Автоматическое дополнение музыкальных плейлистов в рекомендательной системе

Кислинский Вадим Геннадьевич

Московский физико-технический институт

Курс: Численные методы обучения по прецедентам (практика, В.В. Стрижов)/Группа 574, весна 2018



Цель исследование

Цель

Исследовать метод матричной факторизации в задаче автоматического дополнения плейлистов

Проблемы

- Классический метод матричной факторизации не учитывает дополнительную информацию о плейлистах и треках
- Проблема холодного старта для новых плейлистов

Было предложено

Использовать метод совместной матричной факторизации

Литература

Обзор основных подходов к задаче автоматического дополнения плейлистов

1 Geoffray Bonnin, Dietmar Jannach. Automated Generation of Music Playlists: Survey and Experiments. ACM Computing Surveys (CSUR). 2014

Основные методы в задаче top-N рекомендаций

2 Paolo Cremonesi al. *Performance of recommender algorithms* on top-n recommendation tasks. 2010

Метод совместной факторизации

3 Dimitrios Rafailidis al. *Modeling the Dynamics of User Preferences in Coupled Tensor Factorization*. 2013

Алгоритм LCE

4 Martin Saveski al. *Item Cold-Start Recommendations:* Learning Local Collective Embeddings. 2014



Постановка задачи

Дано

 \mathcal{P} - множество из n плейлистов, \mathcal{T} - множество из m треков, матрица $\mathbf{R} \in \mathbb{R}^{n \times m}$, где $\mathbf{R}_{ij} = 1$, если $t_j \in p_j$. Каждый трек описывается автором и альбомом, плейлист названием. Эта информация задается матрицей $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{n \times (k+d+l)}$, первые k столбцов показывают, какие авторы входят в плейлист, следующие d, какие альбомы, последние l описывают названия плейлистов

Задача

Для нового плейлиста построить вектор $\mathbf{r} \in \mathbb{R}^{m \times 1}$, i-ый элемент которого означает насколько трек t_i подходит данному плейлисту

Задача совместной матричной факторизации

Ищется разложение матрицы ${f R}$ на две матрицы меньшей размерности

 $R \approx UV$

Предполагая, что профили плейлистов зависят от того, какие исполнители, альбомы входят в плейлист, какие названия у плейлистов, запишем

 $\mathbf{X} \approx \mathbf{UH}$

Приходим к задаче оптимизации:

$$\begin{split} \hat{\mathbf{U}}, \hat{\mathbf{V}}, \hat{\mathbf{H}} &= \underset{\mathbf{U}, \mathbf{V}, \mathbf{H}}{\arg\min} \, \alpha ||\mathbf{R} - \mathbf{U}\mathbf{V}||_F^2 + (1 - \alpha)||\mathbf{X} - \mathbf{U}\mathbf{H}||_F^2 + \\ & \lambda(||\mathbf{U}||_F^2 + ||\mathbf{V}||_F^2 + ||\mathbf{H}||_F^2), \\ \text{s.t.} \quad \mathbf{U} \geq 0, \mathbf{V} \geq 0, \mathbf{H} \geq 0 \end{split} \tag{1}$$

Введение дополнительной регуляризации на основе близости плейлистов в пространстве признаков

Составим граф близости плейлистов в котором вершинами будут плейлисты. С помощью матрицы смежности — **A** определим близость, соответственных профилей:

$$S = \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^{n} ||\mathbf{u}_i - \mathbf{u}_j||^2 \mathbf{A}_{ij} = \sum_{i=1}^{n} (\mathbf{u}_i^T \mathbf{u}_i) \mathbf{D}_{ii} - \sum_{i,j=1}^{n} (\mathbf{u}_i^T \mathbf{u}_j) \mathbf{A}_{ij} =$$

$$= \operatorname{Tr}(\mathbf{U}^T \mathbf{D} \mathbf{U}) - \operatorname{Tr}(\mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U}) = \operatorname{Tr}(\mathbf{U}^T \mathbf{L} \mathbf{U}),$$
(2)

Перепишем (1) с учетом S

$$\hat{\mathbf{U}}, \hat{\mathbf{V}}, \hat{\mathbf{H}} = \underset{\mathbf{U}, \mathbf{V}, \mathbf{H}}{\arg \min} \alpha ||\mathbf{R} - \mathbf{U}\mathbf{V}||_F^2 + (1 - \alpha)||\mathbf{X} - \mathbf{U}\mathbf{H}||_F^2 + \beta \text{Tr}(\mathbf{U}^T \mathbf{L} \mathbf{U}) + \lambda (||\mathbf{U}||_F^2 + ||\mathbf{V}||_F^2 + ||\mathbf{H}||_F^2),$$
s.t. $\mathbf{U} \ge 0, \mathbf{V} \ge 0, \mathbf{H} \ge 0.$ (3)

