**software para servidor web**

## Apache;

## [Apache Server](http://www.ibrugor.com/blog/wp-content/uploads/2014/06/apache-logo.png)

## ¿Qué es Apache HTTP Server?

El servidor Apache HTTP , también llamado **Apache**, es un servidor web HTTP de código abierto para la creación de páginas y servicios web. Es un servidor multiplataforma, gratuito, muy robusto y que destaca por su seguridad y rendimiento.

El servidor Apache se desarrolla dentro del proyecto HTTP Server (httpd) de la [Apache Software Foundation](http://www.apache.org/).

**Servidor Web**

Para entender mejor  lo que es Apache, primeramente definiremos lo que es un servidor web. La definición más sencilla de **servidor web**, que es un programa especialmente diseñado para transferir datos de hipertexto, es decir, páginas web con todos sus elementos (textos, widgets, baners, etc). Estos servidores web utilizan el protocolo http.

Los servidores web están alojados en un ordenador que cuenta con conexión a Internet. El web server, se encuentra a la espera de que algún navegador le haga alguna petición, como por ejemplo, acceder a una página web y responde a la petición, enviando código HTML mediante una transferencia de datos en red.

**Historia**

La historia de Apache se remonta a febrero de 1995, donde empieza el proyecto del grupo Apache, el cual esta basado en el servidor Apache httpd de la aplicación original de NCSA. El desarrollo de esta aplicación original se estancó por algún tiempo tras la marcha de Rob McCool.

Fueron**Brian Behlendorf y Cliff Skolnick** quienes a través de una lista de correo coordinaron el trabajo y lograron establecer un espacio compartido de libre acceso para los desarrolladores.

En 1999, se formó la **Fundación de Software Apache (Apache Software Foundation)** para obtener apoyo financiero, organizativo y legal para el servidor.

**Ventajas**

* **Instalación/Configuración.**  Software de código abierto.
* **Coste**. El servidor web Apache es completamente gratuito.
* **Funcional y Soporte**. Alta aceptación en la red y muy popular, esto hace que muchos programadores de todo el mundo contribuyen constantemente con mejoras, que están disponibles para cualquier persona que use el servidor web y que Apache se actualice constantemente.
* **Multi-plataforma**. Se puede instalar en muchos sistemas operativos, es compatible con Windows, Linux y MacOS.
* **Rendimiento.** Capacidad de manejar más de un millón de visitas/día.
* **Soporte de seguridad SSL y TLS.**

NGINX:

|  |  |
| --- | --- |
| [Nginx logo.svg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Nginx_logo.svg) | |
| **Información general** | |
| **Lanzamiento inicial** | [04 de octubre](https://es.wikipedia.org/wiki/04_de_octubre) de [2004](https://es.wikipedia.org/wiki/2004) |
| [**Última versión estable**](https://es.wikipedia.org/wiki/Fases_del_desarrollo_de_software) | 1.8.0 ([info](http://nginx.org/en/CHANGES-1.8)) 21 de abril de 2015; hace 9 meses |
| [**Última versión en pruebas**](https://es.wikipedia.org/wiki/Fases_del_desarrollo_de_software) | 1.9.0 ([info](http://nginx.org/en/CHANGES)) 28 de abril de 2015; hace 9 meses |
| [**Género**](https://es.wikipedia.org/wiki/Anexo:G%C3%A9neros_de_software) | [Servidor web](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_web), [Proxy](https://es.wikipedia.org/wiki/Proxy) |
| [**Programado en**](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n) | [C](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n_C) |
| [**Sistema operativo**](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) | [Multiplataforma](https://es.wikipedia.org/wiki/Multiplataforma) |
| [**Licencia**](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_de_software) | [Licencia BSD simplificada](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_BSD#Licencia_SMX2_simplificada_por_Antonio_licencia_FreeBSD_.28de_2_cl.C3.A1usulas.29).[1](https://es.wikipedia.org/wiki/Nginx#cite_note-1) |

