

1. Množiny

Definice: Množina je souhrn matematických nebo jiných navzájem různých objektů.

$\left\{ \begin{array}{l} \text{prázdná množina: neobsahuje žádný prvek} \\ \text{nepřádná mn.: obsahuje alespoň 1.} \end{array} \right.$

Poznámka: značení

množina	A, B, \dots	$\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$
prvky	a, b, x, y	
x patří do mn. A	$x \in A$	
x nepatří do A	$x \notin A$	
prázdná množina	$\emptyset, \{\}$	

Poznámka: nejčastěji je množina zadána

a) systémem všech prvků

$$A = \{x_1, \dots, x_n\} \quad B = \{1, 2, 3\}$$

b) stanovením charakteristických vlastností prvků

$$A = \{x \in \mathbb{Z}; V(x)\}$$

\mathbb{Z} ... základní množina, "universeum"

$V(x)$... výrok o $x \in A$

Očteme: "A je množina všech prvků \mathbb{Z} , které mají vlastnost Z ."

Příklad: a) $A = \{5, 2, 1\}$

$$B = \{a, b, c\}$$

b) $C = \{x \in \mathbb{R}; x < 3\}$

$$D = \{n \in \mathbb{N}; 5 \mid n \wedge 11 \mid n\}$$

Definice: Operace na množinách a vztahy mezi množinami

- $A \subset B$ „ A je podmnožinou B “, inkluze

$$\Leftrightarrow x \in A \Rightarrow x \in B$$

- $A = B$ „ A je totožná s B “

$$\Leftrightarrow A \subset B \wedge B \subset A$$

tedy pokud mají stejný prvek

- $A \cap B$ „přínale množin A a B “

$$A \cap B = \{x \in Z; x \in A \wedge x \in B\}$$

- $A \cup B$ „sjednocení množin A a B “

$$A \cup B = \{x \in Z; x \in A \vee x \in B\}$$

- \bar{A} „doplnek A vzhledem k základní množině Z “

$$\bar{A} = \{x \in Z; x \notin A\} = Z \setminus A$$

někdy se značí A'

Poznámka: Definice přínaku a sjednocení lze zobecnit pro více množin: $A_i, i=1, \dots, n$ množiny

$$\bigcap_{i=1}^n A_i = \{x \in Z; x \in A_1 \wedge x \in A_2 \wedge \dots \wedge x \in A_n\} \quad \bigcup_{i=1}^n A_i = \{x \in Z; x \in A_1 \vee \dots \vee x \in A_n\}$$

Zapomenutá operace:

- $A \setminus B$ rozdíl množin A a B

$$x \in A \setminus B \Leftrightarrow x \in A \wedge x \notin B$$

množina se setřít, se množinou $A - B$

Poznámka: a) \emptyset je podmnožinou každé množiny

b) každá množina je svou podmnožinou

c) Pokud $A \cap B = \emptyset$, říkáme, že A a B jsou disjunktní

Definice: Počet prvků množiny říkáme mohutnost.

" A má $n \in \mathbb{N}$ prvků" $|A| = n$

Definice: Potencií množina množiny A (značeno $P(A)$, nebo 2^A) je množina všech podmnožin A .

