

Monitoreo y control de radares ATSA

Gonzalo Nahuel Vaca

10 de mayo de 2021

Resumen

Este documento es una propuesta de proyecto en el marco de la Maestría en Internet de las Cosas de la Universidad de Buenos Aires.

Índice

1. Propósito del proyecto	3
2. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar	3
3. Alcance del proyecto	4
4. Supuestos del proyecto	5
5. Requerimientos	5
6. Entregables principales del proyecto	6
7. Desglose del trabajo en tareas	6
8. Diagrama de Activity On Node	8
9. Diagrama de Gantt	8
10. Matriz de asignación de responsabilidades	10
11. Procesos de cierre	11

1. Propósito del proyecto

La Universidad de Buenos Aires (UBA) solicita que sus candidatos de Maestría realicen un proyecto que consuma 600 horas de ingeniería. Las características técnicas esperadas son las siguientes:

- Percepción: programación y diseño de dispositivos embebidos.
- Transporte: uso de protocolos de comunicación.
- Procesamiento: persistencia y análisis de datos.
- Aplicación: interfaz gráfica de usuario.
- Negocio: gestión y monitoreo del sistema.

Las dificultades que enfrenta el sistema de radares se pueden solucionar con un proyecto que cumpla los requerimientos de UBA. A continuación se enumeran los problemas identificados:

- Persistencia: la arquitectura de datos no es adecuada para el volumen de información manejado, no es escalable y no es posible ofrecer un servicio profesional de análisis de datos.
- Comunicación con radares: los puntos de agregación funcionan con aplicaciones antiguas que no están correctamente integradas al sistema operativo.
- Interfaz gráfica: su aspecto es antiguo, no es apta para *smartphones* y su funcionalidad es lenta y limitada.
- *Software* sin licencias: la solución actual carece de soporte en puntos críticos y aumenta la superficie de posibles fallas.

2. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar

La compañía ATSA debe cumplir con los requerimientos de servicios demandados por los clientes. En particular, ofrecer un sistema de telemetría para monitorear y controlar los radares vehiculares. Además se debe acceder a los datos históricos de los dispositivos.

El proyecto constará de un *datalogger* ATSA que estará conformado por una plataforma embebida. Esta plataforma cumplirá la función de punto de agregación con los dispositivos en campo y se comunicará con un *modem* GSM para acceder a la Internet. Además deberá presentar una interfaz gráfica que permita verificar su funcionamiento, modificar su configuración y acceder a los datos que se encuentren guardados dentro del *datalogger* ATSA. Finalmente, el equipo deberá utilizar un protocolo de comunicación confiable que minimice el uso de datos.

El cliente tendrá a su disposición una interfaz gráfica que le permita acceder a un sistema ATSA. Esta solución permitirá ver todos los datos históricos de sus dispositivos, como así también, las novedades de funcionamiento de sus equipos. Además, se le ofrecerá una *API* que permita conectar un sistema propio con el de ATSA.

Se creará una interfaz gráfica para los operadores de ATSA. Esto permitirá vender suscripciones del tipo *Helpdesk*. Además, se podrá ofrecer al cliente un producto adicional que permita transferir todo el monitoreo y control a los operadores de ATSA.

El proyecto deberá cumplir con los actuales estándares de ciberseguridad y protección de la propiedad intelectual de ATSA. Con la finalidad de proteger el patrimonio y reputación de la compañía.

Se construirá una arquitectura de datos que pueda manejar el volumen de información demandado. Esta base de datos permitirá usar el sistema *legacy* y un posible futuro sistema de aprendizaje automático.

En el diagrama presente en la figura 1 se puede observar un esquema del proyecto a realizar y su interacción con las distintas entidades.

