

## ΜΥΕ046 – Υπολογιστική Όραση: Άνοιξη 2023

1η Σειρά Ασκήσεων: 25% του συνολικού βαθμού

Διδάσκων: Άγγελος Γιώτης

- ΠΑΡΑΔΟΣΗ: Δευτέρα, 24 Απριλίου, 2023 23:59

### Γενικές Οδηγίες

Απαντήστε στα παρακάτω ζητήματα χρησιμοποιώντας Python στο συνημμένο σημειωματάριο Jupyter και ακολουθήστε τις παρακάτω οδηγίες:

- Οι ασκήσεις είναι **ατομικές** - δεν επιτρέπεται η μεταξύ σας συνεργασία για την υλοποίηση/παράδοσή τους.
- Δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιήσετε κώδικα που τυχόν θα βρείτε στο web. Η χρήση κώδικα τρίτων θα έχει σαν αποτέλεσμα τον αυτόματο μηδενισμό σας.
- Όλες οι λύσεις πρέπει να είναι γραμμένες σε αυτό το σημειωματάριο Jupyter notebook.
- Ο κώδικάς σας πρέπει να σχολιαστεί εκτενώς.
- Αφού ολοκληρώσετε (υλοποιήσετε και εκτελέσετε) τις απαντήσεις σας στο σημειωματάριο (notebook), εξαγάγετε το notebook ως PDF και υποβάλετε, τόσο το σημειωματάριο όσο και το PDF (δηλαδή τα αρχεία .ipynb και .pdf) στο turnin του μαθήματος, μαζί με ένα συνοδευτικό αρχείο onoma.txt που θα περιέχει το ον/μο σας και τον Α.Μ. σας.
- Οι απαντήσεις θα παραδοθούν με την εντολή: **turnin assignment\_1@mye046 onoma.txt assignment1.ipynb assignment1.pdf**
- Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε βασικά πακέτα γραμμικής άλγεβρας (π.χ. NumPy, SciPy κ.λπ.), αλλά δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιείτε τα πακέτα/βιβλιοθήκες που επιλύουν άμεσα τα προβλήματα. Μη διστάσετε να ρωτήσετε τον διδάσκοντα εάν δεν είστε σίγουροι για τα πακέτα που θα χρησιμοποιήσετε.
- Συνιστάται ιδιαίτερα να αρχίσετε να εργάζεστε στις ασκήσεις σας το συντομότερο δυνατό!

**Late Policy:** Εργασίες που υποβάλλονται καθυστερημένα θα λαμβάνουν μείωση βαθμού 10% για κάθε 24 ώρες καθυστέρησης. Οι εργασίες δεν θα γίνονται δεκτές 72 ώρες (3 ημέρες) μετά την προθεσμία παράδοσης. Για

παράδειγμα, παράδοση της εργασίας 2 ημέρες μετά την προθεσμία βαθμολογείται με άριστα το 20 (από 25).

## Εισαγωγή

Καλώς ήρθατε στο μάθημα **MYE046 – Υπολογιστική Όραση!**

Το μάθημα αυτό περιλαμβάνει μια ολοκληρωμένη εισαγωγή στην όραση υπολογιστών παρέχοντας ευρεία κάλυψη, συμπεριλαμβανομένης της υπολογιστικής όρασης χαμηλού επιπέδου (σχηματισμός εικόνας, φωτομετρία, χρώμα, ανίχνευση χαρακτηριστικών εικόνας - επεξεργασία εικόνας), συμπερασματολογία 3D ιδιοτήτων από εικόνες (σχήμα-από-σκίαση, στερεοσκοπία, ερμηνεία κίνησης) και αναγνώριση αντικειμένων (object recognition).

Θα χρησιμοποιήσουμε μια ποικιλία εργαλείων (π.χ. ορισμένα πακέτα και λειτουργίες) σε αυτό το μάθημα που μπορεί να απαιτούν κάποια αρχική παραμετροποίηση. Για να διασφαλίσουμε την ομαλή πρόοδο από εργασία σε εργασία, θα εγκαταστήσουμε τα περισσότερα από τα εργαλεία που θα χρησιμοποιηθούν σε αυτό το μάθημα σε αυτήν την σειρά ασκήσεων (**assignment1**). Θα εξασκηθείτε επίσης σε ορισμένες βασικές τεχνικές χειρισμού εικόνας.

## Google Colab, Jupyter Notebook, JupyterLab and Python

### ecourse

Οι ανακοινώσεις των σειρών ασκήσεων θα γίνονται στη σελίδα ecourse του μαθήματος. Κάθε σειρά ασκήσεων θα περιλαμβάνει το αρχείο `.ipynb` για προβολή και επεξεργασία σε περιβάλλον Jupyter Notebook ή JupyterLab, **είτε τοπικά** (local machine) στον υπολογιστή σας, **είτε μέσω της υπηρεσίας** νέφους [Google Colab](#) ή [Colaboratory](#).

### Working remotely on Google Colaboratory

Το [Google Colaboratory](#) είναι βασικά ένας συνδυασμός σημειωματαρίου Jupyter και [Google Drive](#). Εκτελείται εξ ολοκλήρου στο cloud και έρχεται προεγκατεστημένο με πολλά πακέτα (π.χ. PyTorch και Tensorflow), ώστε όλοι να έχουν πρόσβαση στις ίδιες εξαρτήσεις/βιβλιοθήκες. Ακόμη πιο ενδιαφέρον είναι το γεγονός ότι το Colab επωφελείται από την ελεύθερη πρόσβαση σε επιταχυντές υλικού (π.χ. κάρτες γραφικών) όπως οι GPU (K80, P100) και οι TPU που μπορεί να είναι ιδιαίτερα χρήσιμοι για τις σειρές ασκήσεων 2 και 3.

- Requirements:

Για να χρησιμοποιήσετε το Colab, πρέπει να έχετε λογαριασμό Google με συσχετισμένο Google Drive. Υποθέτοντας ότι έχετε και τα δύο (ο ακαδημαϊκός

σας λογαριασμός είναι λογαριασμός google), μπορείτε να συνδέσετε το Colab στο Drive σας με τα ακόλουθα βήματα:

1. Κάντε κλικ στον τροχό στην επάνω δεξιά γωνία (στο Google Drive) και επιλέξτε Ρυθμίσεις.
  2. Κάντε κλικ στην καρτέλα Διαχείριση εφαρμογών.
  3. Στο επάνω μέρος, επιλέξτε Σύνδεση περισσότερων εφαρμογών που θα εμφανίσουν ένα παράθυρο του GSuite Marketplace.
  4. Αναζητήστε το Colab και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στην Προσθήκη (install).
- Workflow:

Κάθε σειρά ασκήσεων στη σελίδα ecourse του μαθήματος παρέχει έναν σύνδεσμο λήψης σε ένα αρχείο zip που περιέχει σημειωματάρια Colab, κώδικα Python και ενδεχομένως (ανάλογως τις απαιτήσεις της σειράς ασκήσεων) κάποιο φάκελο images με τις εικόνες που θα χρησιμοποιήσετε για την υλοποίησή σας. Μπορείτε να ανεβάσετε τον (αποσυμπιεσμένο) φάκελο στο Drive, να ανοίξετε τα σημειωματάρια στο Colab και να εργαστείτε πάνω τους, και στη συνέχεια, να αποθηκεύσετε την πρόδό σας πίσω στο Drive.

- Βέλτιστες πρακτικές:

Υπάρχουν μερικά πράγματα που πρέπει να γνωρίζετε όταν εργάζεστε με την υπηρεσία Colab. Το πρώτο πράγμα που πρέπει να σημειωθεί είναι ότι οι πόροι δεν είναι εγγυημένοι (αυτό είναι το τίμημα της δωρεάν χρήσης). Εάν είστε σε αδράνεια για ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα ή ο συνολικός χρόνος σύνδεσής σας υπερβαίνει τον μέγιστο επιτρεπόμενο χρόνο (~12 ώρες), το Colab VM θα αποσυνδεθεί. Αυτό σημαίνει ότι οποιαδήποτε μη αποθηκευμένη πρόδος θα χαθεί. Έτσι, φροντίστε να αποθηκεύετε συχνά την υλοποίησή σας ενώ εργάζεστε.

- Χρήση GPU:

Η χρήση μιας GPU απαιτεί πολύ απλά την αλλαγή του τύπου εκτέλεσης (runtime) στο Colab. Συγκεκριμένα, κάντε κλικ Runtime -> Change runtime type -> Hardware Accelerator -> GPU και το στιγμιότυπο εκτέλεσής σας Colab θα υποστηρίζεται αυτόματα από επιταχυντή υπολογισμών GPU (αλλαγή τύπου χρόνου εκτέλεσης σε GPU ή TPU).

