lab-05

Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM

Владимир Андреевич Баранов

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Создание каталога
2.2	Введеный текст в текстовом редакторе
2.3	Все выполненные команды
2.4	Внесенные изменения в текст программы (фамилия и имя)
2.5	Все команды в ходе выполнение задания для самостоятельной ра-
	боты
2.6	Загруженные файлы на Github.

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Создаю каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM. (рис. 2.1)

```
vabaranov@dk8n80 ~ $ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab05
vabaranov@dk8n80 ~ $ cd ~/work/arch-pc/lab05
vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ touch hello.asm
vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ gedit hello.asm
```

Рис. 2.1: Создание каталога.

2. Открываю этот файл с помощью текстового редактора gedit и ввожу в него следующий текст. (рис. 2.2).

```
1  ; hello.asm
2  SECTION .data ;
3  hello: DB 'Hello world!',10 ;
4  helloLen:
5  SECTION .text ;
6  GLOBAL _start
7  _start: ;
8  mov eax,4 ;
9  mov ebx,1 ;
10  mov ecx,hello ;
11  mov edx,helloLen ;
12  int 80h ;
13  mov eax,1 ;
14  mov ebx,0 ;
15  int 80h ;
```

Рис. 2.2: Введеный текст в текстовом редакторе.

3. Выполняю ряд команд: Выполняю компиляцию приведенного выше текста. Выполняю команду, чтобы скомпилировать исходный файл hello.asm в obj.o. Выполняю команду, чтобы получить исполняемую программу. Выполняю команду, которая задаёт имя создаваемого исполняемого файла. Выполняю команду, чтобы запустить на выполнение созданный исполняемый файл, находящийся в текущем каталоге. (рис. 2.3).

```
vabaranov@dk8n80 ~ $ cd ~/work/arch-pc/lab05
vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ ~/work/arch-pc/lab05 $ touch hello.asm
bash: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/v/a/vabaranov/work/arch-pc/lab05: Это каталог
vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ gedit hello.asm
vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ nasm -f elf hello.asm
vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm
vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ ld -m elf_i386 obj.o -o main
vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ ./hello
Hello world!
```

Рис. 2.3: Все выполненные команды.

4. Задание для самостоятельной работы.

- 1) В каталоге ~/work/arch-pc/lab05 создаю копию файла hello.asm с именем lab5.asm.
- 2) С помощью любого текстового редактора вношу изменения в текст программы в файле lab5.asm. (рис. 2.4).

```
1; hello.asm
2 SECTION .data;
3 hello: DB 'Баранов Владимир',10;
4 helloLen:
5 SECTION .text;
6 GLOBAL _start
7 _start:;
8 mov eax,4;
9 mov ebx,1;
10 mov ecx,hello;
11 mov edx,helloLen;
12 int 80h;
13 mov eax,1;
14 mov ebx,0;
15 int 80h;
```

Рис. 2.4: Внесенные изменения в текст программы (фамилия и имя).

3) Оттранслирую полученный текст программы lab5.asm в объектный файл. Выполнияю компоновку объектного файла и запускаю получившийся исполняемый файл. (рис. 2.5).

```
vabaranov@dk8n80 ~ $ cd ~/work/arch-pc/lab05 vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ cp hello.asm lab5.asm cp: не удалось выполнить stat для 'hello.asm': Нет такого файла или каталога vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ cp hello.asm lab.asm vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ nasm -f elf hello.asm vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ ls hello hello.asm hello.o lab.asm list.lst main obj.o vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ ld -m elf_i386 hello.o -o hello vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ ld -m elf_i386 obj.o -o main vabaranov@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab05 $ ./hello Баранов Владимир
```

Рис. 2.5: Все команды в ходе выполнение задания для самостоятельной работы.

4) Копирую файлы hello.asm и lab5.asm в мой локальный репозиторий, загружаю файлы на Github.(рис. 2.6).

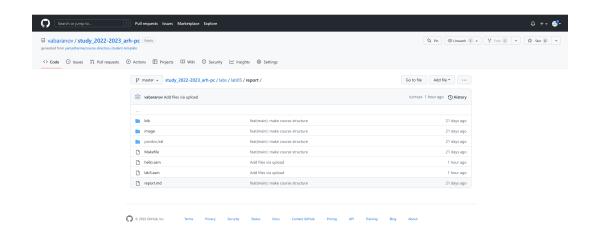


Рис. 2.6: Загруженные файлы на Github.

3 Выводы

В ходе данной лабараторной работы я освоил процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.