**Nginx** (pronunciado en inglés “engine X”) es un [servidor web](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_web)/[proxy inverso](https://es.wikipedia.org/wiki/Proxy#Proxy_inverso_.28Reverse_Proxy.29) ligero de alto rendimiento y un [proxy](https://es.wikipedia.org/wiki/Proxy) para protocolos de [correo electrónico](https://es.wikipedia.org/wiki/Correo_electr%C3%B3nico) ([IMAP](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet_Message_Access_Protocol)/[POP3](https://es.wikipedia.org/wiki/Post_Office_Protocol)).[2](https://es.wikipedia.org/wiki/Nginx#cite_note-2)

Es [software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre) y de [código abierto](https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_abierto), licenciado bajo la [Licencia BSD simplificada](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_BSD#Licencia_BSD_simplificada_o_licencia_FreeBSD_.28de_2_cl.C3.A1usulas.29); también existe una versión comercial distribuida bajo el nombre de nginx plus[3](https://es.wikipedia.org/wiki/Nginx#cite_note-3) . Es multiplataforma, por lo que corre en sistemas tipo [Unix](https://es.wikipedia.org/wiki/Unix) ([GNU/Linux](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU/Linux), [BSD](https://es.wikipedia.org/wiki/Berkeley_Software_Distribution), [Solaris](https://es.wikipedia.org/wiki/Solaris_(sistema_operativo)" \o "Solaris (sistema operativo)),[Mac OS X](https://es.wikipedia.org/wiki/Mac_OS_X), etc.) y [Windows](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows).[4](https://es.wikipedia.org/wiki/Nginx#cite_note-4)

El sistema es usado por una larga lista de sitios web conocidos,[5](https://es.wikipedia.org/wiki/Nginx#cite_note-5) como: [WordPress](https://es.wikipedia.org/wiki/WordPress), [Netflix](https://es.wikipedia.org/wiki/Netflix), [Hulu](https://es.wikipedia.org/wiki/Hulu), [GitHub](https://es.wikipedia.org/wiki/GitHub), [Ohloh](https://es.wikipedia.org/wiki/Ohloh), [SourceForge](https://es.wikipedia.org/wiki/SourceForge),[TorrentReactor](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=TorrentReactor&action=edit&redlink=1) y partes de [Facebook](https://es.wikipedia.org/wiki/Facebook) (como el servidor de descarga de archivos [zip](https://es.wikipedia.org/wiki/Formato_de_compresi%C3%B3n_ZIP" \o "Formato de compresión ZIP) pesados).[6](https://es.wikipedia.org/wiki/Nginx#cite_note-6)

Originalmente, nginx fue desarrollado para satisfacer las necesidades de varios [sitios web](https://es.wikipedia.org/wiki/Sitio_web) de [Rambler](https://es.wikipedia.org/wiki/Rambler_(portal)" \o "Rambler (portal)) que recibían unas 500 millones de peticiones al día en septiembre de 2008.[7](https://es.wikipedia.org/wiki/Nginx#cite_note-linuxjournal-7)

De acuerdo con el estudio de [Netcraft](https://es.wikipedia.org/wiki/Netcraft" \o "Netcraft), *Netcraft's Jul 2014 Web Server Survey*, nginx es el segundo servidor web más usado en dominios activos (14,35%) superando a Microsoft Information Server. Además, pasó la marca de ser usado en más de 100 millones de sitios.

