环境搭建：

    ubuntu13.10上，虚拟机**设置内存4G**，首先安装基本环境：

    jdk-6(必须要是从oracle上下载的，不能采用open-jdk)

    linux下配置Java的环境变量，打开~/.bashrc：

export JAVA\_HOME=[java目录]  
export JRE\_HOME=${JAVA\_HOME}/jre  
export CLASSPATH=.:${JAVA\_HOME}/lib:${JRE\_HOME}/lib  
export PATH=${JAVA\_HOME}/bin:$PATH

    ubuntu64位安装兼容32位库：

sudo apt-get install libc6:i386 libgcc1:i386 gcc-4.6-base:i386 libstdc++5:i386 libstdc++6:i386

    必要库：

sudo apt-get install bison g++-multilib git gperf libxml2-utils   
sudo apt-get install flex bison  
sudo apt-get install lib32z1  
sudo apt-get install gperf  
sudo apt-get  install libxml2-utils

    安装编译panda的必要文件和驱动：

    1.从source.android.com上下载device/ti/panda的目录的文件，让后放到源码的/device/ti/panda目录下。

    2.将panda目录下的aosp\_panda.mk和full\_panda.mk文件复制到/build/target/product/目录下，修改该目录下的AndroidProducts.mk文件，将aosp\_panda.mk和full\_panda.mk文件添加进来。

    3.修改/build/目录下的envsetup.sh文件，找到add\_lunch\_combo aosp\_arm-eng的位置，在其后添加add\_lunch\_combo aosp\_panda-eng和add\_lunch\_combo full\_panda-userdebug。

    4.回退到源码根目录，执行

source ./build/envsetup.sh  
lunch aosp\_panda-eng      #可选项[aosp\_arm    aosp\_maguro    aosp\_panda]  
make -j4

    即编译出pandaboard的系统平台部分。

当修改了adb或者adbd部分代码后，只需要执行

make adb 或 make abd

即可完成该模块编译。