

Bewerteter Arbeitsauftrag für PRG und ALD

Titel: NostalGames

Thema: Webseiten-Entwurf für ein Retro-Gaming-Portal

Ausbildungs-Ziel

PRG:

Trainieren des zeitgemäßen Einsatzes der Sprachen HTML 5 und CSS 3 zum Aufbau einer Inhalts-orientierten Website mit gestalterischen Vorgaben für PC und Mobilgeräte unter Berücksichtigung bestimmter Zielgruppen. Aufbau eines konsistenten und erweiterbaren Bedienkonzeptes.

ALD:

Trainieren von Bildbearbeitung und Bildoptimierung mit Adobe Photoshop für den Web-Einsatz. Illustrieren mit Adobe Illustrator zur Erstellung von Logo / Infografik
Web-gerechte Medien-Aufbereitung unter Kontrolle der Datenmenge

Fiktive Ausgangssituation

Im Rahmen der Entwicklung eines Webportals für Computerspiele aus den 80er Jahren sollen Sie fünf Webseiten als Muster für das angestrebte Design anfertigen. Ihr Entwurf soll bei einem Pitching zusammen mit anderen Entwürfen vorgelegt werden.

Zielgruppe(n)

Primäre Zielgruppe sind Personen über 50 Jahre, die die erste Phase der Computerspiele als junge Menschen selbst miterlebt haben und gerne nostalgisch daran zurückdenken.

Sekundäre Zielgruppe sind eher junge Menschen im Alter um 20 Jahre, die die Begeisterung für aktuelle Spiele mit einem Interesse an der Evolution der Computerspiele verbinden.

Zielplattform(en)

Die Website soll sowohl auf PC (unter Windows, optional auch unter MacOS X oder Linux, Viewport $\geq 1280 \times 720$ px) als auch auf Smartphone (unter Android 10, optional auch unter iOS, Viewport bis zu 320×640 px) uneingeschränkt lauffähig und nutzbar sein.

Anforderungen an das Projektergebnis

Der Prototyp der Website soll folgende mit einander verlinkte Einzelseiten umfassen:

- Eine Homepage mit Titel-Animation und allgemeiner Information zum Portal mit Schwerpunkt auf Stimmungsbildung.
- Drei gleichartig aufgebaute Inhaltsseiten zu drei bekannten Computer-Games aus den 80er Jahren. Diese sollen anhand eines tabellarisch aufgebauten Steckbriefs, einer textliche Beschreibung und Einordnung sowie mindestens dreier aussagekräftiger Illustrationen zu Cover und Spielgrafik dargestellt werden. Optional können auch Video- oder Sound-Sequenzen der Spiele eingebettet werden.
- Die Inhaltsseiten sollen durch gemeinsame, übergreifend eingesetzte CSS-Einstellungen formatiert werden, sodass beliebig viele weitere Seiten nach dem selben Schema hinzugefügt und ggf. mit verändert werden können.
- Eine Seite mit der Darstellung der Entwicklung von Games der 80er Jahre anhand eines Zeitstrahls, entlang dessen neben den o.g. drei gewählten Games noch 9 weitere über vergrößerbare Miniaturbilder aufgeführt werden. Diese Darstellung kann wahlweise über HTML/CSS oder über SVG umgesetzt werden.
- Eine auf allen fünf Seiten eingesetzte Navigationsleiste, die es ermöglichen soll, die Games der 80er Jahre gegliedert nach den Genres Action, Adventure, Rollenspiel, Strategie und Sonstige abzurufen. Dabei sollen die drei o.g. gewählten Spiele mit aufgeführt und ihre Seiten funktionsfähig verlinkt sein.
- Die verwendeten Medien sollen hinsichtlich Anmutung, Einbettung und Ladeverhalten optimiert sein.
- Auf die Verwendung fremder, nicht oder nur geringfügig veränderter oder KI-generierter Medien (Text, Bild, AV) ist in einer beigefügten Textdatei „Medienkatalog.txt“ mit Quellangabe hinzuweisen.
- Der HTML- und CSS-Code sollte den Spezifikationen von HTML5 und CSS3 entsprechen. Eine semantische Auszeichnung ist unbedingt anzustreben, DIV- und SPAN- Tags sind nur in Ausnahmefällen, in denen kein semantisches Tag passt, einzusetzen.
- Der Einsatz von JavaScript sowie von Web-Bibliotheken oder -Frameworks wie auch von CMS oder WYSIWYG-Editoren ist nicht gestattet – siehe Ausbildungsziel.
- KI-generierte Code-Passagen sind im Quelltext über Kommentare eindeutig zu markieren und werden nur eingeschränkt gewertet.
- Der Prototyp soll lokal und ohne Einsatz von Servertechnologie lauffähig sein.
- Eine optimale Darstellung und Bedienbarkeit ist auf allen geräten, die zu den Zielplattformen gehören, zu gewährleisten.
- Unterstützt werden sollen die aktuellen Windows-Versionen von Firefox und Chrome.

