

Facultad de Ingeniería – TDSC – UNSTA

Materia: Control de Calidad Avanzado – 1° Trabajo Práctico- Tabla de Decisión.

Profesor: Ing. Tulio Ruesjas Martín.

Fecha de Entrega: 03 de setiembre de 2024

Nombre y Apellido del Alumno: Avila Viviana Janeth

Tareas:

1. Generar las historias de usuario de cada sistema propuesto.
2. Identificar las condiciones y acciones clave a partir de la descripción de los sistemas.
3. Elaborar una tabla de decisión que describa estas reglas, con al menos cinco reglas. Se debe confeccionar una tabla por cada sistema descripto.
4. Proponer al menos 4 casos de prueba y describir cómo se validaría cada uno.

Desarrollo

Una plataforma de streaming utiliza un sistema que recomienda películas a los usuarios basándose en diferentes factores, como sus géneros favoritos, la puntuación de las películas, si son nuevas en la plataforma y si ya las han visto anteriormente. Según estas combinaciones, el sistema puede recomendar las películas en la página principal, enviar alertas personalizadas directamente al dispositivo del usuario, agregar las películas a una lista personalizada o no recomendar nada.

Historias de usuario

- Como un nuevo usuario, quiero recibir recomendaciones de películas basadas en mis géneros favoritos, para poder descubrir contenido que me interesen.
- Como un usuario frecuente, quiero que me notifiquen sobre películas nuevas, para siempre tener algo nuevo para ver.
- Como un usuario que ya eh visto varias películas, quiero recomendaciones que no incluyan películas que ya he visto, para poder ver otras películas.

Tabla de decisión

Condición/Acción	R1	R2	R3	R4	R5
C1: Nuevos en la plataforma	Si	No	Si	No	No
C2: Género favorito	Si	No	Si	Si	No
C3: Puntacion de las películas	Si	Si	No	No	No
C4: Vistas anteriormente	Si	Si	No	Si	No
Acción					
A1: Recomendar peluculas	x				
A2: Enviar alertas		x	x		
A3: Agregar películas a una lista				x	
A4: No recomendar					x

Regla1: cómo es nuevo en la plataforma tiene géneros favoritos, tiene una puntuación en las películas y tiene vistas anteriormente la acción es recomendar películas.

Regla2: no es nuevo en la plataforma, no tiene género favorito, sí tiene puntuación en las películas y si tiene películas vistas anteriormente la acción sería enviarle una alerta o notificaciones.

Regla3: es nuevo en la plataforma, tiene género favorito, no tiene puntuación en las películas y tampoco tiene películas vistas anteriormente también se le enviará una notificación o una alerta.

Regla4: no es nuevo en la plataforma si tiene género favorito no tiene puntuación en películas, Pero sí tiene vistas anteriormente en acción se le agregará películas a una lista.

Regla5: no es nuevo en la plataforma no tiene género favorito, no tienen la puntuación en las películas, no tienes películas vistas anteriormente la acción sería no recomendar.

Casos de pruebas y validaciones

Caso de Prueba 1: recomendación basada en géneros favoritos

Objetivo: verificar que el sistema recomiende películas que coinciden con los géneros favoritos del usuario.

Pasos:

- El usuario debería iniciar sección a la plataforma de streaming.
- El usuario selecciona un género favorito para que este registrado en su perfil.
- El sistema analiza los géneros favoritos del usuario.
- El sistema genera recomendaciones basadas en estos géneros.

Resultado esperado: en la página del usuario se mostrarán películas que pertenecen a los géneros favoritos del usuario.

Validaciones:

- ✓ Verificar que el usuario tenga seleccionados los géneros favoritos en su perfil.
- ✓ Revisar el historial de películas vistas del usuario para asegurarse de que no haya visto ninguna película de esos géneros que el usuario registro.
- ✓ Si las recomendaciones son correctas a los géneros registrados, el caso de prueba se considera exitoso.
- ✓ Si las recomendaciones no son correctas a estos géneros, el caso de prueba fallara.

Casos de pruebas 2: recomendación de nuevas películas

Objetivo: comprobar que el sistema recomiende nuevas películas que se agregan a la plataforma para las recomendaciones.

Pasos:

- El usuario debería iniciar sección a la plataforma de streaming.
- El sistema indicara las películas que son nuevas en la plataforma que no se hallan visto o se agregara una ventana de notificaciones de películas nuevas.

