**Лабораторная работа № 20-21**

**«Программная реализация циклического алгоритма. Операторы передачи управления: goto, break, continue, return.»**

**Цель работы:** получение навыков составления и отладки программ, с использованием операторов передачи управления: goto, break, continue, return на языке С#.

**Задания для лабораторной работы:**

*Решите задание с помощью оператора передачи управления.*

3. Заданы величины a,b,c. Найти максимальное значение.

namespace ConsoleApp28

{

internal class Program

{

static void Main()

{

Console.Write("Введите количество элементов: ");

int n = int.Parse(Console.ReadLine());

int[] numbers = new int[n];

for (int i = 0; i < n; i++)

{

Console.Write($"Введите элемент {i + 1}: ");

numbers[i] = int.Parse(Console.ReadLine());

}

int max = FindMax(numbers);

Console.WriteLine("Максимальное значение: " + max);

}

static int FindMax(int[] array)

{

int max = array[0];

for (int i = 1; i < array.Length; i++)

{

if (array[i] > max)

{

max = array[i];

}

}

return max;

}

}

}

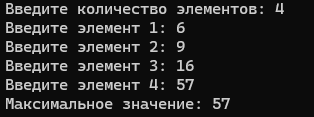


Рисунок 1.

Контрольные вопросы:

* 1. Для чего и каким образом используются в операторах цикла операторы передачи управления *break, continue, return, goto*?

Операторы передачи управления: break используется для немедленного выхода из цикла или блока switch, прекращая выполнение текущей итерации. continue пропускает оставшуюся часть текущей итерации цикла и переходит к следующей итерации. return завершает выполнение метода и возвращает значение (если метод не является void) в вызывающую часть программы. goto позволяет передать управление на заранее определенную метку в коде, что может привести к менее структурированному коду.

* 1. Что такое метка?

Метка — это идентификатор, который используется для обозначения определенной точки в коде, на которую можно передать управление с помощью оператора goto.

* 1. Какая форма оператора служит для возврата значения из метода в вызывающую часть программы?

Форма оператора для возврата значения из метода — это оператор return, который завершает выполнение метода и возвращает указанное значение в вызывающую часть программы.

Вывод: Получил навыки составления и отладки программ, с использованием операторов передачи управления: goto, break, continue, return на языке С#.