### **Working locally on your machine**

- Σε περιβάλλον linux

Εάν θέλετε να εργαστείτε τοπικά στον Η/Υ σας, θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε ένα εικονικό περιβάλλον. Μπορείτε να εγκαταστήσετε ένα μέσω του [Anaconda](#) (συνιστάται) ή μέσω της native μονάδας venv της Python. Βεβαιωθείτε ότι χρησιμοποιείτε (τουλάχιστον) έκδοση Python 3.7.

- Εικονικό περιβάλλον Anaconda: Συνιστάται η χρήση της δωρεάν διανομής [Anaconda](#), η οποία παρέχει έναν εύκολο τρόπο για να χειριστείτε τις εξαρτήσεις πακέτων. Μόλις εγκαταστήσετε το Anaconda, είναι εύχρηστο να δημιουργήσετε ένα εικονικό περιβάλλον για το μάθημα. Για να ρυθμίσετε ένα εικονικό περιβάλλον που ονομάζεται π.χ. mye046, εκτελέστε τα εξής στο τερματικό σας: `conda create -n mye046 python=3.7` (Αυτή η εντολή θα δημιουργήσει το περιβάλλον mye046 στη διαδρομή 'path/to/anaconda3/envs/') Για να ενεργοποιήσετε και να εισέλθετε στο περιβάλλον, εκτελέστε το `conda activate mye046`. Για να απενεργοποιήσετε το περιβάλλον, είτε εκτελέστε `conda deactivate mye046` είτε βγείτε από το τερματικό. Σημειώστε ότι κάθε φορά που θέλετε να εργαστείτε στην εργασία, θα πρέπει να εκτελείτε ξανά το `conda activate mye046`.
- Εικονικό περιβάλλον Python venv: Για να ρυθμίσετε ένα εικονικό περιβάλλον που ονομάζεται mye046, εκτελέστε τα εξής στο τερματικό σας: `python3.7 -m venv ~/mye046` Για να ενεργοποιήσετε και να εισέλθετε στο περιβάλλον, εκτελέστε το `source ~/mye046/bin/activate`. Για να απενεργοποιήσετε το περιβάλλον, εκτελέστε: `deactivate` ή έξοδο από το τερματικό. Σημειώστε ότι κάθε φορά που θέλετε να εργαστείτε για την άσκηση, θα πρέπει να εκτελείτε ξανά το `source ~/mye046/bin/activate`.
- Installing packages: Αν και στην 1η σειρά ασκήσεων **δεν θα χρειαστεί** να εγκαταστήσετε επιπλέον πακέτα/βιβλιοθήκες λογισμικού, στη γενική περίπτωση συνιστάται το εξής: Αφού ρυθμίσετε και ενεργοποιήσετε το εικονικό σας περιβάλλον (μέσω conda ή venv), θα πρέπει να εγκαταστήσετε τις βιβλιοθήκες που απαιτούνται για την εκτέλεση των εργασιών χρησιμοποιώντας το pip. Για να το κάνετε αυτό, εκτελέστε:

```
# again, ensure your virtual env (either conda or venv)
# has been activated before running the commands below
cd assignment1 # cd to the assignment directory
```

```
# install assignment dependencies since the virtual env
# is activated, this pip is associated with the python
# binary of the environment
pip install -r requirements.txt
```

- Εκτέλεση Jupyter Notebook: Εάν θέλετε να εκτελέσετε το notebook τοπικά με το Jupyter, βεβαιωθείτε ότι το εικονικό σας περιβάλλον έχει εγκατασταθεί σωστά (σύμφωνα με τις οδηγίες εγκατάστασης που περιγράφονται παραπάνω για περιβάλλον linux), ενεργοποιήστε το και, στη συνέχεια, εκτελέστε `pip install notebook` για να εγκαταστήσετε το σημειωματάριο Jupyter. Στη συνέχεια, αφού κατεβάσετε και αποσυμπιέσετε το φάκελο της 1ης σειράς ασκήσεων από τη σελίδα `ecourse` σε κάποιο κατάλογο της επιλογής σας, εκτελέστε `cd` σε αυτόν το

φάκελο και στη συνέχεια εκτελέστε το σημειωματάριο jupyter notebook. Αυτό θα πρέπει να εκκινήσει αυτόματα έναν διακομιστή notebook στη διεύθυνση `http://localhost:8888`. Εάν όλα έγιναν σωστά, θα πρέπει να δείτε μια οθόνη που θα εμφανίζει όλα τα διαθέσιμα σημειωματάρια στον τρέχοντα κατάλογο, στην προκειμένη περίπτωση μόνο το `assignment1.ipynb`. Κάντε κλικ στο `assignment1.ipynb` και ακολουθήστε τις οδηγίες στο σημειωματάριο.

- Σε περιβάλλον **Windows**

Τα πράγματα είναι πολύ πιο απλά στην περίπτωση που θέλετε να εργαστείτε τοπικά σε περιβάλλον Windows. Μπορείτε να εγκαταστήσετε την [Anaconda](#) για Windows και στη συνέχεια να εκτελέσετε το [Anaconda Navigator](#) αναζητώντας το απευθείας στο πεδίο αναζήτησης δίπλα από το κουμπί έναρξης των Windows. Το εργαλείο αυτό παρέχει επίσης άμεσα προεγκατεστημένα, τα πακέτα λογισμικού Jupyter Notebook και JupyterLab τα οποία επιτρέπουν την προβολή και υλοποίηση του σημειοματαρίου Jupyter της 1ης εργασίας άμεσα και εύκολα (εκτελώντας το απευθείας από τη διαδρομή αρχείου που βρίσκεται). Ενδεχομένως, κατά την αποθήκευση/εξαγωγή του notebook `assignment1.ipynb` σε `assignment1.pdf`, να χρειαστεί η εγκατάσταση του πακέτου [Pandoc universal document converter](#) (εκτέλεση: `conda install -c conda-forge pandoc` μέσα από το command prompt του "activated" anaconda navigator). Εναλλακτικά, μπορεί να εκτυπωθεί ως PDF αρχείο (βλ. Ενότητα: Οδηγίες υποβολής).

## Python

Θα χρησιμοποιήσουμε τη γλώσσα προγραμματισμού Python για όλες τις εργασίες σε αυτό το μάθημα, με μερικές δημοφιλείς βιβλιοθήκες (NumPy, Matplotlib). Οι εργασίες θα δοθούν στη μορφή του σημειοματαρίου Jupyter notebook, όπως η εφαρμογή διακομιστή ιστοσελίδας που βλέπετε αυτήν τη στιγμή. Αναμένεται ότι πολλοί από εσάς έχετε κάποια εμπειρία σε Python και NumPy. Και αν έχετε πρότερη εμπειρία σε MATLAB, μπορείτε να δείτε επίσης το σύνδεσμο [NumPy for MATLAB users](#). Η παρακάτω ενότητα θα χρησιμεύσει ως μια γρήγορη εισαγωγή στη NumPy και σε ορισμένες άλλες βιβλιοθήκες.

## Getting Started with NumPy

NumPy είναι μια θεμελιώδης βιβλιοθήκη για επιστημονικούς υπολογισμούς με Python. Παρέχει ένα ισχυρό τρόπο αναπαράστασης N-διάστατων πινάκων ως αντικείμενα `ndarray` και συναρτήσεις που ενεργούν πάνω σε αυτούς τους πίνακες. Μερικές βασικές χρήσεις αυτών των πακέτων παρουσιάζονται παρακάτω. Τα ακόλουθα **ΔΕΝ** είναι ζητούμενα της 1ης σειράς ασκήσεων, αλλά συνιστάται να εκτελέσετε τον ακόλουθο κώδικα με κάποια από τα στοιχεία εισόδου, τροποποιημένα, ώστε να κατανοήσετε καλύτερα το νόημα των λειτουργιών.

