Разработка мобильного приложения для отслеживания расписания на платформе Android

Курсовая работа

Выполнил студент 3 курса 61 группы Вафин А.Р. Вафин А.Р. Руководитель работы к.ф.-м.н., доцент Болотова С. Ю.

Постановка задачи

Цель: разработка мобильного приложения для отслеживания расписания в вузе на платформе Android

Задачи:

- 1. Проектирование и реализация приложения, включая создание интерфейса, использование баз данных для хранения расписания и механизмов синхронизации для обновления данных в реальном времени.
- 2. Реализация выбранного API, интеграция его в приложение и тестирование работы, включая написание кода для взаимодействия с API, об работку данных и обеспечение корректной работы всех функций приложения.

Средства реализации









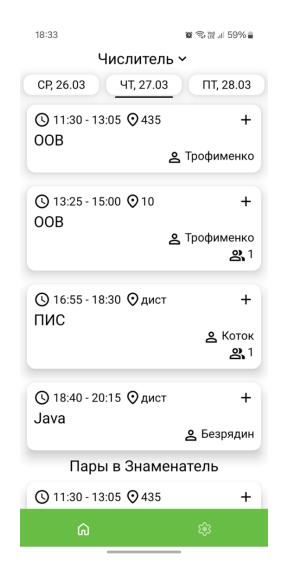


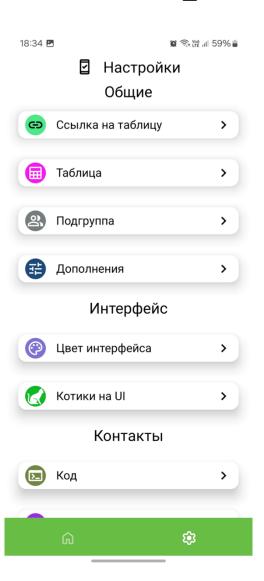


Реализация



Пользовательский интерфейс





Архитектура приложения

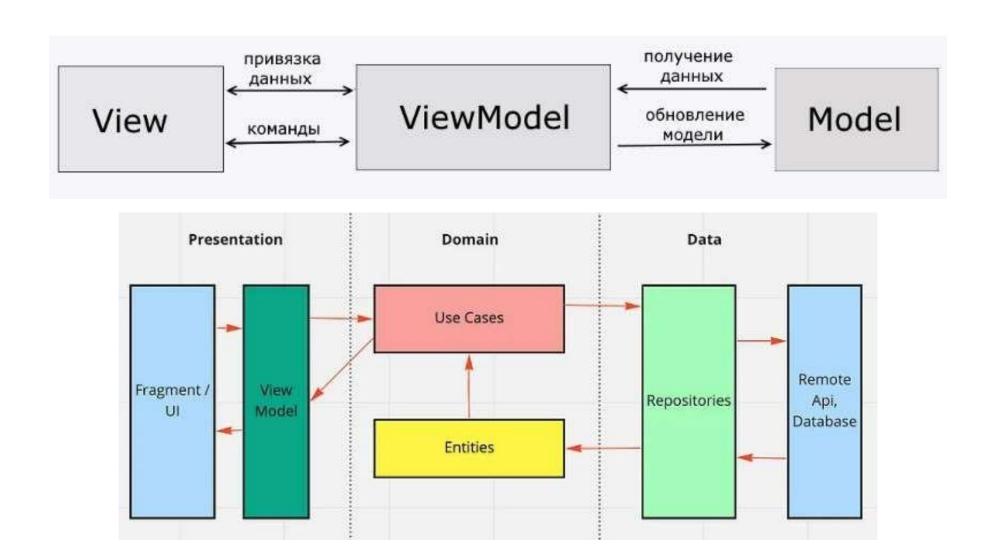
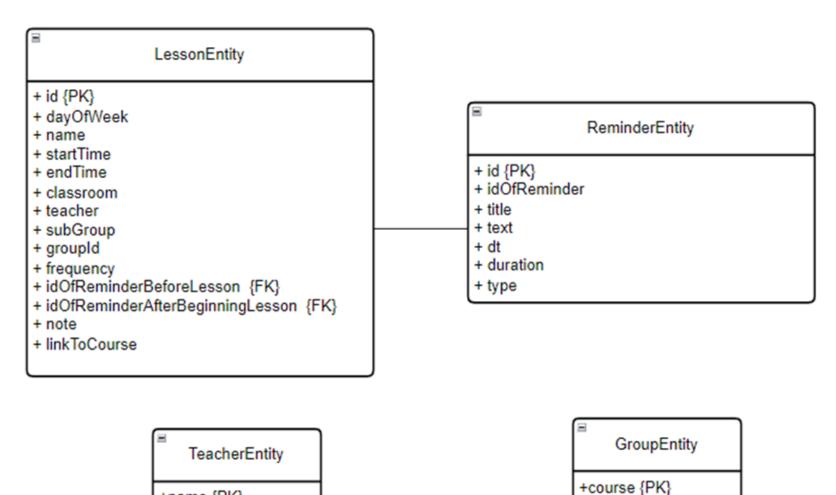


