

Разработка мобильного приложения для фитнеса на платформе Android

Выполнил
студент 4 курса 61 группы
Вафин А.Р.

Руководитель
к.ф.-м.н., доц. Болотова С. Ю.

Постановка задачи

Цель: разработка мобильного приложения для фитнеса на платформе Android

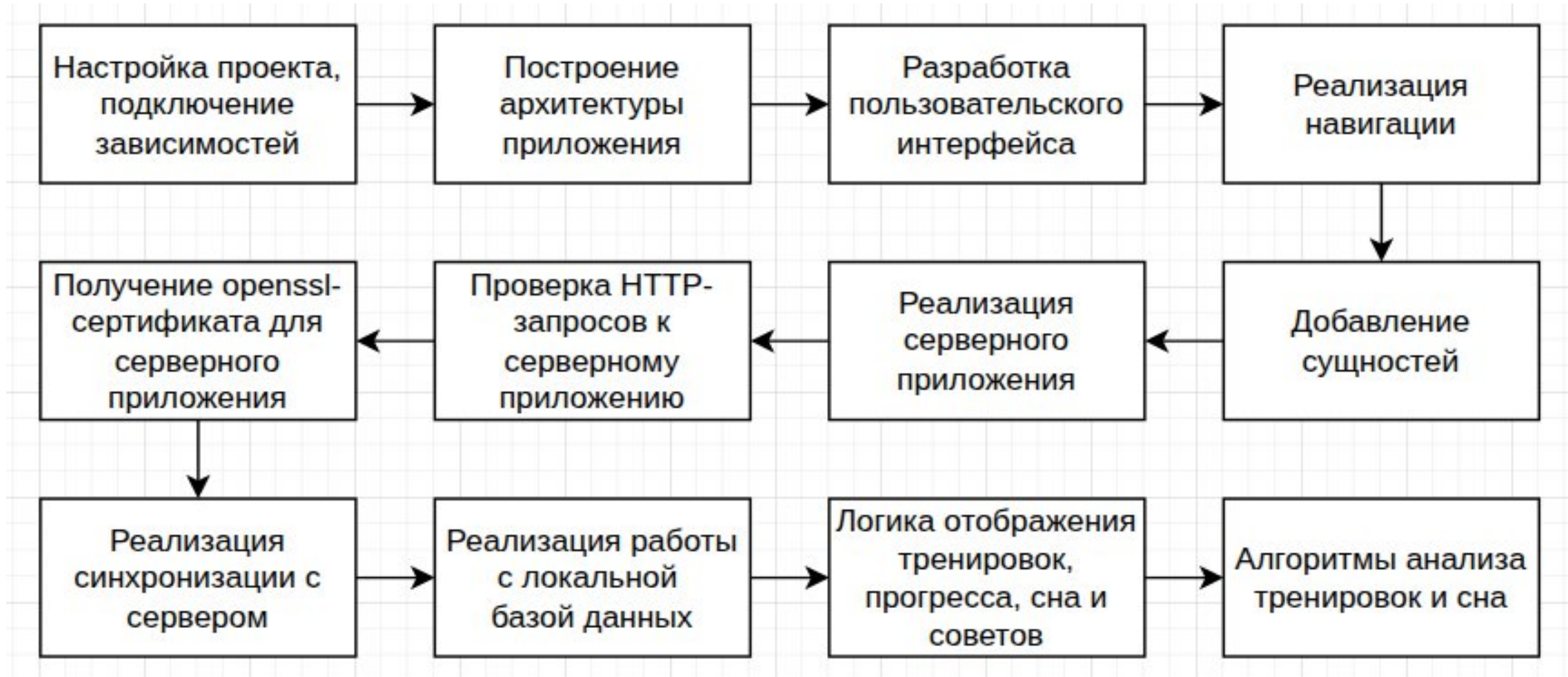
Задачи:

1. Разработка пользовательского интерфейса с интуитивной навигацией
2. Создание системы работы с данными и локальной базой данных
3. Реализация бизнес-логики для тренировок и отслеживания прогресса
4. Проектирование и разработка серверного приложения (бэкенда)
5. Комплексное тестирование фронтенда, бэкенда и алгоритмов