## Arrays

```
import numpy as np          # Import the NumPy package

v = np.array([1, 2, 3])     # A 1D array
print(v)
print(v.shape)              # Print the size / shape of v
print("1D array:", v, "Shape:", v.shape)

v = np.array([[1], [2], [3]]) # A 2D array
print("2D array:", v, "Shape:", v.shape) # Print the size of v and
check the difference.

# You can also attempt to compute and print the following values and
their size.

v = v.T                    # Transpose of a 2D array
print(v)
print(v.shape)
m = np.zeros([3, 4])       # A 2x3 array (i.e. matrix) of zeros
print(m)
v = np.ones([1, 3])        # A 1x3 array (i.e. a row vector) of
ones
print(v)
v = np.ones([3, 1])        # A 3x1 array (i.e. a column vector) of
ones
print(v)
m = np.eye(4)              # Identity matrix
print(m)
m = np.random.rand(2, 3)   # A 2x3 random matrix with values in
[0, 1] (sampled from uniform distribution)
print(m)
m_sum=np.sum(m, axis=None)  # element-wise sum of all matrix
elements
print("m_sum:",m_sum)
```

## Array Indexing

```
import numpy as np

print("Matrix")
m = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]) # Create a 3x3 array.
print(m)

print("\nAccess a single element")
print(m[0, 1])              # Access an element
m[1, 1] = 100               # Modify an element
print("\nModify a single element")
print(m)

print("\nAccess a subarray")
```

```

m = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]) # Create a 3x3 array.
print(m[1, :]) # Access a row (to 1D array)
print(m[1:2, :]) # Access a row (to 2D array)
print(m[1:3, :]) # Access a sub-matrix
print(m[1:, :]) # Access a sub-matrix

```

```

print("\nModify a subarray")
m = np.array([[1,2,3], [4,5,6], [7,8,9]]) # Create a 3x3 array.
v1 = np.array([1,1,1])
m[0] = v1
print(m)
m = np.array([[1,2,3], [4,5,6], [7,8,9]]) # Create a 3x3 array.
v1 = np.array([1,1,1])
m[:,0] = v1
print(m)
m = np.array([[1,2,3], [4,5,6], [7,8,9]]) # Create a 3x3 array.
m1 = np.array([[1,1],[1,1]])
m[:2,:2] = m1
print(m)

```

```

print("\nTranspose a subarray")
m = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]) # Create a 3x3 array.
print(m[1, :].T) # Notice the
# difference of the dimension of resulting array
print(m[1:2, :].T)
print(m[1:, :].T)
print(np.transpose(m[1:, :], axes=(1,0))) # np.transpose() can
# be used to transpose according given axes list.

```

```

print("\nReverse the order of a subarray")
print(m[1, ::-1]) # Access a row with
# reversed order (to 1D array)

```

```

# Boolean array indexing
# Given a array m, create a new array with values equal to m
# if they are greater than 2, and equal to 0 if they less than or
# equal to 2

```

```

m = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
m[m > 2] = 0
print("\nBoolean array indexing: Modify with a scaler")
print(m)

```

```

# Given a array m, create a new array with values equal to those in m
# if they are greater than 0, and equal to those in n if they less
# than or equal 0

```

```

m = np.array([[1, 2, -3], [4, -5, 6]])
n = np.array([[1, 10, 100], [1, 10, 100]])
n[m > 0] = m[m > 0]
print("\nBoolean array indexing: Modify with another array")
print(n)

```



## Array Dimension Operation

```
import numpy as np
```

```
print("Matrix")
m = np.array([[1, 2], [3, 4]]) # Create a 2x2 array.
print(m, m.shape)

print("\nReshape")
re_m = m.reshape(1,2,2) # Add one more dimension at first.
print(re_m, re_m.shape)
re_m = m.reshape(2,1,2) # Add one more dimension in middle.
print(re_m, re_m.shape)
#print('rows:',re_m[0:4, :])
re_m = m.reshape(2,2,1) # Add one more dimension at last.
print(re_m, re_m.shape)
#print('rows:',re_m[1:,:])

print("\nStack")
m1 = np.array([[1, 2], [3, 4]]) # Create a 2x2 array.
m2 = np.array([[1, 1], [1, 1]]) # Create a 2x2 array.
print(np.stack((m1,m2)))

print("\nConcatenate")
m1 = np.array([[1, 2], [3, 4]]) # Create a 2x2 array.
m2 = np.array([[1, 1], [1, 1]]) # Create a 2x2 array.
print(np.concatenate((m1,m2)))
print(np.concatenate((m1,m2), axis=0))
print(np.concatenate((m1,m2), axis=1))
```

## Math Operations on Array

### Element-wise Operations

```
import numpy as np
```

```
a = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]], dtype=np.float64)
print(a * 3) # Scalar
multiplication
print(a / 2) # Scalar
division
print(np.round(a / 2))
print(np.power(a, 2))
print(np.log(a))
print(np.exp(a))

b = np.array([[1, 1, 1], [2, 2, 2]], dtype=np.float64)
print(a + b) # Elementwise
sum
print(a - b) # Elementwise
difference
```



```

print(a * b)                                # Elementwise
product
print(a / b)                                # Elementwise
division
print(a == b)                               # Elementwise
comparison

```

## Broadcasting

*# Note: See <https://numpy.org/doc/stable/user/basics.broadcasting.html>  
# for more details.*

```

import numpy as np
a = np.array([[1, 1, 1], [2, 2, 2]], dtype=np.float64)
b = np.array([1, 2, 3])
print(a*b)

```

## Sum and Mean

```

import numpy as np

a = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
print("Sum of array")
print(np.sum(a))                        # Sum of all array elements
print(np.sum(a, axis=0))                # Sum of each column (row sum)
print(np.sum(a, axis=1))                # Sum of each row (column sum)

print("\nMean of array")
print(np.mean(a))                      # Mean of all array elements
print(np.mean(a, axis=0))               # Mean of each column
print(np.mean(a, axis=1))               # Mean of each row

```

## Vector and Matrix Operations

```

import numpy as np

a = np.array([[1, 2], [3, 4]])
b = np.array([[1, 1], [1, 1]])
print("Matrix-matrix product")
print(a.dot(b))                        # Matrix-matrix product
print(a.T.dot(b.T))

x = np.array([3, 4])
print("\nMatrix-vector product")
print(a.dot(x))                        # Matrix-vector product

x = np.array([1, 2])
y = np.array([3, 4])
print("\nVector-vector product")
print(x.dot(y))                        # Vector-vector product

```

## Matplotlib

Η Matplotlib είναι μια βιβλιοθήκη σχεδίασης και αναπαράστασης. Θα τη χρησιμοποιήσουμε για να δείξουμε το αποτέλεσμα σε αυτήν την εργασία.

```
%config InlineBackend.figure_format = 'retina' # For high-resolution.  
%matplotlib inline
```

```
import numpy as np  
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
x = np.arange(-2., 2., 0.01) * np.pi  
plt.plot(x, np.sin(x))  
plt.xlabel('x')  
plt.ylabel('$\sin(x)$ value') # '$...$' for a LaTeX formula.  
plt.title('Sine function')
```

```
plt.show()
```

Αυτή η σύντομη επισκόπηση εισάγει πολλές βασικές λειτουργίες από NumPy και Matplotlib, αλλά απέχει πολύ από την πλήρη εικόνα των βιβλιοθηκών. Δείτε περισσότερες λειτουργίες και τη χρήση τους στους συνδέσμους [NumPy](#) and [Matplotlib](#).

## Άσκηση 1: Στοιχειώδεις λειτουργίες επεξεργασίας εικόνας και διανυσματοποίηση (10 μονάδες)

Οι πράξεις μεταξύ διανυσμάτων αξιοποιώντας τη βιβλιοθήκη NumPy μπορούν να παρέχουν μια σημαντική επιτάχυνση για την επαναληπτική εκτέλεση μιας λειτουργίας σε μια εικόνα. Το παρακάτω πρόβλημα παρουσιάζει το χρόνο που χρειάζονται δύο διαφορετικές προσεγγίσεις για να αλλάξουν το χρώμα των τεταρτημορίων μιας εικόνας.

Το πρόβλημα διαβάζει μια εικόνα `uoi_entrance.jpg` που θα βρείτε στο φάκελο `images` της 1ης σειράς ασκήσεων. Στη συνέχεια παρέχονται δύο συναρτήσεις ως διαφορετικές προσεγγίσεις για την εκτέλεση μιας λειτουργίας στην εικόνα.

Η συνάρτηση `iterative()` απεικονίζει την εικόνα, χωρισμένη σε 4 περιοχές:

(Top Left) Η αρχική εικόνα

(Top Right) Η πράσινη χρωματική συνιστώσα.

(Bottom Left) Η αναδιάταξη των καναλιών της αρχικής εικόνας, ως (B,G,R) έγχρωμη εικόνα.

(Bottom Right) Η Grayscale εικόνα (μονοχρωματική εικόνα σε κλίμακα του γκρι).

Για την υλοποίησή σας:

(1) Για την πράσινη χρωματική συνιστώσα της εικόνας, γράψτε την υλοποίησή σας (`get_channel()`) για να εξαγάγετε ένα μόνο κανάλι από μια έγχρωμη εικόνα. Αυτό σημαίνει ότι από την  $H \times W \times 3$  διάσταση της εικόνας, θα πρέπει να μπορείτε να εξαγάγετε τρεις (2Δ) πίνακες  $H \times W$ .

