|  |  |
| --- | --- |
|  | Siberteam 2020 |

Тестовое задание

Необходимо написать простой слот на Canvas, используя библиотеку Createjs (<https://createjs.com/>).

Описание работы приложения

1. В начале должен быть экран загрузки ресурсов с отображением прогресса загрузки.
2. После того как ресурсы загрузились, появляется слотовая игра: рилы размерностью 3x5 с кнопкой спин.
3. При нажатии на кнопку спин рилы должны крутиться (не менее пяти секунд).
4. Поскольку у нас нет серверного взаимодействия, то при остановке рилов иконки выставляются рандомно на стороне клиента.
5. Далее после остановки рилов, идет определение вин комбинаций, если они есть, вин иконки должны быть с анимацией вин рамки (win box). Для каждой иконки свой вин бокс.
6. Пользователь в любой момент может нажать кнопку спин, и игра должна продолжиться.

Ресурсы

В архиве находится psd макеты с ресурсами слота:

1. Экран загрузки.
2. Пример слота и его элементы, также схематическое обозначение элементов слота.
3. Схема выигрышных линий.

Требования совместимости

Приложение должно работать под управлением последних версий браузеров FireFox, Google Chrome, Safari. Поддержка браузеров на других движках не требуется (IE, Opera).

Оценка задания

Оценка результатов выполнения будет производиться по следующим критериям:

1. Соответствие результата требованиям технического задания.
2. Своевременность выполнения тестового задания.
3. Архитектура приложения, качество кода (корректность кода, выбор имён идентификаторов, комментарии).
4. Работоспособность и отказоустойчивость приложения.
5. Приветствуется творческий подход.