Структура програми мовою Java. Типи даних, літерали, операції і оператори

Мета роботи: ознайомлення з JDK платформи Java SE та середовищем розробки Eclipse IDE.

Вимоги

- Вирішити три прикладні задачі на мові Java в середовищі Eclipse.
- Продемонструвати покрокове виконання програми та результати роботи в режимі налагодження, не використовуючи виведення до консолі.
- Виконати компіляцію і запуск програми в командному рядку за допомогою відповідних утиліт JDK.

Розробник: Білий Вадим Іванович КІТ119а №3.

Загальне завлання:

- Обрати тип змінних та встановити за допомогою констант та літералів початкові значення:
 - число, що відповідає номеру залікової книжки за допомогою шістнадцяткового літералу;
 - число, що відповідає номеру мобільного телефона (починаючи з 380...) за допомогою десяткового літералу;
 - число, яке складається з останніх двох ненульових цифр номера мобільного телефону за допомогою двійкового літералу;
 - число, яке складається з останніх чотирьох ненульових цифр номера мобільного телефону за допомогою вісімкового літералу;
 - визначити збільшене на одиницю значення залишку від ділення на 26 зменшеного на одиницю номера студента в журналі групи;
 - символ англійського алфавіту в верхньому регістрі, номер якого відповідає знайденому раніше значенню.
- Використовуючи десятковий запис цілочисельного значення кожної змінної знайти і підрахувати кількість парних і непарних цифр.
- Використовуючи двійковий запис цілочисельного значення кожної змінної підрахувати кількість одиниць.

Опис програми

Засоби ООП: клас, метод.

Структура класів: один публічний клас Маіп з двома методами.

Важливі фрагменти програми:

```
void oddAndEven(long i) { // функция нахождения парных и не парных цифр
            long n = 0;
            long p = 0;
            long np = 0;
            while(i>0) {
                  n=i\% 10;
                  i=i/10;
                  if(n\%2==1)
                        np++;
                  else
                        p++;
            }
            System.out.println(String.format("Количество парных:
% ѕ\пКоличество непарных: %ѕ", р, пр));
            return;
      }
      void countOnes(long i) { // функция поиска одиниц в бинарном
представлении числа
            int count=0;
            while(i!=0) {
                  if(i\%2==1) {
                        count++;
```

```
}
i/=2;
}
System.out.println("Количество единиц: " + count);
}
```

Результати роботи

```
1318162
                          1318162
101000001110100010010
                          101000001110100010010
Количество парных: 3
                          Количество единиц: 8
Количество непарных: 4
38095248954
                          38095248954
Количество парных: 6
                          Количество единиц: 21
Количество непарных: 5
54
                          54
110110
                          110110
Количество парных: 1
                          Количество единиц: 4
Количество непарных: 1
                          8954
10001011111010
                          10001011111010
Количество парных: 2
                          Количество единиц: 8
Количество непарных: 2
11
                          11
Количество парных: 0
                          Количество единиц: 2
Количество непарных: 1
                          67
1000011
                          1000011
Количество парных: 1
                          Количество единиц: 3
Количество непарных: 1
```

Висновки

Оволодів основами мови програмування Java. Отримав навички розробки програм з використанням принципів ООП. Ознайомився з платформою Java SE.