(2) Για την (B,G,R) έγχρωμη εικόνα, γράψτε την υλοποίηση της συνάρτησης `merge_channels()` η οποία συγχωνεύει αυτές τις εικόνες ενός καναλιού ξανά σε μια τρισδιάστατη έγχρωμη εικόνα με την αντίστροφη σειρά καναλιών (B,G,R).

(3) Για την (grayscale) εικόνα σε κλίμακα του γκρι, γράψτε μια συνάρτηση για τη διεξαγωγή λειτουργιών με τα εξαγόμενα κανάλια. (Υπόδειξη: γράψτε μια συνάρτηση που συνδυάζει τα 3 εξαγόμενα κανάλια με τρόπο αντίστοιχο της `iterative()`, δηλαδή  $0.2989*r + 0.5870*g + 0.1140*b$ ).

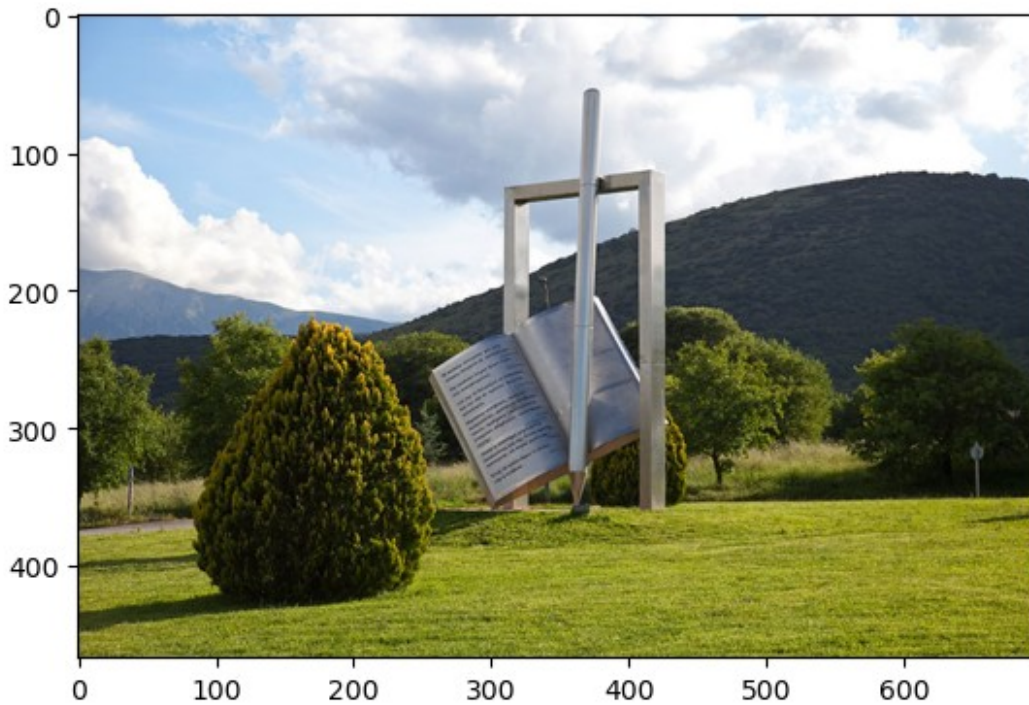
Θα πρέπει να ακολουθήσετε τον κώδικα και να συμπληρώσετε τα κενά στην `vectorized()` συνάρτηση προκειμένου να συγκρίνετε τη διαφορά στην ταχύτητα εκτέλεσης μεταξύ των συναρτήσεων `iterative()` και `vectorized()`. Βεβαιωθείτε ότι η τελική εικόνα που δημιουργείται μέσω της `vectorized()` είναι ίδια με αυτή που δημιουργείται από την `iterative()`!

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

img = plt.imread('images/uoi_entrance.jpg') # Read an image
print("Image shape:", img.shape)           # Print image size and
color depth. The shape should be (H,W,C).

plt.imshow(img)                             # Show the original image
plt.show()

Image shape: (467, 700, 3)
```



```

import copy
import time
def iterative(img):
    """ Iterative operation. """
    image = copy.deepcopy(img)                # Create a copy of the
    image matrix
    for y in range(image.shape[0]):
        for x in range(image.shape[1]):
            #Top Right
            if y < image.shape[0]/2 and x > image.shape[1]/2:
                image[y,x] = image[y,x] * np.array([0,1,0])    # Keep
the green channel
            #Bottom Left
            elif y > image.shape[0]/2 and x < image.shape[1]/2:
                image[y,x] = [image[y,x][2], image[y,x][1], image[y,x]
[0]] # (B,G,R) image
            #Bottom Right
            elif y > image.shape[0]/2 and x > image.shape[1]/2:
                r,g,b = image[y,x]
                image[y,x] = 0.2989 * r + 0.5870 * g + 0.1140 * b
    return image

def get_channel(img, channel):
    """ Function to extract 2D image corresponding to a channel index
    from a color image.
    This function should return a H*W array which is the corresponding
    channel of the input image. """
    img = copy.deepcopy(img)                # Create a copy so as to not change

```

```

the original image
#### Write your code here. ####
# ":" in the position of y,x helps us iterate through every y,x.
So basically..
# img[:, :, channel] returns for every y,x the specific channel
color cell.
channelImage = img[:, :, channel]
return channelImage

def merge_channels(img0, img1, img2):
    """ Function to merge three single channel images to form a color
    image.
    This function should return a H*W*3 array which merges all three
    single channel images
    (i.e. img0, img1, img2) in the input."""
    #### Write your code here. ####
    # Hint: There are multiple ways to implement it.
    # 1. For example, create a H*W*C array with all values as
    zero and
    # fill each channel with given single channel image.
    # You may refer to the "Modify a subarray" section in the
    brief NumPy tutorial above.
    # 2. You may find np.stack() / np.concatenate() /
    np.reshape() useful in this problem.
    mergedImage = np.zeros([img0.shape[0],img0.shape[1],3], dtype =
    np.uint8) #initialize the 3D image matrix
    # dtype = np.uint8 is used so that we avoid the "Clipping input
    data to the valid range for imshow RGB data" error
    # put the blue channel elements in place of the red ones and vice
    versa.
    for y in range(img0.shape[0]):
        for x in range(img0.shape[1]):
            mergedImage[y,x,0]= img2[y][x]
            mergedImage[y,x,1] = img1[y][x]
            mergedImage[y,x,2] = img0[y][x]
    return mergedImage

def grayscaleFunc(img0,img1,img2):
    grayscaleImage = np.zeros([img0.shape[0],img0.shape[1],3], dtype =
    np.uint8) #initialize the 3D image matrix
    #dtype = np.uint8 is used so that we avoid the "Clipping input
    data to the valid range for imshow RGB data" error
    for y in range(img0.shape[0]):
        for x in range(img0.shape[1]):
            #we use the formula factors as provided by the exercise
            grayscaleImage[y,x] = 0.2989 * img0[y][x] + 0.5870 *
            img1[y][x] + 0.1140 * img2[y][x]
    return grayscaleImage

```

```

def vectorized(img):
    """ Vectorized operation. """
    image = copy.deepcopy(img)
    a = int(image.shape[0]/2)
    b = int(image.shape[1]/2)
    # Please also keep the red / green / blue channel respectively in
    the corresponding part of image
    # with the vectorized operations. You need to make sure your final
    generated image in this
    # vectorized() function is the same as the one generated from
    iterative().

    #Top Right: keep the green channel

    getChannelImage = get_channel(image,1) #Get 2D matrix of green
    channel color
    blankImage = np.zeros_like(image[:a,b:]) #Create blank image with
    the same shape/data type as image[:a,b:]
    blankImage[:, :, 1] = 1 #Set the "1" element of each [y,x] tuple as
    1 since we want the green channel.
    image[:a,b:] = image[:a,b:] * blankImage #Multiply each image
    [y,x] tuple with the blankImage matrix.