- El sistema generara recomendaciones enfocándose en las películas vistas.

Resultados esperados:

El sistema genera recomendaciones de nuevas películas que se van añadiendo a la plataforma.

Validaciones:

- ✓ Identificar las nuevas películas que se agregan a la plataforma
- ✓ Comprobar que al menos una de las recomendaciones en la página principal sea una de las nuevas películas que el usuario no vio aún.
- ✓ Si las películas se muestran y genera recomendaciones, el caso de prueba se considera exitoso.
- ✓ Si las nuevas películas no se muestran, el caso de prueba fallara.

Caso de prueba 3: no recomendar películas vistas

Objetivo: comprobar que el sistema no recomiende películas que el usuario ya vio.

Pasos:

- El usuario debería iniciar sección a la plataforma de streaming.
- El sistema analiza el historial de películas ya vistas por el usuario.
- El sistema genera recomendaciones omitiendo películas ya vistas.

Resultado esperado: ningunas de las películas ya vistas por el usuario debería aparecer en las recomendaciones.

Validaciones:

- ✓ Verificar que el usuario ya haya visto las películas.
- ✓ Identificar que no aparezcan en las recomendaciones las películas vistas por el usuario.
- ✓ Si ninguna de las películas vistas previamente aparece en las recomendaciones, el caso de prueba se considera exitoso.
- ✓ Si alguna película ya vista se encuentra entre las recomendaciones, el caso de prueba fallara.

Caso de prueba 4: alertas personalizadas

Objetivo: Verificar que el sistema envía alertas personalizadas coincidan con los intereses del usuario.

Pasos:

- El usuario debería iniciar sección a la plataforma de streaming.
- En la plataforma se actualizará el catálogo con las películas que coincide con los géneros del usuario.
- El sistema evaluara si debe enviar una alerta personalizada.
- El sistema envía una alerta al dispositivo del usuario con las nuevas recomendaciones.

Resultado esperado: el usuario recibirá una alerta en el dispositivo notificando de nuevas películas basadas en sus preferencias.

Validaciones:

- ✓ Verifica si el usuario recibe una alerta personalizada que recomienda la nueva película.
- ✓ La alerta debe llegar en un tiempo razonable y debe contener información relevante (como el título de la película y su disponibilidad en la plataforma).
- ✓ Si el usuario recibe la notificación correctamente y en tiempo, el caso de prueba debería ser exitoso.
- ✓ Si no se envía la notificación o si se envía tarde/incompleta, el caso de prueba fallara.

Un sistema de reserva en línea para un restaurante permite a los usuarios reservar mesas, considerando si el cliente es miembro VIP, la cantidad de personas en la reserva, la anticipación con la que se realiza la reserva y si la fecha seleccionada es un día festivo. Dependiendo de estas variables, el sistema puede ofrecer descuentos, bebidas de cortesía, ubicar a los clientes en las mejores mesas, o no ofrecer beneficios adicionales.

Historias de usuario

Reservar mesa como cliente regular

- Como usuario regular, quiero poder reservar una mesa en el restaurante, para asegurar mi lugar en la fecha y hora deseadas.

Reservar mesa como miembro VIP

- Como usuario del miembro VIP, quiero reservar una mesa y recibir beneficios especiales como mejores asientos o descuentos, para sentirme asegurado en el restaurante.

Aplicar beneficios según el número de personas

- Como usuario, quiero que el sistema me ofrezca descuentos o bebidas de cortesía si mi reserva es para un grupo grande, para disfrutar de ventajas por ser un grupo numeroso.

Reservar con anticipación

- Como usuario, quiero que el sistema me ofrezca beneficios adicionales, como descuentos o mejores asientos, si hago mi reserva con suficiente anticipación, para adaptarme a nuevas circunstancias en el restaurante.

Considerar días festivos en la reserva

- Como usuario, quiero poder hacer una reserva en días festivos, y saber si hay beneficios o si no se aplican descuentos en esas fechas, para planificar mejor mi visita.

Ofrecer o no beneficios adicionales según las condiciones

- Como sistema, quiero determinar si se deben ofrecer beneficios adicionales, como descuentos o mejores mesas, según el tipo de cliente, la cantidad de personas, la

anticipación de la reserva y si es un día festivo, para optimizar la experiencia del cliente y la gestión del restaurante.

