**Общие сведения**

Название программы – GameLauncher - Лаунчер игр

Для размещения данных системы необходима СУБД MS SQL Server. Для внесения изменений в программный код – среда Visual Studio. Для управления системой должна использоваться ОС Windows 7 и выше. Качество разработки программных средств должно обеспечиваться соответствующими процедурами управления проектом по реализации системы.

Программа написана на языке программирования C#

Минимальные системные требования для функционирования программы:

Процессор – Intel Core 2 Duo 2 ГГц,

Объем оперативной памяти – 2 Гб,

Дисковая подсистема – 80 Гб,

Windows XP,7,

Microsoft .NET Framework 4.5,

Visual Studio 2019,

Microsoft SQL Server.

Рекомендуемые системные требования для функционирования программы:

Процессор – Intel Core i3-3210,

Объем оперативной памяти – 4 Гб,

Дисковая подсистема – 80 Гб,

Windows 7 и выше,

Microsoft .NET Framework 4.7,

Visual Studio 2019,

Microsoft SQL Server.

# **Функциональное назначение**

Назначение информационной системы – объединение в одной системе(лаунчере) множество мелких приложений(игр) для развлечения

# **Описание логической структуры**

Алгоритм программы:

Для использования программы прежде всего необходимо запустить лаунчер. После этого необходимо в лаунчере выбрать игру, которую вы хотите запустить. Запустите эту игру. В каждой игре можно выполнять разные действия, чтобы вернуться в лаунчер вам необходимо закрыть игру.

Используемые методы:

Переход между формами посредством блока меню.

Связи программы с другими программами:

Связана с Microsoft SQL server для хранения данных о пользователях в локальной базе данных.

Используемые технические средства:

Монитор, клавиатура компьютера, манипулятор (компьютерная мышь).