    #Bottom Left: (B,G,R) image
    # ":" is the slicer operator. it let's us iterate through the
    image matrix.
    # image[a:,:b] specifically will iterate for y in
    reversed(range(a)) and for x in range(b)
    #Then we call merge_channels and pass as input the color channels.
    #Specifically the elements that match to each respective
    image[y,x]
    image[a:,:b] = merge_channels(get_channel(image,0)[a:,:b],
    get_channel(image,1)[a:,:b], get_channel(image,2)[a:,:b])

    #Bottom Right: Grayscale image
    # ":" is the slicer operator. it let's us iterate through the
    image matrix.
    # image[a:,:b] specifically will iterate for y in
    reversed(range(a)) and for x in reversed(range(b))
    # afterwards we simply use the given formula factors,multiplying
    each channel element with the
    # corresponding 0.2989,0.5870,0.1140
    #this is done by calling the grayscaleFunc and passing the 3 image
    color channels as inputs
    #the necessary calculations are being done there
    image[a:, b:] = grayscaleFunc(image[a:, b:, 0], image[a:, b:, 1],
    image[a:, b:, 2])

```

```
    return image
```

Τώρα, εκτελέστε το παρακάτω κελί κώδικα για να συγκρίνετε τη διαφορά μεταξύ επαναληπτικής (iterative) και διανυσματικής (vectorized) λειτουργίας.

```
import time
```

```
def compare():
    img = plt.imread('images/uoi_entrance.jpg')
    cur_time = time.time()
    image_iterative = iterative(img)
    print("Iterative operation (sec):", time.time() - cur_time)

    cur_time = time.time()
    image_vectorized = vectorized(img)
    print("Vectorized operation (sec):", time.time() - cur_time)

    return image_iterative, image_vectorized

# Test your implemented get_channel()
assert len(get_channel(img, 0).shape) == 2 # Index 0

# Run the function
image_iterative, image_vectorized = compare()

# Plotting the results in sepearate subplots.
plt.figure(figsize=(12,4)) # Adjust the figure size.
plt.subplot(1, 3, 1) # Create 1x3 subplots, indexing from 1
plt.imshow(img) # Original image.

plt.subplot(1, 3, 2)
plt.imshow(image_iterative) # Iterative operations on the image.

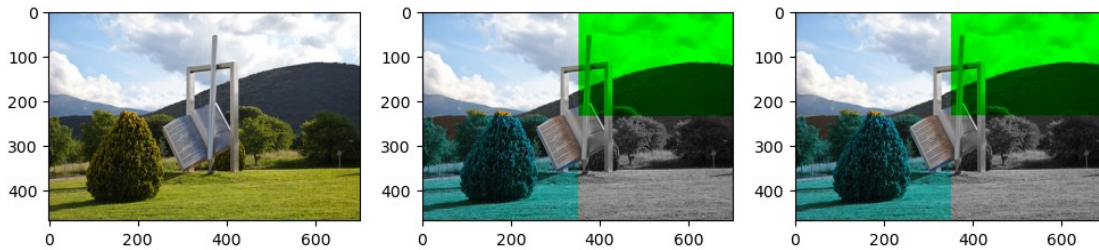
plt.subplot(1, 3, 3)
plt.imshow(image_vectorized) # Vectorized operations on the image.

plt.show() # Show the figure.

# Note: The shown figures of image_iterative and image_vectorized
should be identical!
```

```
Iterative operation (sec): 0.9773845672607422
Vectorized operation (sec): 0.6013925075531006
```





## Άσκηση 2: Επεξεργασία-χειρισμός εικόνων (15 μονάδες)

Σε αυτή την άσκηση θα χρησιμοποιήσετε την εικόνα `bear.png` στο φάκελο `images`. Όντας έγχρωμη εικόνα έχει τρία κανάλια, τα οποία αντιστοιχούν στα κύρια χρώματα του κόκκινου, του πράσινου και του μπλε.

(1) "Διαβάστε" την εικόνα. (Read the image).

(2) Γράψτε μια συνάρτηση για να αναστρέψετε (flip) την αρχική εικόνα από πάνω προς τα κάτω. Για αυτήν τη συνάρτηση, χρησιμοποιήστε μόνο τεχνικές της ενότητας **Array Indexing** για την υλοποίησή της και **μην** χρησιμοποιείτε απευθείας τις συναρτήσεις (π.χ. `np.flip()`) που αναστρέφουν απευθείας τον πίνακα.

(3) Στη συνέχεια, γράψτε μια άλλη συνάρτηση για να περιστρέψετε την αρχική εικόνα  $90^\circ$  αριστερόστροφα (counterclockwise). Για αυτήν τη συνάρτηση, χρησιμοποιήστε μόνο **Array Indexing** για την υλοποίησή της και **μην** χρησιμοποιείτε απευθείας τις συναρτήσεις (π.χ. `np.rot90()`) που περιστρέφουν απευθείας τον πίνακα. Εμφανίστε τρεις εικόνες, εφαρμόζοντας για κάθε περίπτωση τη λειτουργία περιστροφής μία φορά (δηλαδή περιστροφή  $90^\circ$ ), δύο φορές (δηλαδή περιστροφή  $180^\circ$ ) και τρεις φορές (δηλαδή περιστροφή  $270^\circ$ ), αντίστοιχα.

(4) Διαβάστε (read) την εικόνα `face-mask.png` και την αντίστοιχη εικόνα δυαδικής μάσκας `face-mask-binary.png` στο φάκελο `images`.

(5) Δεδομένου του `start_x` και `start_y` στην εικόνα της αρκούδας που υποδεικνύει την αρχική θέση (πάνω-αριστερή γωνία) της μάσκας προσώπου, πρέπει να γράψετε μια συνάρτηση για να βοηθήσετε την αρκούδα να "φορέσει" τη μάσκα προσώπου (Υπόδειξη: τιμές εικονοστοιχείων 1 της δυαδικής **μάσκας** υποδεικνύουν ποια εικονοστοιχεία της **εικόνας** θα εμφανίζονται).

(6) Τέλος, λαμβάνοντας υπόψη τις **4 έγχρωμες εικόνες** που έχετε πάρει ως αποτέλεσμα των ανωτέρω: 1 αρχική εικόνα αρκούδας, 1 από αναστροφή (πάνω προς τα κάτω), 1 από περιστροφή ( $180$  μοιρών) και 1 για την αρκούδα που φορά τη μάσκα προσώπου, δημιουργήστε μία μεμονωμένη εικόνα, συνδυάζοντας αυτές τις 4 εικόνες μαζί (image tiling) **χωρίς να χρησιμοποιήσετε βρόχους επανάληψης**. Η συνολική εικόνα θα έχει πλακίδια (tiles)  $2 \times 2$  που θα διαμορφώνουν το σχήμα της τελικής εικόνας σε

$2H \times 2W \times 3$ . Η σειρά με την οποία τοποθετούνται οι εικόνες στα πλακίδια δεν έχει σημασία. Εμφανίστε τη συνολική εικόνα.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import copy

# (1) Read the image.
#### Write your code here. ####
img = plt.imread('images/bear.png') # Read the bear image

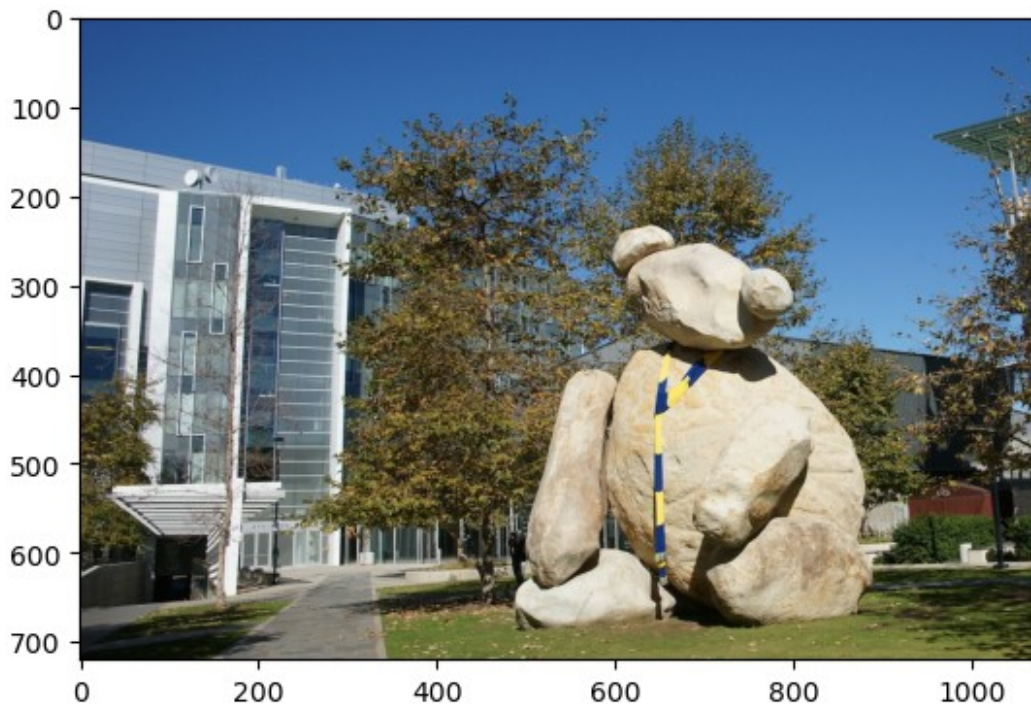
plt.imshow(img) # Show the image after reading.
plt.show()
```



```
# (2) Flip the image from top to bottom.
def flip_img(img):
    """ Function to mirror image from top to bottom.
    This function should return a H*W*3 array which is the flipped
    version of original image.
    """
    #### Write your code here. ####
    flippedImage = np.zeros([img.shape[0],img.shape[1],3]) # Create a
    blank 3D image.
    #Since we want to flip the image, all we have to do is reverse the
    order of the pixels along the y-axis.
    #So last (position: img.shape[0] - 1) should be first (position:
    0) and so on.
    for y in range(img.shape[0]):
```

```
    for x in range(img.shape[1]):  
        flippedImage[y,x] = img[(img.shape[0] - 1 - y), x]  
#Reversing the elements in y-axis.  
    return flippedImage
```

```
plt.imshow(img) #Original image  
plt.show()  
flipped_img = flip_img(img) #Flipped image  
plt.imshow(flipped_img)  
plt.show()
```

