

## Trabajo practico AyED

Legajo: 2034001

Nombre: Valentin

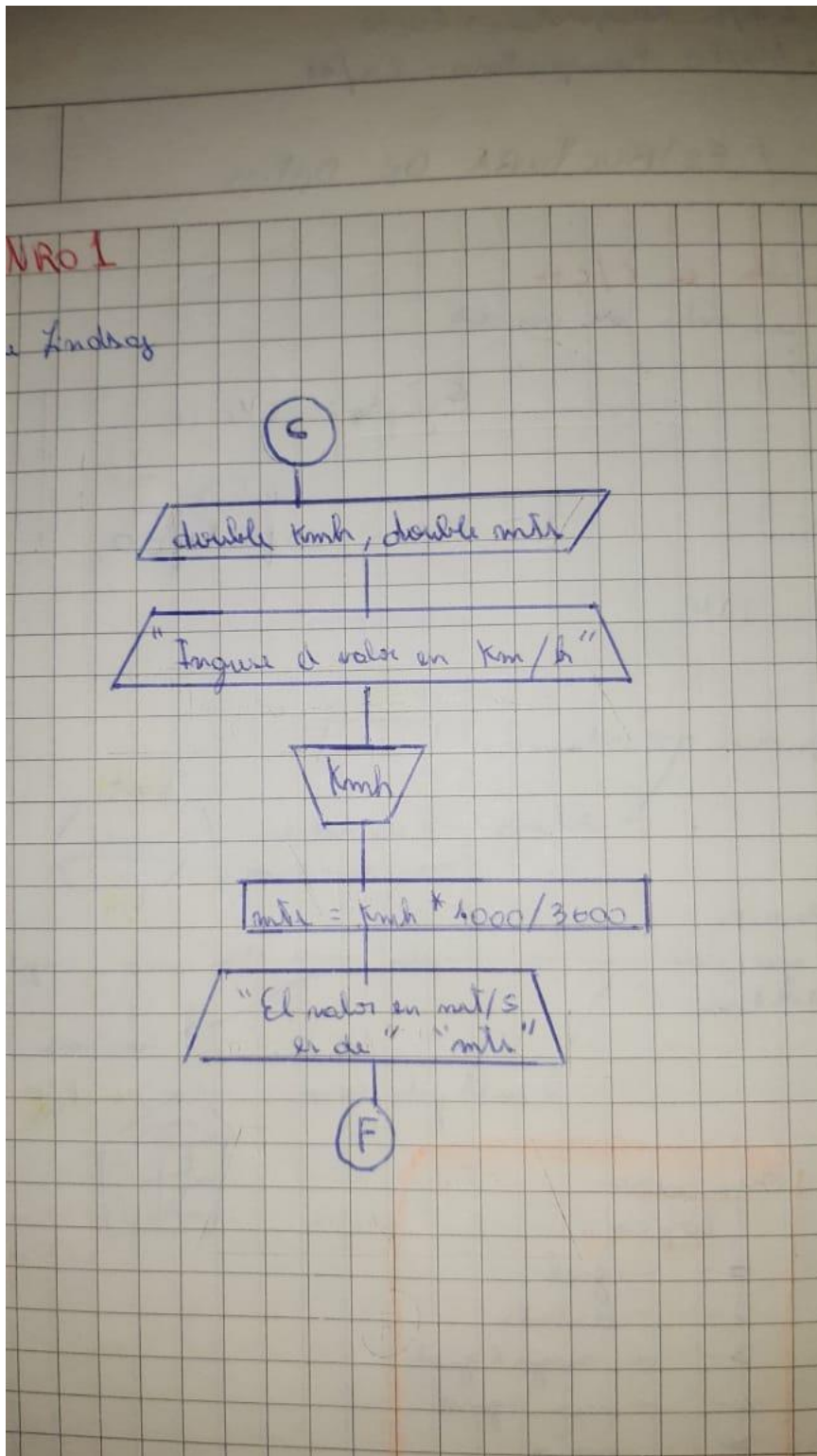
Apellido: Basso

Correo: vabasso@frba.utn.edu.ar

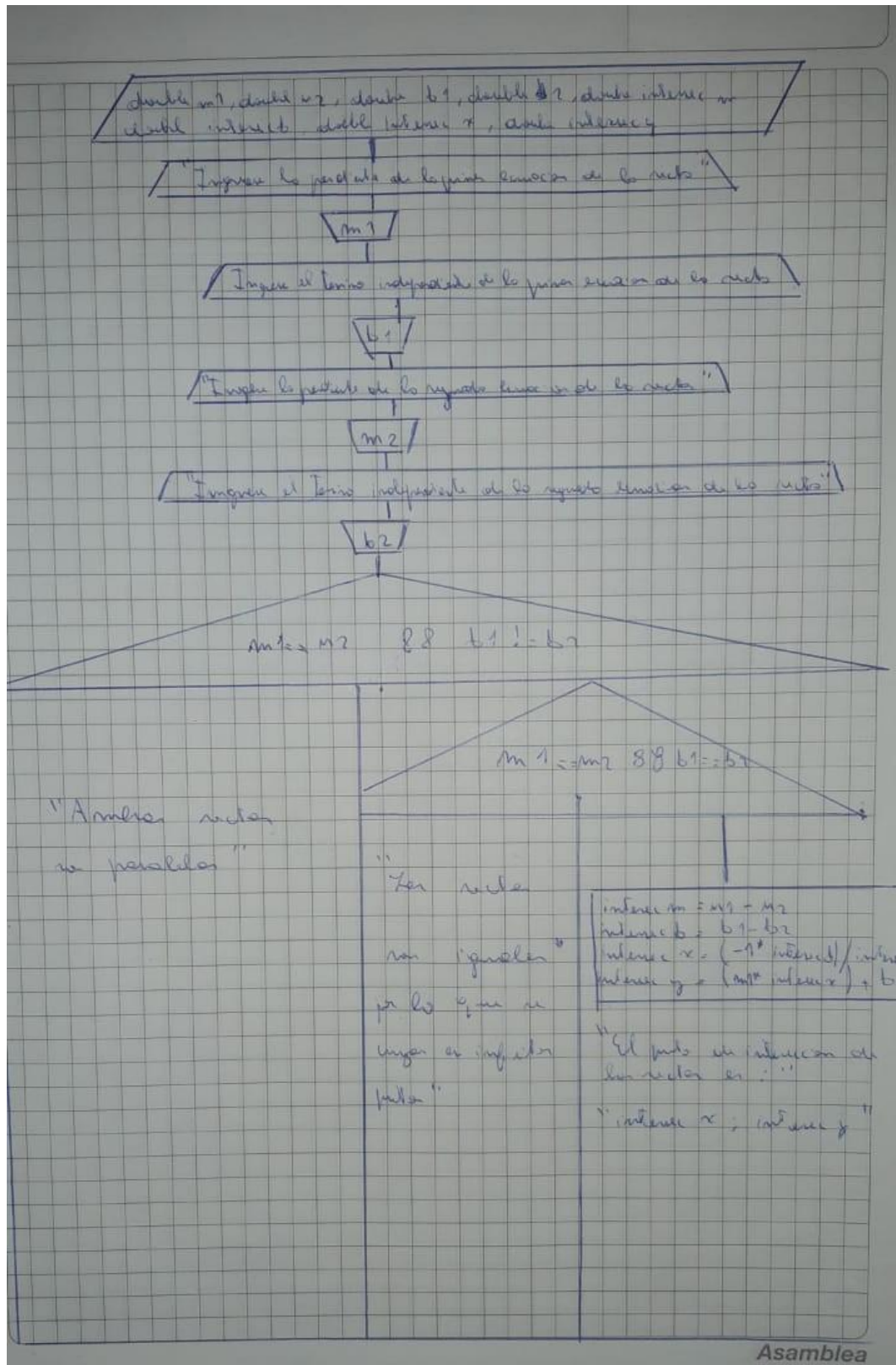
Usuario GitHub: vabasso

Link al repositorio: <https://github.com/vabasso/TRABAJO1>

3a) diagrama



### 3B) diagrama



### Punto 3a) Analisis:

Mi análisis del problema fue simple, una conversión normal de km/h a mt/s que se hace multiplicando el numero en km/h \* 1000 /3600. Entonces lo que escribí fue simplemente que la maquina haga esa cuenta y entregue ese resultado que tiene valor que es en mt/s

### Punto 3b) Análisis:

Mi análisis el problema fue este:

Al buscar una intersección entre 2 rectas tenemos 3 posibilidades o variaciones en el resultado, estas son:

Que ambas rectas sean paralelas, para que esto se cumpla la pendiente tiene que ser la misma.

Luego que las rectas sean iguales, esto quiere decir que la pendiente es la misma y la ordenada al origen también. Entonces se van a cruzar en infinitos puntos.

Y por último sería que la rectas se crucen en un punto y lo planteo como si estuviese despejando una ecuación normal en papel, juntando las pendientes y las ordenadas al origen y luego pasando el número que acompaña a la X dividiendo, así me da el resultado de la intersección en X, por ultimo para tener las dos coordenadas lo que hice fue que se reemplazar ese valor en la primera ecuación para sacar el punto en Y que era el que faltaba.

Como hay tres tipos e resultados primero utiliza un if, un else-if y un else.

### PUNTO 4)

#### Declaracion de variables en javascript

Las declaraciones de JavaScript se componen de: Valores, operadores, expresiones, palabras clave y comentarios. Esta declaración le dice al navegador que escriba "Hello Dolly". dentro de un elemento HTML con id = "demo":