Алгоритм поиска стационарной точки

Матрицы (U, V, H) обновляются по следующим правилам:

•
$$\mathbf{U} = \mathbf{U} \odot \frac{\alpha \mathbf{R} \mathbf{V}^T + (1 - \alpha) \mathbf{X} \mathbf{H}^T + \beta \mathbf{A} \mathbf{U}}{\alpha \mathbf{U} \mathbf{V} \mathbf{V}^T + (1 - \alpha) \mathbf{U} \mathbf{H} \mathbf{H}^T + \beta \mathbf{D} \mathbf{U} + \lambda \mathbf{U}}$$

$$\bullet \ \mathbf{V} = \mathbf{V} \odot \frac{\alpha \mathbf{U}^T \mathbf{R}}{\alpha \mathbf{U}^T \mathbf{U} \mathbf{V} + \lambda \mathbf{V}}$$

•
$$\mathbf{H} = \mathbf{H} \odot \frac{(1-\alpha)\mathbf{U}^T\mathbf{X}}{(1-\alpha)\mathbf{U}^T\mathbf{U}\mathbf{H} + \lambda\mathbf{H}}$$

Получение рекомендаций

Для нового плейлиста составим строку признакового описания $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^{1 \times (k+d+r)}$. С помощью метода наименьших квадратов из системы

$$x = uH$$

найдем профиль плейлиста и.

$$\mathbf{r} = \mathbf{u}\mathbf{V},$$

где i-ый элемент вектора ${\bf r}$ означает насколько трек t_i подходит новому плейлисту , после этого из вектора ${\bf r}$ выбирается top-N значений с индексами $\{i_1,\ldots,i_N\}$ и рекомендуются треки $\{t_{i_1},\ldots,t_{i_N}\}.$

Критерии качества

Пусть R список рекомендованных треков, G - список истинных треков.

$$\begin{aligned} &\mathsf{R}\text{-precision} = \frac{|G \cap R_{1:|G|}|}{|G|} \\ &DCG = 1 + \sum_{i=2}^{|R|} \frac{rel_i}{\log_2 i} \\ &IDCG = 1 + \sum_{i=2}^{|R|} \frac{1}{\log_2 i} \\ &nDCG = \frac{DCG}{IDCG} \end{aligned}$$

Эксперимент

Данные

Случайная подвыборка из миллиона плейлистов, содержащая 7657 плейлистов и 8560 треков, при этом каждый плейлист содержит не менее пяти треков.

Базовый алгоритм - PureSVD

$$\begin{aligned} R &= U \Sigma Q^T \\ R &= P Q^T, P = U \Sigma = R Q \\ \hat{r}_u &= r_u Q Q^T \end{aligned}$$

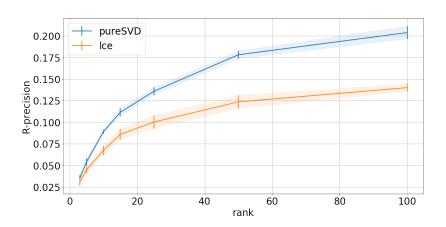


Рис.: Зависимость качества от ранга разложения.

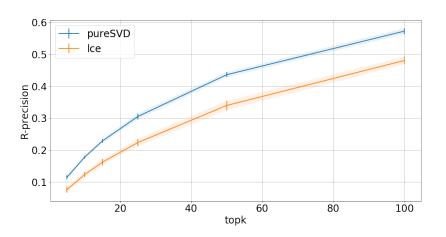


Рис.: Зависимость качества от topk.

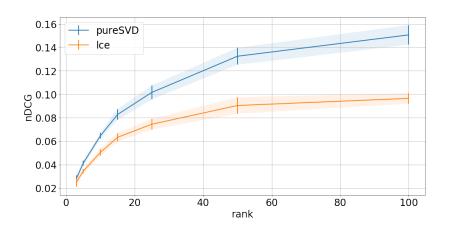


Рис.: Зависимость качества от ранга разложения.

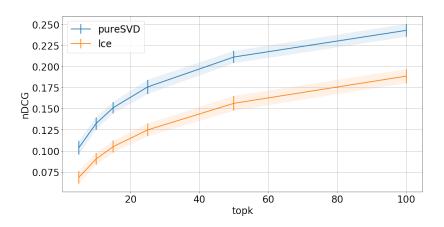


Рис.: Зависимость качества от topk.

Заключение

- Исследован метод матричной матричной факторизации в задаче автоматического дополнения плейлистов.
- Исследовано влияние учета дополнительной информации в методе матричной факторизации.
- Проверено предположение о близости плейлистов в латентном пространстве.