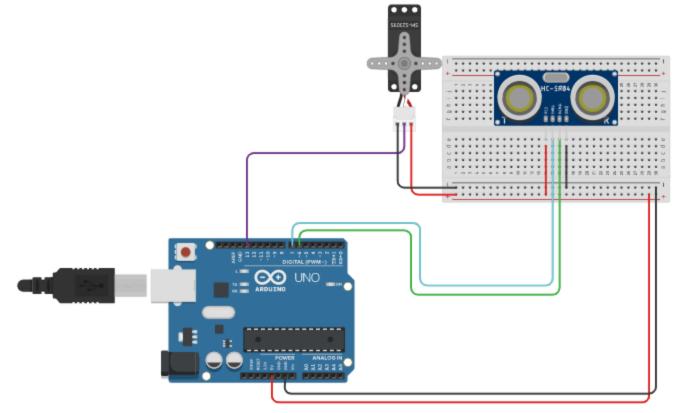
Actividad extra con servomotor



•	#include <servo.h></servo.h>
•	int cm=0;
•	long distancia,duracion; //long valores decimales
•	int posicion1=90;
•	int posicion2=-90;
•	Servo miServo; //al pin 13
•	#define Pecho 6 //Echo al pin 6
•	#define Ptrig 7 //Trig pin 7
•	void setup() {
•	Serial.begin (9600); //inicializa el puerto serie a 9600 baudios
•	pinMode(Pecho, INPUT); //define el pin 6 como entrada (echo)
•	pinMode(Ptrig, OUTPUT); //define el pin 7 como salida (triger)
•	miServo.attach (13); //define el pin 13 como salida para mover el servo enviando la señal de distancia menor a 50
•	}
•	void loop() {
•	digitalWrite (Ptrig,LOW);
•	delayMicroseconds(2);
•	digitalWrite(Ptrig,HIGH); //genera el pulso de triger de 10ms
•	delayMicroseconds(10);
•	digitalWrite(Ptrig,LOW);
•	duracion= pulseln(Pecho, HIGH); //con esto sabemos cuanto tiempo estuvo en alto(HIGH)
	distancia =(duracion/2)/29; // calcula la distancia en centimetros

```
if (distancia >=500 || distancia <=0){ //si la distancia es mayor a 500cm o menor a 0cm
 Serial.println("---");
                             //no mide nada
else {
 Serial.print(distancia);
                               //envia el valor de la distancia por el puerto serial
 Serial.println("cm");
                              //le coloca a la distancia los centimetros "cm"
 digitalWrite(13,LOW);
                                 //en bajo el pin 13, no mueve el servo
if (distancia <=50 && distancia >=1){
miServo.write(posicion1);
                                  //mueve el servo si la distancia es menor a 10cm
Serial.println("Obstaculo");
                                //envia la palabra "obstaculo" por el puerto serial
else
 miServo.write(posicion2);
delay(400);
                           //espera 400ms para que logre ver la distancia
```