Средства реализации

- Kotlin
- Android studio
- Gradle
- Git
- Jetpack Compose
- Postman

Этапы реализации



Архитектура приложения

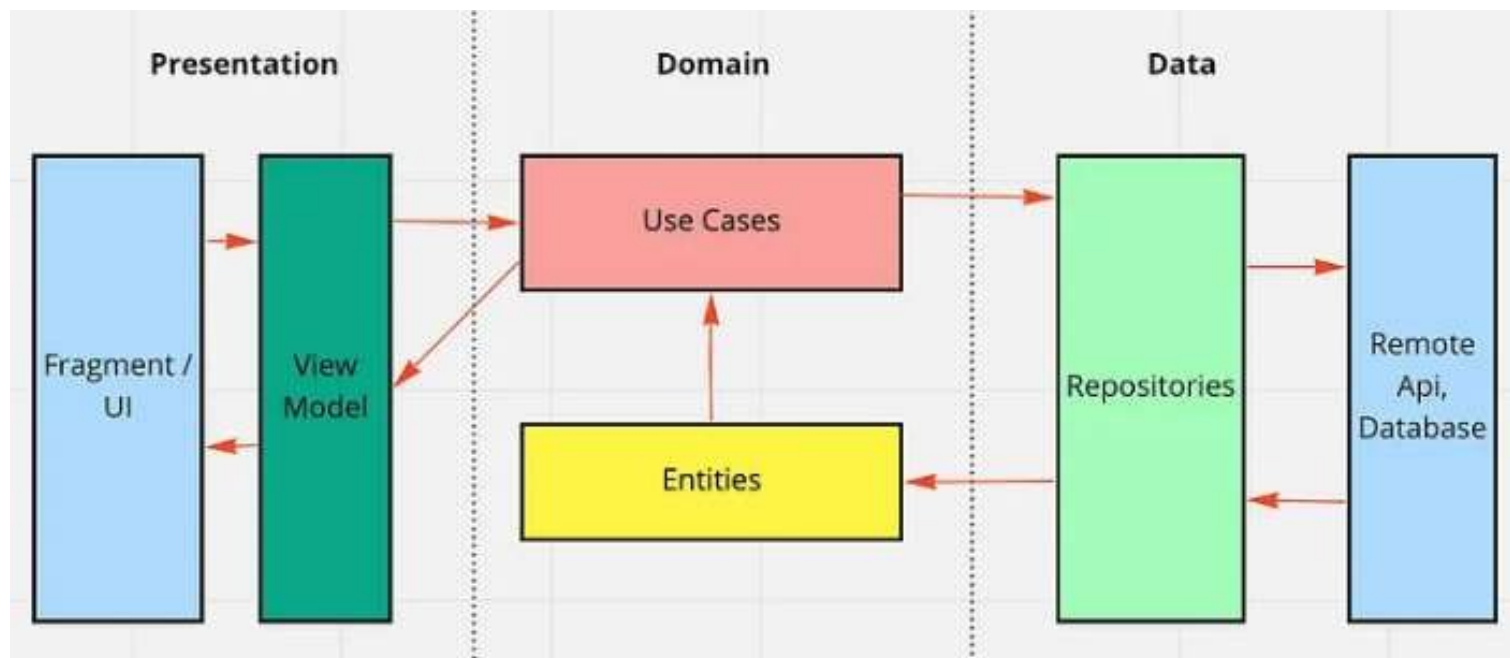
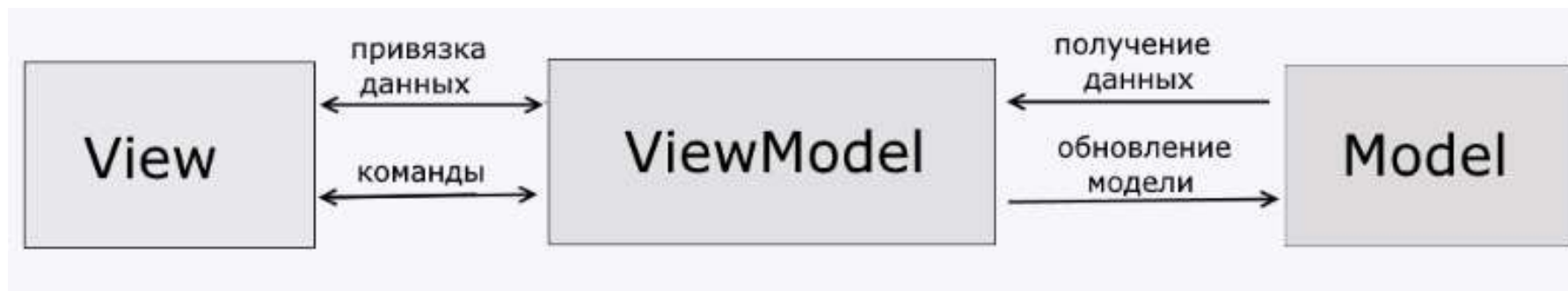


