## Trabajo práctico

Filtros

# Procesamiento Digital de Señales (fundamentos)

Gonzalo Nahuel Vaca



Maestría en Sistemas Embebidos Universidad de Buenos Aires Argentina 15 de agosto de 2022

### 1. Resolución

En la figura 1 se puede observar en color rojo el espectro de la señal original. En particular, se puede ver una meseta que corresponde a una señal que realiza un barrido en frecuencia. En azul se puede ver la señal original en el tiempo y en verde se puede apreciar la señal luego del filtrado.

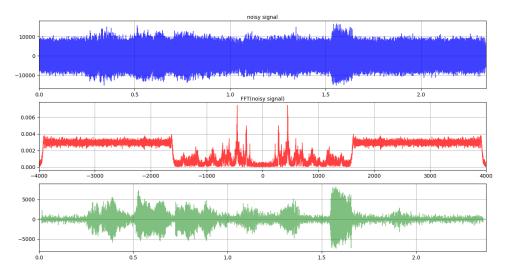


Figura 1: Señal original y filtrada

En la figura 2 se puede observar el diseño del filtro con la herramienta pyFDA. Se exportó el filtro y se utilizó el script provisto por la cátedra para crear un archivo fir.h con la finalidad de usarlo en un sistema embebido.

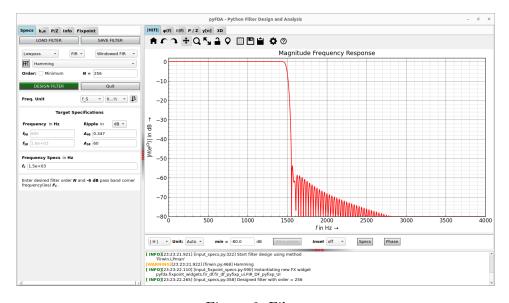


Figura 2: Filtro

#### Visualización de la señal original:

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import simpleaudio as sa

if --name._ == '.-main._':
    noise = np.load('chapu_noise.npy')
    fs = 8000
    N = len(noise)
    playObj = sa.play_buffer(
        audio_data=noise, num_channels=1, bytes_per_sample=2, sample_rate=fs)

nData = np.arange(0, N, 1)
    fData = nData * (fs / N) - (fs / 2)

fig = plt.figure()
    noise_ax = fig.add_subplot(3, 1, 1)
    noise_ax = fig.add_subplot(3, 1, 1)
    noise_ax.set_xlim(0, N / fs)
    noise_ax.set_title("noisy signal", rotation = 0, fontsize = 10, va ="center")
    plt.plot(nData / fs, noise, 'b-', linewidth = 2, alpha = 0.75)
    plt.grid()

spectrum = np.fft.fft(noise)
    spectrum_ax = fig.add_subplot(3, 1, 2)
    spectrum_ax = fig.add_subplot(3, 1, 2)
    spectrum_ax.set_xlim((-fs / 2) - (fs / N), (fs / 2) + (fs / N))
    spectrum_ax.set_xlim((-fs / 2) - (fs / N), (fs / 2) + (fs / N))
    spectrum_ax.set_xlim(-fs / 2) - (fs / N), (fs / 2) + (fs / N)
    plt.plot(fData, np.abs(np.fft.fftshift(spectrum) / N ** 2), 'r-', linewidth = 2, alpha = 0.75)
    plt.show()
```

#### Prueba del filtro antes de realizar el código en C:

