

Автор: Білий Вадим., КІТ-119а

Дата: 26.02.2020

Лабораторна робота 6. СПАДКУВАННЯ

Мета роботи: отримати знання про парадигму ООП – спадкування.
Навчитися застосовувати отримані знання на практиці.

Загальне завдання.

Модернізувати попередню лабораторну роботу шляхом:

- додавання класу-спадкоємця, котрий буде поширювати функціонал «базового класу» відповідно до індивідуального завдання;
- додавання ще одного класу-списку, що буде керувати лише елементами класу-спадкоємця;
- у функціях базового класу та класу-спадкоємця обов'язкове використання ключових слів `final` та `override`.

Опис класів

Базовий клас: `Ccooperator`

Клас, що має в собі масив базового класу та методи для роботи з ним: `CList`

Клас, що демонструє агрегацію: `Schpi`

Клас, що демонструє композицію: `Cweight`

Клас наслідувач базового класу: `CсоорК`

Клас що працює з класом наслідувачем: `ListK`

Опис змінних

`const char* name` – ім'я.

`int amount` - кількість елементів

`Ccooperator* fEl` - 1 масив

`Ccooperator* fEl1` - 2 масив

`int id` - Id персони

`int age` - вік

`int salary` -заробітна плата

Опис методів

`void setId(const int id);` - встановлює id.

`void setAge(const int age);` - встановлює вік.

`void setSalary(const int salary);` - встановлює заробітну плату.

`int getId()const;` - повертає id.

`int getAge()const;` - повертає вік.

`int getSalary()const;` - повертає заробітну плату.

`Ccooperator();` - конструктор.

`Ccooperator(int a, int b, int c, const char* d);` - конструктор с параметрами.

`Ccooperator(const Ccooperator& a)` – конструктор копіювання.

`~Ccooperator() { }` – деструктор.

`int averageSalary()` – середня заробітна плата.

`void creatMass(int a);` - створює масив.

`cooperator creatEl1();` - створює елемент.

`cooperator creatEl2();` - створює елемент.

`void Add(cooperator);` - додає елемент.

`void Delete(int);` - видаляє елемент.

`cooperator getCooperator(int a);` - повертає елемент.

`void showAll();` - показує всі елементи.

`cooperator findCooperator(const int a);` - знаходить елемент.

`int getAmount();` - повертає кількість елементів.

`void End();` - видаляє всі масиви.

`void ListK::Creatmass(int n);` - створює масив

`CcoopK& ListK::getCcoopK(int n);` - повертає елемент масиву

Текст програми

Cooperator.h

```
#pragma once
#include <sstream>
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream>
#include "Cchpi.h"
#include "Cweight.h"
```

```

#include <locale>
using namespace std;
class Ccooperator
{
protected:
    int id, age, salary;
    string name;
    Cchpi kaf;
    Cweight weight;
public:
    virtual void setName(string name);
    void setId(const int id);
    void setAge(const int age);
    void setSalary(const int salary);
    void setKaf(const string kaf);
    void setWeight(const int w);
    virtual string getName();
    int getId()const;
    int getAge()const;
    int getSalary()const;
    string getKaf();
    int getWeight();
    Ccooperator();
    Ccooperator(int a, int b, int c, int d, const string i, const string f);
    Ccooperator(const Ccooperator& a);
    ~Ccooperator() {};
};

```

Cooperator.cpp

```

#include "cooperator.h"
void Ccooperator::setName(string name) {
    this->name = name;
}
string Ccooperator::getName() {
    return this->name;
}
void Ccooperator::setId(const int id) {
    this->id = id;
}
void Ccooperator::setAge(const int age) {
    this->age = age;
}
void Ccooperator::setKaf(const string kaff){
    this->kaf.setName(kaff);
}
void Ccooperator::setWeight(const int w){
    weight.setWeigt(w);
}
string Ccooperator::getKaf() {
    return kaf.getName();
}
int Ccooperator::getWeight() {
    return weight.getWeigt();
}
void Ccooperator::setSalary(const int salary) {
    this->salary = salary;
}
int Ccooperator::getId()const {
    return this->id;
}

```

```

int Ccooperator::getAge()const {
    return this->age;
}
int Ccooperator::getSalary()const {
    return this->salary;
}
Ccooperator::Ccooperator() :id(0), age(0), salary(0),
weight(10),kaf("СОКОЛ"),name("Ivan") {
    cout << "\nБыл вызван конструктор по умолчанию в объекте с id: " << id<<"\n";

}
Ccooperator::Ccooperator(const Ccooperator& a) :id(a.id), age(a.age), salary(a.salary),
weight(a.weight), kaf(a.kaf), name(a.name) {
    cout << "\nБыл вызван конструктор по умолчанию в объекте с id: " << id<<"\n";
};
Ccooperator::Ccooperator(int a , int b , int c ,int d, const string i ,const string f) :
id(a), age(b), salary(c), weight(d),kaf(i),name(f) {
    cout << "\nБыл вызван конструктор по умолчанию в объекте с id: " << id<<"\n";
};

