|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Пункты чек листа** | **Название теста** | **Ожидаемый результат** | **Результат**  **выполнения теста** |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра ab некорректного (не числового) значения и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_not\_numeric\_side\_input\_single | Метод проверки \_check\_sides\_validity () сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров сторон (ab, bc, cd, ad) некорректных (не числовых) значений и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_not\_numeric\_side\_input\_multiple | Метод проверки \_check\_sides\_validity () сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра dab некорректного (не числового) значения и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_not\_numeric\_angle\_input\_single | Метод проверки \_check\_angles\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров углов (dab, abc, bcd, cda) некорректных (не числовых) значений и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_not\_numeric\_angle\_input\_multiple | Метод проверки \_check\_angles\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра ab некорректного (отрицательного) значения и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_negative\_side\_input\_single | Метод проверки \_check\_sides\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров сторон (ab, bc, cd, ad) некорректных (отрицательных) значений и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_negative\_side\_input\_multiple | Метод проверки \_check\_sides\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра ab некорректного (нулевого) значения и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_zero\_value\_side\_single | Метод проверки \_check\_sides\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров сторон (ab, bc, cd, ad) некорректных (нулевых) значений и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_zero\_value\_side\_multiple | Метод проверки \_check\_sides\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра dab некорректного (отрицательного) значения и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_negative\_angle\_input\_single | Метод проверки \_check\_angles\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров углов (dab, abc, bcd, cda) некорректных (отрицательных) значений и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_negative\_angle\_input\_multiple | Метод проверки \_check\_angles\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра dab некорректного (нулевого) значения и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_zero\_value\_angle\_single | Метод проверки \_check\_angles\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров углов (dab, abc, bcd, cda) некорректных (нулевого) значений и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_zero\_value\_angle\_multiple | Метод проверки \_check\_angles\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра dab некорректного (равного 360) значения и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_360\_equal\_angle\_input\_single | Метод проверки \_check\_angles\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров углов (dab, abc, bcd, cda) некорректных (равного 360) значений и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_360\_equal\_angle\_input\_multiple | Метод проверки \_check\_angles\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметра dab некорректного (большего 360) значения и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_360\_greater\_angle\_input\_single | Метод проверки \_check\_angles\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров углов (dab, abc, bcd, cda) некорректных (большего 360) значений и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_360\_greater\_angle\_input\_multiple | Метод проверки \_check\_angles\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров углов (dab, abc, bcd, cda) некорректных (сумма меньше 360) значений и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_angle\_sum\_less\_360 | Метод проверки \_check\_angles\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров углов (dab, abc, bcd, cda) некорректных (сумма больше 360) значений и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_angle\_sum\_greater\_360 | Метод проверки \_check\_angles\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров сторон (ab, bc, cd, ad) некорректных значений (ab = bc + cd + ad) и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_incorrect\_side\_length\_equal | Метод проверки \_check\_sides\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров сторон (ab, bc, cd, ad) некорректных значений (ab > bc + cd + ad) и вызов метода проверки \_check\_validity(). | test\_incorrect\_side\_length\_greater | Метод проверки \_check\_sides\_validity() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор в качестве параметров не корректные значений (прямые углы и попарно не равные стороны) и вызов метода проверки \_get\_type(). | test\_right\_angles\_without\_pairwise\_equal\_ides | Метод получения типа четырехугольника \_get\_type() сгенерирует исключение |  |
| 1. Передача в конструктор корректных значений для четырехугольника и получения типа при помощи метода \_get\_type() «Quadrilateral». | test\_quadrilateral\_type\_quadrilateral | Метод получения типа четырехугольника \_get\_type() вернет тип «Quadrilater» |  |
| 1. Передача в конструктор корректных значений для прямоугольника и получения типа при помощи метода \_get\_type() «Rectangle». | test\_quadrilateral\_type\_rectangle | Метод получения типа четырехугольника \_get\_type() вернет тип «Rectangle» |  |
| 1. Передача в конструктор корректных значений для квадрата и получения типа при помощи метода \_get\_type() «Square». | test\_quadrilateral\_type\_square | Метод получения типа четырехугольника \_get\_type() вернет тип «Square» |  |
| 1. Передача в конструктор корректных значений для параллелограмма и получения типа при помощи метода \_get\_type() «Parallelogram». | test\_quadrilateral\_type\_parallelogram | Метод получения типа четырехугольника \_get\_type() вернет тип «Parallelogram» |  |
| 1. Передача в конструктор корректных значений для ромба и получения типа при помощи метода \_get\_type() «Rhombus». | test\_quadrilateral\_type\_rhombus | Метод получения типа четырехугольника \_get\_type() вернет тип «Rhombus» |  |
| 1. Передача в конструктор корректных значений для трапеции и получения типа при помощи метода \_get\_type() «Trapezoid». | test\_quadrilateral\_type\_trapezoid | Метод получения типа четырехугольника \_get\_type() вернет тип «Trapezoid» |  |
| 1. Передача в конструктор корректных значений для дельтоид и получения типа при помощи метода \_get\_type() «Kite». | test\_quadrilateral\_type\_kite | Метод получения типа четырехугольника \_get\_type() вернет тип «Kite» |  |