En java script existen tres tipos de declaraciones de variables, las cuales son:

**var:** *Permite declarar una variable y opcionalmente la inicia a un valor.*

**let:** Permite declarar una variable local con ámbito de bloque, opcionalmente la inicia a un valor

**const:** *Declara un nombre de constante de sólo lectura y ámbito de bloque.*

diferencia de c/c++ otros lenguajes de programacion, javascript se salta muchas reglas por ser un lenguaje un tanto libre a la hora de programar y uno de los casos en los que otorga un poco de libertad es a la hora de declarar las variables.

Ademas hay una diferencia en la estructura cuando declaras la variable, la cual es que en javascript, se escribe la variable, y al darle un valor, el lenguaje automáticamente define qué tipo de variable es, ya sea entera, de texto, etc. En cambio, en c++, cuando declaramos la variable, le decimos de qué tipo será (int, double, etc).

#### Sentencia if en java script:

If es una estructura de control utilizada para tomar decisiones. Es un condicional que sirve para realizar unas u otras operaciones en función de una expresión. Funciona de la siguiente manera, primero se evalúa una expresión, si da resultado positivo se realizan las acciones relacionadas con el caso positivo.

La estructura es esta:

```
If (expresión) {  
  // acciones a realizar en caso positivo  
  //....  
} else {  
  // acciones a realizar en caso negativo  
}
```

La utilización es la misma que en c/c++, que es que el if trabaja como un condicional.  
Una diferencia mínima es que en javascript, dentro de la condición se puede preguntar si dos variables son iguales o si son del mismo tipo.