











Transmissão

Distribuição

Consumidor Final



Eletricidade Básica

Aula: 10

versão: 1.1

04/09/2020

Robson Vaamonde

http://www.vaamonde.com.br - https://www.youtube.com/boraparapratica





https://www.facebook.com/ProcedimentosEmTi/



http://youtube.com/boraparapratica



https://www.linkedin.com/in/robson-vaamonde-0b029028/



https://github.com/vaamonde

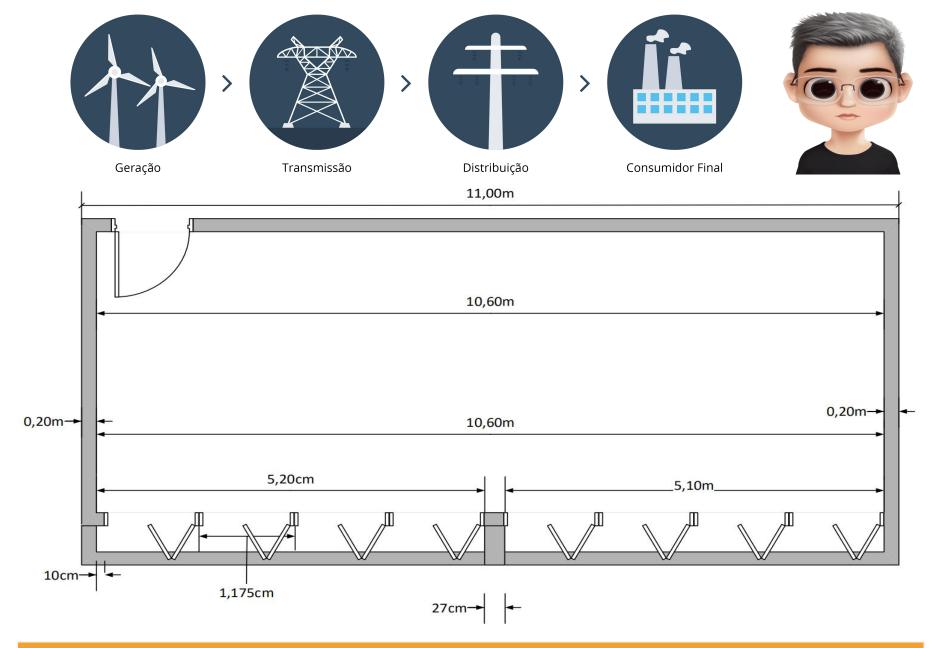


https://www.instagram.com/procedimentoem/

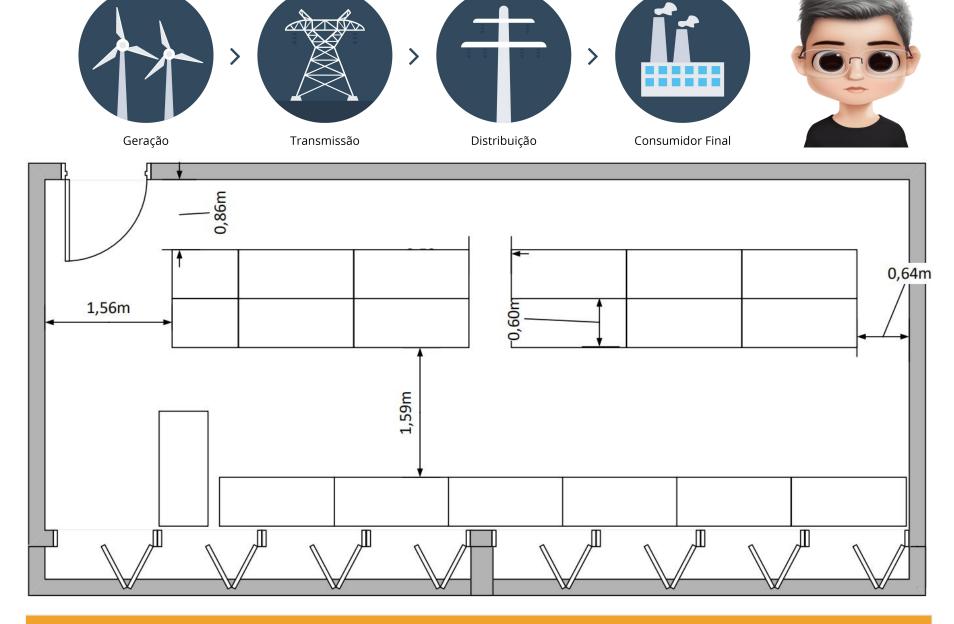




Esboço: é qualquer obra em estado inicial, que se encontre inacabada porque ainda possui muito pouca informação.