**Características básicas del servidor web**

* Servidor de archivos estáticos, índices y autoindexado.
* Proxy inverso con opciones de [caché](https://es.wikipedia.org/wiki/Cache).
* [Balanceo de carga](https://es.wikipedia.org/wiki/Balanceo_de_carga).
* [Tolerancia a fallos](https://es.wikipedia.org/wiki/Tolerancia_a_fallos).
* Soporte de HTTP y HTTP2 sobre [SSL](https://es.wikipedia.org/wiki/Transport_Layer_Security).
* Soporte para [FastCGI](https://es.wikipedia.org/wiki/FastCGI" \o "FastCGI) con opciones de caché.
* Servidores virtuales basados en nombre y/o en [dirección IP](https://es.wikipedia.org/wiki/Direcci%C3%B3n_IP).
* [Streaming](https://es.wikipedia.org/wiki/Streaming) de archivos [FLV](https://es.wikipedia.org/wiki/Flash_Video) y [MP4](https://es.wikipedia.org/wiki/MPEG-4_Parte_14).[9](https://es.wikipedia.org/wiki/Nginx#cite_note-9)
* Soporte para [autenticación](https://es.wikipedia.org/wiki/Autenticaci%C3%B3n).
* Compatible con [IPv6](https://es.wikipedia.org/wiki/IPv6)
* Soporte para protocolo [SPDY](https://es.wikipedia.org/wiki/SPDY)
* Compresión [gzip](https://es.wikipedia.org/wiki/Gzip" \o "Gzip).
* Habilitado para soportar más de 10.000 conexiones simultáneas.[10](https://es.wikipedia.org/wiki/Nginx#cite_note-10)

**THTTPD:**

**thttpd** (tiny/turbo/throttling HTTP server) es un [servidor web](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_web) de [código libre](https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_libre) disponible para la mayoría de las variantes de [Unix](https://es.wikipedia.org/wiki/Unix). Se caracteriza por ser simple, pequeño, portátil, rápido, y [seguro](https://es.wikipedia.org/wiki/Seguridad_inform%C3%A1tica), ya que utiliza los requerimientos mínimos de un servidor [HTTP](https://es.wikipedia.org/wiki/HTTP). Esto lo hace ideal para servir grandes volúmenes de información estática.

**Historia**

[HTTP](https://es.wikipedia.org/wiki/HTTP), el [protocolo](https://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_red) de transferencia de hipertexto (Hyper Text Transfer Protocol) es el protocolo usado en cada transacción del Web (WWW). El hipertexto es el contenido de las páginas Web, y el protocolo de transferencia es el sistema mediante el cual se envían las peticiones de acceder a una página Web, y la respuesta de esa Web, remitiendo la [información](https://es.wikipedia.org/wiki/Informaci%C3%B3n) que se verá en [pantalla](https://es.wikipedia.org/wiki/Monitor_de_computadora). También sirve el protocolo para enviar información adicional en ambos sentidos, como[formularios](https://es.wikipedia.org/wiki/Formulario) con mensajes y otros similares.

Este es generado por la necesidad de obtener un [software](https://es.wikipedia.org/wiki/Software) para [servidores](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor) con un tráfico bajo y medio, ya que no son requeridas las [aplicaciones](https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_inform%C3%A1tica) utilizadas en altos niveles, lo que generan una baja tasa de transferencia.

**Características**

* *Simple*, porque esto maneja solo el mínimo necesario para poner en práctica el protocolo HTTP, algunas veces un poco más que el mínimo.
* *Pequeño*, porque esto también tiene un pequeño tamaño de período de explotación, ya que esto no se divide en dos partes y es muy cuidadoso sobre la asignación de memoria.
* *Portátil*, porque esto se [compila](https://es.wikipedia.org/wiki/Compilador) limpiamente sobre la mayoría de [sistemas operativos](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo), expresamente incluyendo [FreeBSD](https://es.wikipedia.org/wiki/FreeBSD" \o "FreeBSD), [SunOS 4](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SunOS_4&action=edit&redlink=1" \o "SunOS 4 (aún no redactado)), [Solaris 2](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Solaris_2&action=edit&redlink=1), [BSD/OS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=BSD/OS&action=edit&redlink=1), [GNU/Linux](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU/Linux), [OSF](https://es.wikipedia.org/wiki/OSF).
* *Rápido*, porque en el empleo típico es sobre todo más rápido que los mejores servidores "destacados" ([Apache](https://es.wikipedia.org/wiki/Apache)), y bajo la carga extrema es mucho más rápido.
* *Seguro*, porque este se extiende a grandes longitudes para proteger el servidor Web contra ataques de otros sitios.

