

Dokumentation

Modul 152

Steepr

Valentino Rusconi - Elia Reutlinger

Inhaltsverzeichnis

ENTWICKLUNGSUMGEBUNG	3
PROGRAMMIERUNG	3
 SCHNITTSTELLEN.....	3
 PROJEKTAUFBAU	3
 FUNKTIONEN	4
COMPONENTDIDMOUNT().....	4
GETIMAGESFROMAPI(URL).....	4
RENDER().....	4
SEARCH(E)	4
VALIDIERUNG.....	4
CODING STANDARDS	4
HTML & CSS VALIDIERUNG	4
GEWÄHLTE BILDFORMATE.....	5
TESTING	5
 UNIT TESTS	5
 INTEGRATIONS TESTS.....	6
 AKZEPTANZTESTS.....	7
IMAGEUPLOAD	8
RATING	9
FILE DOWNLOAD	10
FILTERUNG	11
INITIAL SEARCH QUERY - REACT	12
DOWNLOAD {DATEIGRÖSSE} - REACT	13
SEARCH FUNKTION - REACT	14
PAGINATION NEXT - REACT	15
PAGINATION PREVIOUS - REACT	16
BROWSER KOMPATIBILITÄT - REACT.....	17
MOBIL KOMPATIBILITÄT - REACT.....	18

Entwicklungsumgebung

Betriebssystem:	Mac OS Mojave
Hardware:	Hardware unabhängig
Entwicklung IDE:	Visual Studio Code
Validierungstools:	ESLint
Coding Convention:	JavaScript & React Standards von Airbnb
Programmiersprachen:	Javascript & Reactjs

Programmierung

In folgenden Abschnitt sind die Funktionen und deren Nutzen der Applikation beschrieben.

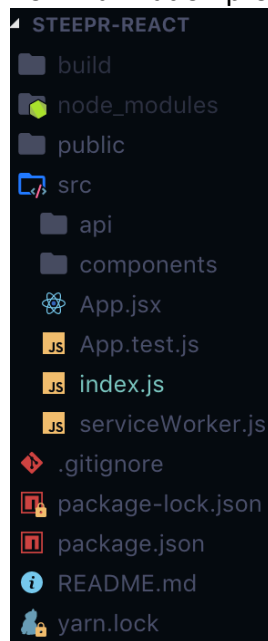
Schnittstellen

- Pexels API
- React-Bootstrap
- Axios
- Create-React-App V2 Boilerplate

Projektaufbau

Der Einstiegspunkt der Applikation befindet sich im Root-Verzeichnis unter index.html im Ordner Public. Jedoch ist dies für die Programmierung in React nicht wichtig. Der eigentliche Einstiegspunkt ist das File index.js welches von index.html importiert wird. Da React sich einen eigenen virtuellen DOM baut, sind html-files nicht nötig. Mehr dazu unter <https://reactjs.org/>

Im Ordner **,api'** sind die API-Keys und die Funktionen zur Pexels Schnittstellen Kommunikation programmiert.



Im Ordner **,components'** sind Applikations-Komponenten (spezifisch die Searchbar) programmiert.

Die App.js Component wird initial aufgerufen und der Konstruktor initialisiert den „State“ der Applikation. Auch definiert er den Scope der selbst implementierten Funktionen.

Funktionen

App.jsx

`componentDidMount()`

Diese Funktion wird aufgerufen sobald die Component initial gerendert wurde.

Hier wird die Funktion `getImagesFromApi(url)` auf.

`getImagesFromApi(url)`

Diese Funktion macht konfigurierte API-Calls, durch die Helper-Funktion welche von `pexels.js` importiert wird gegen die Pexels Schnittstelle und liefert Bilder als Resultat. Dieses Resultat wird verarbeitet und als Applikations-State gesetzt.

`render()`

Diese Funktion sorgt für den render-Teil der Applikation. Hier wird entschieden was visualisiert wird. Die Funktion `render()` wird automatisch getriggert wenn Teile des Applikation-States verwendet werden, was hier der Fall ist, und dieser sich ändert. Also im Fall eines erneuten API-Calls gegen aussen und diese Bilder werde als neuen State gesetzt. Danach wird in der `render()` Funktion das gesamte UI der Applikation zusammengebaut(mit Import der Searchbar Component welche Importiert wird).