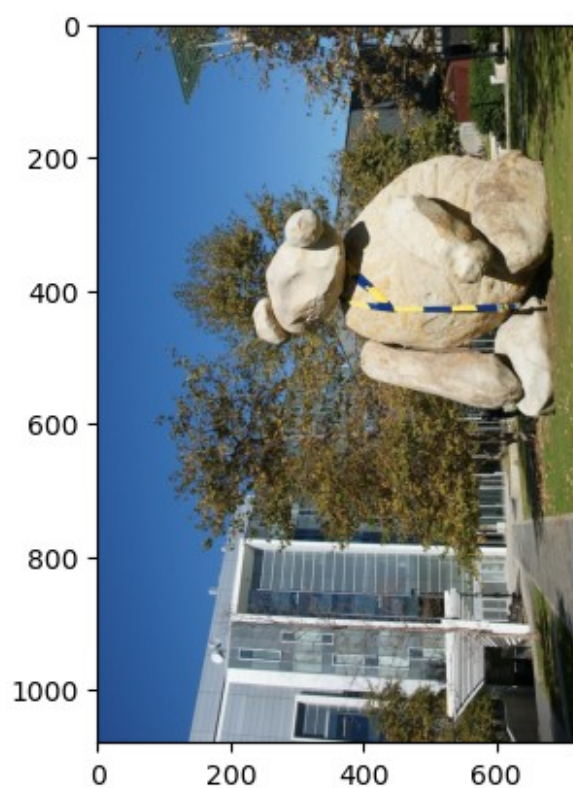
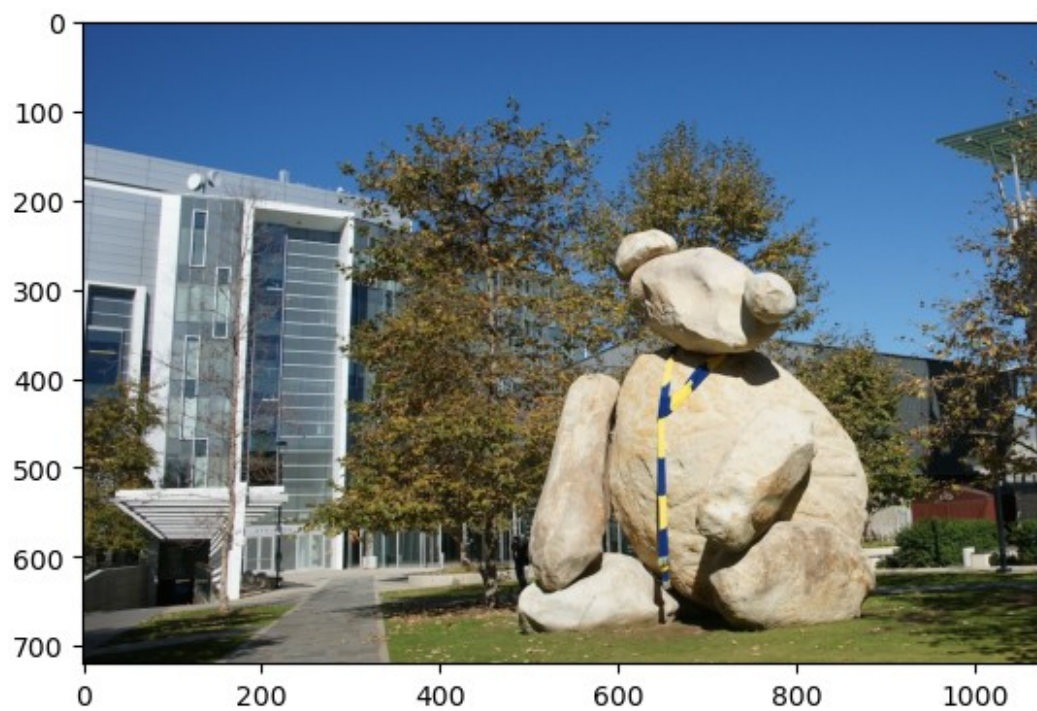


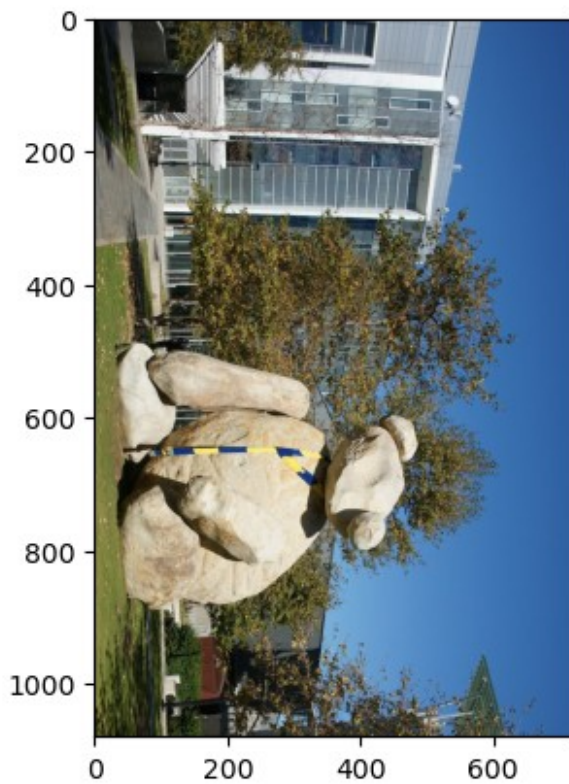
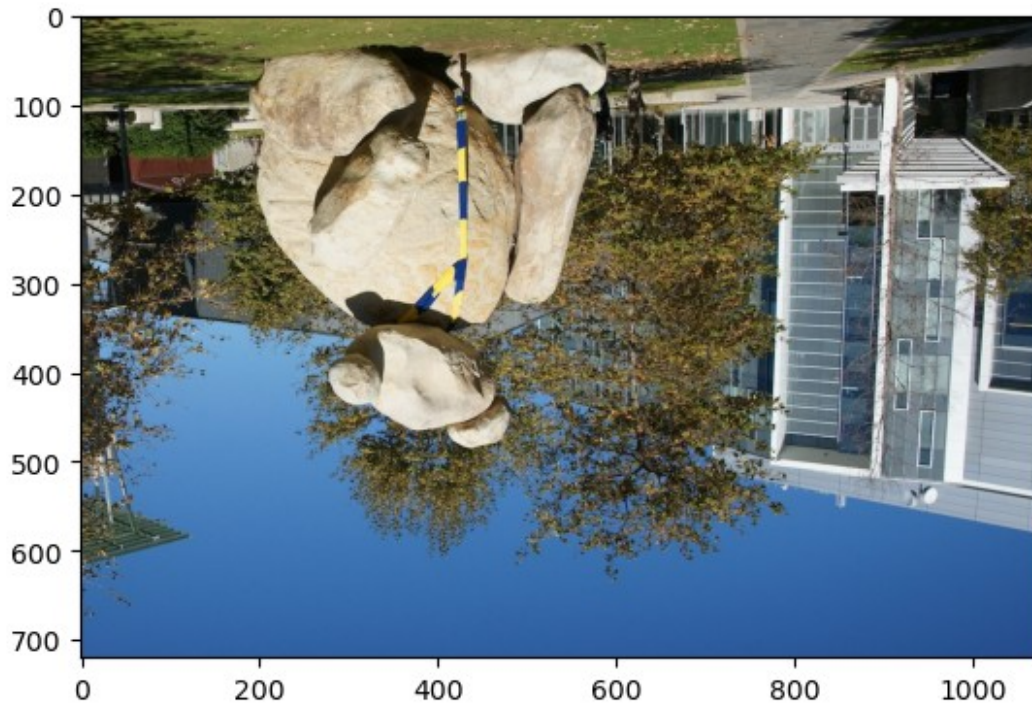


```
# (3) Rotate image.
def rotate_90(img):
    """ Function to rotate image 90 degrees counter-clockwise.
    This function should return a W*H*3 array which is the rotated
    version of original image. """
    ##### Write your code here. #####
    rotatedImage = np.zeros([img.shape[1],img.shape[0],3]) #Implement
    blank 3D image
    #Each time rotate90() is called the newly implemented image should
    have swapped y,x shapes.
    for y in range(img.shape[0]):
        for x in range(img.shape[1]):
            rotatedImage[img.shape[1] - 1 - x , y] = img[y, x] #Since
we want rotation we use img.shape[1] instead of 0.
    return rotatedImage

plt.imshow(img)
plt.show()
rot90_img = rotate_90(img)
plt.imshow(rot90_img)
plt.show()
rot180_img = rotate_90(rotate_90(img))
plt.imshow(rot180_img)
plt.show()
rot270_img = rotate_90(rotate_90(rotate_90(img)))
plt.imshow(rot270_img)
plt.show()
```