Tabla de decisión

Condición/Acción	R1	R2	R3	R4	R5
C1: Reservar mesa	Si	Si	No	Si	No
C2: Miembro del VIP	Si	No	Si	No	No
C3: Cantidad reservada	Si	No	Si	Si	No
C4: Anticipación de reserva	Si	Si	No	No	No
C5: Reserva en días festivos	Si	No	Si	Si	No
Acción					
A1: Descuento/bebidas	x				
A2: Mejores mesas		x	x	x	
A3: No ofrecer beneficios					x

Regla 1: el cliente reserva una mesa, es miembro VIP, tiene cantidad reservada, tiene una anticipación de reserva y reservo en días festivos, la acción sería de tener descuentos y bebidas de cortesía.

Regla2: el cliente reservó una mesa, no es miembro VIP, no tiene cantidad reservada, pero si tiene una anticipación de reserva y reservo en días festivos, la acción será darle una mejor mesa.

Regla3: el cliente no reservo mesas, pero si es miembro VIP, tiene una cantidad reservada, no tiene anticipación de reserva y reservó en un día festivo, la acción será brindarles una mejor mesa por ser miembro.

Regla4: reservó una mesa no es miembro VIP, tiene una cantidad de reserva, no tiene anticipación de reserva, pero reservó en un día festivo, la acción será brindarles una buena mesa.

Regla5: el cliente no reserva una mesa, no es miembro del VIP, no tiene cantidad reservada no tiene anticipación de reserva y no reservó en días festivos, por lo tanto la acción será no ofrecer beneficios.

Casos de pruebas y validaciones

Caso de Prueba 1: reserva para un cliente no VIP, sin anticipación y en un día no festivo.

Objetivo: el sistema no ofrezca beneficios adicionales cuando el cliente no es VIP, la reserva se hace sin anticipación y la fecha no es un día festivo.

Pasos:

- El cliente accede al sistema de reservas en línea.
- Seleccionar una fecha que no sea festivo.
- Ingresar que el cliente no es miembro VIP.
- Seleccionar un horario con menos de 24 horas de anticipación.

- Indicar una reserva para ciertas personas.
- Finalizar la reserva.

Resultado esperado: el sistema no debe ofrecer beneficios adicionales como descuentos o bebidas de cortesía, ni asignar mesas especiales.

Validaciones:

- ✓ Verificar que el cliente no es miembro VIP.
- ✓ Verificar que la fecha de reserva no fue un día festivo.
- ✓ Verificar que el sistema no ofrezca beneficios.
- ✓ Verificar que la reserva.

Caso de Prueba 2: reserva para un cliente VIP, con anticipación y en día festivo.

Objetivo: verificar que el sistema ofrezca beneficios, como descuentos o bebidas de cortesía, y ubique a los clientes en las mejores mesas cuando el cliente es VIP, reserva con anticipación, y la fecha es un día festivo.

Pasos:

- El cliente accede al sistema de reservas en línea.
- Seleccionar una fecha que sea un día festivo.
- Ingresa que el cliente es miembro VIP.
- Seleccionar un horario con al menos una semana de anticipación.
- Indica una reserva para ciertas personas.
- Finaliza la reserva.

Resultado esperado: el sistema debe ofrecer descuentos y bebidas de cortesía, darle la mejor mesa por ser cliente VIP.

Validaciones:

- ✓ Verificar que el cliente es miembro VIP.
- ✓ Verificar que el cliente reservo con anticipación.
- ✓ Comprobar que el sistema maneje los días festivos.
- ✓ Verificar que el sistema ofrezca los descuentos.

Caso de Prueba 3: reserva de un cliente regular con anticipación de reserva en un día festivo.

Objetivo: el cliente realiza una reserva de anticipación para un día festivo.

Pasos:

- El cliente accede al sistema de reservas en línea.
- Selecciona una fecha con días festivo.
- Ingresa que cliente no es miembro VIP.
- Selecciona un día con un mes de anticipación.
- Indica la reserva para más de 10 personas.

- Finaliza la reserva.

Resultado esperado: el sistema debe ofrecer una mesa preferencial, ya que la reserva se realiza con anticipación y ofrecer descuentos y beneficios adicionales.

Validaciones:

- ✓ Verificar que el usuario ya haya hecho la reserva de anticipación.
- ✓ Verificar del sistema les ofrezca descuentos y beneficios.
- ✓ Verificar que el día sea festivo.
- ✓ Verificar que el sistema esté correcto.