Searchbar.jsx (Properties = `getImagesFromApi(url)`, Funktionsübergabe von App.jsx)

Ich enthalte mir bereits erwähnte Funktionen erneut zu erklären.

`search(e)`

Diese Funktion wird getriggert sobald sich die Eingabe im Input Feld der Searchbar etwas ändert. Danach wird ein API-Call gegen die Pexels-API gemacht durch die Funktion `getImagesFromAPI(url)`, welche als Property von App.jsx übergeben wurde.

Validierung

Coding Standards

Zur Validierung des reactjs Projektes wurden die Coding Standards von Airbnb gewählt. Diese wurden mithilfe eines weitverbreiteten VS Code Plugins [ESLint](#) eingehalten. Dazu wurden die durchdachten Coding Standards der Firma [Airbnb](#) gewählt welche in der Entwicklung von reactjs eine grosse Rolle spielen.

HTML & CSS Validierung

Da [Webpack](#) & [ESLint](#) verwendet wurden ist eine solche Validierung nicht notwendig(da ESLint während der Implementierung auf Fehler hinweist & Webpack während des bundle-Prozesses diese(falls noch vorhanden) behebt. Aber Tools wie „[W3C Validator](#)“ sind bereits bekannt und wurden auch schon öfters verwendet.

Gewählte Bildformate

Folgende Bilderformate werden dem Enduser zur Verfügung gestellt:

- Original Upload des Fotografen: per Download
- Medium compressed: Anzeige auf der Website + speichern unter..
- Small: per Download
- Tiny gecropped auf 200x280: per Download

Dem Endnutzer können nach Belieben weitere Formate wie:

- Landscape
- Portrait
- Large / Large 2x

Zur Verfügung gestellt werden. Die Entscheidung jedoch fiel bewusst, dass die Performance der Website nicht verloren geht, dem User jedoch eine relativ hohe Qualität geboten werden kann. Deswegen wird das Format Medium für die Anzeige gewählt, welche der Höhe von 350Pixel entspricht mit skaliertem Breite.

Die Downloadmöglichkeiten wurden an Hand der Kompetenz «Stellen Sie mehrere mögliche Formate zur Verfügung» implementiert und kann nach Wunsch oder Usability variieren.

Testing

Folgende Dokumentation beinhaltet lediglich das Testkonzept. Die folgenden Tests wurden weder implementiert noch ausgeführt.

Unit Tests

Bei den Unit Tests geht es darum, einzelne Programmabschnitte in ihrer eigenen Funktion zu testen. Unit Tests sind die billigsten Tests und decken den grössten Teil der Tests ab.

Folgende Unit Tests sind für unser Projekt zu implementieren:

- Testen der Datenbankverbindung
- Testen der einzelnen Javascript Funktionen
- Testen der unabhängigen Fehlerbehandlung
- Testen API Calls / Backendverbindung
- Testen des Initialwertes
- Testen der Komprimierung

-

Integrations Tests

Bei den Integrationstests geht es darum die einzelnen Programmabschnitte in Verbindung zu einander zu testen. Da die einzelnen Funktionen bereits mit den Unit Tests gedeckt sind, ist es nichtmehr nötig die Funktionalität zu testen, sondern nur noch ob diese in Fusion funktionieren.

Folgende Integrationstests sind für unser Projekt zu implementieren:

- Testen der Datenbankfunktionen in Verbindung mit Frontend Interaktion
- Testen der Filterfunktionen in Verbindung mit Datenbankabfragen
- Testen der Komprimierung in Verbindung mit Frontend

Akzeptanztests

Die Akzeptanztests sind die Überprüfung ob eine Software aus Sicht des Benutzers wie beabsichtigt funktioniert und dieser die Software akzeptiert.