# (4)Read the face mask image and the face mask binary image

#### Write your code here. ####

```
mask_img = plt.imread('images/face-mask.png') #read face mask image
bi_mask_img = plt.imread('images/face-mask-binary.png') #read binary
face mask image
```

```
print("Face Mask Image Size: ")
print(mask_img.shape)
print("Face Mask Binary Mask Image Size: ")
print(bi_mask_img.shape)
```

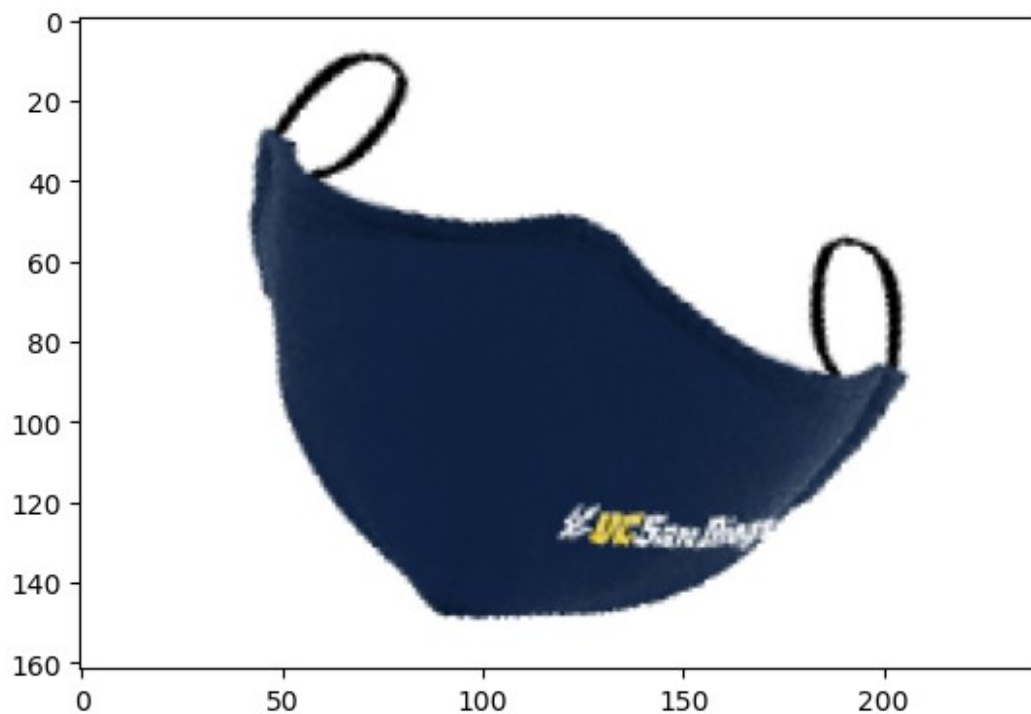
```
plt.imshow(mask_img)
plt.show()
plt.imshow(bi_mask_img)
plt.show()
```

Face Mask Image Size:

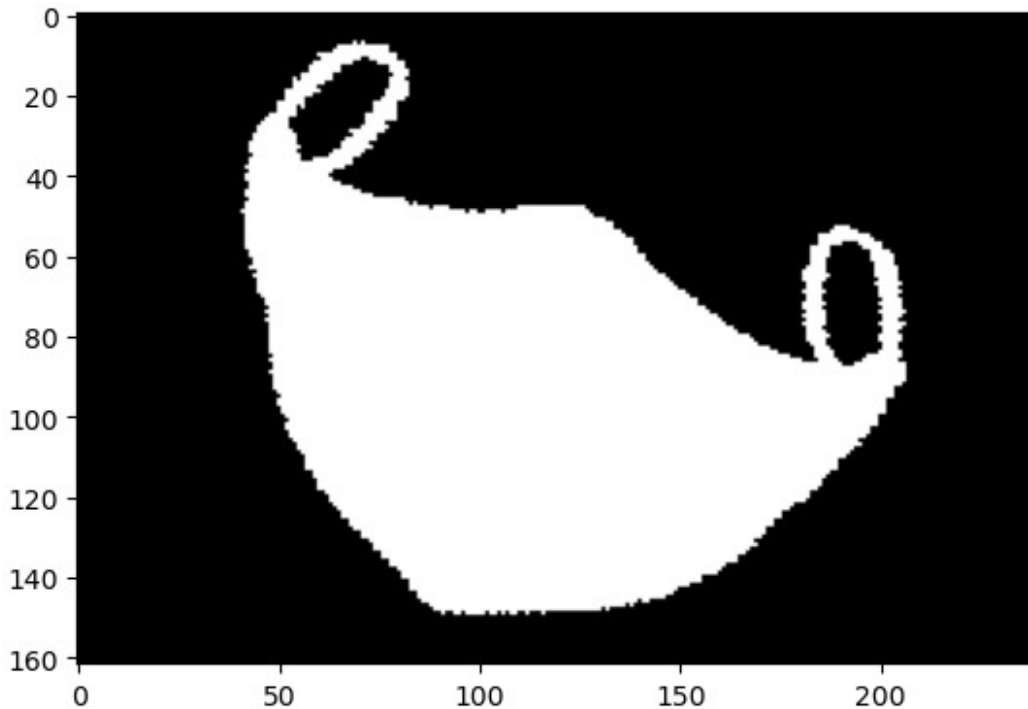
(162, 240, 3)

Face Mask Binary Mask Image Size:

(162, 240, 3)







```
# (5) Put the face mask on the bear's face
start_x = 565 #This is the starting x-position of where the mask
should be put.
start_y = 240 #This is the starting y-position of where the mask
should be put.

maskon_img = copy.deepcopy(img)

#### Write your code here. ####
def wear_mask():
    #maskx,masky are helpers(x-index,y-index). Since x,y will be used
    while iterating through the bear image..
    #..we need those to help us keep track of our position in the mask
    image.
    maskx = 0
    masky = 0
    global maskon_img #we use this since we don't want the function to
    return a new image variable but alter the bear one.
    #instead we want to put the mask on top of the already existing
    bear image.
    #loop through bear image
    for y in range(maskon_img.shape[0]):
        for x in range(maskon_img.shape[1]):
            #we start checking for the mask pixels once we reach the
            starting x,y positions.
            #(y>= start_y and y<(start_y +bi_mask_img.shape[0]) and (x
            >= start_x and x < (start_x + bi_mask_img.shape[1]))..
            #..provide this exact check.
```