Caso de Prueba 4: reserva para un cliente, con anticipación y en un día no festivo.

Objetivo: el sistema ofrezca beneficios como mejores mesas, aunque la fecha no sea un día festivo, para un cliente que reserva con anticipación.

Pasos:

- El cliente accede al sistema de reservas en línea.
- Selecciona una fecha que no sea un día festivo.
- Ingresar que el cliente no es miembro VIP.
- Seleccionar un horario con al menos una semana de anticipación.
- Indica una reserva para ciertas personas.
- Finalizar la reserva.

Resultado esperado: el sistema debe ofrecer una ubicación al cliente en una de las mejores mesas.

Validaciones:

- ✓ Verificar que el usuario no sea miembro VIP.
- ✓ Verificar que el sistema les ofrezca una ubicación en las mejores mesas.
- ✓ Comprobar que la fecha no sea un día festivo.
- ✓ Verificar que el cliente haya hecho correctamente su pedido.

En un concurso de videojuegos, un sistema de control de acceso determina si los asistentes pueden acceder de manera prioritaria, recibir un regalo de bienvenida, acceder de manera general o ser denegados, basándose en factores como la posesión de una entrada VIP, si han completado la preinscripción en línea, si llevan un disfraz y si han participado en eventos anteriores del mismo concurso.

Historias de usuario

Acceso prioritario con entrada VIP

Como asistente con entrada VIP, quiero poder acceder de manera prioritaria al concurso para disfrutar de beneficios exclusivos y evitar largas filas.

Acceso prioritario con preinscripción en línea

Como asistente que ha completado la preinscripción en línea, quiero poder acceder de manera prioritaria al concurso para agilizar el proceso de entrada y evitar retrasos.

Regalo de bienvenida con disfraz

Como asistente que lleva un disfraz, quiero recibir un regalo de bienvenida especial para sentirme más integrado en el ambiente del concurso y fomentar la participación en la temática.

Acceso general con participación en eventos anteriores

Como asistente que ha participado en eventos anteriores del mismo concurso, quiero poder acceder de manera general al evento para reencontrarme con otros fanáticos y disfrutar de la experiencia.

Denegación de acceso

Como asistente que no cumple con ninguno de los requisitos anteriores, entiendo que mi acceso al concurso puede ser denegado para mantener el orden y la seguridad del evento.

Tabla de decisión

Condición/Acción	R1	R2	R3	R4	R5
C1:Posesión entrada vip	Si	Si	No	No	No
C2:Compl. De preinscripción	Si	Si	Si	No	No
C3:Disfraz	Si	No	Si	Si	No
C4:P/Eventos anteriores	Si	No	No	Si	No
Acción					
A1:Acceder propiamente	x				
A2:Regalo de bienvenida		x			
A3:Acceder generalmente			x		
A4:Ser rechazado				x	x

Regla1: el asistente tiene posesión de entrada VIP, completa la preinscripción, lleva el disfraz y han participado de eventos anteriores, en acción el asistente podrá acceder propiamente.

Regla2: el asistente tiene posesión de entrada VIP, completa la preinscripción, pero no lleva disfraz y no participa de eventos anteriores, por lo tanto, la acción será un regalo de bienvenida.

Regla3: el asistente no posee entrada VIP, pero si completo la preinscripción, si lleva disfraz, no participo de eventos anteriores, en la acción será que el asistente podrá acceder generalmente.

Regla4: el asistente no posee entrada VIP, y tampoco completo la preinscripción, pero si lleva disfraz y participo de eventos anteriores, la acción será que será rechazado.

Regla5: el asistente no posee entrada VIP, no completo la preinscripción, no trae disfraz y no participo de eventos anteriores, la acción será que debe ser denegado.

Casos de pruebas y validaciones

Caso de Prueba 1: recibir regalo de bienvenida.

Objetivo: el concurso de videojuego realice un regalo de bienvenida a los asistentes que llevan un disfraz y que allá completado la preinscripción en línea para recibir un regalo de bienvenida.

Pasos:

- El asistente ingresa al control de acceso.
- El asistente selecciona para realizar la preinscripción.
- El asistente completa la preinscripción en línea que realizo.
- El sistema revisa que el asistente lleve un disfraz.