Hier kommen unsere Test Cases ins Spiel, welche nach folgendem Muster aufgebaut werden:

Name vom Testfall	
Testfall ID	UC-001++
Datum	
Version	1.0
Autor	
Tester	
Betriebssystem	
Kurzbeschreibung	
Vorbedingungen	
Nachbedingungen	

Schritt	Aktivität	Erwartetes Resultat
1		
2		
3		

Imageupload

Name vom Testfall	Imageupload
Testfall ID	UC-001
Datum	-
Version	1.0
Autor	Valentino Rusconi
Tester	Valentino Rusconi
Betriebssystem	Mac OS Mojave
Kurzbeschreibung	Ein Bild wird in der Applikation hochgeladen
Vorbedingungen	Fileupload wurde implementiert
Nachbedingungen	Image wurde in der Datenbank gespeichert und wird dem User angezeigt

Schritt	Aktivität	Erwartetes Resultat
1	Fileupload	Image wird in der Datenbank gespeichert
2	Verarbeitung durch Backend	Image wird in drei verschiedene Grössen komprimiert
3	Bereitstellung neues Bild	Bild wird den User angezeigt

Rating

Name vom Testfall	Rating
Testfall ID	UC-002
Datum	-
Version	1.0
Autor	Valentino Rusconi
Tester	Valentino Rusconi
Betriebssystem	Mac OS Mojave
Kurzbeschreibung	Ein Bild wird in der Applikation bewertet
Vorbedingungen	Fileupload wurde implementiert Rating wurde implementiert Bild steht zur Verfügung
Nachbedingungen	Rating wird in der Datenbank gespeichert und dem User angezeigt

Schritt	Aktivität	Erwartetes Resultat
1	Bild wird angeklickt	Rating kann durch UI abgegeben werden
2	Rating wird abgegeben	Abgegebenes Rating ist sichtbar

File Download

Name vom Testfall	File Download
Testfall ID	UC-003
Datum	-
Version	1.0
Autor	Valentino Rusconi
Tester	Valentino Rusconi
Betriebssystem	Mac OS Mojave
Kurzbeschreibung	Ein Bild wird heruntergeladen
Vorbedingungen	Fileupload wurde implementiert Bild steht zur Verfügung
Nachbedingungen	Bild befindet sich auf User Rechner

Schritt	Aktivität	Erwartetes Resultat
1	Download wird angeklickt	Bild öffnet sich in neuem Tab (Browser abhängig)
2	Bild speichern unter...	Bild wurde gesichert

Filterung

Name vom Testfall	Filterung
Testfall ID	UC-004
Datum	-
Version	1.0
Autor	Valentino Rusconi
Tester	Valentino Rusconi
Betriebssystem	Mac OS Mojave
Kurzbeschreibung	Bilder können nach gewünschter Kategorie gefiltert werden
Vorbedingungen	Fileupload wurde implementiert Bilder stehen zur Verfügung Filterung wurde implementiert
Nachbedingungen	Gefilterte Bilder werden korrekt angezeigt

Schritt	Aktivität	Erwartetes Resultat
1	Filter wird gewählt	Bilder werden korrekt gefiltert und angezeigt

Initial Search Query - React

Name vom Testfall	Initial Search Query
Testfall ID	UC-React-001
Datum	
Version	1.0
Autor	Valentino Rusconi
Tester	Valentino Rusconi
Betriebssystem	Mac OS Mojave
Kurzbeschreibung	Die initial query der API- Abfrage soll geladen werden
Vorbedingungen	Applikation läuft / Initial query ist gesetzt
Nachbedingungen	Bilder mit Query 'Switzerland' werden initial geladen

Schritt	Aktivität	Erwartetes Resultat
1	Applikation starten	Bilder werden geladen

Download {dateigrösse} - React

Name vom Testfall	Download {Dateigrösse}
Testfall ID	UC-React-002
Datum	
Version	1.0
Autor	Valentino Rusconi
Tester	Valentino Rusconi
Betriebssystem	Mac OS Mojave
Kurzbeschreibung	Bilder lassen sich in verschiedenen Grössen herunterladen / speichern -> browserabhängig
Vorbedingungen	Applikation läuft Bilder sind geladen und Liste mit auswählbaren Grössen steht zur Verfügung
Nachbedingungen	Bilder sind in gewünschter Grösse auf Userrechner gespeichert

