2.1 Пояснительная записка

В наше время игровое пространство привлекает все больше заинтересованных пользователей. С каждым днём количество игровых сервисов и приложений растет с геометрической прогрессий, а разработчики постоянно совершенствуют их. Приложение «GameLauncher – Лаунчер игр» является программным интерфейсом постоянно обновляемого и бесплатного набора игр. Пользователь сможет в любое время перейти к списку игр, заранее совершив авторизацию в системе.

Программа предназначена для того, чтобы пользователь мог с легкостью получить доступ к набору любимых игр, а также получать необходимые обновления и данные. Областью применения данной программы является игровое пространство, имеющее определенный круг пользователей, желающих систематизировать и упростить управление настройками и игровым аккаунтом.

Задача стоит в разработке программы, оптимизирующей пользование игровыми сервисами. Назначение информационной системы – объединение в одной системе (лаунчере) множество мелких приложений (игр) для развлечения. Разработка сопровождается использованием математических методов. Математическая модель ИС представлена в виде диаграмм, а именно: UML диаграмм, ER-диаграмм, диаграмм прецедентов, а также диаграмм баз данных.

Алгоритм функционирования программы следующий: Запуск, авторизация/регистрация, выбор игры, игра, запись результатов.

Входные данные вносятся пользователем вручную (авторизация, игровой процесс), выходные данные представляются в виде результатов игрового сеанса.

База данных информационной системы должна быть разработана в MS SQL Server. ИС должна позволять просматривать и редактировать данные. Эксплуатация программы пользователем происходит без доступа к программному коду. Для размещения данных системы необходима СУБД MS SQL Server. Для внесения изменений в программный код – среда Visual Studio. Для управления системой должна использоваться ОС Windows 7 и выше.

Технико-экономические показатели программного обеспечения Лаунчера игр соответствуют ожидаемым и обеспечивают выполнение следующих требований:

* ПО легко модифицируется в случае изменения требований;
* Система имеет дружественный пользователю интерфейс;
* Предоставляемые сервисы адекватны правам пользователя;
* Сбои в работе ПО, а также аппаратных средств не замедляют работу системы.

Источники, использованные при разработке:

* ГОСТ 19.404-79 Пояснительная записка. Требования к содержанию и оформлению;
* ГОСТ 19.101-77 ЕСПД. Виды программ и программных документов
* ГОСТ 19.103-77 ЕСПД. Обозначение программ и программных документов
* Основы работы с С#
* Основы работы с GitHub
* Основы построения диаграмм