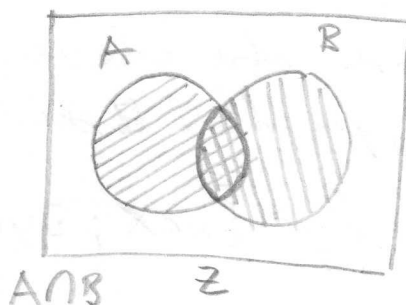
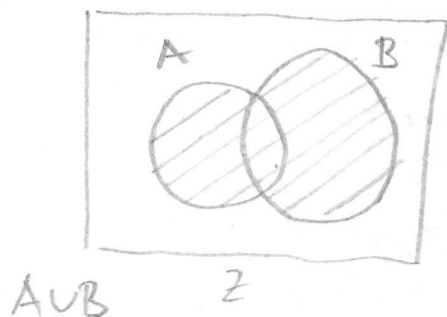
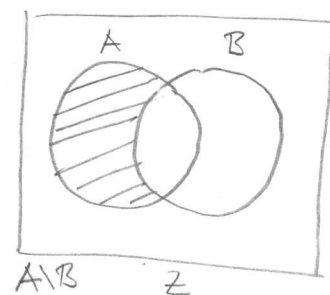
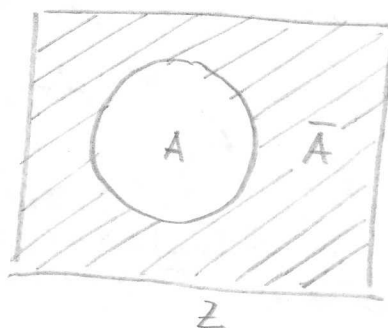
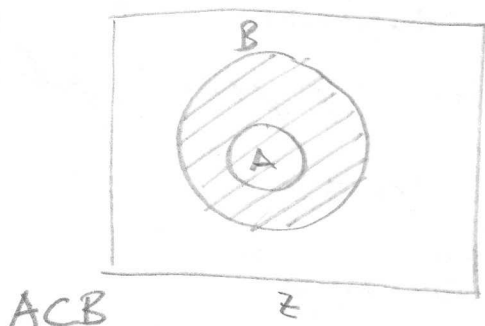
Věta 1.1: Necht A je množina mohutnost n ,
Potom $|P(A)| = 2^n$

Příklad: $A = \{1, 2, 3\}$

$P(A) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, \{1, 2, 3\}\}$

$|A| = 3 \quad |P(A)| = 8 = 2^3$

Poznámka: Vztahy mezi množinami se dobře
snázovávají pomocí tzv. Vennových diagramů

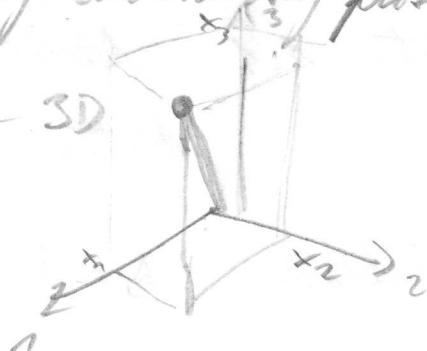


Definice: Sdružením objektů se stanoví jejich pořadí
 nazyvané uspořádání n -tice; jednotlivé
 objekty se nazývají prvky nebo složky n -tice
 Obvykle se píše $[x_1, \dots, x_n]$, nebo (x_1, \dots, x_n)

Definice: Kartézský součin množin $A_i, i=1, n$ nazyváme
 množinou

$$A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n = \{[x_1, x_2, \dots, x_n]; x_1 \in A_1 \wedge x_2 \in A_2 \wedge \dots \wedge x_n \in A_n\}$$

Příklad: - $\underbrace{\mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \dots \times \mathbb{R}}_n \equiv \mathbb{R}^n$ - n -rozměrný Eukleidovský prostor
 - (x_1, x_2, x_3) souřadnice ve 3D



V dalším se omezíme na kartézský součin
 dvou množin A, B

$$A \times B = \{[x_1, x_2]; x_1 \in A \wedge x_2 \in B\}$$

Definice: Podmnožinou kartézského součinu
 množin X, Y nazýváme zobrazení F
 z množiny X do množiny Y , pokud platí

$$(x, y_1), (x, y_2) \in F \Rightarrow y_1 = y_2$$

$$\text{tj. } F = \{(x, y) \in X \times Y; (x, y_1) \in F, (x, y_2) \in F \Rightarrow y_1 = y_2\}$$

$$\text{Značíme } F: X \rightarrow Y, \quad F(x) = y$$

Definice: Definicí obrazu zobrazení $F: X \rightarrow Y$ je množina
 $x \in X$, pro která $\exists y \in Y: F(x) = y$.