Схема сущностей базы данных

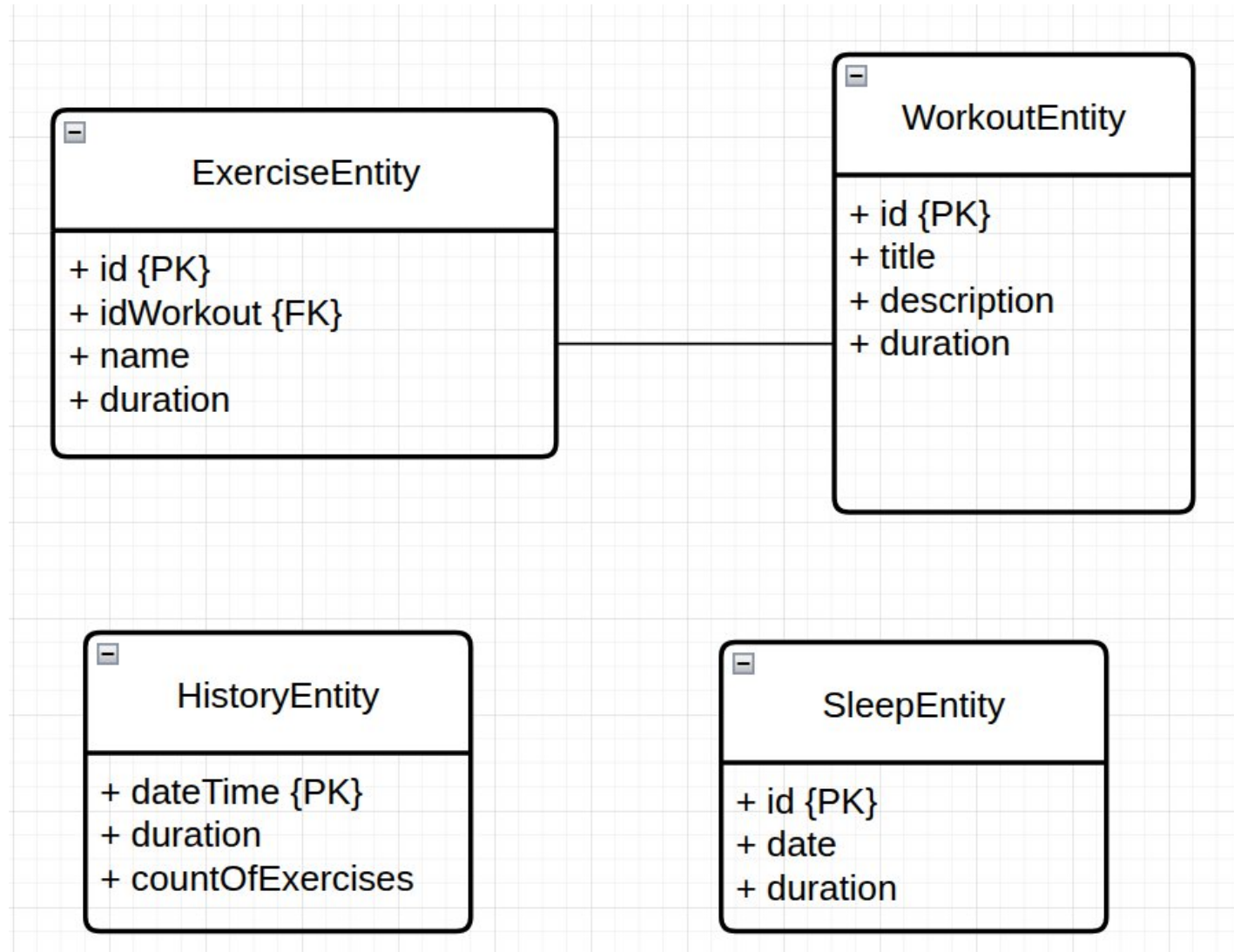


