Vinícius Andrade Frederico - RA: 139223

Diferenças de implementação do Cliente:

- Não há

Diferenças de implementação do Servidor:

- É criado um set de descritores de arquivo para o select
- Foi criada uma struct para guardar o fd de cada cliente, além de seu endereço e porta. Foi criado também um vetor de clientes.
- Todos clientes são inicializados com sockfd = -1, para indicar não estar conectado
- O set de descritores é zerado, e setado o socket que está escutando
- A cada iteração do while, trava-se no select, até que retorne com o número de sockets para tratar.
- Se o socket que está escutando estiver no set de prontos, há nova conexão.
 - Ao invés de dar fork, para novos clientes, seu socket é adicionado na lista de clientes, incluindo seu endereço e porta.
- Se ainda houver sockets prontos, itera-se por todos os clientes, verificando se está setado como pronto. Se estiver, lê-se o descritor.
 - Caso o tamanho seja 0, a conexão foi fechada, então fechamos o descritor e marcamos aquele cliente com sockfd -1.
 - Caso contrário, faz-se o echo

Testes executados:

- Executar múltiplos clientes simultaneamente
 - Como pode ser visto, o servidor responde o primeiro cliente até ele ser fechado, para então abrir conexão e responder o segundo
- Executar servidor em uma máquina e cliente em outra

```
** vafrederico at VINICIUS-AN in /cygdrive/f/unicamp/mc833/t2_1 on git:mas aster x [22:30:01]
**sater x [22:30:01]
**specific content on a comparison of the content of the content of the content on a comparison of the content on a content of the content on a content on a content of the content on a content of the content on a cont
```