

Тестовое задание Банкомат

1. Разработать программу «Банкомат». Банкомат должен уметь принимать и выдавать деньги, отображать свое состояние. Купюры могут быть разного достоинства (10, 50, 100, 500 и т.д.). Банкомат должен иметь ограничение по количеству хранимых в нем купюр. Перед выдачей купюр банкомат должен спросить у пользователя купюрами какого достоинства произвести выдачу.
2. Решение должно включать Unit-тесты
3. Требуется реализовать функциональность логирования
4. Разработать простой UI на WPF