

# **Лабораторная работа 5**

**Архитектура компьютера 5**

Буценко Варвара Алексеевна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>11</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>12</b>

# Список иллюстраций

4.1	1	. . . . .	8
4.2	2	. . . . .	9
4.3	2	. . . . .	9
4.4	2	. . . . .	10

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера `mov` и `int`.

## 2 Задание

Здесь приводится описание задания в соответствии с рекомендациями методического пособия и выданным вариантом.

### **3 Теоретическое введение**

См. теорию в лабораторной 5.

# 4 Выполнение лабораторной работы

Открыла Midnight Commander. Пользуясь стрелочками и enter перешла в каталог ~/work/arch-pc и создала папку lab5. Пользуясь строкой ввода и командой touch создайте файл lab5-1.asm (рис. 4.1).

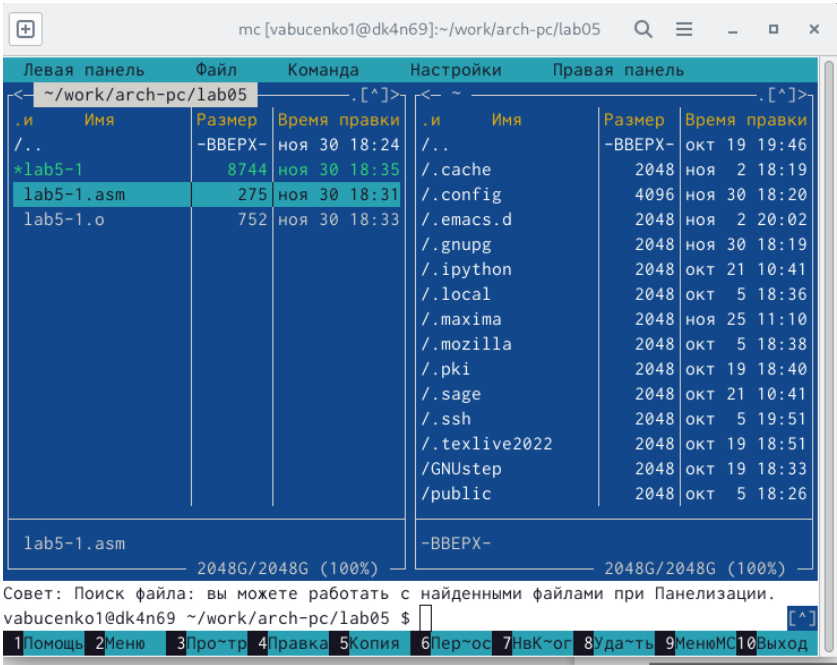
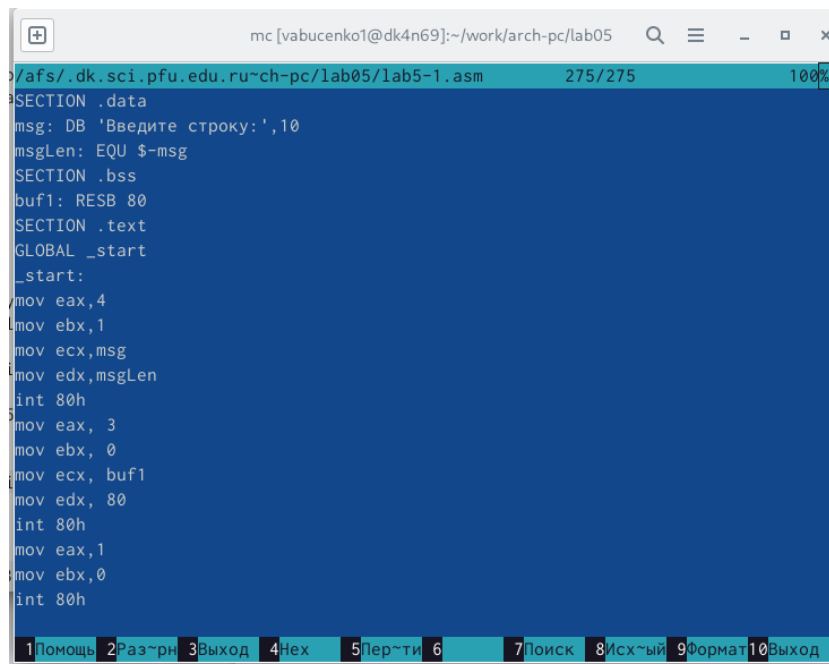


Рис. 4.1: 1

С помощью клавиши f4 открыла файл lab5-1.asm и ввела текст программы из листинга 5.1. Убедилась, что файл содержит текст программы. (рис. 4.2).

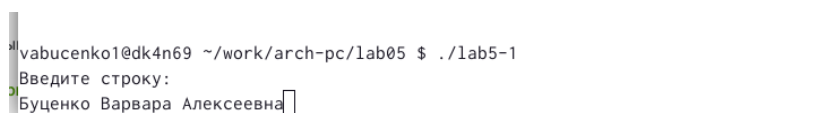




```
mc [vabucenko1@dk4n69]:~/work/arch-pc/lab05
/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru~ch-pc/lab05/lab5-1.asm 275/275 100%
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку:',10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h
mov eax,3
mov ebx,0
mov ecx,buf1
mov edx,80
int 80h
mov eax,1
mov ebx,0
int 80h
```

Рис. 4.2: 2

Программа вывела “введите строку”, ввела свои ФИО. (рис. 4.3).



```
vabucenko1@dk4n69 ~/work/arch-pc/lab05 $ ./lab5-1
Введите строку:
Буценко Варвара Алексеевна
```

Рис. 4.3: 2

Скачала файл со страницы курса, файл лежит в том же каталоге, что и файл с программой, в которой он используется. Заменяла текст программы и создала файл. (рис. 4.4).

```
ab5-2.asm      [-M--]  0 L:[ 1+ 0  1/ 15] *(0 / 963b) 0037 0x025
include 'in_out.asm' ; подключение внешнего файла
SECTION .data ; Секция инициированных данных
msg: DB 'Введите строку: ',0h ; сообщение
SECTION .bss ; Секция не инициированных данных
buf1: RESB 80 ; Буфер размером 80 байт
SECTION .text ; Код программы
GLOBAL _start ; Начало программы
_start: ; Точка входа в программу
mov eax, msg ; запись адреса выводимого сообщения в 'EAX'
call sprintf ; вызов подпрограммы печати сообщения
mov ecx, buf1 ; запись адреса переменной в 'EAX'
mov edx, 80 ; запись длины вводимого сообщения в 'EBX'
call read ; вызов подпрограммы ввода сообщения
call quit ; вызов подпрограммы завершения
```

Рис. 4.4: 2

## 5 Выводы

Смогла приобрести практические навыки работы в Midnight Commander и освоила инструкции языка ассемблера `mov` и `int`

## **Список литературы**