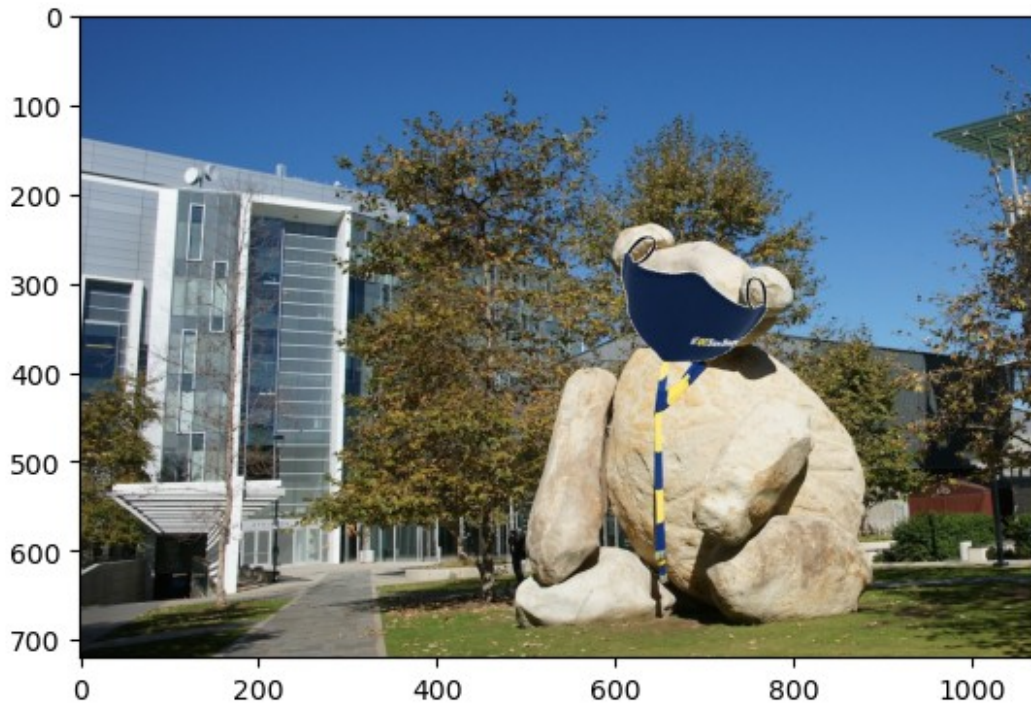
```

        #Since the mask/binary mask images are smaller than the
bear one we should also provide the end positions..
        #.. these are the: (start_y +bi_mask_img.shape[0]),
(start_x + bi_mask_img.shape[1]).
        #Otherwise there will be errors.
        if (y>= start_y and y<(start_y +bi_mask_img.shape[0])) and
(x >= start_x and x < (start_x + bi_mask_img.shape[1])):
            #We should put only the pixels of the mask where the
respective binary image is white.
            #the white color consists of r = 1, g = 1, b = 1.
            #So we check for the positions y,x where the 3rd
dimension tuple..
            #that represents the r,g,b colors is [1,1,1].
            if bi_mask_img[masky][maskx][0] == bi_mask_img[masky]
[maskx][1] == bi_mask_img[masky][maskx][2] == 1:
                maskon_img[y][x] = mask_img[masky][maskx] #Binary
mask pixel is white so we assign the mask pixel in ..
            #.. original img
            #since the x,y mask indexes should not increase each
time the condition is true
            #using maskx += 1, masky += 1 would result in an error
during the interpretation
            #instead we use maskx = x - start_x, masky = y -
start_y that won't result in an error in any case.
            maskx = x - start_x
            masky = y - start_y

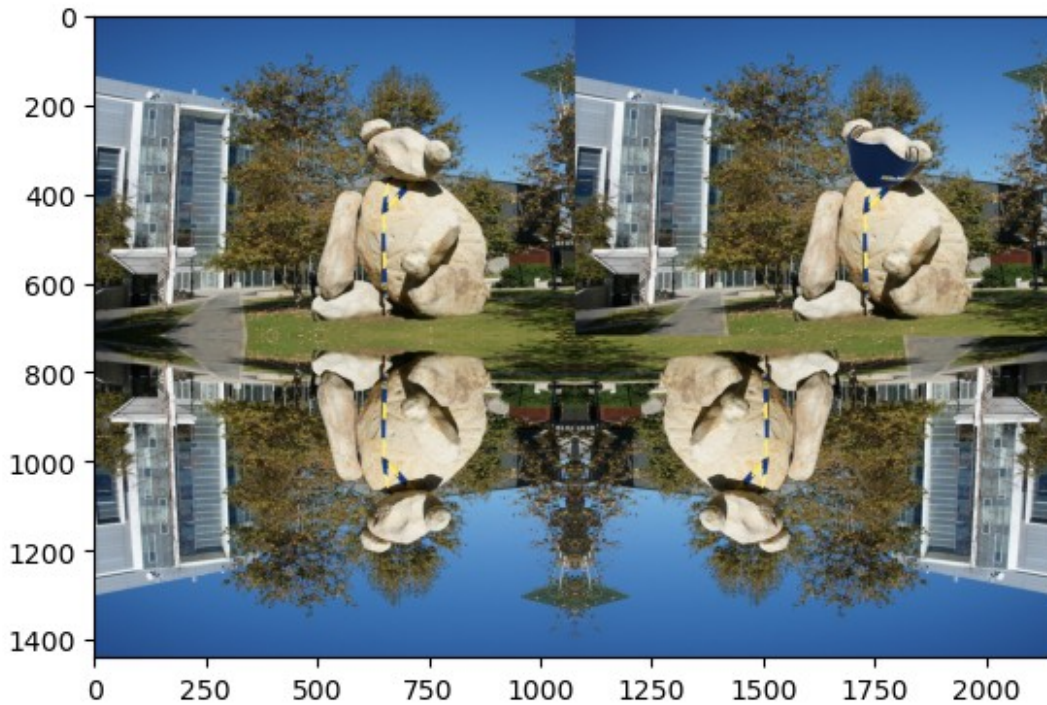
wear_mask() #call function to alter the image(wear mask).
plt.imshow(maskon_img)

<matplotlib.image.AxesImage at 0x211ba93deb0>

```



```
# (6) Write your code here to tile the four images and make a single
image.
# You can use the img, flipped_img, rot180_img, maskon_img to
represent the four images.
# After tiling, please display the tiled image.
#### Write your code here. ####
origAndFlippedImg = np.concatenate((img,flipped_img), axis = 0) #This
creates the leftmost two vertical tiles.
maskonAndrot180Img = np.concatenate((maskon_img,rot180_img), axis = 0)
#This creates the rightmost two vertical tiles.
#once those vertical tiles having been created we combine them,
putting them together horizontally.
tiledImage = np.concatenate((origAndFlippedImg,maskonAndrot180Img),
axis = 1)
plt.imshow(tiledImage) #Show final tile image
plt.show()
```



## Οδηγίες υποβολής

Μην ξεχάσετε να κάνετε turnin **τόσο** το αρχείο Jupyter notebook όσο και το PDF αρχείο αυτού του notebook μαζί με το συνοδευτικό αρχείο ονομα.txt: **turnin assignment\_1@mye046 onoma.txt assignment1.ipynb assignment1.pdf**

Βεβαιωθείτε ότι το περιεχόμενο σε **κάθε κελί εμφανίζεται** καθαρά στο τελικό σας αρχείο PDF. Για να μετατρέψετε το σημειωματάριο σε PDF, μπορείτε να επιλέξετε **έναν** από τους παρακάτω τρόπους:

1. Google Collab (Συνιστάται): You can print the web page and save as PDF (e.g. Chrome: Right click the web page → Print... → Choose "Destination: Save as PDF" and click "Save"). Προσοχή στην περίπτωση όπου κώδικας/σχόλια εμφανίζονται εκτός των ορίων της σελίδας. Μια λύση είναι η αλλαγή γραμμής π.χ. σε σχόλια που υπερβαίνουν το πλάτος της σελίδας.
2. Local Jupyter/JupyterLab(Συνιστάται): You can print the web page and save as PDF (File → Print... → Choose "Destination: Save as PDF" and click "Save"). Προσοχή στην περίπτωση όπου κώδικας/σχόλια εμφανίζονται εκτός των ορίων της σελίδας. Μια λύση είναι η αλλαγή γραμμής π.χ. σε σχόλια που υπερβαίνουν το πλάτος της σελίδας.
3. Local Jupyter: You can find the export option in the header: File → Download as → "PDF via LaTeX" (Ενδέχεται να παρουσιάσει πρόβλημα στην απόδοση κειμένου στα Ελληνικά)

4. Local Jupyter: You can find the `export` option in the header: File → Download as → "LaTeX" file and then compile downloaded .tex file (using e.g. TexMaker) to create the PDF file (Απαιτεί τη μετατροπή του notebook σε αρχείο "latex" και μετά μετατροπή του .tex αρχείου σε PDF).
5. Local JupyterLab: You can find the `Save` and `Export` option in the header: File → Save and Export Notebook as → "LaTeX" file and then compile downloaded .tex file (using e.g. TexMaker) to create the PDF file (Απαιτεί τη μετατροπή του notebook σε αρχείο "latex" και μετά μετατροπή του .tex αρχείου σε PDF).