**Usos**

El uso apropiado de esta herramienta es obtener velocidad en la [transferencia de archivos](https://es.wikipedia.org/wiki/Transferencia_de_archivos) y reducción de gastos innecesarios para funciones que no son requeridas en el[servidor](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor), debido a tener solo la posibilidad de utilizar servidores estándar (Apache).

Este rasgo importante permite al [administrador](https://es.wikipedia.org/wiki/Administrador_de_sistemas) de servidor limitar la tasa de [bit](https://es.wikipedia.org/wiki/Bit) máxima para ciertos tipos de archivos transferidos, generando, una aplicación mucho más ligera y rápida.

**Ventajas**

El administrador puede decidir restringir la transferencia de archivos de imagen [JPEG](https://es.wikipedia.org/wiki/JPEG) a 20 kilobytes por segundo. Esto evita la saturación la conexión, de modo que el servidor pueda seguir siendo accesible bajo una carga de trabajo pesada, con la desventaja de que se reduce la velocidad de transferencia de los archivos. Los promedios de carga caen debido a la reducción de la transferencia gráfica gracias a thttpd.

**Cherokee** es un [servidor web](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_web) [multiplataforma](https://es.wikipedia.org/wiki/Multiplataforma).[2](https://es.wikipedia.org/wiki/Cherokee_(servidor_web)#cite_note-2) Su objetivo es ser rápido y completamente funcional, sin dejar de ser liviano comparado con otros servidores web.[3](https://es.wikipedia.org/wiki/Cherokee_(servidor_web)#cite_note-3) Está escrito completamente en [C](https://es.wikipedia.org/wiki/C_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)). Puede usarse como un [sistema embebido](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_embebido) y soporta[complementos](https://es.wikipedia.org/wiki/Complemento_(inform%C3%A1tica)) para aumentar sus funcionalidades. Es [software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre), disponible bajo la [Licencia Pública General de GNU](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU_General_Public_License).

**Breve historia**

Cherokee se inició en 2001 de la mano de Álvaro López Ortega. La motivación fue construir un servidor web nuevo, algo más nuevo que el servidor [NCSA HTTPd](https://es.wikipedia.org/wiki/NCSA_HTTPd) y no tan grande y pesado como el [servidor HTTP Apache](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_HTTP_Apache), ambos con más de 15 años de edad.[4](https://es.wikipedia.org/wiki/Cherokee_(servidor_web)#cite_note-4) Actualmente es desarrollado y mantenido por una comunidad abierta de desarrolladores.

**Características**

* Soporta tecnologías como: [FastCGI](https://es.wikipedia.org/wiki/FastCGI" \o "FastCGI), [SCGI](https://es.wikipedia.org/wiki/SCGI), [PHP](https://es.wikipedia.org/wiki/PHP), [CGI](https://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_de_entrada_com%C3%BAn), [SSI](https://es.wikipedia.org/wiki/Server_Side_Includes), [SSL/TLS](https://es.wikipedia.org/wiki/Transport_Layer_Security).[5](https://es.wikipedia.org/wiki/Cherokee_(servidor_web)#cite_note-5)
* Soporta la configuración de servidores virtuales.
* Permite la realización de redirecciones.
* Permite su utilización como [balanceador de carga](https://es.wikipedia.org/wiki/Balance_de_carga).
* Dispone de un panel de [autenticación](https://es.wikipedia.org/wiki/Autenticaci%C3%B3n):
  + plain
  + htpasswd
  + htdigest
  + PAM

**LIGHTTPD:**

**lighttpd** (pronunciado lighty) es un [servidor web](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_web) diseñado para ser rápido, seguro, flexible, y fiel a los [estándares](https://es.wikipedia.org/wiki/Norma_(tecnolog%C3%ADa)).

