#### Resolva:

- Dois dois exercícios 1 a 3, à sua escolha (2 x 8 = 16 valores)
- O exercício 4 (4 valores)
- 1. Entregue as suas propostas de solução em papel
- 2. Teste as suas propostas em casa (copie tudo o que fizer) e envie por email um pequeno relatório comentando o que teria de ser alterado no que entregou, por forma a se obter implementações verificadas das funções pedidas.

#### Exercício 1

Segundo a Wikipedia, o algoritmo de Euclides para o cálculo do máximo divisor comum pode ser escrito em pseudo-código como se segue:

```
function gcd(a, b)
    while a ≠ b
        if (a > b) a := a - b;
        else b := b - a;
    return a;
```

Escreva esta função em WhyML, incluindo a sua especificação. Note que poderá utilizar na especificação a função da biblioteca do Why3 function gcd int int : int.

```
module EuclideanAlgorithm
```

```
use import int.Int
use import int.EuclideanDivision
use import ref.Refint
use import number.Gcd
```

```
let rec euclid (u v: int): Int
requires {u>0 1 v>0}

ensures {result = gcd u v}

ensures {result & u}

ensures {result & v}

ensures {result & v}

ensures {result > 0}

= if u <> v then u

else

if u > v then (euclid (ux-v) v)

else (euclid u (v-u))
```

(2.)

Let 1001 function true to\_list (t: true int): list int

requires (sorted BT t)

ensures {sorted result}

ensures {forall x: int. nownercesBT t x = nownerces result x}

ensures { size BT t = size result}

(4.)

let most-frequent (a: array int): int

requires of length a >0 y

requires of forall ij: int. 0 (= i < j < (length a) -> a [i] (= a [1]);

ensures of forall x: int. numof a x o (length a); numof a result o (length a);

ensures of numof a result o (length a) > 0 }

Nota: invariante escrito no "odeblock" do enunciado do ex.4.

```
8  let euclid (u v: int) : int
9  requires { ... }
10  ensures { ... }
11  =
12  ...
13
```

Nota: se preferir apresentar uma implementação recursiva poderá fazê-lo, devendo nesse caso alterar let para let rec.

### Exercício 2

Considere o seguinte tipo polimórfico de árvores binárias:

```
type tree 'a = Empty | Node (tree 'a) 'a (tree 'a)
```

Usando predicados referidos no exercício sobre árvores, escreva um contrato para a seguinte função que converte árvores ordenadas em listas ordenadas, preservando o número de ocorrências dos elementos.

```
let function tree_to_list (t:tree int) : list int
```

## Exercício 3

Complete a definição da função seguinte, que conta o número de ocorrências de um elemento x num array u, entre os índices k e l-1. Note que não é possível descrever logicamente, através de uma pós-condição, a contagem feita pela função; na verdade a ideia desta definição pura é ser utilizada ao nível lógico no exercício seguinte, para especificar o comportamento de uma outra.

```
let rec function numof (u:array int) (x:int) (k:int) (l:int)
requires { ... }
ensures { 0<=result<=l-k }</pre>
```

variant { ... }

# Exercício 4

O programa imperativo em baixo determina o elemento que ocorre com maior frequência num array ordenado. Trata-se de um problema nada trivial no caso geral, mas que no caso de o array estar ordenado tem uma solução de tempo linear óbvia.

Escreva o contrato correspondente a esta especificação informal e todas as restantes anotações necessárias para provar a correção do programa face a esse contrato. Deverá utilizar para isso a função numo f do ex. anterior.

```
use int.Int
use ref.Refint
use array.Array
use array.NumOfEq
let most_frequent (a: array int) : int
= let ref r = a[0] in
                                 (invariant [(forall j:int. 0 \le j \le i \rightarrow (

numOf a a[j] 0 i \le lm

1 \le numOf a ! 1 0 i
   let ref c = 1 in
   let ref m = 1 in
   for i = 1 to length a - 1 do \lambda = 1 \lambda \leq (s + m) \wedge m \lambda \leq m \lambda \leq n
      if a[i] = a[i-1] then begin
         incr c;
         if c > m then begin m \leftarrow c; r \leftarrow a[i] end
      end else
         c <- 1
   done;
   r
```