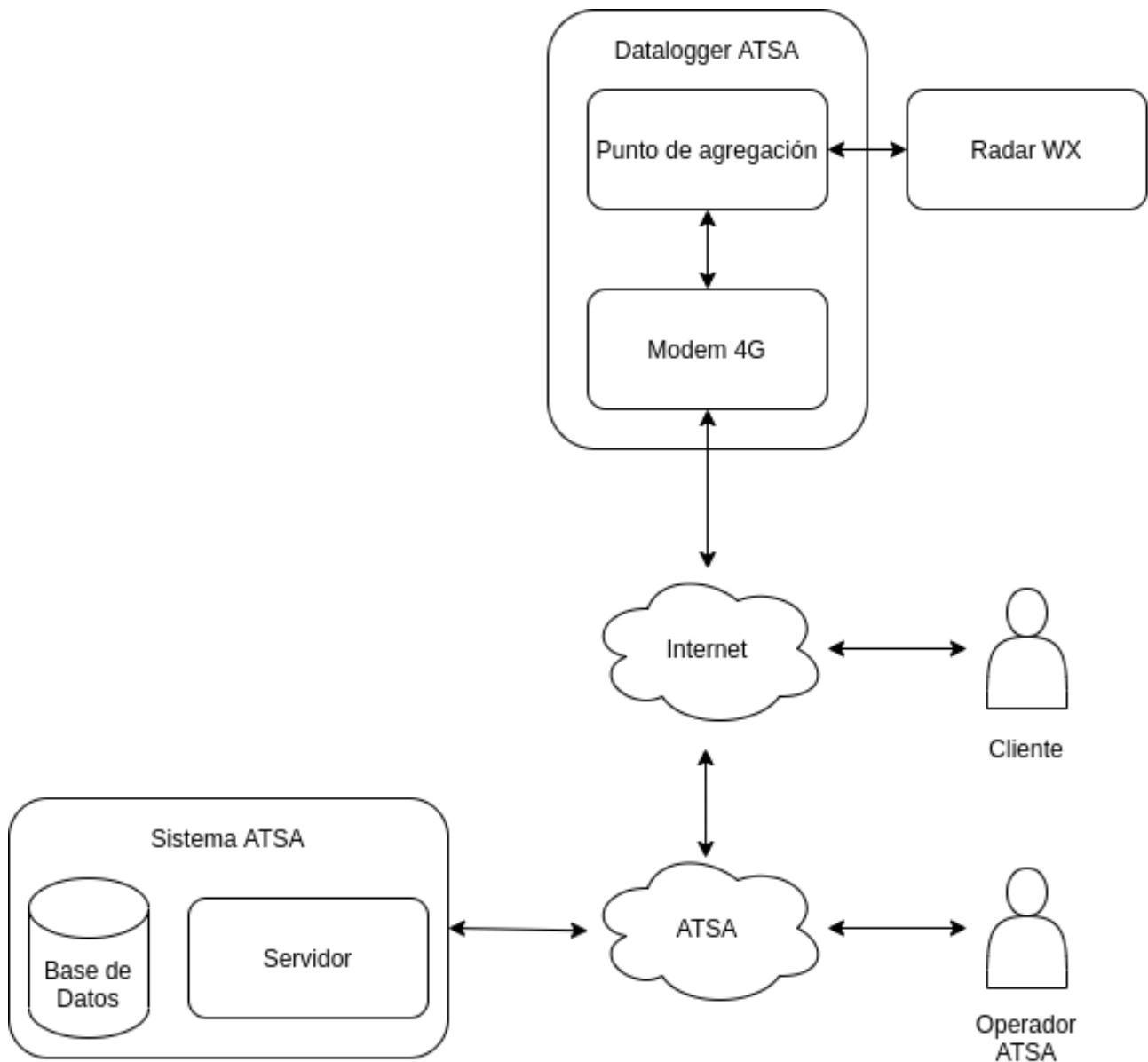


Figura 1: diagrama general del proyecto.

3. Alcance del proyecto

El proyecto incluye en su alcance la creación de un servicio embebido que recoja la información de los radares *Wavetronix*. Ofrecerá conexión *GSM* para realizar acceder a la Internet. Además, se deberá resolver la comunicación con un servidor que forma parte del desarro-

llo. El servidor ofrecerá una interfaz de programación de aplicaciones (API) que permitirá el monitoreo y control de los radares.

Se creará una arquitectura de persistencia moderna que permita la gestión de grandes volúmenes de datos. Deberá ofrecer posibilidad de implementar futuros estudios de aprendizaje automático. Además, el sistema deberá ser compatible con el *legacy*. Finalmente, los datos serán georreferenciados para soportar radares móviles y consultas geográficas.