Диаграмма вариантов использования —



Схема сущностей

+name {PK}



+group {PK}

8

Диаграмма классов базы данных

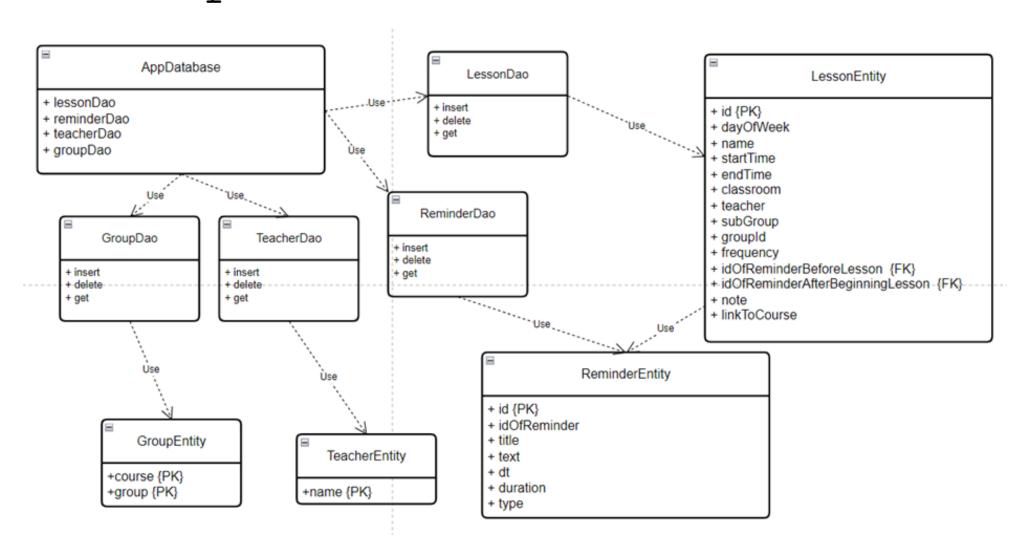


Диаграмма классов сетевых

репозиториев <<interface>> GroupDTO GroupRemoteRepositoryImpl GroupRemoteRepository <-Use-Extends + getGroups + getGroups +course +group LessonDTO <<interface>> LessonRemoteRepositoryImpl + id LessonRemoteRepository + dayOfWeek Extends Use + getLessonDataByGroupId + getLessonDataByGroupId + name + startTime + endTime + classroom + teacher <<interface>> [eacherRemoteRepositoryImp] + subGroup TeacherRemoteRepository + groupld + frequency + getTeacherData + getTeacherData + idOfReminderBeforeLesson + idOfReminderAfterBeginningLesson + note + linkToCourse Use TeacherDTO +name

Дальнейшее развитие

- Персонализированное отображение занятий, например, не списком, а в виде таблицы
- Система аккаунтов для сохранения настроек на сервере, что позволит синхронизировать их между устройствами одного пользователя

Заключение

Было разработано мобильное приложение, которое позволяет просматривать расписание университета. Также была реализована возможность добавлять заметки к учебным занятиям, изменять цвет интерфейса, сообщать об ошибках и просматривать код приложения.

Были поставлены цель и задачи для приложения;

- 1. Проанализированы существующие решения;
- 2. Реализована бизнес-логика приложения;
- 3. Разработано мобильное приложение, включающее бизнес-логику и пользовательский интерфейс.

Спасибо за внимание!