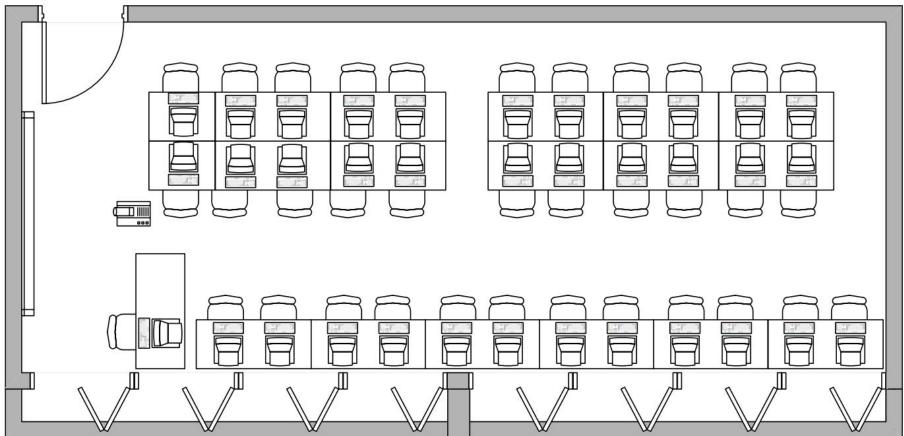


Cotagem: é a representação gráfica no desenho das características de um elemento, através de linhas, símbolos, notas e valor numérico numa unidade de medida.



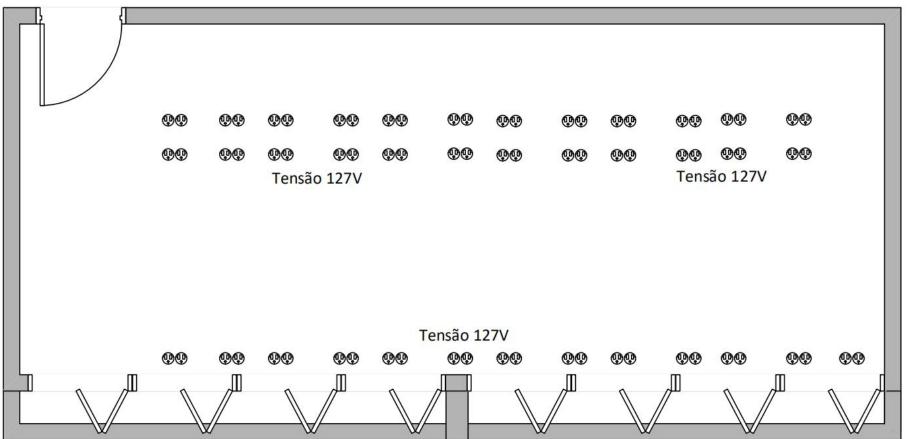
Leiaute (Layout): é o processo de calcular a posição dos objetos no espaço, sujeitos a várias restrições.





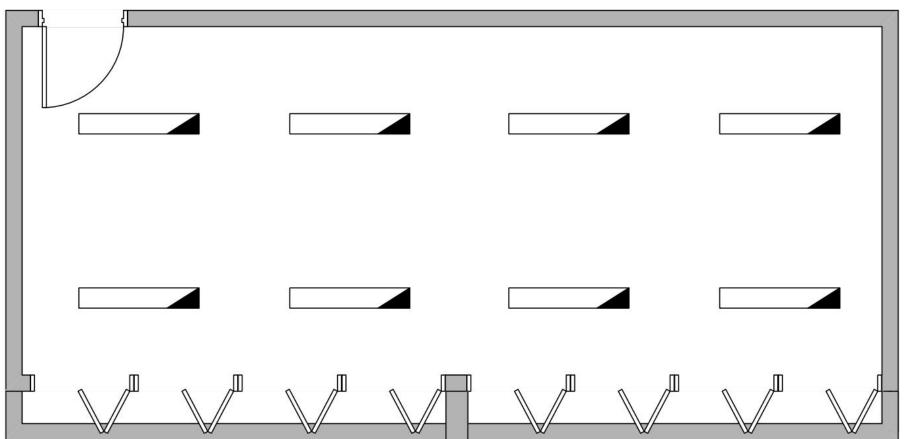
Leiaute (Layout) objetos: é o processo de adicionar os objetos que serão utilizados no Leiaute já calculado com sua cotagem, objetivos representa sua localização no projeto.