Zeitraum

Beginn: 10.12.2024 um 13:00 Uhr (Briefing zum Arbeitsauftrag)

Ende: 19.12.2024 um 12:45 Uhr (Anlegen eines ZIP-Archivs mit vollständigem, lauffähigem Prototyp der Website)

Hilfsmittel

Sie können im genannten Zeitraum Beratung durch Dozenten und Teilnehmende nutzen, in Webreferenzen und auf Medienplattformen recherchieren, sich Vorschläge durch KI-Dienste beschaffen oder themenbezogene Literatur nutzen. Dabei ist allerdings sicherzustellen, dass Sie den Quelltext (HTML und CSS) selber von Hand eingeben und in seiner Funktion voll verstehen – wo dies nicht der Fall ist, muss die entsprechende Quelltext-Passage über Kommentare eindeutig als Fremdleistung gekennzeichnet werden. Auch bei der Erstellung von Medien ist auf die Verwendung von fremder Medien ausdrücklich hinzuweisen.

Sollten Sie Fragen zu Vorgehen und Ergebnis nicht plausibel beantworten können, so erhalten Sie entsprechenden Punktabzug – in schwerwiegenden Fällen sogar kompletten Punktabzug wegen Täuschungsversuchs.

Abgabe

Abzugeben ist ein ZIP-Archiv mit der Bezeichnung „NostalGames_IhrNachname“ und dem vollständigen Stammordner Ihres lauffähigen Prototypen per E-Mail an die Mailadresse ulrich.erkert@srh.de. Sollte die Datenmenge dafür zu groß sein, so geben Sie ein ZIP-Archiv ab, welches lediglich die Scripte (HTML und CSS), aber nicht die eingebetteten Medien enthält. Diese reichen Sie dann am 07.01.2025 selbständig nach.

Bewertung:

Durch den vorliegenden Arbeitsauftrag wird sowohl eine Note in PRG als auch eine Note in ALD erhoben. Dies geschieht nach folgenden Bewertungskriterien:

PRG	Pkt.	ALD	Pkt.
Nutzbarkeit	20	Anmutung & Farbgebung	20
Kompatibilität	20	Typografie & Layout	20
Einsatz von HTML	20	Bildbearbeitung	20
Einsatz von CSS	20	Grafische Gestaltung	20
Lesbarkeit des Quelltextes	20	Adaptivität, Responsivität	20
GESAMT	100	GESAMT	100

Hinweis: Entsprechend den Richtlinien zur Notenvergabe wird ein Ergebnis, das den Erwartungen voll entspricht, aber nicht über diese Hinausgeht mit gut (entspricht 16 von 20 Punkten der jeweiligen Disziplin) bewertet. Siehe: [http://de.wikipedia.org/wiki/Notenbildungsverordnung_\(Baden-Württemberg\)](http://de.wikipedia.org/wiki/Notenbildungsverordnung_(Baden-Württemberg))