Диаграмма классов базы данных

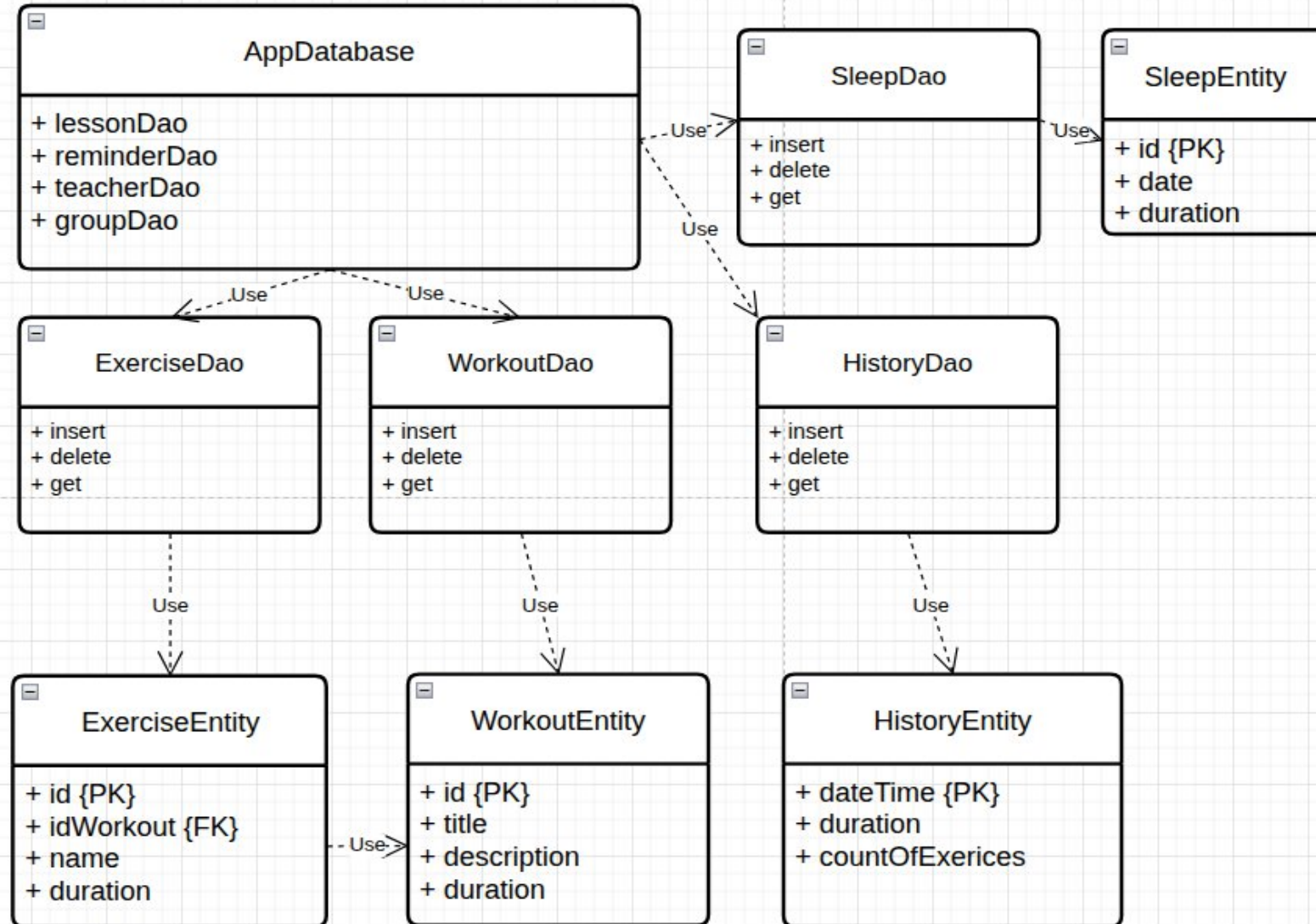
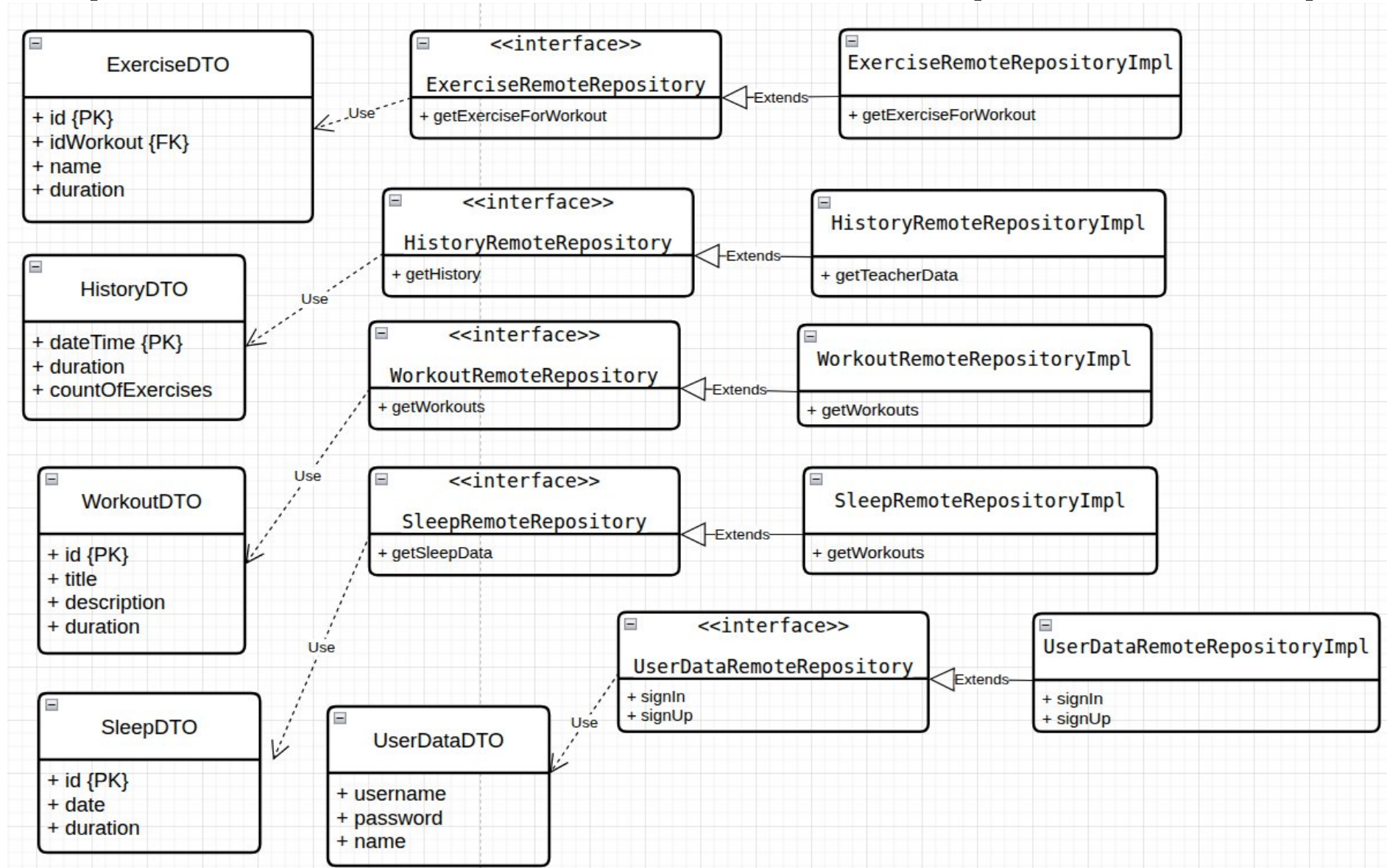