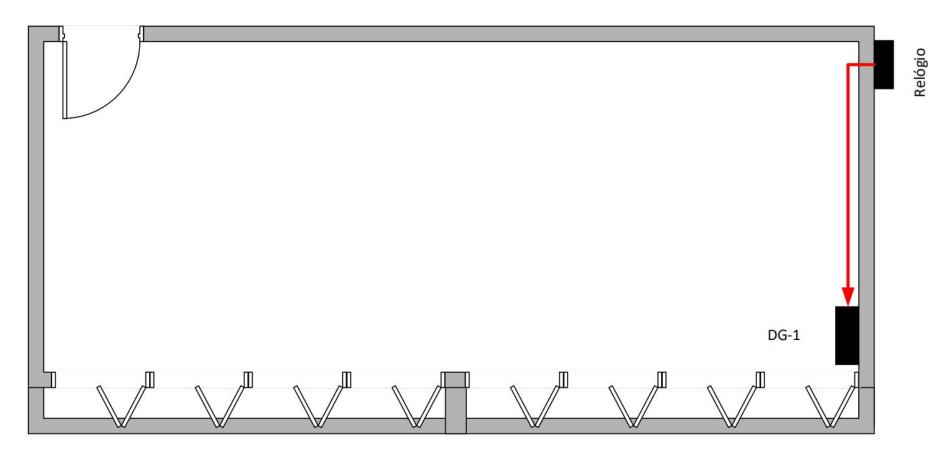
Tomadas TUG e TUE: com base no Leiaute dos objetos, determinamos os tipos de Tamadas TUG ou TEU, sua localização, posição e carga.





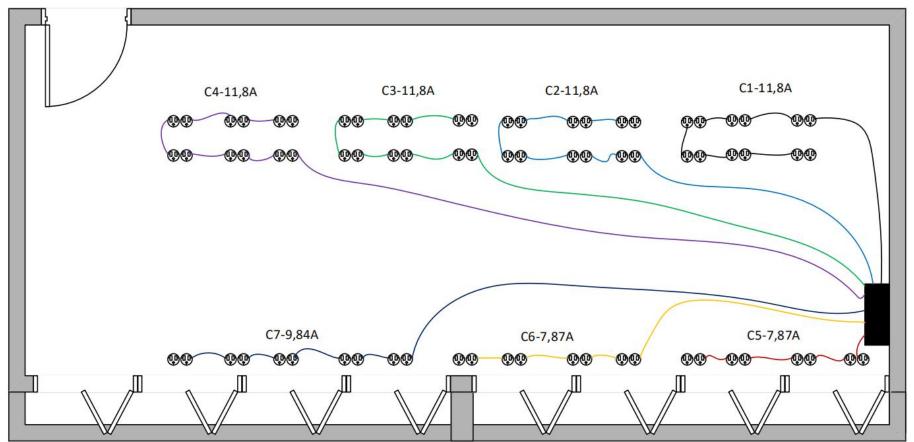
Lâmpadas: com base no Leiaute dos objetos, determinamos os tipos de Lâmpadas, sua localização, posição e carga.





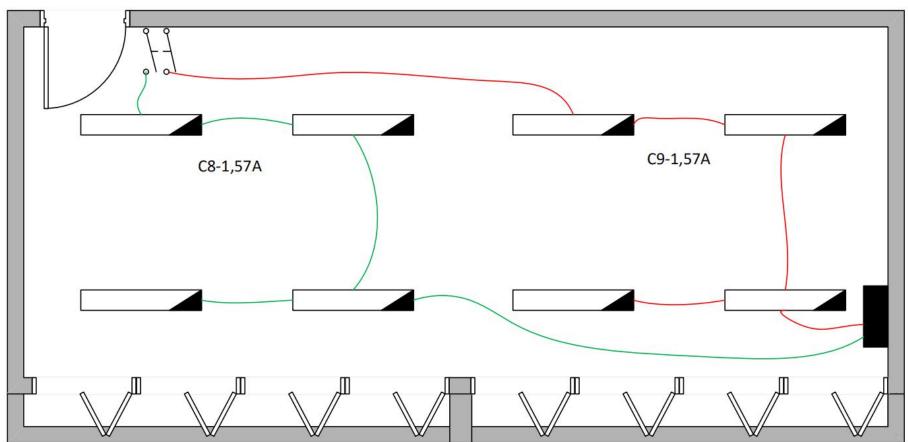
QDC: com base no Leiaute dos objetos, determinamos a melhor Localização para o Quadro de Distribuição de Circuitos QDC (menor distância entre os pontos de carga).





