Как создать тестовое приложение для расчета атрибутов в системе DI

Версия документа 0.4 (17 May 2024)

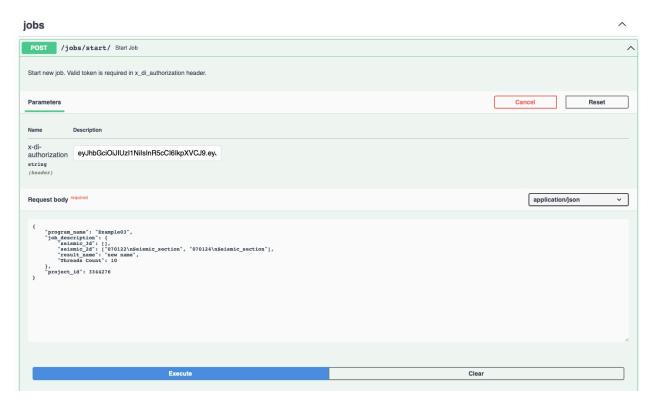
1. Создаем јов в БД

Для этого воспользуемся веб-интерфейсом (здесь и далее в примерах считается, что сервер доступен по адресу http://localhost:9990).

Открываем страницу swagger для API и находим запрос jobs/start: http://localhost:9990/docs#/jobs/start_job_jobs_start_post.

Заполняем поля:

- x-di-authorization (туда заносим токен из блокнота)
- Request body здесь нужна структура с тремя ключами: program_name, job_description и project_id. job_description это параметры запуска задания, соответствующие описанию в config.json для программы.



Пример заполнения параметров запроса для приложения Example03
После нажатия на кнопку Execute будет создано задание и вернется ID этого задания, который можно будет затем повторно использовать в параметрах командной строки запуска задания.

Следует учитывать, что если на сервере приложение уже развернуто, демон запуска заданий сделает попытку запуска задачи. При этом, возможно, будут созданы выходные данные с именами, указанными в параметрах задания (т.е. в случае примера на картинке указано, что "result name" будет "new name", имена выходных данных будут сгенерированы с использованием этого имени). Повторный запуск задания с такими же параметрами приведет к попытки снова создать данные, эта операция закончится неудачей. Поэтому созданные данные нужно будет предварительно удалить (см. далее).

В результате выполнения запроса вернется идентификатор задания (в дальнейшем примере - 19636676).

2. Запуск задания из командной строки

Перейдите в каталог PyApps (в нем должен быть каталог отлаживаемого приложения) и запустите приложение с командной строки через скрипт запуска app.sh, например:

```
(venv) vladimirs:PyApps efremov$ ./Example03/app.sh --job 19636676
--project 3344276 --token eyJhbG....LpA2Q -u http://localhost --port
9990
```

Следует учесть, что библиотека di_lib будет искаться в текущем каталоге (т.е. в PyApps).

3. Чистка выходных данных

Поскольку данные с одинаковыми именами создавать запрещено (ограничение действует независимо для 2Д и 3Д данных), после тестового запуска для повторного запуска приходится удалять созданные данные. Для этого можно воспользоваться тем, что (в текущей схеме именования данных счетного задания) поле name2 начинается с имени программы (на самом деле, с имени класса который унаследован от DiAppSeismic3D или DiAppSeismic3D2D), а поле пате начинается с имени, заданного в параметрах задания. Можно найти идентификаторы таких данных и удалить данные при помощи метода delete_line_by_id или delete_cube_by_id объекта Session.

Пример запроса поиска идентификаторов данных, созданных программой. NOTE! При удалении следует проявлять осторожность, поскольку отменить операцию удаления сейчас невозможно.