```

List.h

```

#pragma once
#include "cooperator.h"
#include <regex>
typedef bool (Fun)(const int&,const int &);
class Clist {
private:
    int amount;
    Ccooperator* fEl;
    Ccooperator* fEl1;
public:
    static bool sortAsc(const int& a, const int& b);
    static bool sortDesc(const int& a, const int& b);
    void Sort(string sprz, Fun s);
    void twoWorld();
    int averageSalary();
    void writeToFile(string fileName);
    void readFromFile(string fileName);
    void creatMass(int a);
    //Ccooperator creatEl1();
    Ccooperator creatEl2();
    void Add(Ccooperator);
    void Delete(int b);
    void AddWhithString();
    string findCooperator(const int a);
    Ccooperator getCooperator(int a);
    void showAll();
    int getAmount();
    void End();
};

```

List.cpp

```

#include "list.h"
#include <sstream>
#include <iostream>
#include <fstream>

bool Clist::sortAsc(const int &a, const int &b) {
    return a > b;
}
bool Clist::sortDesc(const int &a,const int &b) {
    return a < b;
}
void Clist::Sort(string sprz, Fun s) {

```

```

int prz=0;
Ccooperator temp;
if (sprz == "id") {
    do {
        prz = 0;
        for (size_t i = 1; i < amount; i++) {
            if (s(fEl[i - 1].getId(), fEl[i].getId())) {
                temp = fEl[i - 1];
                fEl[i - 1] = fEl[i];
                fEl[i] = temp;
                prz = 1;
            }
        }
    } while(prz!=0);
}
if(sprz == "salary"){
    do {
        prz = 0;
        for (size_t i = 1; i < amount; i++) {
            if (s(fEl[i - 1].getSalary(), fEl[i].getSalary())) {
                temp = fEl[i - 1];
                fEl[i - 1] = fEl[i];
                fEl[i] = temp;
                prz = 1;
            }
        }
    } while (prz != 0);
}
if (sprz=="age") {
    do {
        prz = 0;
        for (size_t i = 1; i < amount; i++) {
            if (s(fEl[i - 1].getAge(), fEl[i].getAge())) {
                temp = fEl[i - 1];
                fEl[i - 1] = fEl[i];
                fEl[i] = temp;
                prz = 1;
            }
        }
    } while (prz != 0);
}
}
void CList::creatMass(int a)
{
    amount = a;
    fEl = new Ccooperator[amount];
    for (std::size_t i = 0; i < amount; i++) {
        fEl[i] = creatEl2();
    }
}
string CList::findCooperator(const int a) {
    std::stringstream ss;
    string ab;
    ss << " ";
    int b = -1, count = 0;
    for (std::size_t i = 0; i < amount; i++) {
        if (a == fEl[i].getId()) {
            count++;
            b = i;
        }
    }
    if (count >= 1) {

```

```

        cout << "Есть " << count << " похожих элементов, будет возвращен последний
элемент";
        ss << "\nId: " << fEl[b].getId() << "\nAge:" << fEl[b].getAge() <<
"\nSalary: " << fEl[b].getSalary() << "\nName " << fEl[b].getName();
        ab = ss.str();
        return ab;
    }
    if (count == 0) {
        cout << "Похожих элементов нет, возвращен пустой символ";
        return ab;
    }
}
int CList::averageSalary() {
    int averageSalary = 0;
    for (std::size_t i = 0; i < amount; i++)
    {
        averageSalary = averageSalary + fEl[i].getSalary();
    }
    return averageSalary = averageSalary / amount;
};

Ccooperator CList::creatEl2() {
    Ccooperator El;
    El.setId(0);
    El.setSalary(0);
    El.setAge(0);
    return El;
}

void CList::readFromFile(string fileName) {
    End();
    creatMass(0);
    int integer;
    string line;
    string str;
    string tstr="";
    Ccooperator temp;
    ifstream file;
    file.open(fileName);
    if (!file.is_open())
    {
        cout << " Файл не открыт, давай по новой Миша\n";
        return;
    }
    std::regex regular_main(
        "([0-9]*[ \\f\\n\\r\\t\\v]{1})"
        "([0-9]*[ \\f\\n\\r\\t\\v]{1})"
        "([0-9]*[ \\f\\n\\r\\t\\v]{1})"
        "([0-9]*)"
        "([ \\f\\n\\r\\t\\v]{1}[A-Z A-Я]{1}[a-z a-я 0-9]*)"
        "([ \\f\\n\\r\\t\\v]{1}[A-Z A-Я]{1}[a-z a-я 0-9]*[\\.\\,\\;\\:~]{0,1})([
\\f\\n\\r\\t\\v]{0,1}[a-z a-я 0-9]*[\\.\\,\\;\\:~]{0,1}[ \\f\\n\\r\\t\\v]{0,1})*"
    );
    std::cmatch result;
    std::stringstream ss;
    while (getline(file, line)) {
        if (regex_match(line.c_str(), result, regular_main)) {
            ss << result[1];
            ss >> integer;
            temp.setId(integer);
            ss.clear();
            ss << result[2];
            ss >> integer;
            temp.setAge(integer);
            ss.clear();

