Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего профессионального образования

«ОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра «Комплексная защиты информации»

Отчет по тестированию №2

**«Game Launcher»**

Выполнил:

*Студентка 1-го курса*

*гр. КЗИ-211*

*Любицкая А.*

Принял:

*Матвеюк О.В.*

*Даты проведения:*

*15.11-29.11.2021*

Омск 2021

# Объект испытания

Проходит тестирование приложения «Game Launcher», которое находится на середине этапа разработки и уже обладает базовым функционалом готового приложения.

# Цель испытания

Цель: поиск проблем и выявление багов при нажатии доступных кнопок, испытание наличия ошибок во время использования.

# Технические требования

Для приложения нужны минимальные требования для устройства:

- процессор – Intel Core 2 Duo 2 ГГц,

- объем оперативной памяти – 2 Гб,

- дисковая подсистема – 80 Гб,

- Windows 7, 8, 10,

# Порядок проведения испытания

Для проведения тестирования использовалась программа Visual Studio.

Итоги тестирования: все кнопки нажимаются и происходит переход в игры и другие разделы.

Замечания:

1. В игре “Крестики-нолики” игра продолжается сразу же после определения победителя

2. В «Тетрис» следует добавить подсказки управления.

3. Неполное применение выданного дизайна.