



Actor

Ввести свое имя

Начать игру

Подключиться к существующей

Создать свою игру

Управлять фигурами

Выделять фигуру нажатием

Поставить на место

Выбрать превращение для пешки

Сделать рокировку

Смотреть прошлые состояния доски

Отключиться от игры

Предложить ничью

Закончить игру

Сдаться

Проиграть / победить

<<include>>

<<include>>

<<include>>

<<include>>

<<include>>

<<include>>

<<include>>

<<include>>

<<include>>

<<include>>

P