Está optimizado para entornos donde la velocidad es muy importante, y por eso consume menos [CPU](https://es.wikipedia.org/wiki/CPU) y [memoria RAM](https://es.wikipedia.org/wiki/Memoria_RAM) que otros servidores. Por todo lo que ofrece, *lighttpd* es apropiado para cualquier servidor que tenga problemas de carga.

*lighttpd* es [software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre) y se distribuye bajo la [licencia BSD](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_BSD). Funciona en [GNU/Linux](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU/Linux) y [UNIX](https://es.wikipedia.org/wiki/UNIX) de forma oficial. Para Microsoft Windows actualmente hay una distribución conocida como [Lighttpd For Windows](http://web.archive.org/web/http:/www.kevinworthington.com/2005/11/23/lighttpd-for-windows/) mantenida por *Kevin Worthington*.

## Características

* [Virtual hosting](https://es.wikipedia.org/wiki/Virtual_hosting) (alojar varios dominios en la misma IP)
* [CGI](https://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_de_entrada_com%C3%BAn), [SCGI](https://es.wikipedia.org/wiki/SCGI) y [FastCGI](https://es.wikipedia.org/wiki/FastCGI" \o "FastCGI)
* Soporte para [PHP](https://es.wikipedia.org/wiki/PHP), [Ruby](https://es.wikipedia.org/wiki/Ruby), [Python](https://es.wikipedia.org/wiki/Python" \o "Python) y otros
* Entorno chroot
* Cifrado [SSL](https://es.wikipedia.org/wiki/Transport_Layer_Security)
* Compresión ([gzip](https://es.wikipedia.org/wiki/Gzip" \o "Gzip), bzip2, ...)
* Autenticación ([LDAP](https://es.wikipedia.org/wiki/LDAP), htpasswd, otros)
* [Server Side Includes](https://es.wikipedia.org/wiki/Server_Side_Includes)
* Consumo de memoria constante
* Redirecciones [HTTP](https://es.wikipedia.org/wiki/HTTP), y reescrituras de URL
* Puede enviar partes de un fichero (rangos)
* Puede usar select() o poll()
* También permite otros sistema de *notificación de eventos* como kqueue y epoll
* Hace estadísticas mediante [RRDtool](https://es.wikipedia.org/wiki/RRDtool" \o "RRDtool)
* Muestra un listado de ficheros cuando se entra a un directorio sin *index.html*
* Redirección condicional
* Permite módulos externos
* [Cache Meta Language](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Cache_Meta_Language&action=edit&redlink=1)
* Acepta parte de [WebDAV](https://es.wikipedia.org/wiki/WebDAV" \o "WebDAV)

NODE:



Node.js es una **librería y entorno de ejecución** de E/S dirigida por eventos y por lo tanto **asíncrona** que se ejecuta sobre el intérprete de JavaScript creado por Google [V8](http://code.google.com/p/v8/). Lo cierto es que está muy **de moda** aunque no es algo nuevo puesto que existen librerías como Twisted que hacen exactamente lo mismo pero si es cierto que es la primera **basada en JavaScript** y que tiene un **gran rendimiento**.

# ¿Qué es y para que sirve node.js?

**Node.js es un entorno Javascript del lado del servidor, basado en eventos**. Node ejecuta javascript utilizando el motor V8, desarrollado por Google para uso de su navegador Chrome. **Aprovechando el motor V8 permite a Node proporciona un entorno de ejecución del lado del servidor que compila y ejecuta javascript a velocidades increíbles.** El aumento de velocidad es importante debido a que V8 compila Javascript en código de máquina nativo, en lugar de interpretarlo o ejecutarlo como bytecode. Node es de código abierto, y se ejecuta en Mac OS X, Windows y Linux.

