

Язык программирования	Автор и год описания	Краткое описание
Assembler	Катрин Бут - 1947	Ассемблер нужен в областях, где требуется низкоуровневое системное программирование или аппаратное управление
Fortran	Джон Бэкус - 1957	Fortran применяется для научных расчетов
Algol	1958-1960	Algol применяется при составлении программ для решения научно-технических задач на ЭВМ.
COBOL	CODASYL - 1959	COBOL применяется для обработки данных и автоматизации бизнес-процессов.
BASIC	Томас Курц, Дж. BASIC	Используется как самостоятельный язык для разработки прикладных программ
Pascal	Жан Итшби и С.	применяется в промышленном программировании, обучении программированию в высшей школе
C	Деннис Ритчи - 1972	С пишут только драйверы и программы для микропроцессоров а также ОС
B	Кен Томпсон 1971	предназначен для рекурсивных, нечисловых, машинно-независимых приложений, таких как системное и языковое программное обеспечение
C++	Бьерн Страуструп	применяют для создания высоконагруженных сервисов, где важна скорость работы
Java	Sun Microsystems	используется для создания мобильных и веб-приложений, корпоративного программного обеспечения, устройств Интернета вещей (IoT), игр, больших данных, распределенных и облачных приложений и др.
C#	Деннис Ритчи, 2002	применяется для разработки самых разнообразных программ, включая desktop - и веб-приложения, мобильные приложения, игры на базе Unity и тд.
Python	Гвидо ван Россум	используют для анализа и визуализации данных, разработки игр и приложений, создания алгоритмов машинного обучения, робототехники.
		Язык программирования Ada применяется в различных областях, например:
		Во встраиваемых системах реального времени, во многих из которых критически важна надежность.
		Встроенные системы с ограниченным объемом памяти.
		Прямое взаимодействие с оборудованием.
		Мягкие или жесткие системы реального времени.
ADA		Низкоуровневое системное программирование.
Smalltalk	Алан Кэй, Дэн Г.	используется для образовательных целей, в частности для конструктивистского обучения
Perl	Ларри Уолл, 1987	применяется для администрирования компьютерных сетей, создания сайтов, разработки приложений, в био-информатике и создании пользовательских интерфейсов в графике.
Ruby	Юкиhiro Мацумура	Чаще всего он применяется в веб-разработке.
JavaScript	Брендан Эйх,	применяется для создания интерактивных веб-страниц.
Go	Роб Пайк, Кен Т.	основное применение — разработка веб-сервисов и клиент-серверных приложений.
Swift	Крис Латтнер, 2014	Предназначен для разработки приложений для iOS и macOS, реже используется в других проектах.
Rust	Грэйдон Хор,	для написания приложений, кода для высоконагруженных серверов и блокчейна.