

# Інтерактивні консольні програми для платформи Java SE

**Мета роботи:** Реалізація діалогового режиму роботи з користувачем в консольних програмах мовою Java.

## Вимоги

1. Використовуючи програму рішення завдання лабораторної роботи №3, відповідно до прикладної задачі забезпечити обробку команд користувача у вигляді текстового меню:
  - введення даних;
  - перегляд даних;
  - виконання обчислень;
  - відображення результату;
  - завершення програми і т.д.
2. Забезпечити обробку параметрів командного рядка для визначення режиму роботи програми:
  - параметр "-h" чи "-help": відображається інформація про автора програми, призначення (індивідуальне завдання), детальний опис режимів роботи (пунктів меню та параметрів командного рядка);
  - параметр "-d" чи "-debug": в процесі роботи програми відображаються додаткові дані, що полегшують налагодження та перевірку працездатності програми: діагностичні повідомлення, проміжні значення змінних, значення тимчасових змінних та ін.

**Розробник:** Білий Вадим Іванович КІТ-119а №3.

## Опис програми

**Засоби ООП:** клас, метод класу.

**Структура класів:** один публічний клас Main, один утилітарний клас Helper.

## Важливі фрагменти програми:

```
public static void main(String[] args) {
    for(var str : args) {
        if(str.equals("-h") || str.equals("-help"))
            System.out.println("Автор: Білий Вадим\nВвести декілька рядків. Розбити
на дві групи: рядки, довжина яких менша за середню; рядки, довжина яких не менше
середньої. Вивести рядки та їх довжину по групах\nпараметр \"-h\" чи \"-help\":
відображається інформація про автора програми, призначення (індивідуальне завдання),
детальний опис режимів роботи (пунктів меню та параметрів командного рядка);\n\n" +
```

"параметр \"-d\" чи \"-debug\": в процесі роботи програми відображаються додаткові дані, що полегшують налагодження та перевірку працездатності програми: діагностичні повідомлення, проміжні значення змінних, значення тимчасових змінних та ін.");

```
        if(str.      ("-d") || str.      ("-debug"))
            Helper.debugMod(true);
    }
    Menu();
}

Menu();
}
public static void Menu() {
    boolean prz = true;
    Scanner scan = new      (System.in);
    StringBuilder line= null;
    while(prz){
        System.out.      ("1.Enter line\n2.Show data\n3.Start\n4.Show
result\n5.End\nInput command id: ");
        switch (scan.      ()) {
            case 1:
                scan.      ();
                line = new      (scan.      ());
                break;
            case 2:
                System.out.      (line);
                break;
            case 3:
                Helper.start(line);
                break;
            case 4:
                Helper.println();
                break;
            case 5:
                prz = false;
                break;
            default:
                break;
        }
    }
    scan.      ();
}

private static boolean debug = false;

public static void debugMod(boolean debugMod) {
    debug = debugMod;
    System.out.      ("Debug mod ");
    if (debug) {
        System.out.      ("on\n");
    }else
    {
        System.out.      ("off\n");
    }
}
```

## Висновки

Оволодів навичками роботи з консольним компілюванням, створення консольного меню та режиму “debug”.