**¿Cuál es el problema con los programas de servidor actuales?** Hagamos cuentas.En lenguajes como Java™ y PHP, cada conexión genera un nuevo hilo que potencialmente viene acompañado de 2 MB de memoria. En un sistema que tiene 8 GB de RAM, esto da un número máximo teórico de conexiones concurrentes de cerca de 4.000 usuarios. A medida que crece su base de clientes, si usted desea que su aplicación soporte más usuarios, necesitará agregar más y más servidores.**Por todas estas razones, el cuello de botella en toda la arquitectura de aplicación Web (incluyendo el rendimiento del tráfico, la velocidad de procesador y la velocidad de memoria) era el número máximo de conexiones concurrentes que podía manejar un servidor.**

**Node resuelve este problema cambiando la forma en que se realiza una conexión con el servidor.** En lugar de generar un nuevo hilo de OS para cada conexión (y de asignarle la memoria acompañante), cada conexión dispara una ejecución de evento dentro del proceso del motor de Node. Node también afirma que nunca se quedará en punto muerto, porque no se permiten bloqueos y porque no se bloquea directamente para llamados E/S.

**¿Qué usos reales se le da a nodejs?**

Es una herramienta genial para todo tipo de cosas. Aplicaciones web, aplicaciones en línea de comandos, scripts para administración de sistemas, todo tipo de aplicaciones de red, etc.

Es rápido, muy rápido. Esto es importante por varias razones:

1. El desarrollo es más rápido.
2. La ejecución de tests de unidad se puede hacer más rápido.
3. Las aplicaciones son más rápidas y por tanto la experiencia de usuario es mejor.
4. Menor coste de infraestrucutra (Linkedin pasó de tener 15 servidores a 4).

También destaca su flexibilidad. En otros entornos hay un servidor “monolítico” (apache, tomcat, etc.) y tu aplicación se “despliega” en él, y tienes unas estructuras de directorios y ficheros de configuración muy concretos.

**Apache Tomcat** (también llamado **Jakarta Tomcat** o simplemente **Tomcat**) funciona como un contenedor de [servlets](https://es.wikipedia.org/wiki/Servlets" \o "Servlets)desarrollado bajo el [proyecto Jakarta](https://es.wikipedia.org/wiki/Proyecto_Jakarta) en la [Apache Software Foundation](https://es.wikipedia.org/wiki/Apache_Software_Foundation). Tomcat implementa las especificaciones de los [servlets](https://es.wikipedia.org/wiki/Servlet" \o "Servlet)y de [JavaServer Pages](https://es.wikipedia.org/wiki/JavaServer_Pages" \o "JavaServer Pages) (JSP) de [Oracle Corporation](https://es.wikipedia.org/wiki/Oracle_Corporation) (aunque creado por [Sun Microsystems](https://es.wikipedia.org/wiki/Sun_Microsystems" \o "Sun Microsystems)).

## Historia

Tomcat empezó siendo una implementación de la especificación de los [servlets](https://es.wikipedia.org/wiki/Java_Servlet" \o "Java Servlet) comenzada por [James Duncan Davidson](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=James_Duncan_Davidson&action=edit&redlink=1), que trabajaba como arquitecto de [software](https://es.wikipedia.org/wiki/Software) en [Sun Microsystems](https://es.wikipedia.org/wiki/Sun_Microsystems" \o "Sun Microsystems) y que posteriormente ayudó a hacer al proyecto [de código abierto](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_de_c%C3%B3digo_abierto) y en su donación a la [Apache Software Foundation](https://es.wikipedia.org/wiki/Apache_Software_Foundation).

Duncan Davidson inicialmente esperaba que el proyecto se convirtiese en software de código abierto y dado que la mayoría de los proyectos de este tipo tienen libros de[O'Reilly](https://es.wikipedia.org/wiki/O%27Reilly) asociados con un animal en la portada, quiso ponerle al proyecto nombre de animal. Eligió *Tomcat* ([gato](https://es.wikipedia.org/wiki/Gato)), pretendiendo representar la capacidad de cuidarse por sí mismo, de ser independiente.

UTILIDADES

Es un programa que hace a una computadora capaz de almacenar los sitios Web que creas (en simple HTML o en Java) y enviarlos a las personas que se conecten a el como una página que puedan ver en sus Navegadores (Internet Explorer, FireFox, etc.).