

```

package com.ejercicio;

public class Triangulo extends Figura {
    private double lado1;
    private double lado2;
    private double lado3;

    public Triangulo() {

    }

    public Triangulo(String nombreFigura, double lado1, double lado2, double lado3)
    {
        super(nombreFigura);
        this.lado1 = lado1;
        this.lado2 = lado2;
        this.lado3 = lado3;
    }

    public double getLado1() {
        return lado1;
    }

    public void setLado1(double lado1) {
        this.lado1 = lado1;
    }

    public double getLado2() {
        return lado2;
    }

    public void setLado2(double lado2) {
        this.lado2 = lado2;
    }

    public double getLado3() {
        return lado3;
    }

    public void setLado3(double lado3) {
        this.lado3 = lado3;
    }

    @Override
    public double hallarArea() {
        double p = (lado1 + lado2 + lado3) / 2;
        return Math.sqrt(p * (p - lado1) * (p - lado2) * (p - lado3));
    }

    @Override
    public String toString() {
        return "Triangulo [lado1=" + lado1 + ", lado2=" + lado2 + ", lado3=" +
lado3 + "]\n";
    }
}

```