```

```

        ss << result[3];
        ss >> integer;
        temp.setSalary(integer);
        ss << result[4];
        ss >> integer;
        temp.setWeight(integer);
        ss.clear();
        ss << result[5];
        ss >> str;
        temp.setKaf(str);
        for (std::size_t i = 6; i < result.size(); i++)
        {
            ss.clear();
            ss << result[i];
            ss >> str;
            if ((str+" ")!=tstr)
                tstr = tstr + str + " ";
        }
        temp.setName(tstr);
        tstr = "";
        Add(temp);
    }
    result.end();
}
file.close();
}

void CList::twoWorld() {
    std::regex regular("([A-Z A-Я a-z a-я 0-9]+[\\.\\,\\;\\:~-]{0,1}[
\\f\\n\\r\\t\\v]{1}[A-Z A-Я a-z a-я 0-9]+[\\.\\,\\;\\:~-]{0,1}[ \\f\\n\\r\\t\\v]{0,1}){1}");
    std::cmatch result;
    for(std::size_t i=0;i<amount;i++)
        if (regex_match(fEl[i].getName(), regular)) {
            cout <<"\n"<< "ID:" << fEl[i].getId() << "\n Age: " <<
fEl[i].getAge() << "\n Salary: " << fEl[i].getSalary() << "\n Name: " <<
fEl[i].getName();
        }
}

void CList::writeToFile(string fileName) {
    ofstream file;
    string str1;
    std::stringstream ss;
    file.open(fileName);
    if (!file.is_open())
    {
        cout << " Файл не открыт, давай по новой Миша\n";
        return;
    }
    for (std::size_t i = 0; i < amount; i++) {
        file << fEl[i].getId() << " " << fEl[i].getAge() << " " <<
fEl[i].getSalary() << " " << fEl[i].getName() << " " << fEl[i].getWeight() << " " <<
fEl[i].getKaf() << "\n";
    }

    file.close();
}

void CList::AddWhithString() {
    Ccooperator temp;
    std::stringstream ss1;
    fEl1 = new Ccooperator[amount + 1];
    for (std::size_t i = 0; i < amount; i++) {
        fEl1[i] = fEl[i];
    }

    std::cout << "\nВведите данные с клавиатуры в таком порядке: id, age, salary,
name\n";

```

```

string tid = " ", tage = " ", tsalary = " ", tweight=" ", tkaf = " ",tname = " ";
int tid1;
string tname1 = " ";
cin >> tid >> tage >> tsalary >> tweight >> tkaf >> tname ;
ss1 << tid;
ss1 >> tid1;
temp.setId(tid1);
ss1.clear();
ss1 << tage;
ss1 >> tid1;
temp.setSalary(tid1);
ss1.clear();
ss1 << tsalary;
ss1 >> tid1;
temp.setAge(tid1);
ss1.clear();
ss1 << tname;
ss1 >> tname1;
temp.setName(tname1);
ss1.clear();
ss1 << tweight;
ss1 >> tid1;
temp.setWeight(tid1);
ss1.clear();
ss1 << tkaf;
ss1 >> tname;
temp.setKaf(tname);
fEl1[amount] = temp;
delete[] fEl;
amount++;
fEl = new Ccooperator[amount];
for (std::size_t i = 0; i < amount; i++) {
    fEl[i] = fEl1[i];
}
delete[] fEl1;
}
void CList::Add(Ccooperator E11) {
    fEl1 = new Ccooperator[amount + 1];
    for (std::size_t i = 0; i < amount; i++) {
        fEl1[i] = fEl[i];
    }
    fEl1[amount] = E11;
    delete[] fEl;
    amount++;
    fEl = new Ccooperator[amount];
    for (int i = 0; i < amount; i++) {
        fEl[i] = fEl1[i];
    }
    delete[] fEl1;
}
int CList::getAmount() {
    return amount;
}
void CList::Delete(int a) {
    Ccooperator* fEl1 = new Ccooperator[amount - 1];
    for (std::size_t i = 0; i < a - 1; i++) {
        fEl1[i] = fEl[i];
    }
    for (std::size_t i = a - 1, j = a; j < amount; i++, j++) {
        fEl1[i] = fEl[j];
    }
    delete[] fEl;
    amount--;
    fEl = new Ccooperator[amount];
    for (std::size_t i = 0; i < amount; i++) {