$$D_f = \{x \in X; \exists y \in Y: (x, y) \in F\}$$

$$F(x) = y$$

Definícia: Obojstranný zobrazenie $F: X \rightarrow Y$ je funkcia
 $y \in Y$, ktorú existuje $x \in X: F(x) = y$
 $\mathcal{H}_F = \{y \in Y; \exists x \in X: (x, y) \in F\}$

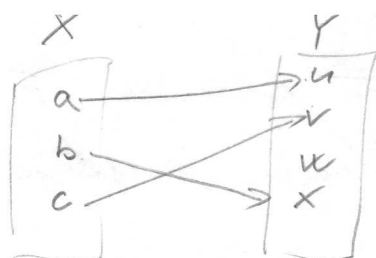
Poznámka: - $x \in X$ sa nazýva vektor a $y \in Y$ sa nazýva obraz.
 - zobrazenie $F: X \rightarrow Y$ nemusí byť definované na celej množine X . Potom $D_F \subset X$ (ostre, ne \subseteq)

Definície: Vlastnosti zobrazení
 Řekneme, že zobrazení $F: X \rightarrow Y$ je
 - injektívne (injektivní, prostě, do), jestliže různým vektorům přiřadí různé obrazy
 tj. $(x_1, y_1), (x_2, y_2) \in F: x_1 \neq x_2 \Rightarrow y_1 \neq y_2$
 - surjektívne (surjektivní, na), jestliže ke každému obrazu existuje vektor.
 tj. $\forall y \in Y \exists x \in X: F(x) = y$
 - bijektívne (bijektivní, 1-1), jestliže je zároveň injektívne a surjektívne.

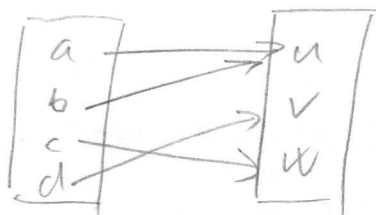
Příklad: - Přirazení barev nebo čísel párování
 Definice: obojstranná množinová párování
 Obojstranná množinová barev

Pokud každému prvkům max 1 barva — zobrazení
 Pokud každému barvu přiřadí 2 prvky — injektívne

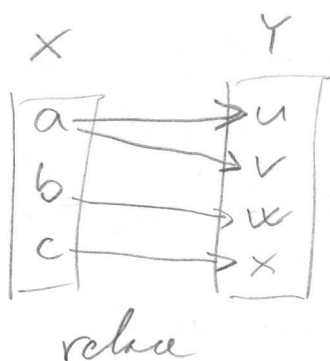
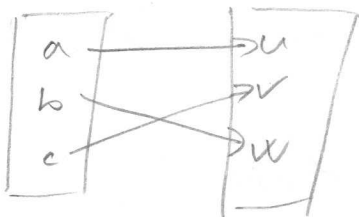
- injekce



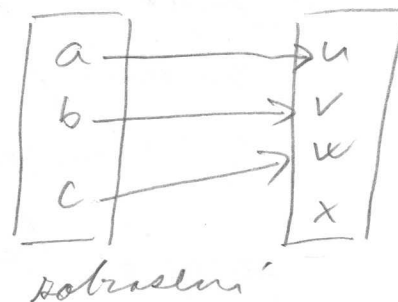
- surjektive



- bijekce



vs.



Definice: Zobraseni' $F: X \rightarrow \mathbb{R}$ nazýváme
 reálná funkce, zobraseni' $G: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$
 reálná funkce reálné proměnné.

O obdobu pro otro komplexních čísel \mathbb{C}
 a různé kombinace \mathbb{R} a \mathbb{C} .