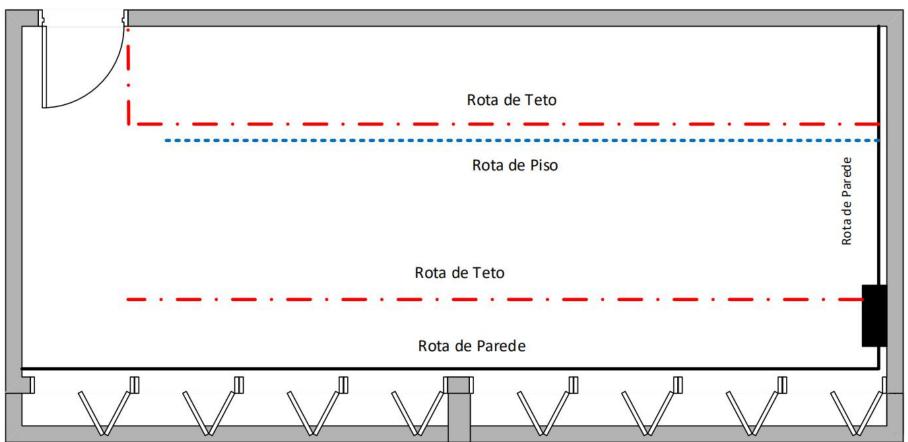
Circuito: com base no Leiaute dos objetos e do QDC, determinamos os melhores caminhos e distâncias para as Tomadas TUG e TUE e seus Circuitos.



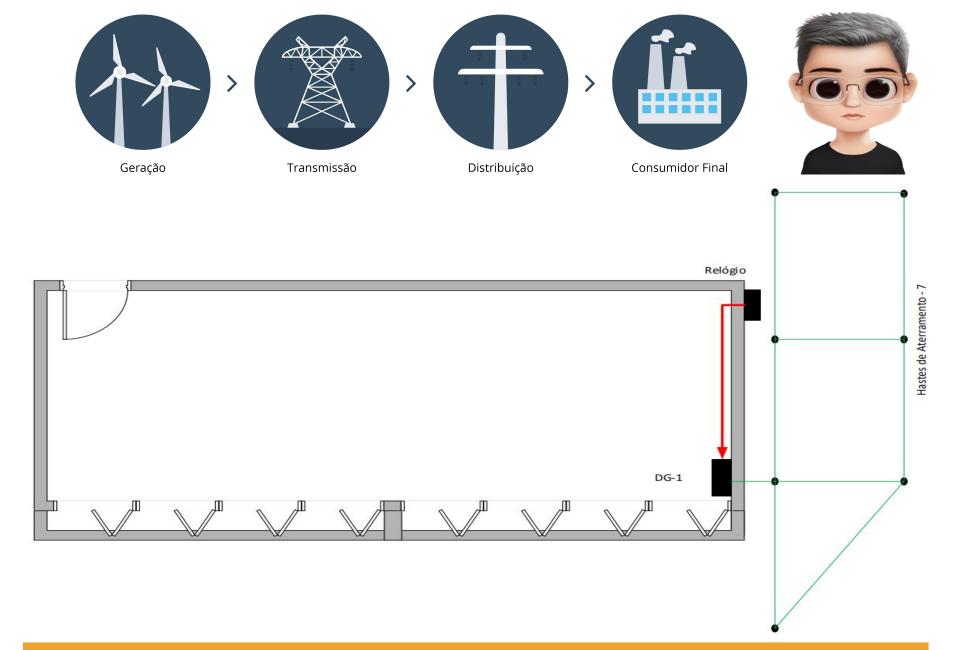


Circuito: com base no Leiaute dos objetos e do QDC, determinamos os melhores caminhos e distâncias para as Lâmpadas e seus Circuitos.