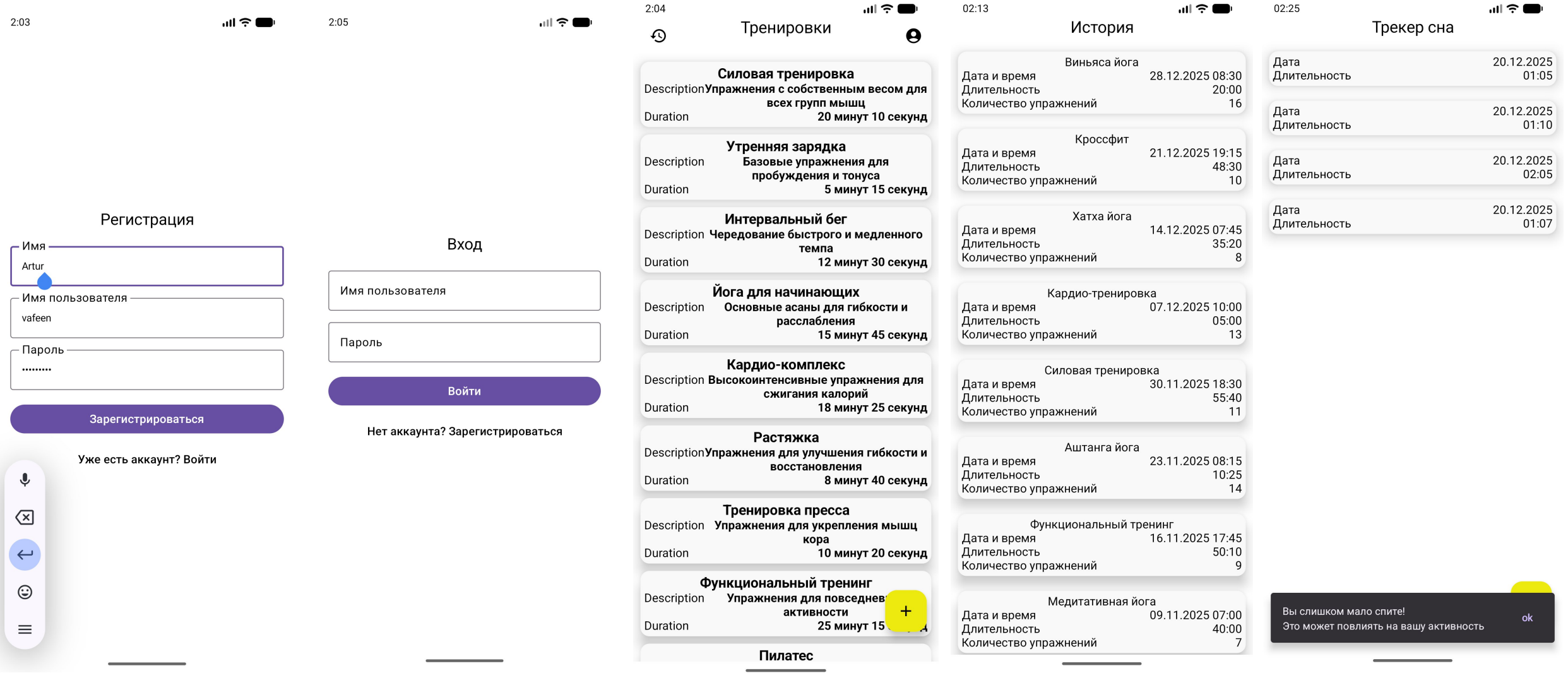