Schritt	Aktivität	Erwartetes Resultat
1	Applikation starten	Bilder werden geladen
2	Bild in gewünschter Grösse anklicken	Bild öffnet/ downloaded in neuem Tab
3	Speichern unter...	Bild ist in gewünschter Grösse auf Rechner gespeichert

Search Funktion - React

Name vom Testfall	Search Funktion
Testfall ID	UC-React-003
Datum	
Version	1.0
Autor	Valentino Rusconi
Tester	Valentino Rusconi
Betriebssystem	Mac OS Mojave
Kurzbeschreibung	Bilder werden in Echtzeit an Hand der Suchquery geladen
Vorbedingungen	Applikation läuft Suchfeld ist verfügbar
Nachbedingungen	Bilder mit Query werden initial geladen

Schritt	Aktivität	Erwartetes Resultat
1	Applikation starten	Bilder werden geladen
2	Individuelle Query wird ins Suchfeld eingetragen	Bilder an Hand der Query werden geladen

Pagination Next - React

Name vom Testfall	Pagination Next
Testfall ID	UC-React-004
Datum	
Version	1.0
Autor	Valentino Rusconi
Tester	Valentino Rusconi
Betriebssystem	Mac OS Mojave
Kurzbeschreibung	Wenn mehr wie 15 Bilder und eine Next Page zur Verfügung stehen soll ein Next Button gerendert werden welcher bei betätigen die nächsten Bilder ladet
Vorbedingungen	Applikation läuft Next Button ist verfügbar
Nachbedingungen	Nächste Bilder Seite wird geladen

Schritt	Aktivität	Erwartetes Resultat
1	Applikation starten	Bilder werden geladen
2	Next Button wird betätigt	Nächste Seite wurde erfolgreich geladen

Pagination Previous - React

Name vom Testfall	Pagination Previous
Testfall ID	UC-React-005
Datum	
Version	1.0
Autor	Valentino Rusconi
Tester	Valentino Rusconi
Betriebssystem	Mac OS Mojave
Kurzbeschreibung	Wenn eine andere Seite wie die initial Seite geladen ist, soll ein Previous Button gerendert werden welcher die Bilder der vorherigen Seite ladet und anzeigt
Vorbedingungen	Applikation läuft Previous Button ist verfügbar
Nachbedingungen	Vorherige Bilder Seite wird geladen

Schritt	Aktivität	Erwartetes Resultat
1	Applikation starten	Bilder werden geladen
2	Previous Button wird betätigt	Vorherige Seite wurde erfolgreich geladen

Browser Kompatibilität - React

Name vom Testfall	Browser Kompatibilität
Testfall ID	UC-React-006
Datum	
Version	1.0
Autor	Valentino Rusconi
Tester	Valentino Rusconi
Betriebssystem	Mac OS Mojave
Kurzbeschreibung	Applikation funktioniert in allen Browsern identisch und wie erwartet
Vorbedingungen	Applikation läuft
Nachbedingungen	Applikation wird in allen Browsern gleich gerendert und verhält sich wie erwartet

Schritt	Aktivität	Erwartetes Resultat
1	Applikation starten	Bilder werden geladen
2	Vorherige Tests werden in allen Browsern durchgeführt	Alle Test Cases sind erfolgreich

Mobil Kompatibilität - React

Name vom Testfall	Mobil Kompatibilität
Testfall ID	UC-React-007
Datum	
Version	1.0
Autor	Valentino Rusconi
Tester	Valentino Rusconi
Betriebssystem	Mac OS Mojave
Kurzbeschreibung	Applikation funktioniert responsive und wie erwartet
Vorbedingungen	Applikation läuft
Nachbedingungen	Applikation wird auf allen Geräten (Mobile / Responsive) wie erwartet dargestellt und verhält sich responsive

Schritt	Aktivität	Erwartetes Resultat
1	Applikation starten	Bilder werden geladen
2	Vorherige Tests werden auf allen in Browser verfügbaren Mobile Versionen durchgeführt	Alle Test Cases sind erfolgreich