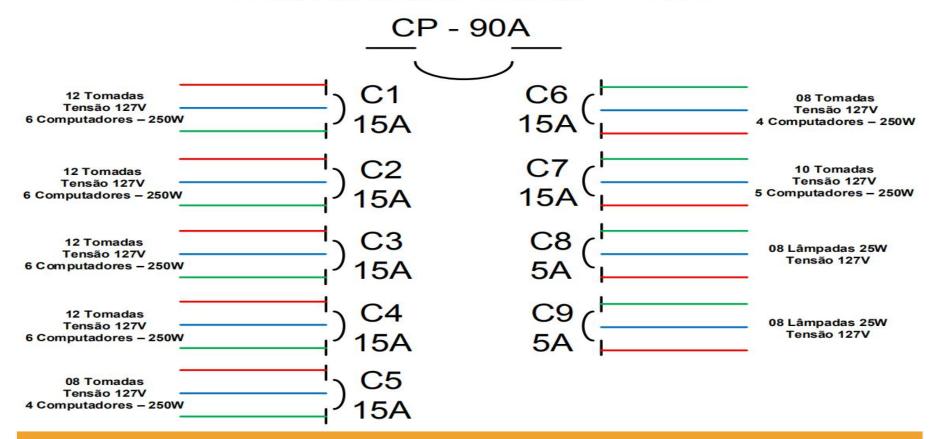
Método: com base no Leiaute dos objetos e do QDC, determinamos os melhores Métodos (caminhos), distâncias e diâmetro para as Lâmpadas e Tomadas.



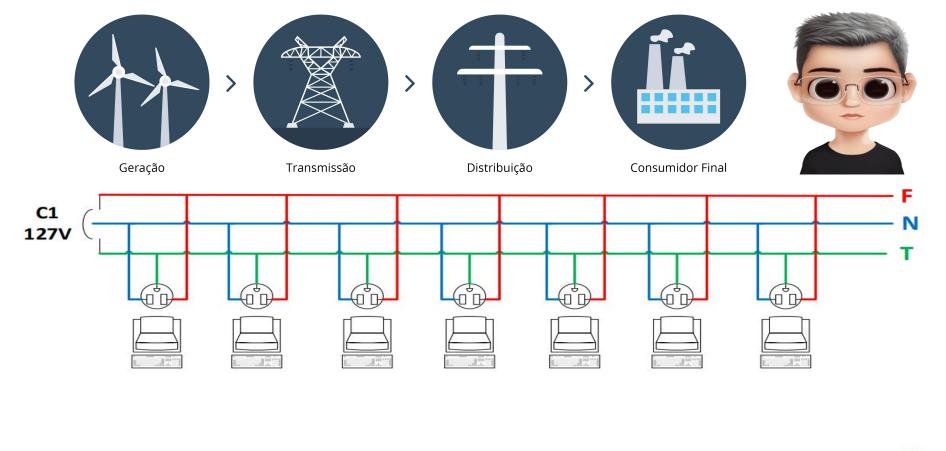
Aterramento: com base no Leiaute dos objetos e do QDC, determinamos os melhores tipos de aterramento e quantidade de Hastes para as Tomadas



Distribuidor Geral - DG1



Disjuntores: com base no Leiaute dos objetos e do QDC, determinamos os melhores Disjuntores para as Tomadas e Lâmpadas, determinando o seu Circuito e Carga.



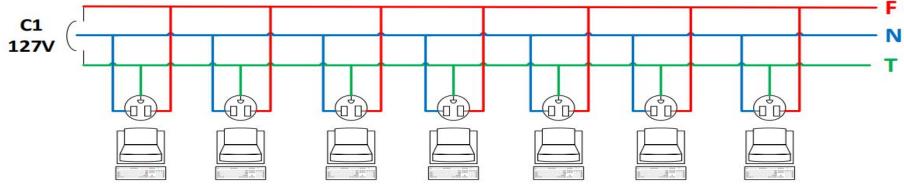


Diagrama Multifilar: com base no Leiaute dos objetos e do QDC, determinamos o diagrama multifilar para as Tomadas e Lâmpadas, determinando o seu Circuito e Carga.



Projeto:

Elaborar uma Planta Baixa da sua Residência, pode ser apenas um Cômodo no AutoDESK HomeStyler.



Dúvidas???