```
import simpleaudio as sa
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
 if __name__ == '__main__':
            \mathrm{fs}~=~8000
           \begin{array}{l} {\tt noise} = {\tt np.load} \, (\, {\tt 'chapu-noise.npy'}) \\ {\tt N} = {\tt len} \, (\, {\tt noise} \, ) \end{array}
            filter_test = np.array(np.load('filter.npy')[0]).astype(float)
filtered = np.convolve(filter_test , noise)
playObj = sa.play_buffer(np.array(np.real(filtered), np.int16), 1, 2, fs * 1)
            N_- = len(filter_test)
            nData_ = np.arange(0, N, 1)
fData_ = nData_ * (fs / N) - (fs / 2)
            \begin{array}{lll} nData &=& np.\,arange\left(0\;,\;N,\;\;1\right)\\ fData &=& nData\;*\;\left(\;fs\;\;/\;\;N\right)\;-\;\left(\;fs\;\;/\;\;2\right) \end{array}
            fig = plt.figure()
            nig = pit.figure()
noise_ax = fig.add_subplot(3, 1, 1)
noise_ax.set_xlim(0, N / fs)
noise_ax.set_title("noisy signal", rotation = 0, fontsize = 10, va ="center")
plt.plot(nData / fs, noise, 'b-', linewidth = 1, alpha = 0.75)
            plt.grid()
           \label{eq:spectrum} \begin{split} & \operatorname{spectrum} = \operatorname{np.fft.fft}(\operatorname{noise}) \\ & \operatorname{spectrum\_ax} = \operatorname{fig.add\_subplot}(3,\ 1,\ 2) \\ & \operatorname{spectrum\_ax.set\_xlim}((-\operatorname{fs}\ /\ 2) - (\operatorname{fs}\ /\ N),\ (\operatorname{fs}\ /\ 2) + (\operatorname{fs}\ /\ N)) \\ & \operatorname{spectrum\_ax.set\_title}("\operatorname{FFT}(\operatorname{noisy}\ \operatorname{signal})",\ \operatorname{rotation} = 0,\ \operatorname{fontsize} = 10,\ \operatorname{va} = "\operatorname{center}") \\ & \operatorname{plt.plot}(\operatorname{fData},\ \operatorname{np.abs}(\operatorname{np.fft.fftshift}(\operatorname{spectrum})\ /\ N\ **\ 2),\ '\operatorname{r-'},\ \operatorname{linewidth} = 1,\ \operatorname{alpha} = 0.75) \\ & \operatorname{plt.grid}() \end{split}
           \begin{array}{l} {\operatorname{convAxe}} \,. \, {\operatorname{grid}} \, \big( \, {\operatorname{True}} \big) \\ {\operatorname{convAxe}} \,. \, {\operatorname{set\_xlim}} \, \big( \, 0 \,, {\operatorname{convolveTData}} \, [\, -1] \big) \end{array}
            plt.show()
```

#### Código C para la placa EDU-CIAA:

```
#include "arm_const_structs.h"
#include "arm_math.h"
#include "fir.h"
#include "sapi.h"
#define BITS 10
struct header_struct
          char pre[8];
uint32_t id;
uint16_t N;
uint16_t N;
uint16_t fs;
uint16_t hLength;
char pos[4];
} --attribute--((packed));
struct header_struct header = {"*header*", 0, 128, 8000, hLENGTH, "end*"}; int16_t offset = 512; int16_t zero = 0;
int main (void)
         uint16_t sample = 0;
int16_t adc [header.N];
int16_t y [h_LENGTH + header.N - 1];
boardConfig();
uartConfig(UART_USB, 460800);
adcConfig(ADC_ENABLE);
dacConfig(DAC_ENABLE);
cyclesCounterInit(EDU_CIAA_NXP_CLOCK_SPEED);
for ('')
          for (;;)
                    \begin{array}{l} {\rm cyclesCounterReset\,();} \\ {\rm adc\,[sample]} = ((({\rm int16\_t}\,){\rm adcRead\,(CH1)}\,-\,512) >> (10\,-\,{\rm BITS}\,)) << (6\,+\,10\,-\,{\rm BITS}\,); \\ {\rm dacWrite\,(DAC,\,\,y[sample]);} \ // \ {\rm will\,\,be} \ 128 \ {\rm samples} \ {\rm delayed\,\,from\,\,input}\,. \\ {\rm if} \ (++{\rm sample} == {\rm header\,.N}) \end{array} 
                             gpioToggle(LEDR);
                            uartWriteByteArray(
    UART.USB,
    (uint8_t *)(i < header.N ? &adc[i] : &offset),
    sizeof(adc[0]));</pre>
                                      sizeof(adc[0]));
uartWriteByteArray(
    UART.USB,
    (uint8_t *)(i < h.LENGTH ? &h[i] : &zero),
    sizeof(h[0]));
uartWriteByteArray(
    UART.USB,
    (uint8_t *)(&y[i]),
    sizeof(y[0]));</pre>
                            adcRead(CH1);
                   gpioToggle(LED1);
                    while (cyclesCounterRead() < EDU_CIAA_NXP_CLOCK_SPEED / header.fs)
         }
}
```