Se desarrollará una interfaz gráfica de usuario que siga un patrón de diseño *material design* y se comportará adecuadamente según el tamaño de la pantalla del dispositivo utilizado.

4. Supuestos del proyecto

Para el desarrollo del presente proyecto se supone que se tendrá acceso a la documentación necesaria para implementar una comunicación con los radares Wavetronix. Además se espera tener acceso al sistema actual con la finalidad de portarlo como *legacy*.

Se espera tener una copia del manual de marca de ATSA con el fin de utilizar la paleta de colores, la tipografía y las reglas de diseño gráfico de la compañía. Se supone que se tendrá una copia de los archivos de tipografía e iconografía.

Finalmente se necesita tener acceso a la red de ATSA para realizar las pruebas que se consideren necesarias. Además de disponer de una infraestructura de desarrollo *GitLab*.

5. Requerimientos

1. Grupo de requerimientos asociados al *datalogger* ATSA
 - 1.1. Debe implementar el protocolo del radar
 - 1.2. Debe leer las mediciones del radar
 - 1.3. Debe persistir las mediciones del radar
 - 1.4. Debe leer el estado del radar
 - 1.5. Debe persistir estados anormales del radar
 - 1.6. Debe comunicarse con el sistema ATSA
 - 1.7. Debe presentar una interfaz gráfica de monitoreo y control
2. Grupo de requerimientos asociados al servidor del sistema ATSA
 - 2.1. Debe autenticar a los usuarios
 - 2.2. Debe autenticar a los dispositivos
 - 2.3. Debe autenticar a los operadores
 - 2.4. Debe comunicarse con la base de datos
 - 2.5. Debe permitir realizar consultas a la base de datos y descargar los resultados
 - 2.6. Las comunicaciones con entidades externas deberán ser cifradas
 - 2.7. Debe ser compatible con el sistema *legacy*
 - 2.8. Debe ser compatible con soluciones *cloud*
3. Grupo de requerimientos asociados a la base de datos del sistema ATSA

- 3.1. Debe manejar grandes volúmenes de datos
- 3.2. Debe manejar datos georreferenciados
- 3.3. Debe manejar consultas georreferenciadas
- 3.4. Debe persistir contraseñas de manera cifrada
- 3.5. Debe ser compatible con soluciones de *data center*
- 4. Grupo de requerimientos asociados a la interfaz de operador ATSA
 - 4.1. Debe ser ergonómica
 - 4.2. Debe permitir ver en vivo el estado de los dispositivos
- 5. Grupo de requerimientos asociados a la interfaz de cliente
 - 5.1. Debe ser responsiva
 - 5.2. Debe tener un aspecto moderno y corporativo
 - 5.3. Debe ser ligera para la infraestructura de ATSA

6. Entregables principales del proyecto

- Código fuente.
- Documentación técnica interna de ATSA.
- Documentación de API para clientes.
- Manual de usuario.
- Un *datalogger* ATSA funcionando.
- Un sistema ATSA funcionando.

7. Desglose del trabajo en tareas

- 1. **Planificación (25 hs)**
 - 1.1. Planeamiento: relevamiento de las necesidades (5 hs)
 - 1.2. Planeamiento: análisis de requerimientos (10 hs)
 - 1.3. Planeamiento: planificación del proyecto (10 hs)
- 2. **Diseño de la base de datos (225 hs)**
 - 2.1. Base de datos: elección de tecnología (15 hs)
 - 2.2. Base de datos: diseño de arquitectura (50 hs)
 - 2.3. Base de datos: diseño de pruebas (20 hs)
 - 2.4. Base de datos: programación (30 hs)
 - 2.5. Base de datos: puesta en marcha (35 hs)
 - 2.6. Base de datos: migración de datos (40 hs)
 - 2.7. Base de datos: ejecución de pruebas (35 hs)

