

ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ

«АКАДЕМИЯ ЯЗЫКА»

Место нахождения: 109004, Российская Федерация, город Москва,
улица Александра Солженицына, дом 29/18

Техническое задание

Mofang Chinese

1. Введение

Для сопровождения авторских курсов китайского языка обществу с ограниченной ответственностью “Академия языка” (далее АЯ) требуется программный продукт (далее ПП) предоставляющий возможность в игровой, интерактивной форме тренировать навыки чтения, восприятия на слух и перевода иероглифического письма.

ПП игра-тренажер “Mofang Chinese” (далее ИТ), требования к которому определены в данном документе предназначена для обеспечения этой потребности.

2. Назначение разработки

Целью разработки является создание:

- браузерной игры-тренажера основанной на интерактивной 3D модели куба, на 6 гранях которого: иероглиф, транскрипция (с кнопкой озвучивания), перевод, картинка, словосочетание на русском, перевод словосочетания на китайский (с кнопкой озвучивания).
- административного сайта (далее АС), позволяющего добавлять пользователей браузерной игры-тренажера и отслеживать их активность, а также формировать контент ИТ.

3. Требования к программному продукту

3.1. Требования к составу и параметрам технических средств

Браузерная часть ПП (ИТ и АС) должна выполняться на ПК и мобильных устройствах в браузерах chrome и opera.

Серверная часть ПП должна выполняться на ОС Linux.

3.2. Требования к функциональным характеристикам

3.2.1. Авторизация и аутентификация

Работа с ПП должна начинаться с формы аутентификации позволяющей идентифицировать пользователя по логину и паролю. Пользователь системы может иметь права “Учитель” или “Ученик”. Для пользователя с правами “Учитель” после авторизации происходит переход к АС. Для пользователя с правами “Ученик” производится переход к ИТ.

3.2.2. Настройки

После авторизации как в АС так и в ИТ на всех формах должна присутствовать возможность перехода к настройкам.

В форме настроек пользователь должен иметь возможность задать пароль и ввести или изменить дополнительную информацию о себе:

- Отображаемое имя (nickname)
- Имя
- Отчество
- Фамилию
- Телефон
- Электронную почту
- Пароль

3.2.3. Требования к АС

АС должен обеспечивать следующие функции:

- Добавление/удаление данных об иероглифе (изображение иероглифа, изображение значения, звучание, транскрипция, перевод, словосочетание, перевод словосочетания)
- Формирования курса из имеющихся иероглифов
- Добавление ученика
- Просмотр и редактирование информации об ученике
- Привязка ученика к курсу
- Создание ссылки-приглашения для ученика

- Просмотр статистики по курсам и ученикам

3.2.3. Требования к ИТ

ИТ должен обеспечивать следующие функции:

- Переход к одному из доступных курсов.
- Выбор урока
- Просмотр материала урока
- Выбор тренажера для закрепления материала урока
- Работа в тренажере для закрепления материала урока
- Проверка знаний урока
- Просмотр статистики

3.2.3.1. Материал урока

Материал урока представляет собой 3D модель куба, анимированную с помощью WebGL.

На 6 сторонах модели:

- Изображение иероглифа (на стороне отображаемой по умолчанию)
- Транскрипция (с кнопкой озвучивания)
- Картинка ассоциации со значением иероглифа
- Перевод
- Словосочетание с использованием иероглифа (с кнопкой озвучивания)
- Перевод словосочетания на русский

3.2.3.2. Тренажеры

Должны быть доступны следующие тренажеры:

- Выбор варианта перевода иероглифа из нескольких
- Выбор варианта иероглифа по русскому переводу
- Выбор варианта перевода словосочетания с китайского на русский
- Выбор варианта перевода словосочетания с русского на китайский
- Выбор картинки по иероглифу
- Выбор иероглифа по картинке
- 6 вариантов тренажера с кубиком, на котором пропущена одна из сторон, которую должен выбрать обучающийся из предложенных вариантов.

3.2.3.3. Проверка знаний

Проверка знаний должна быть представлена в виде усложненного тренажера с кубиком, у которого пропущены 5 сторон. Один тест должен содержать все слова из урока. При прохождении теста отображается поздравление с прохождением урока.

3.2.3.4. Статистика

В статистике должно отображаться общее количество освоенных иероглифов, а также сколько еще осталось освоить иероглифов в данном курсе.

3.3. Прочие требования

Требования к используемым языкам программирования, составу и параметрам используемых технических средств не предъявляются за исключением приведенных в п.п. 3.1.

Требования к документированию не предъявляются.

4. Порядок контроля и приемки

В процессе разработки по достижению готовности отдельных модулей разработчик обязуется производить демонстрации заказчику их работы.

Модули должны обеспечивать функционал описанный в п.п. 3.

Состав и порядок разработки модулей определяется разработчиком.

Промежуточные демонстрации должны производиться не реже чем раз в месяц. Перед демонстрацией должно быть разработано и предоставлено описание сценариев использования модуля с пояснениями какие требования из п.п. 3. удовлетворяются этими сценариями.

По достижении готовности ПП должна быть произведена итоговая демонстрация с показом всего описанного в п.п.3 функционала.

5. Глоссарий

АС - административный сайт для добавления пользователей.

АЯ - общество с ограниченной ответственностью “Академия языка”

БД - база данных.

ОС - операционная система.

ПП - программный продукт.

ИТ - игра-тренажер “Mofang Chinese”, требования к которому определены в данном документе.

Президент

ООО «Академия Языка»



Т.Н. Бухтиярова