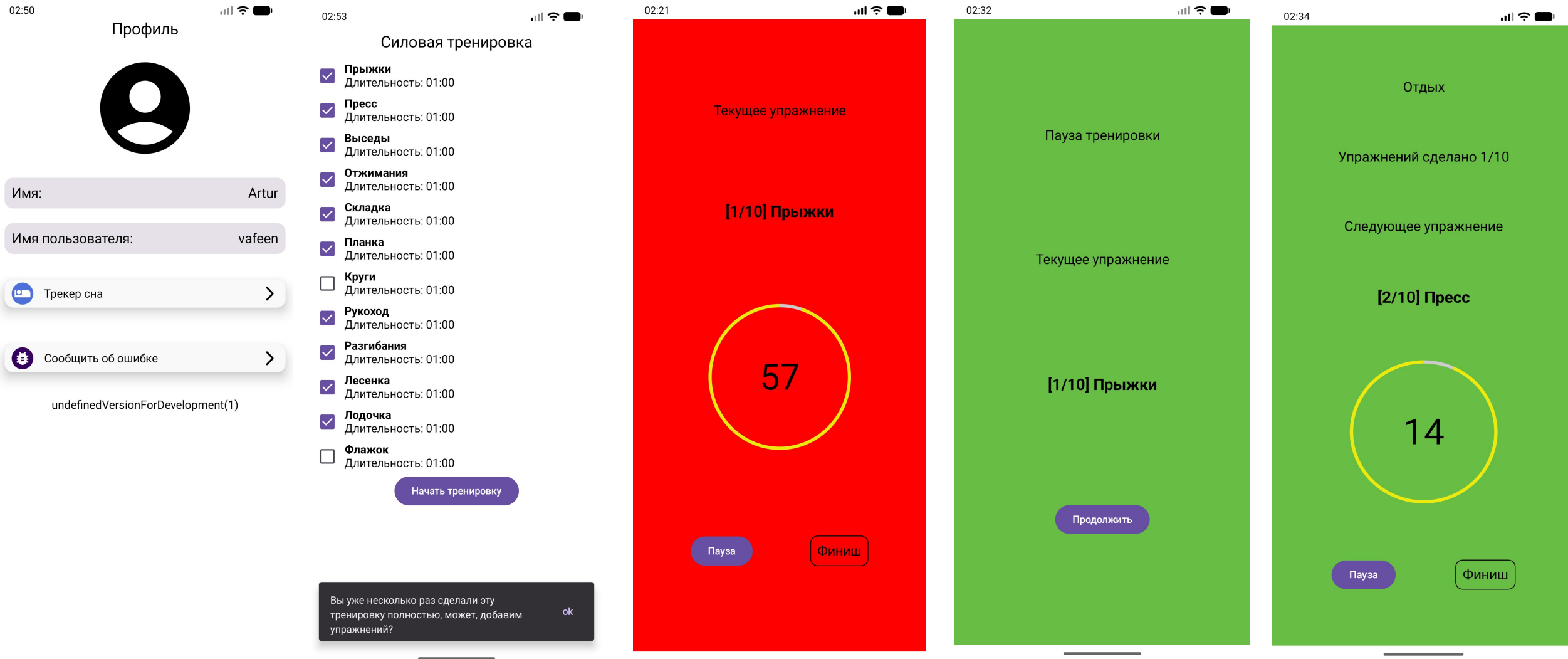
Диаграмма классов сетевых репозиториев



Пользовательский интерфейс



Пользовательский интерфейс



Дальнейшее развитие

- Соревнования или челленджи
- Интеграция с носимой электроникой для автоматического сбора данных о сне и активности
- Автоматическое определение начала тренировки по информации от носимого устройства

Заключение

- Мобильное приложение для фитнеса

Спасибо за внимание!