3. Diseño del servidor ATSA (100 hs)

- 3.1. Servidor: elección de tecnología (5 hs)
- 3.2. Servidor - DB: diseño de pruebas (10 hs)
- 3.3. Servidor - DB: programación (15 hs)
- 3.4. Servidor - DB: ejecución de pruebas (5 hs)
- 3.5. Servidor - Sesión: diseño de pruebas (5 hs)
- 3.6. Servidor - Sesión: programación (10 hs)
- 3.7. Servidor - Sesión: ejecución de pruebas (5 hs)
- 3.8. Servidor - Datalogger: diseño de pruebas (5 hs)
- 3.9. Servidor - Datalogger: programación (10 hs)
- 3.10. Servidor - Datalogger: ejecución de pruebas (5 hs)
- 3.11. Servidor - Streaming: diseño de pruebas (5 hs)
- 3.12. Servidor - Streaming: programación (15 hs)
- 3.13. Servidor - Streaming: ejecución de pruebas (5 hs)

4. Programación de la interfaz de operador ATSA (25 hs)

- 4.1. Interfaz operador: selección de tecnología (5 hs)
- 4.2. Interfaz operador: programación (10 hs)
- 4.3. Interfaz operador: Pruebas con humanos (10 hs)

5. Programación de la interfaz de usuario (25 hs)

- 5.1. Interfaz usuario: selección de tecnología (5 hs)
- 5.2. Interfaz usuario: programación (10 hs)
- 5.3. Interfaz usuario: pruebas con humanos (10 hs)

6. Diseño del *datalogger* ATSA (200)

- 6.1. Datalogger: elección de plataforma (20 hs)
- 6.2. Datalogger: elección de tecnología (20 hs)
- 6.3. Datalogger: diseño de pruebas (30 hs)
- 6.4. Datalogger: programación (40 hs)
- 6.5. Datalogger: ejecución de pruebas (20 hs)
- 6.6. Datalogger: interfaz gráfica (40 hs)
- 6.7. Datalogger: pruebas con humanos (30 hs)