```



```

        fEl[i] = fEl1[i];
    }
    delete[] fEl1;
}
Ccooperator CList::getCooperator(const int a) {
    return fEl[a];
}
void CList::showAll() {
    for (std::size_t i = 0; i < amount; i++) {
        cout << "ID:" << getCooperator(i).getId() << "\n Age: " <<
getCooperator(i).getAge() << "\n Salary: " << getCooperator(i).getSalary()<< "\n
Weight:"<< getCooperator(i).getWeight()<< "\n Name Rector:"<< getCooperator(i).getKaf() <<
"\n Name: " << getCooperator(i).getName();
    }
}
void CList::End() {
    delete[] fEl;
}

```

Cchpi.h

```

#pragma once
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream>
class Cchpi
{
private:
    std::string nameRect;
    int sizeList;
    std::string* List;
public:
    std::string getName()const;
    void setName(std::string name);
    void creatList(int num);
    void setMass(int n, std::string);
    std::string getElMass(int n)const;
    Cchpi();
    Cchpi(std::string nameRect1);
    Cchpi(const Cchpi& temp);
    ~Cchpi();
};

```

Cchpi.cpp

```

#include "Cchpi.h"
#include <iostream>
std::string Cchpi::getName()const {
    return nameRect;
}
void Cchpi::setName(std::string name) {
    nameRect = name;
}
void Cchpi::creatList(int num) {
    List = new std::string[num];
    sizeList = num;
}
void Cchpi::setMass(int n, std::string name)
{
    List[n] = name;
}
std::string Cchpi::getElMass(int n) const
{
    return List[n];
}

```

```

}
Cchpi::Cchpi() : nameRect("E. Sokon") {};
Cchpi::Cchpi(std::string nameRect1) : nameRect(nameRect1) {};
Cchpi::Cchpi(const Cchpi& temp) : nameRect(temp.nameRect) {};
Cchpi::~Cchpi() {};

```

CcoopK.h

```

#pragma once
#include "cooperator.h"
class CcoopK :
    public Ccooperator
{
private:
    string mPlaiceWork;
public:
    void setmPlaiceWork(const string a);
    string getmPlaiceWork()const;
    CcoopK();
    CcoopK(string a);
    CcoopK(const CcoopK &a);
    ~CcoopK();
};

```

CcoopK.cpp

```

#include "CcoopK.h"

void CcoopK::setmPlaiceWork(const string a)
{
    this->mPlaiceWork = a;
}

string CcoopK::getmPlaiceWork() const
{
    return this->mPlaiceWork;
}

CcoopK::CcoopK(): mPlaiceWork("Kafedra")
{
}

CcoopK::CcoopK(string a): mPlaiceWork(a)
{
}

CcoopK::CcoopK(const CcoopK& a): mPlaiceWork(a.getmPlaiceWork())
{
}

CcoopK::~CcoopK()
{
}

```

Cweight.h

```

#pragma once
#include <iostream>
class Cweight
{
private:

```

```

        int weight;
public:
    void setWeigt(const int m);
    int getWeigt() const;
    Cweight();
    Cweight(const int m);
    Cweight(const Cweight& m);
    ~Cweight();
};

```

Cweight.cpp

```

#include "Cweight.h"
void Cweight::setWeigt(const int m) {
    weight = m;
}
int Cweight::getWeigt() const {
    return weight;
}
Cweight::Cweight() : weight(0){}
Cweight::Cweight(const int m): weight(m){}
Cweight::Cweight(const Cweight& m): weight(m.weight){}
Cweight::~~Cweight(){}

```

ListK.h

```

#pragma once
#include "CcoopK.h"
class ListK
{
private:
    int size;
    CcoopK* mass;
public:
    void Creatmass(int n);
    CcoopK& getCcoopK(int n);
    void End();
    ~ListK();
};

```

ListK.cpp

```

#include "ListK.h"
void ListK::Creatmass(int n)
{
    mass = new CcoopK[n];
    size = n;
}
CcoopK& ListK::getCcoopK(int n)
{
    return mass[n];
}
void ListK::End()
{
    delete[] mass;
}
ListK::~~ListK()
{
}

```

Висновок

При виконанні даної лабораторної роботи було набуто практичного досвіду роботи з класами спадкоємцями.

Було розроблено програму, що працює з класом спадкоємцем.

Наслідування – це головна парадигма ООП. Класи-наслідувачи наслідують методи та поля батьківського класу та можуть з ними працювати якщо вони не приватні.

Програма протестована, витоків пам'яті немає, виконується без помилок.