Серіалізація/десеріалізація об'єктів. Бібліотека класів користувача

Мета роботи: Тривале зберігання та відновлення стану об'єктів. Ознайомлення з принципами серіалізації/десеріалізації об'єктів. Використання бібліотек класів користувача.

Вимоги

- 1. Реалізувати і продемонструвати тривале зберігання/відновлення раніше розробленого контейнера за допомогою серіалізації/десеріалізації.
- 2. Обмінятися відкомпільованим (без початкового коду) службовим класом (Utility Class) рішення задачі л.р. №3 з іншим студентом (визначає викладач).
- 3. Продемонструвати послідовну та вибіркову обробку елементів розробленого контейнера за допомогою власного і отриманого за обміном службового класу.
- 4. Реалізувати та продемонструвати порівняння, сортування та пошук елементів у контейнері.
- 5. Розробити консольну програму та забезпечити діалоговий режим роботи з користувачем для демонстрації та тестування рішення.

Розробник: Білий Вадим Іванович КІТ-119а №3.

Опис програми

Засоби ООП: клас, метод классу.

Структура класів: один публічний клас Маіп, один утилітарний клас Helper, один клас колекція MyCollection

Важливі фрагменти програми:

```
public static void Menu() {
           boolean prz = true;
           Scanner scan = new (System.in);
           MyCollection collection = new
           MyCollection temp = new
           while(prz){
                System.out. ("1.Enter word\n2.Show data\n3.Start\n4.Start
method other student\n5.Save\n6.Download\n7.Sorting\n8.Find\n9.Compare with
saving\n0.End\nInput command id: ");
           switch (scan. ()) {
           case 1:
                System.out. ("Enter word: ");
                scan. ();
                collection. (scan. ());
                break:
           case 2:
                System.out. (collection. ());
```

```
case 3:
                  Helper.start(collection. ());
                  break;
                  VowelsOrConsonants.splitTextInSentenses(new
            (collection.
                  break;
            case 5:
                  System.out. ("Enter file name: ");
scan. ();
                  try {
                    collection. (scan.
                   } catch (IOException e) {
                  break;
            case 6:
                  System.out. ("Enter file name: ");
scan. ();
                  try {
                  collection. (scan. ());
} catch (ClassNotFoundException | IOException e) {
                   // TODO Auto-generated catch block
                        e.
                  break;
            case 7:
                  collection. ();
                  break;
            case 8:
                  scan. ();
System.out. ("Enter data:");
int index = collection. (scan.
                  if(index==-1)
                       System.out. ("Element don`t found");
                        System.out. ("Element index in mass: "+index);
                  break;
            case 9:
                  System.out. ("Enter file name: ");
                  scan. ();
                  try {
                        temp. (scan. ());
                   } catch (ClassNotFoundException | IOException e) {
                        // TODO Auto-generated catch block
                        e.
                  if(collection. (temp))
                        System.out. ("Are equal");
                  else
                        System.out. ("Not equal");
                  break;
                        default:
                               System.out. ("End program");
                               prz = false;
                  break;
            scan. ();
public void Save(String fileName) throws IOException {
```

break;

Висновки

Оволодів серіалізацією та десеріалізацією, навчився підключати сторонні бібліотеки та jar файлы.