Cantidad total de horas: 600 hs

8. Diagrama de Activity On Node

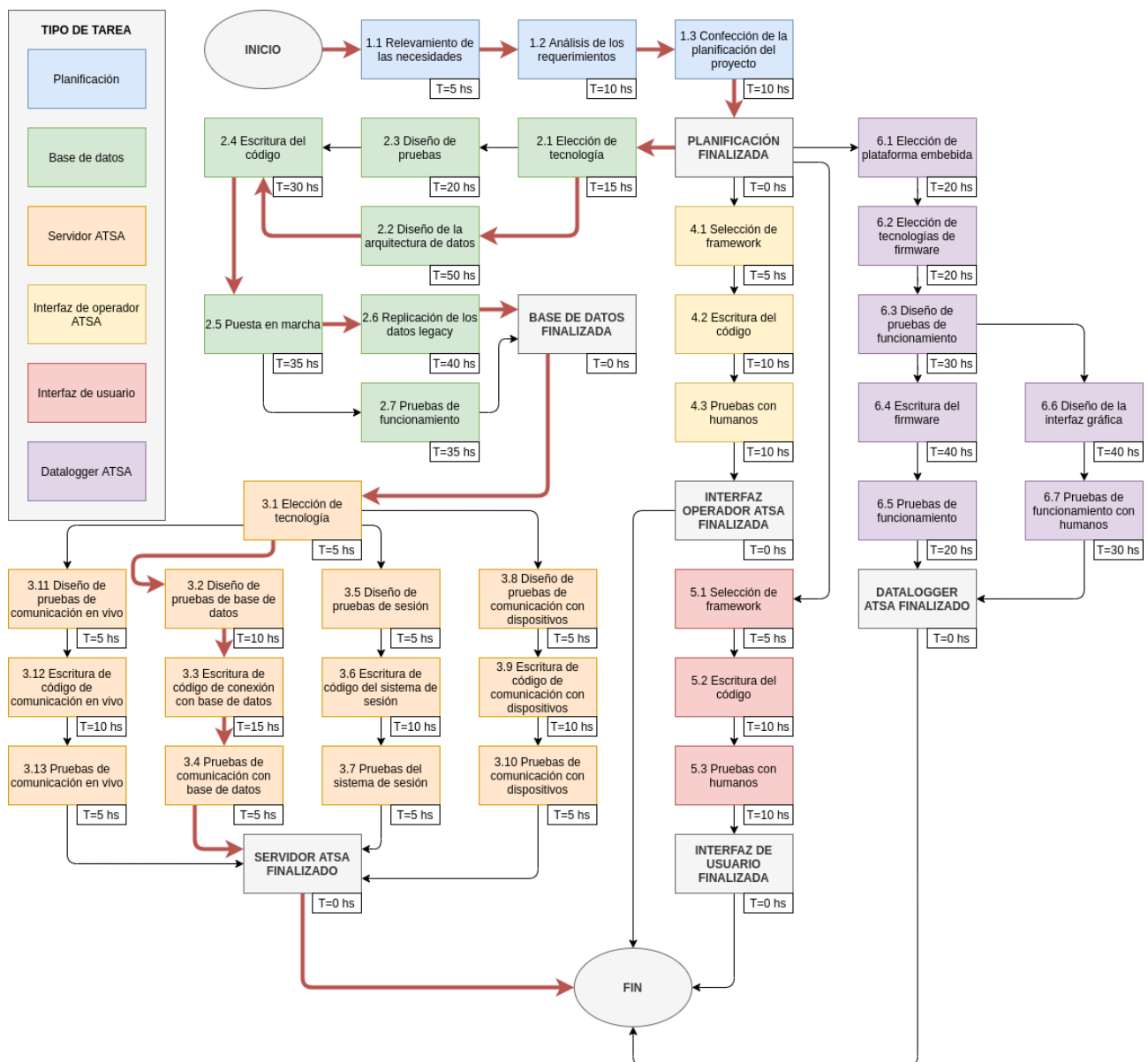


Figura 2: diagrama de Activity On Node.

9. Diagrama de Gantt

El diagrama de Gantt fue confeccionado tomando 12 horas de trabajo semanales del responsable del proyecto fuera del horario laboral de ATSA. Se estiman 12 meses de duración bajo este esquema. La planificación se puede observar en las figuras 3, 4, 5, 6, 7, 8 y 9.

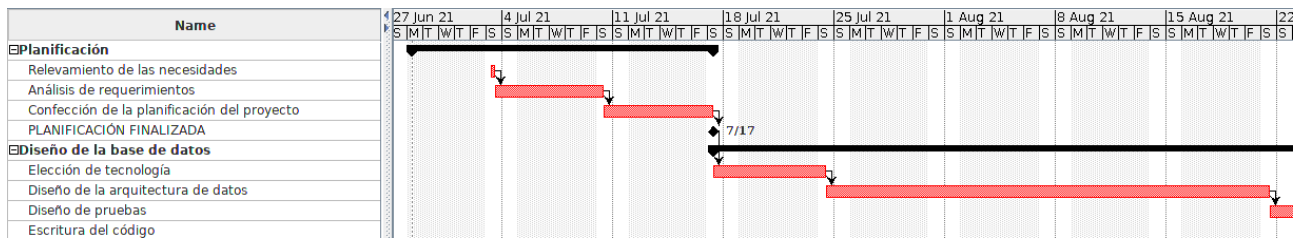


Figura 3: diagrama de Gantt, parte 1.

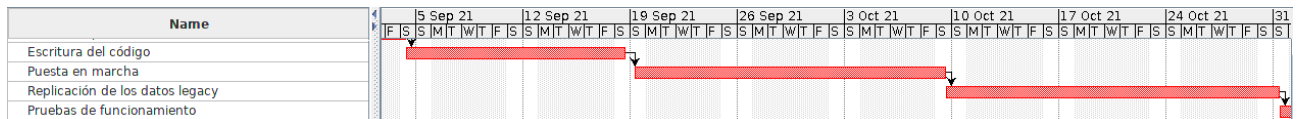


Figura 4: diagrama de Gantt, parte 2.

