Tarefa 2.1 - MC833

Vinícius Andrade Frederico - RA: 139223

Diferenças de implementação do Cliente:

- getsockname é usado para obter o endereço de socket conectado em um sockaddr
- ntohs é utilizado para obter a porta
- inet_ntop é utilizado para obter o endereço

Diferenças de implementação do Servidor:

- Após aceitar a conexão, getpeername é usado para obter o endereço de socket conectado em um sockaddr
- ntohs é utilizado para obter a porta
- inet_ntop é utilizado para obter o endereço
- É dado o fork, onde o processo filho segue o loop de ecoar a conexão aceita e o processo pai volta para o loop de aceitar novas conexões

Testes executados:

- Executar múltiplos clientes simultaneamente
 - Como pode ser visto, o servidor responde o primeiro cliente até ele ser fechado, para então abrir conexão e responder o segundo
- Executar servidor em uma máquina e cliente em outra

```
** Vafrederico at VINICIUS-AW in /cygdrive/f/unicamp/mc833/t2_1 on git:mas aster x [21:57:54]
**sqc server.c - o server & ./server.exe
**sqc server.c - o server & ./server.exe
**socket created.
**socket created
```

17/05 21:58:37