Resultado esperado: el sistema permita el acceso general al asistente y se le otorga un regalo de bienvenida.

Validaciones:

- ✓ Verificar que la preinscripción en línea se allá completado sin ningún problema.
- ✓ Comprobar que el asistente lleve un disfraz.
- ✓ Verificar que el sistema otorgue el regalo de bienvenida.

Caso de Prueba 2: denegación de acceso por no preinscribirse.

Objetivo: un asistente sin preinscripción en línea sea denegado.

Pasos:

- El asistente acede al control de acceso.
- El asistente presenta su entrada.
- El asistente no se preinscribió.

Resultado esperado: el sistema rechaza el acceso al asistente.

Validaciones:

- ✓ Verifica que no hay registro de preinscripción en línea.
- ✓ Verificar que no ingrese.
- ✓ Verificar que el sistema rechacé su acceso de entrada.

Caso de Prueba 3: acceso prioritario con entrada VIP y requisitos cumplidos.

Objetivo: el asistente con una entrada VIP y que haya completado la preinscripción en línea, disfraz y participación en eventos anteriores pueda acceder de manera prioritaria.

Pasos:

- El asistente acede al control de acceso.
- El asistente completa su preinscripción en línea.
- El asistente se presenta con disfraz al control de acceso.
- El asistente ingresa con entra VIP.

- El asistente accede de manera prioritaria.

Resultado esperado: el sistema permite el acceso prioritario al asistente y marca su entrada como utilizada.

Validaciones:

- ✓ Verificar en el sistema que el asistente complete su preinscripción.
- ✓ Comprobar que el asistente allá participado en eventos anteriores.
- ✓ Verificar que el asistente contenga su entrada VIP.
- ✓ Verificar que el asistente acceda de manera prioritaria.
- ✓ Verificar que su entrada este marcada.

Caso de Prueba 4: acceso prioritario sin preinscripción.

Objetivo: un asistente con entrada VIP, pero sin preinscripción en línea, no reciba acceso prioritario.

Pasos:

- El asistente acede al control de acceso.
- El asistente no se preinscribió.
- El asistente entra con entrada VIP.

Resultado esperado: el sistema deniega el acceso prioritario y solo permite el acceso general al asistente.

Validaciones:

- ✓ Verifica que no hay registro de preinscripción en línea.
- ✓ Comprobar que el acceso sea general del asistente.
- ✓ Verifica que contenga su entrada VIP.
- ✓ Verificar que el sistema deniegue el acceso prioritario.

Una app de reparto de comida asigna pedidos a los repartidores según criterios como la proximidad al restaurante, la calificación del repartidor, su disponibilidad y su experiencia (medida por el número de entregas completadas). Dependiendo de estos factores, el sistema puede asignar el pedido al repartidor más adecuado, mantenerlo en espera, asignarlo a otro repartidor o incluso otorgar un bono adicional al repartidor seleccionado.

Historias de usuario

Asignación Automática del Pedido

Como cliente, Quiero que mi pedido sea asignado automáticamente a un repartidor, Para que pueda recibir mi comida en el menor tiempo posible y asegurarme de que el repartidor esté cerca del restaurante y tenga una buena calificación.

Manejo de Repartidores No Disponibles

Como repartidor, Quiero que el sistema no me asigne pedidos si no estoy disponible, Para que pueda gestionar mi tiempo de manera efectiva y no recibir pedidos cuando no puedo entregarlos.

Asignación Basada en Experiencia y Calificación

Como repartidor, Quiero ser considerado para la asignación de pedidos en función de mi experiencia y calificación, Para que pueda recibir pedidos que correspondan a mi nivel de habilidad y esfuerzo.

Manejo de Pedidos en Espera

Como administrador de la aplicación, Quiero que el sistema mantenga los pedidos en espera si no hay repartidores adecuados disponibles, Para que los pedidos puedan ser asignados tan pronto como un repartidor adecuado esté disponible.

Bonificación para Repartidores Seleccionados

Como repartidor, Quiero recibir un bono adicional si soy seleccionado para un pedido que cumple con ciertos criterios (como alta calificación o entrega en horario pico), Para que pueda estar motivado para aceptar pedidos que requieran un esfuerzo adicional o en momentos de alta demanda.