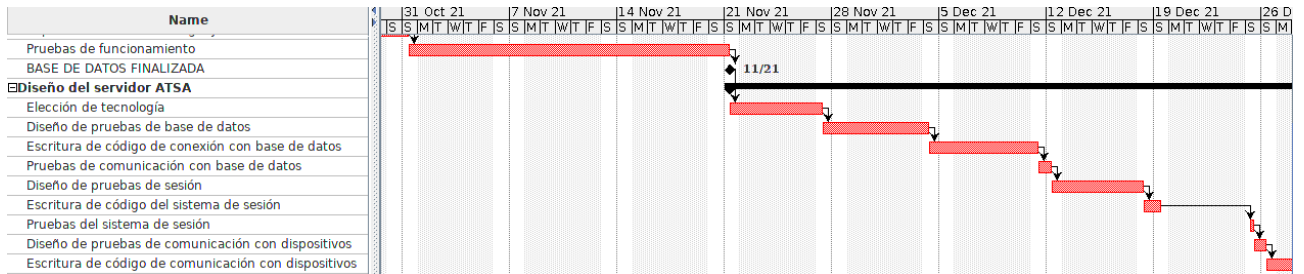


Figura 5: diagrama de Gantt, parte 3.

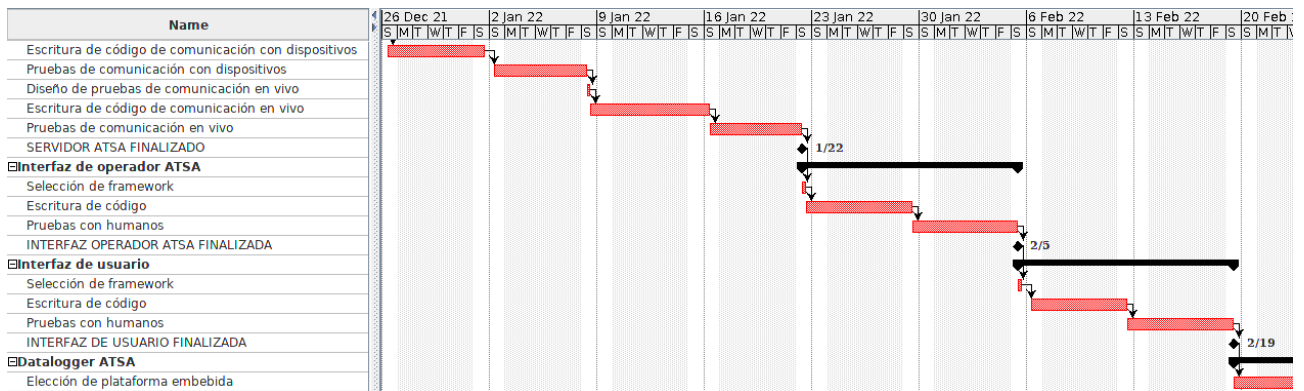


Figura 6: diagrama de Gantt, parte 4.

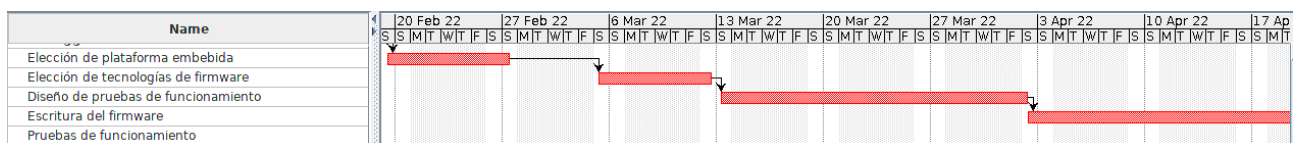


Figura 7: diagrama de Gantt, parte 5.

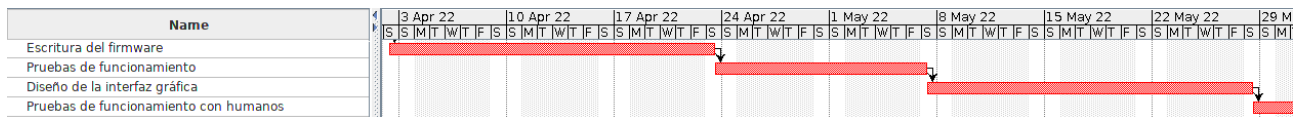


Figura 8: diagrama de Gantt, parte 6.

