) per raccogliere informazioni sul traffico e sull'uso del sito, potrebbe raccogliere dati che possono identificare l'utente, come l'indirizzo IP (che è un codice unico associato alla connessione internet di ogni dispositivo). L'anonimizzazione dei dati significa fare in modo che questi dati diventino meno precisi o meno specifici, così che non possano essere usati per identificare una persona precisa.

Cookie law

Nessun incrocio di dati: Il fornitore (es. Google) deve mantenere i dati raccolti su quel sito separati dagli altri dati in suo possesso e non creare profili utente combinando informazioni di più servizi o siti.

**GARANTE
PER LA PROTEZIONE
DEI DATI PERSONALI**

Il tuo sito/blog installa cookie? Cosa devi fare

IMPORTANTE: per una corretta interpretazione degli adempimenti previsti, si raccomanda la consultazione del **Provvedimento del Garante dell'8 maggio 2014** e dei «**Chiarimenti in merito all'attuazione della normativa in materia di cookie**».
I documenti sono disponibili su www.garanteprivacy.it/cookie

	Segnarli nell'informativa	Inserire il banner e richiedere il consenso ai visitatori	Notificare al Garante
	Art. 2, par. 5, Direttiva 2009/136/CE e art. 122, comma 1, Codice privacy	Art. 2, par. 5, Direttiva 2009/136/CE e art. 122, comma 1, Codice privacy	Art. 37, comma 1, lett. d), Codice privacy
CHE TIPO DI COOKIE INSTALLI?	LEGENDA: ✓ adempimento previsto ✗ adempimento non previsto		
 Nessun cookie	✗	✗	✗
 Tecnici o analitici prima parte	✓	✗	✗
 Analitici terze parti (se sono adottati strumenti che riducono il potere identificativo dei cookie e la terza parte non incrocia le informazioni raccolte con altre di cui già dispone) – vedi punto 2 dei «Chiarimenti in merito all'attuazione della normativa in materia di cookie»	✓	✗	✗
 Analitici terze parti (se NON sono adottati strumenti che riducono il potere identificativo dei cookie e la terza parte non incrocia le informazioni raccolte con altre di cui già dispone) – vedi punto 2 dei «Chiarimenti in merito all'attuazione della normativa in materia di cookie»	✓	✓	✓
 Di profilazione prima parte	✓	✓	✓
 Di profilazione terze parti	✓	✓	✗ <small>i La notificazione è a carico del soggetto terza parte che svolge l'attività di profilazione.</small>

Prima domanda



BONUS

- **DOMANDA 1 :**

In un sito di e-commerce che registra gli utenti esclusivamente per gestire le loro ordinazioni sono necessari:

- ☐ Cookie analitici
- ☐ Cookie tecnici
- ☐ Cookie di profilazione
- ☐ Nessun cookie

Prima domanda

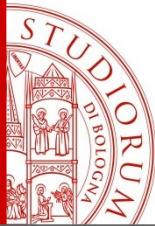


BONUS

- **DOMANDA 2 :**

Nel sito della domanda 1 (sito di e-commerce che registra gli utenti esclusivamente per gestire le loro ordinazioni) la cookie law richiede :

- ☐ Nulla, nessuna azione aggiuntiva
- ☐ Segnalare i cookie nell'informativa
- ☐ Banner con consenso dei visitatori
- ☐ Segnalazione al garante



Alcuni esempi di codice

- Vedremo alcuni elementi sintattici generali e introdurremo esempi che riguardano:
 - La gestione del DB
 - La gestione delle Sessioni
 - L'uso di get e post

Domande?