Tabla de decisión

Condición/Acción	R1	R2	R3	R4	R5
C1:Disponibilidad	Si	Si	Si	No	No
C2:Experiencias	Si	No	Si	No	No
C3:Calificación del repartidor	Si	Si	No	Si	No
C4:Distancia del restaurante	Si	No	No	Si	No
Acción					
A1:Bono al repartidor adecuado	X				
A2:Mantenerlo en espera		X		x	
A3:Repartidor adecuado			x		
A4:Asignar a otro repartidor					x

Regla1: el repartidor tiene disponibilidad, tiene experiencia, tiene calificación y tiene distancia del restaurante, por lo tanto, la acción será darle un bono por ser el repartidor adecuado.

Regla2: el repartidor tiene disponibilidad, no tiene experiencia, tiene una calificación, no tiene distancia del restaurante, por lo tanto, la acción será mantenerlo en espera al repartidor.

Regla3: el repartidor tiene disponibilidad, tiene experiencia, pero no tiene calificación y no tiene distancia del restaurante, por lo tanto, al cumplir esas dos condiciones se asignará como repartidor adecuado.

Regla4: no tiene disponibilidad, no tiene experiencia, pero si tiene calificación de repartidor y tiene distancia del restaurante, la acción será que el repartidor estará en espera.

Regla5:el repartidor no tiene disponibilidad, no tiene experiencia, no tiene calificación y no tiene distancia del restaurante, por lo tanto, la acción será asignar a otro repartidor.

Casos de pruebas y validaciones

Caso de Prueba 1: asignación de pedido al repartidor con más experiencia.

Objetivo: asegurarse de que el sistema asigne el pedido al repartidor con más entregas completadas cuando la proximidad y calificación son iguales.

Pasos:

- Ver que haiga varios repartidores.
- Los repartidores deben tener el mismo puntaje.
- El repartidor debe tener la ubicación del pedido.
- El repartidor debe tener diferentes números de entrega completadas.

Resultado esperado: el pedido se asigne al repartidor con más entregas completadas.

Validaciones:

- ✓ Verificar que sean repartidores.
- ✓ Verificar que los repartidores tengan puntaje.
- ✓ Verificar que tengan pedidos entregados y completos.
- ✓ Verificar que el pedido lo tenga el repartidor con experiencia.

Caso de Prueba 2: manejo de repartidores no disponibles

Objetivo: el sistema no debe asignar pedidos a repartidores que no están disponibles.

Pasos:

- Marcar a varios repartidores como no disponibles.
- Un cliente genera un pedido.
- Esperar la asignación automática del pedido.

Resultado esperado: el pedido se asignará a un repartidor disponible, los no disponibles no son considerados para el reparto.

Validaciones:

- ✓ Verificar que haigas repartidores disponibles.
- ✓ Verificar que haiga para hacer repartos
- ✓ Verificar los repartidores no disponibles para no asignarle el reparto.

Caso de Prueba 3: asignación de bono adicional al repartidor seleccionado

Objetivo: el sistema otorgara un bono adicional al repartidor seleccionado si cumple con criterios específicos.

Pasos:

- Configurar un escenario.

- Configurar que el escenario del repartidor cumpla con la alta calificación.
- Configurar que el escenario del repartidor cumpla con la experiencia
- Un cliente ingresa y genera un pedido.
- El cliente debe esperar a la asignación automática del pedido.

Resultado esperado: el repartidor recibe el pedido y se le otorga el bono adicional automáticamente.

Validaciones:

- ✓ Comprobar que se seleccione un repartidor.
- ✓ Verificar que el repartidor cumpla con las configuraciones.
- ✓ Verificar que se le otorgue el bono adicional al repartidor.

Caso de Prueba 4: asignación de pedido al repartidor más cercano

Objetivo: verificar que el sistema asigne el pedido al repartidor más cercano al restaurante.

Pasos:

- Disponibilidad de varios repartidores.
- Disponibilidad en diferentes ubicaciones.
- Un cliente genera un pedido en un restaurante específico.
- Esperar la asignación automática del pedido.

Resultado esperado: el pedido se asigna automáticamente al repartidor más cercano al restaurante.

Validaciones:

- ✓ Verificar que allá pedidos.
- ✓ Comprobar que allá repartidores.
- ✓ Comprobar que allá repartidores cercanos al pedido.
- ✓ Verificar que el pedido se le ordene a un repartidor disponible.
- ✓ Verificar que el pedido se asigne a un repartidor cercano.