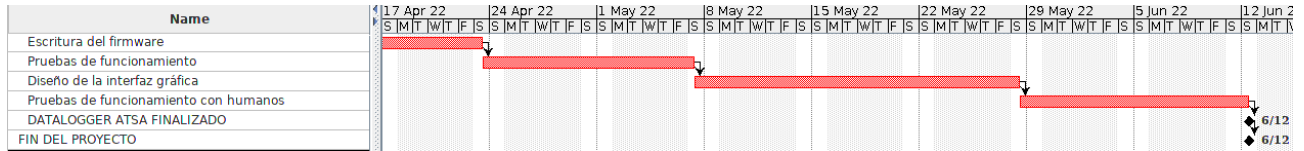


Figura 9: diagrama de Gantt, parte 7.

10. Matriz de asignación de responsabilidades

Las referencias para leer la matriz de asignación de responsabilidades son las siguientes:

- WBS = Código de tarea
- Responsable = Gonzalo Vaca
- Orientador = Marcelo Macchi
- Cliente = Daniel Bettatis
- P = Responsabilidad primaria
- S = Responsabilidad secundaria
- A = Aprobación
- I = Informado
- C = Consultado

A continuación se muestra la tabla de asignación de responsabilidades:

WBS	Tarea	Responsable	Orientador	Cliente
1.1	Planeamiento: relevamiento de necesidades	S	P	A
1.2	Planeamiento: análisis de requerimientos	P	C	I
1.3	Planeamiento: planificación del proyecto	P	A	A
2.1	Base de datos: elección de tecnología	P	C	
2.2	Base de datos: diseño de arquitectura	P	I	
2.3	Base de datos: diseño de pruebas	P	C	
2.4	Base de datos: programación	P	I	
2.5	Base de datos: puesta en marcha	S	P	I
2.6	Base de datos: migración de datos	P	S	A
2.7	Base de datos: ejecución de pruebas	P	A	I
3.1	Servidor: elección de tecnología	P	C	I
3.2	Servidor - DB: diseño de pruebas	P	C	
3.3	Servidor - DB: programación	P	I	
3.4	Servidor - DB: ejecución de pruebas	P	A	I
3.5	Servidor - Sesión: diseño de pruebas	P	A	
3.6	Servidor - Sesión: programación	P	I	
3.7	Servidor - Sesión: ejecución de pruebas	P	A	I
3.8	Servidor - Logger: diseño de pruebas	P	C	
3.9	Servidor - Logger: programación	P	I	
3.10	Servidor - Logger: ejecución de pruebas	P	A	I
3.11	Servidor - Streaming: diseño de pruebas	P	C	
3.12	Servidor - Streaming: programación	P	I	
3.13	Servidor - Streaming: ejecución de pruebas	P	A	I
4.1	Interfaz operador: selección de tecnología	P	A	I
4.2	Interfaz operador: programación	P	I	
4.3	Interfaz operador: pruebas con humanos	P	I	
5.1	Interfaz cliente: selección de tecnología	P	A	I
5.2	Interfaz cliente: programación	P	I	
5.3	Interfaz cliente: pruebas con humanos	P	I	
6.1	Datalogger: elección de plataforma	P	A	I
6.2	Datalogger: elección de tecnología	P	S	C
6.3	Datalogger: diseño de pruebas	P	C	
6.4	Datalogger: programación	P	I	
6.5	Datalogger: ejecución de pruebas	P	A	I
6.6	Datalogger: interfaz gráfica	P	C	
6.7	Datalogger: pruebas con humanos	P	A	I

11. Procesos de cierre

Establecer las pautas de trabajo para realizar una reunión final de evaluación del proyecto, tal que contemple las siguientes actividades:

- El responsable del proyecto analizará si se respetó el plan de proyecto original, comparando dicho cronograma contra el real e identificando las tareas que mayor divergencia de tiempo presentaron y sus causas.
- El responsable del proyecto realizará una lista de las técnicas y procedimientos que le resultaron útiles para cumplir con los objetivos preestablecidos, y las que le hayan generado retrasos, indicando las posibles causas.

- El responsable del proyecto se encargará de agradecer a todas las personas involucradas en el proyecto.